AMIGA • PC • ST • MACINTOSH • 3DO • CD-ROM • CD-I • JAGUAR • ARCADES

GEN 4 ERATION

GEN 4 N°42 - Janvier 94

GAGNEZ une 3DO ! P. 179

P. 144

LES 22 MEILLEURS JOYSTICKS

LE GUIDE DES MEILLEURES COMPILATIONS

17 SUPER PROMOS

P. 116

65 jeux au banc d'essai, de 65 à 120 francs !

Films et clips débarquent en

DIGITAL VIDEO

P. 158

Disponible sur votre CD-I

VERTIGES !

P. 126

Planez dans les univers virtuels !

GRATUIT

- ✗ BENEATH A STEEL SKY (PC)
- ✗ THE SETTLERS (AMIGA)
- ✗ BOMB'X (ST)
- ✗ DP SURPRISES (MAC)

Incroyable ! Recevez GRATUITEMENT une de ces démos chez vous ! Voir page 16.

M 4681 - 62 - 30,00 F

37 HITS EN 75 PAGES... C'EST NOËL !

SAM & MAX P. 64

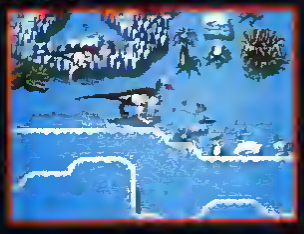
P. 106 DOOM

FOURNISSEUR OFFICI

Retrouvez la magie et le suspense du film de Spielberg sur vos micros.
Le magazine Génération 4 a dit :
"c'est la meilleur adaptation de film jamais réalisée."
95% - Gen d'OR.

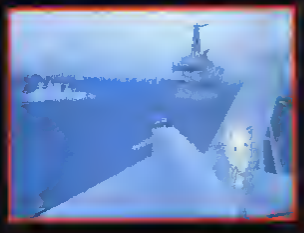
PC - PC CDROM - AMIGA - AMIGA 1200

TM & © 1992 UNIVERSAL CITY STUDIOS, INC.
& AMBLIN ENTERTAINMENT, INC.



La nouvelle merveille des auteurs de EPIC.
TILT D'OR 93 du meilleur simulateur de vol.

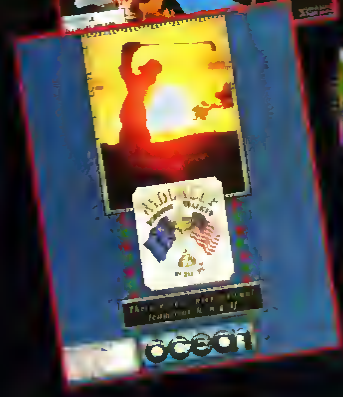
PC - PC CDROM -AMIGA 1200



Revivez l'épopée Européenne de l'O.M.
Jouez avec les stars de l'O.M. dans une fantastique simulation de football. 91% - TILT.
Nominé au TILT D'OR.

PC - ATARI ST - AMIGA

© 1993 O.M.G.I. ALL RIGHTS RESERVED



Participez à la plus prestigieuse compétition de golf. Les sélections américaines et Européennes s'affrontent. Menez votre équipe à la victoire.

PC - PC CDROM - AMIGA - AMIGA 1200

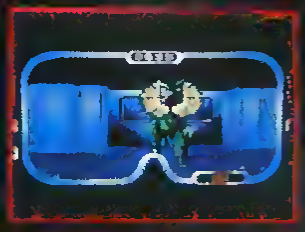
TM & © 1993 PGA

ocean

fnac

IEL DU PÈRE NOËL 93

Pour entrer à Jurassic Park mieux vaut avoir ses cartouches. Plongez dans le suspense fascinant du film. Jurassic Park offre des graphismes somptueux et des passages en 3D réels.



Mr NUTZ la crack des croqueurs va faire craquer vos consoles Super Nintendo. CONSOLE + D'OR 93 du meilleur jeu de plates-formes.

Après vous être entraînés sur les autres jeux de combat, passez aux choses sérieuses ! RANMA 1/2 le jeu qui va mettre K.O. les autres jeux de combat.

Le héros du film s'attaque à vos consoles Nintendo. Le magazine CONSOLE + a dit : "Denis la Malice est un régal pour les yeux et les neurones."

JOUEZ ET GAGNEZ SUR LA LIGNE OCEAN
36.68.33.68

© 1993 Warner Bros. ™ & © are trademarks of Universal Studios Interactive, Inc.

75017 PARIS · TEL: (1)40539286 · FAX: (1)42279573

Sound Blaster 16 Multi CD

C'est la triple interface CD-ROM : Creative, Sony et Mitsumi. 100% compatible.
Et avec Voice Assist, tu commandes, ton PC obéit à la voix. Hyper kiffant !
Existe en version 16 MultiCD Advanced Signal Processor.
Version française

Sound Blaster 16 Basic

Tu parles... ça marche !
La qualité du son CD, ce n'est qu'un début : tu peux lui ajouter le circuit Advanced Signal Processor et l'expandeur MIDI Wave Blaster. Géant !
Version française.

Sound Blaster 2.0 / Sound Blaster Pro

Avec la carte audio de base Sound Blaster 2.0 et la carte audio stereo 8 bits Sound Blaster Pro 100% compatible, ton PC explose en bloc !
A toi les milliers de logiciels -jeux, musique, éducation, multimedia- pour détonner a plein tube !
Version française

CD-ROM Upgrade kit

T'as déjà la carte Sound Blaster Pro ? Una Sound Blaster Serie 16 ? Ce kit là est pour toi. C'est le lecteur CD-ROM idéal, 100% compatible avec ton equipement. Double vitesse, multi-session, livré avec Aldus Photo Styler SE... J'hallucine !!

Tous les produits Creative sont des marques déposées de Creative Technology Ltd. Tous les autres logiciels et marques citées sont propriété de leur société respective. Document non contractuel

SOUND BLASTER

Sound Blaster CD Discovery
La totale ! Avec la carte Sound Blaster Pro, un lecteur de CD-ROM double vitesse multi-session et une sélection des meilleurs CD, ton ordinateur muet devient une vraie station multimédia. Qu'est-que t'attends ?
Version française

CREATIVE
CREATIVE LABS

Je souhaite en savoir plus sur la gamme Sound Blaster.

Nom : Prenom :
Adresse :
Code postal Ville :
Tél :

Je suis interesse par :
- ❑ Sound Blaster 2.0 / Sound Blaster Pro
- ❑ Sound Blaster 16 Basic
- ❑ Sound Blaster 16 MultiCD
- ❑ Sound Blaster CD Discovery
- ❑ CD-ROM Upgrade kit

Si tu possedes déja un produit Creative, merci d'indiquer son nom :

A renvoyer a Creative Labs - 5, Parc Club Ariane - 76284 Guyancourt Cedex sous enveloppe correctement affranchie

GE4 01/94

SOMMAIRE

MAGAZINE

- COURRIER DES LECTEUR 12
- NEWS 18
- EXPLICATION DISQUETTES 14

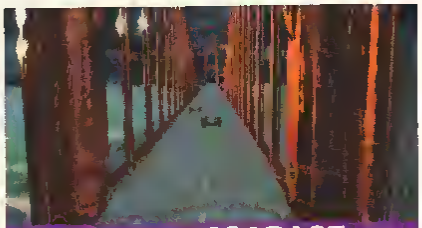
TEST 39
Exprese 40
Blues Brothers 60
Bubba'n Stix 49
Campaign II 92
Companions of Xanth 46
Doom 106
Gabriel Knight 54
Incredible Toons 96
Jim Power 102
Jurassic Park A1200 52
Leisure suit Larry 6 84
Litil Divil 80
Oxyd 78
Quest for Glory 4 98
Sam & Max Hit the Road 64
Silverball 58
Subwar 2050 74
Unnaturel Selection 70
Zool 2 88

- DOSSIER 116
Mégatest :
les meilleures compilations 116

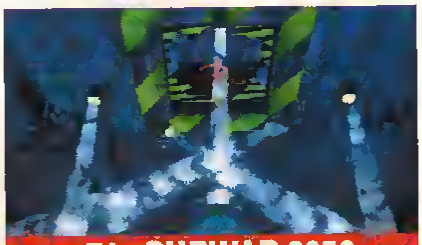
- REPORTAGE 126
Cyberculture :
La réalité d'un autre monde 126

- LES PETITES ANNONCES 00
- SOLUCES 110
Soluce Lands of Lore,
deuxième partie 110

- DIVERS 14
Abonnement 34
Concours Creative Labs 16



172 • MEGARACE



74 • SUBWAR 2050

54 • GABRIEL KNIGHT

166 • VOYEUR

PRATIQUE

- NEWS REPORTAGE 134
Les consoles de 94 136

- DOSSIER 140
Exploration : Dos et mémoire 140
Joysticks :
À chacun son bâton de joie ! 144

MULTIMÉDIA

- NEWS 154
Digital Video et CD-I 158

TEST
Dragon's Lair 185
Ince 2 162
Man Enough 170
Megarace 172
Liberation 180
Night Trap 182
Voyeur 166

- DIVERS
Bande dessinée :
Beneath a Steel Sky (suite et fin) 190
Concours 3DO 179
La Boutique Pressimage 186
Les petites annonces 194

CONFORAMA

ET GÉNÉRATION 4 VOUS PROPOSENT LE BON COUP DE NOËL : pages 68-69

EN ET RIK... GEN ET RIK... GEN ET RIK... GEN ET RIK... GEN ET RIK... GEN ET RIK... GEN ET RIK...

Stéphane Tonio Lavoisard

Notre chef adoré a encore prouvé qu'en matière de boissons prohibées, il est bel et bien le vrai boss. De soirée arrosée en Noel très imbibé, il a tout juste eu le temps de se battre dans Gobriel Knight, de courir sur Megarace et de se maudire sur Doom.

Didier Trash Metal

En père vraiment très indigne, qu'il continue d'être, Didier a encore tenté de suivre Stéphane dans ses nuits de débauche : il n'a pu soutenir le rythme imposé. Abandonnant sa fille, il a lu aussi craqué pour Gabriel Knight, Megarace et Night Trap.

Olivier Tango Canou

Christelle nous l'a bien confirmé, cet ancien professionnel du ballet (bleu ou rose ?) rêve de vivre sous les ponts de Paris. Il faiten effet tout pour devenir SDF. En attendant, il brûle ses graisses sur Unnatural Selection, sur Doom et sur Night Trap.

Yann House Music

Les Did Binions Unlimited nous ont très gracieusement prêté leur chanteur vedette : la grande asperge Ynnn House Music Renouard. Si seulement, un honnête citoyen pouvoit le dénoncer pour ses heures de jeux sur Megarace, Gabriel Knight et Doom !

GEN 4 N°62

JOYSTICKS

22 MANETTES AU BANC D'ESSAI

p 144

ÉDITO

Bonne année à tout le monde ! Voilà, les festivités sont finies et on se prépare comme vous tou(te)s à passer une année 94 encore plus folle (et moins arrosée... hic !). Dès le mois prochain, le CES de Las Vegas devrait nous permettre de vous présenter en images ce que sera la cuvée 94. De nouvelles machines apparaissent (3DO, Jaguar, Saturn...) et les programmes sur CD commencent à vraiment devenir performant. Certains standards sont aussi sur le point de nous faire leurs adieux (Atari ST). Jamais encore, nous n'avions eu autant de softs prévus, autant de news en provenance de tous les milieux, avec l'émergence de compagnies complètement nouvelles et le travail de sape des monstres de la micro : Electronic Arts, Virgin, Mindscape... Et pourtant, ce numéro le prouve sans fioritures : les jeux Amiga, Mac et PC atteignent enfin leur maturité, surprenant le joueur (et le journaliste) par des innovations, aussi bien dans l'approche du jeu que dans sa réalisation. Alors : « Atchâo... bonsoir et au mois prochain ! »

Didier Latil

Generation 4
5-7, rue Respail
93108 Montreuil Cedex
Tél : (33) (1) 49 88 83 63
Fax : (33) (1) 88 88 83 64.

RÉDACTION
Directeur adjoint des rédactions : Stéphane Lavoisard.
Rédacteur en chef : Didier Latil
Rédacteur en chef adjoint : Olivier Canou
Secrétaire de rédaction : Gilles Sauer
Rédacteurs : Anne Kanne Denoble, Thierry Falcoz, Laurent Guerder, Julie Ha, Gregory Halliday, Michel Houng, Cédric Jeannin, Stéphane Kauffmann, Yann Renouard, Christian Roux, Christophe Schmit

RÉDACTEURS GRAPHISTES
Maquette : Godefroy Luong, Marie Priester
Chef du service PAO : Frédéric Lavesque
Infographie, flashage vidéo : Jean Bofill, Carol Gregg, Isabelle Lebègre, Laurent Philippi, François Royere, Touchine Tran
Illustrateur : Olivier Frot.

PUBLICITÉ
Directeur : Antoine Harmel.
Assistante : Katia Rouxel.

FABRICATION
Chef de fabrication : Jacques Gouffe, assisté d'Isabelle Dubuc

DIFFUSION, VENTES
Responsable : Olivier Lepotvin TE 73
Directeur commercial & marketing : Lionel Pillet.

TÉLÉMATIQUE
Greg André, Jacques Caron, David Lichentin, Laurent Poupet

COMPTABILITÉ
Chef comptable : Leila Arhabib
Assistée de : Charles Convalot, Stéphane Bouchard, Nadjia Sahel, Elsa William

DIRECTION ÉDITORIALE
Directeur de la publication et des rédactions : Godefroy Guidicelli
Directeur délégué : Patrick André.
Responsable d'administration : Pascale Bry

Génération 4 est une publication de Presse image SARL au capital de 250 000 F. Siège social et principal établissement : 5-7, rue Rispail — 93108 Montreuil Cedex.

Commission paritaire n° 69731 — ISSN 0987870OX — Dépôt légal 4e trimestre 1993

La loi du 11 mars 1957 n'autorisant aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part, que les copies et reproductions strictement réservées à l'usage du copiste et non destinées à une utilisation collective et, d'autre part, que les analyses et courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou des ayants droits ou ayants cause est illicite » (alinéa 1er de l'article 40). Toute représentation ou reproduction par quelque procédé que ce soit constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code Pénal. L'envoi de textes ou photos ou documents impliquent l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que leurs auteurs.

Ce numéro est constitué de 6 cahiers 32 pages de 4 pages de couverture et d'un encart Abonnement — Coupon Disquette présent en page 34

HOTLINE DISQUETTES
Pour tout problème concernant vos disquettes de démos défectueuses, contactez notre Hotline au 44 70 79 73.

GEN ET RIK... GEN ET RIK... GEN ET RIK... GEN ET RIK... GEN ET RIK... GEN ET RIK... GEN ET RIK... GEN

Michel Crooner Hnung

Il a réecemment reconstitué son vieux groupe : Les Mécnniciens Nerveux. Michel se sent désormais d'attaque pour une grande tournée d'hiver. Entre deux répétitions, il s'adonne aux joies que lui procure Bubba'n Styx, Alien Breed 2 et Zool 2.

Gregory Johnny Halliday

Fils illégitime du célèbre chanteur, Greg nous a cassé les oreilles durant tout le bouclage avec des histoires très cochonnes... Entre deux séances de drague, il s'occupe avec Voyeur, Leisure Suit Larry 6 et Night Trap. Allez donc savoir pourquoi ?

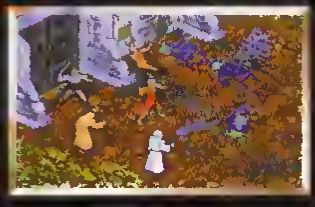
Thierry Rock Falkoz

Nouvelle recrue au sein de notre chère rédaction, Thierry semblait bien être le seul testeur vraiment sérieux... jusqu'à ce qu'il débarque un jour en perfecto en hurlant comme un fou : « Ah que non ! je veux Gabrielle (Knight), Companions of Xanth et Doom ! »

Cédric Punk Jeunuin

Voilà encore un tout petit nouveau pour cette nouvelle année destroy ! Fan des Sex Pistols, des Toy Dolls et autres groupes ravagés, il s'est pointé en Iroquois avec ses Dock Martin's en hurlant : Gabriel knight, Shadows of Darkness et Sam & Max.

ORIGIN
We create worlds.



Pagan: Ultima VIII vous fait pénétrer dans un autre monde, où vous devrez vous battre pour sauver votre âme.

C'est la version la plus ambitieuse d'Ultima, avec des séquences de narration innovatrices, et un module de Sauvegarde (disponible séparément), pour rendre votre aventure encore plus vraie que nature.

Le jeu est complet et intégralement fidèle aux aventures précédentes. Pas n'avez pas besoin de connaître la série Ultima pour apprécier Pagan. Accompagné d'une voix digitalisé et réelle, Pagan contient six fois plus de graphismes que ses prédécesseurs.

Le nombre d'images par seconde est deux fois plus élevé, avec 4[illegible] dessinés à la main chaque personnage, ce qui donne au total 12000 pour votre personnage, l'Avatar.

Pour contrôler ses déplacements, et les combats, où dans la ville de l'Avatar, vous pouvez courir, grimper, vous tenir en équilibre, et attaquer vos ennemis avec l'horrible objet connu des hordes infernales.

LE JEU DU FUTUR ENTRE VOS MAINS

Dans vos rencontres face à face avec l'horrible Gardien Diabolique, alors qu'il essaie de conquérir toute la Britannia, et de vous faire passer pour l'infâme rebelle d'un Empire naïf.

Pour réussir, vous devez vous faire des alliés dans des terres étrangères, vaincre les Forces des Ténèbres par leur propre ruse, et retrouver votre vrai Soi à l'intérieur pour le ramener.

Pagan: Ultima VIII vous permettra de vivre tout ce vous souhaitez!

"Le dernier miracle d'Ultima est arrivé! Préparez-vous à vivre Pagan, l'aventure interactive la plus intense, Ultima 8."

Le jeu sera disponible dès votre revente habituel. Contactez-nous pour plus d'informations et pour le [illegible] concernant [illegible] Minitel 36[illegible]

Copyright 1994 [illegible] Ultima et Origin sont [illegible] Origin, Inc. Pagan: Ultima VIII est [illegible] Origin, Inc. [illegible]

800°C

les magazines des jeux vi

BANZZAÏ
CONSOLES NINTENDO
Le super géant des Nintendomaniaques... Tous les tests, les soluces, les trucs et astuces, bref tout ce qu'il y a de plus chaud actuellement
15 F seulement !

SUPERSONIC
CONSOLES SEGA
Plus fort que... Avec Supersonic, dompte la puissance de ta console et maîtrise ton univers. Chaque mois, tout ce que tu dois savoir, sur un format géant.
15 F seulement !

déo en fusion

chaque mois chez ton marchand de journaux

GÉNÉRATION 4
JEU MICRO

...descente au cœur du cratère ; corps fragiles s'abstenir. Grosse pagination et coulée d'infos en ébullition. Chaque mois un dossier multimédia, des concepts, et la disquette gratuite sur simple [illegible] (garantie de [illegible]).

MINITEL

3615 KONSOL
3615 GEN4
les serveurs de feu !

[illegible]

LE COURRIER DES LECTEURS

MORCEAUX CHOISIS

● J'achète régulièrement, tous les mois votre magazine.
Marc Azoulay — Fontenay-aux-Roses
Gen 4 – ne manquez pas le prochain numéro..

● Pourriez-vous éclairer ma lumière sur ces quelques questions qui me trottent dans la tête ?
Philippe Dechenaux — Biol-le-Haut
Gen 4 – Quel manque de « biol », vos questions courent trop vite. Et puis, dans l'obscurité...

● Je demande simplement (remarquez l'humour sophistiqué) la solution à partir du troisième monde du jeu
Ludovic — Grasse
Gen 4 – Quand l'humilité vous fait perdre le sens des réalités...

● Éclairez-moi, je ne vois plus rien ! D'autant plus que je serai aveugle si vous me publiez pas.
Amiga Fan
Gen 4 – Avec ce morceau choisi, vous serez juste borgne !

● J'en profite pour serrer la menotte au petit Latil.
Johan Ferrand — Angers
Gen 4 – Lequel, le père ou le fils ?

COCOTIER, SABLE CHAUD...

Bonjour a toute l'equipe de Gen 4,
Je profite de cette lettre pour vous envoyer un peu de soleil de Nouvelle-Caledonie Sous mon cocotier, la temperature avoisine les 30° C L'eau est un peu fraîche environ 25 C La vie est très dure ! Sur ce, j'arrête de vous faire rager Je lis votre revue depuis quelques mois et j'apprecie beaucoup vos tests Je trouve cependant que les notes sont toujours relativement bonnes. Il faudrait une rubrique À la casse pour les jeux qui n'en sont pas On ne peut conseiller à quelqu'un d'acheter un jeu 250 F, alors qu'il ne vaut pas une poignee de cacahuètes
J'ai un Amiga 500 (1 Mo) que je compte troquer contre un Amiga 1200 Je suis complètement fou des simulations sportives foot, tennis, golf, etc J'ai salivé devant les photos d'ecrans de Foot Connection, annonce par Condor France Si la jouabilite est à la mesure des images, le jeu va faire un malheur
Ici, a Nouméa, il est très difficile de se procurer des logiciels Les magasins informatiques ne se bousculent pas Question micro, on est encore a l'âge du transistor Gen 4 nous donne un peu de rêve. Son prix ici, 80 F Les 17 000 km en avion, ça se paye cher il faut en vouloir ! Sur ce, je vous abandonne car je viens de voir passer une sirene qui va se baigner. Je vais en faire autant . Salut à tous !
Laurent Kaczmarski — Nouvelle-Caledonie
Laurent,
Comme tu l'as remarqué les mauvais logiciels sont évincés du magazine Nos notes sont de plus en plus severes et les jeux qui depassent le seuil des 90 % ne sont pas legion Si un logiciel est mauvais, nous n'en parlons pas Cela permet d'avoir plus de place pour les autres jeux Une rubrique A la casse ne ferait qu'occuper inutilement un espace de plus en plus precieux Votre réflexion sur le prix des cacahuètes est également judicieux Faut-il acheter des cacahuetes ou aider les mauvais editeurs à se faire du beurre ? Pour les simulations sportives, l'Amiga est une machine idéale Même si le PC brille dans certaines disciplines (golf, football américain et sports mécaniques), l'Amiga 1200 fait des merveilles sur les terrains (foot et tennis, pour ne citer que ces deux sports) Au fait, si vous croisez de nouveau une sirene dites-lui que nous pensons beaucoup à elle ! Bon bain ! ■

DOIS-JE CRAQUER POUR LA 3DO ?

Salut à toute l'équipe,
J'aimerais un conseil. J'ai un PC 486 DX33 et j'en suis très content Dois-je craquer pour la 3DO ? J'ai appris dans votre revue que son prix se situe entre 5 500 et 6 000 F alors, qu'avant l'été, l'emission Micro Kid's l'annonçait 1 500 F Pourquoi cette soudaine hausse ? Est-ce que des jeux comme Alone 2 peuvent être adaptés sur la 3DO ? J'espere que ma lettre sera publiee, ce qui m'etonnerait fort avec la chance que j'ai ! Merci d'avance
Alexandre Royer — Bordeaux
Alexandre,
Votre machine actuelle est une configuration très performante Dans ces conditions, devez-vous craquer pour une console de jeu proposé à plus de 5 000 F et non à 1 500 F, comme vous avez pu l'entendre ? Dans l'immédiat, nous vous répondrons par la négative Les titres disponibles sur 3DO sont encore trop limités La console n'est pas encore officiellement distribuée en France (elle doit auparavant faire ses preuves outre-Atlantique) Dès lors, le prix des machines et des titres ne sont pas proposés à leur juste valeur Certains intermédiaires en profitent même largement.
Alone 2 tire pleinement parti des capacités d'un PC (surtout de sa puissance de calcul) La 3DO, basé sur un support CD, est avant tout conçue pour afficher des images stockées sur le CD et pour de grands jeux d'arcade. De puissants algorithmes permettent aussi des animations en 3D avec des textures En théorie, la 3DO est capable de faire tourner des logiciels comme Alone 2. Dans la pratique, les programmeurs doivent ruser pour accelérer les calculs et gérer l'affichage des polygones (éléments qui composent un objet 3D) Cet investissement logiciel exige plus d'une année de programmation Aussi, les éditeurs préferent miser sur des logiciels à la Crash'n Burn, une course pas vraiment interactive mais qui affiche des décors bien délimites Ensuite, des titres, qui exploitent directement des images video à l'instar de Mad Dog McCree, suivront. Dans un an, des jeux comme Comanche devraient sortir des cartons Un soft du genre Alone in the Dark ne doit pas être attendu avant le premier semestre 1995 Si vous continuez à vous extasier devant les jeux 3DO, regardez autour de vous . un lecteur CD-Rom à double vitesse pour PC est aujourd'hui à moins de 1 600 F. En plus, vous beneficiez immédiatement de titres impressionnants Day of the Tentacle, Dune, Rebel Assault et le futur Alone 2 sur CD (la version CD présente de nouveaux décors par rapport a la version disquettes) ■ .

Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA !

DITES-MOI POURQUOI...

Cher Gen 4,
Je vous écris pendant le cours de chimie. Je viens d'avoir une très mauvaise note : 03/20. C'est nul, je sais. Aussi, j'ai quelques questions à vous poser.
1 • Est-ce que Seventh Guest fonctionne avec une carte et un moniteur VGA ?
2 • Les éditeurs avaient promis que le prix d'un jeu sur CD ne serait pas supérieur à celui d'un jeu sur disquettes car il est impossible de les copier. Pourquoi ne tiennent-ils pas leur promesse ?
3 • Je voudrais acheter une carte son à 32 voix compatible MT 32. J'avais pensé à l'Orchid Sound Wave 32. Cependant, dans le hors série, vous signalez qu'elle ne fonctionne pas bien en émulation Sound Blaster. Laquelle dois-je me procurer ?
4 • Entre les processeurs Pentium et Power PC, lequel est le plus prometteur ?
5 • Est-ce que les bus PCI sont vraiment plus rapides ? Vont-ils détrôner les bus VLB ou Eisa ? Les cartes d'extensions sont-elles compatibles PCI ?
6 • Les cartes graphiques MGA Matrox Graphics 64 bits 3 Mo sont-elles les meilleures ?
7 • Vaut-il mieux avoir un ventilateur pour le microprocesseur ?
8 • Un PC 486 DX2 66 MHz avec CD-Rom est-il plus puissant qu'une 3DO, une CD32 ou une Jaguar ?
9 • Vaut-il mieux acheter une 3DO, une CD32, une Jaguar ou attendre la nouvelle console Nintendo 64 bits ?
Mavenck — Tatooine-sur-Seine

Mavenck,
Avec un pseudo comme le tien, cela ne nous étonne guère que tu aies la tête dans les étoiles. Redescends un peu sur Terre. Passons à tes questions.
1 • Seventh Guest fonctionne à merveille en résolution VGA. Les graphismes sont moins fins qu'en SVGA mais les animations sont plus fluides.
2 • Les éditeurs n'ont rien promis du tout. Certains ont juste laissé entendre que le prix des logiciels devrait baisser avec l'arrivée des nouveaux supports informatiques et, par conséquent, avec la fin du piratage. Le marché du CD-Rom s'affirme tout juste. Un titre sur CD n'est pas encore diffusé sur de grandes échelles, d'où un prix qui peut sembler excessif. Les softs CD demandent également de gros investissements pour le développement des images de synthèse et les voix numérisées des comédiens, qui ne travaillent pas que pour la gloire. Lorsque le CD Rom aura une certaine maturité – vraisemblablement vers la fin de l'année 94 – le prix des titres devrait baisser. Restons toutefois prudents : il suffit d'observer les tarifs pratiqués par Sega et Nintendo pour comprendre qu'une vaste diffusion ne rime pas forcément avec des tarifs abordables. C'est à y perdre son latin et son grec !
3 • La carte Sound Wave 32 d'Orchid souffre en effet d'une restitution sonore imparfaite (rien de bien méchant cependant) en compatibilité Sound Blaster. Sa principale concurrente, l'Ultra Sound de Gravis (qui exploite la norme General MIDI rédigée par Microsoft) joue sur le bon ton. Elle rencontre néanmoins quelques dysfonctionnements avec certains logiciels en émulation SB. Considérons un fait : tous les éditeurs dignes de ce nom – tous les grands logiciels – savent exploiter le mode MT-32 et General Midi. Alors, allez-vous tenter d'émuler une carte Sound Blaster quand vous avez la chance de disposer d'une restitution sonore trois fois supérieure ? Pour un résultat optimum, optez pour une carte Sound Blaster 16 ASP avec une option Wave Blaster pour environ 3 500 F.
4 • Le Pentium pour le nom et tout ce que cela implique. Le Power PC pour les passerelles qu'il jette vers le monde du Mac.
5 • Oui, le bus PCI est plus performant que tous les autres. Pour bénéficier de la puissance de tels bus, procurez-vous des cartes spécialement dessinées pour eux. Tous les constructeurs sont déjà sur la brèche. Pour l'utilisateur, l'avantage d'une carte mère à base de PCI réside dans la totale reconnaissance et la configuration immédiate des cartes qu'on lui adjoint. Si vous devez acheter un PC, optez pour cette gamme de produit.
6 • Oui, du moins pour l'instant : Matrox a récemment annoncé la naissance de nouvelles cartes aussi puissantes que ses grandes sœurs mais beaucoup moins chères. À suivre...
7 • Un ventilateur ne peut pas faire de mal aux circuits de votre processeur. Cet élément est particulièrement efficace avec les doubleurs ou les futurs tripleurs de fréquences.
8 • Pour le jeu d'action, les consoles sont des foudres de guerre. En matière de simulation, de jeux de rôle ou d'applications professionnelles, le PC reste le maître. Il est aussi plus polyvalent.
9 • C'est une histoire de prix. Si vous pouvez débourser plus de 5 000 F, plus le prix des titres qui atteignent les 400 F, tentez la 3DO. La CD32 semble bien décoller. Elle coûte 2 500 F et il faut compter un peu moins de 300 F pour un jeu. Son avantage : elle est officiellement distribuée en France et, en cas de problème, le réparateur vous garantit des délais. La Jaguar est très performante, en revanche, elle n'est pas encore livrée avec son lecteur CD Rom, d'où son prix en dessous des 1 800 F. Pour la 64 bits de Nintendo, attendons de voir la réaction des géants de l'industrie nippone face aux nouvelles consoles. Il n'est pas dit que le modèle de Nintendo débarque un jour en France. Tout comme la 3DO, il doit d'abord faire ses preuves aux États-Unis. ■

EXPRIMEZ-VOUS !

De nombreuses lettres soulignent régulièrement que le prix des logiciels est trop élevé. Pour beaucoup, la solution passe par le piratage. Faites nous part de votre opinion à ce sujet. Nous ne voulons pas engager un nouveau débat stérile sur le piratage mais permettre à chacun de s'exprimer en répondant à ces questions :
1 • Quel doit-être, selon vous, le juste prix d'un logiciel ?
2 • À partir de quel tarif estimez-vous pouvoir acheter un jeu ?
3 • Sur le prix d'un jeu, à combien évaluez-vous la part qui doit revenir à ses concepteurs ?
4 • Quelles solutions préconisez-vous pour faire baisser le prix des jeux ?
Toutes vos lettres seront lues et analysées par nos soins. Votre opinion sera ensuite présentée aux principaux acteurs du marché ludique : éditeurs, auteurs, distributeurs et revendeurs. C'est une occasion unique de confronter deux mondes, généralement en présence chacun d'un côté de la barricade, les rêveurs et les vendeurs de rêves. Nous comptons sur vous ! Participez également à ce débat sur le 3615 GEN 4.

FORUM SUR 3615 GEN4

Plutôt que d'attendre une réponse à votre courrier, n'oubliez-pas que nous répondons tous les jours à vos questions sur le 3615 GEN4. Alors, une angoisse, un souci ou une question vitale ? Tapez 3615 GEN4, nous reprenons dans le courrier des lecteurs les questions d'intérêt général !
Question : salut, est-ce qu'il y aura un CD-Rom pour mon A1200 ou est-ce que Commodore va le laisser tomber au profit de son CD32 ? Pouvez-vous me donner le numéro de téléphone de Delphine Software ? Merci d'avance.
Réponse : ne t'inquiète pas. Commodore ne va pas lâcher l'A1200, bien au contraire. Un lecteur CD pour A1200 va sortir d'ici peu, ainsi qu'un clavier pour CD32. Pour le numéro de téléphone de Delphine ou de tout autre éditeur, ils sont sur les publicités. Nous ne pouvons pas les communiquer sans l'autorisation de l'éditeur.

DISQUETTES DE DÉMOS GRATUITES

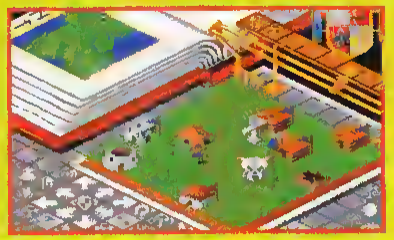
Nous profitons de ce début d'année 94 pour améliorer notre formule des disquettes gratuites. Avec l'arrivée de Sgroumpf, le présentateur vedette de la rubrique, ça risque maintenant de décoiffer. Ce mois-ci, pour la dernière fois, vous aurez les explications des disquettes commandées le mois dernier mais aussi, et surtout, celles qui correspondent à la disquette exceptionnelle que vous pouvez obtenir gratuitement en renvoyant très vite, dès aujourd'hui, le coupon encarté entre les pages 34 et 35.

ALONE IN THE DARK 2 (Infogrames/Action-Aventure)

Salut les petits gars ! Alors, comme ça, ton PC t'ennuie ? Je te propose un remède miracle, déjà connu dans le monde entier : insère la disquette dans ton lecteur. Place-toi dessus et tape « INSTALL ». Suis ensuite les instructions portées ! Si tu n'y arrives, c'est que tu es vraiment nul ! Pour jouer, les touches du clavier numérique servent à diriger ton personnage. La barre d'espace déclenche l'action choisie. En combinaison avec une touche de direction, tu utilises une arme, ramasses un objet ou ouvres une porte... La touche « RETURN » sert à accéder au menu d'inventaire et de choisir des actions. Tu trouves la démo trop dure ? Heureusement, selon vous serez capable de la terminer au moins de cinq minutes. Tu peux remarquer aussi la présence d'une image VGA couleurs de Bomb'X, un jeu malencontreux sorti et Bombomaniac, disponible à la Boutique de Presse-Image pour seulement 69 (frais) francs. Copie le fichier « BOMBX.EXE » sur ton disque dur, dans un répertoire Gend et lance-le pour décompacter l'image au format LBM.

POPULOUS (Bullfrog-EA/couleur et monochrome)

Là encore, c'est pas vraiment compliqué. En plus, la démo jouable marche aussi bien sur un Mac couleur que monochrome (avec au moins 2,6 Mo de Ram). Cliquez sur *MacPopulousDemo* pour lancer le jeu directement sur la disquette ou sur *MacPopulousDemoInstaller* pour installer la démo sur votre disque dur. Sur l'écran de présentation, choisissez *StartGame*. La souris permet de surélever le terrain à l'endroit où pointe le curseur grâce au bouton. Pour faire diminuer le niveau du terrain, il faut utiliser la touche « , » entre le « 0 » et le « RETURN » du pavé numérique.



SECOND SAMURAÏ (Psygnosis/Arcade)

Ce jeu qui doit sortir en version 1200 (256 couleurs) en janvier, puis en février pour les A500 et A600, t'es généreusement présenté grâce à mon auguste personne. Plus simple que ça, tu meurs ! Tu mets ta disquette dans le lecteur et puis... hop ! tu allumes la bécane. Tu suis encore ? Bon, ensuite, t'arrives sur l'écran d'intro et tu choisis le mode un ou deux joueurs ainsi que les options de jeu. Tu te sens prêt maintenant ? Tu crois être le plus fort ? Alors qu'attends-tu : vas-y, appuies sur « Start Game » et prends ton joystick !

J'AI UN COTILLON DANS L'OREILLE ET UN SERPENTIN SUR LES YEUX !

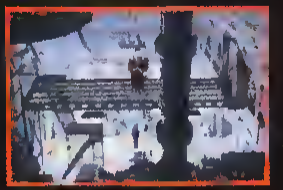
Si votre ordinateur ne peut pas lire la disquette ; essaye-là sur une autre machine ou demande conseil à plus avisé que vous (si cela existe bien sûr). Si elle ne marche toujours pas, vérifie que tu as bien suivi toutes les instructions. Sinon, renvoie-la à l'adresse indiquée ci-contre en précisant bien son numéro et son type (Amiga, PC, ST ou Mac)... sans oublier une description du problème...

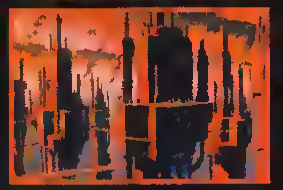
Disquette Gén 4 n° 62 Amiga, Mac, PC ou ST
5-7, rue Raspail, 93108 Montreuil Cedex
P.-S. : comptez un mois de délai.

Entre les chocolats, l'alcool, le foie gras, le saumon et le bouclage... j'ai eu un mal de chien pour vous trouver une démo jouable et valable sur ST. Alors, j'ai sorti ma trousse de secours : en l'occurrence des jeux complets issus du domaine public. Alors, pour voir à quoi ils ressemblent : cliquez sur les icônes SOLIT.PRG, SHANGAI.PRG, PUIS4.PRG.

LA DISQUETTE DE JANVIER

PC : BENEATH A STEEL SKY (Revolution Software-Virgin/Aventure)
Pour installer cette démo géniale, c'est très simple ! Il faut créer un dossier SKY sur ton disque dur. Ensuite, copie le fichier BENEATH à l'intérieur et lance-le pour décompacter la démo. Il suffit alors de taper SKY pour jouer. Après l'intro du jeu, tu peux diriger le personnage. Le bouton de gauche sert à pointer l'endroit où tu veux aller tandis que celui de droite sert à utiliser un objet. En déplaçant le curseur sur le haut de l'écran, tu fais apparaître l'inventaire. Tu peux alors sélectionner un objet et l'utiliser (ex. : la barre de fer sur la porte !). Si tu veux plus d'infos, lance le programme « lismoi.bat » sur la disquette. Avec un peu de chance, je pourrais même te mettre une autre démo sur la disquette ! Tu n'auras plus qu'à lire les instructions sur la disquette pour savoir comment les lancer !





AMIGA : THE SETTLERS (Blue Byte)
Encore une démo jouable complètement dingue de ce jeu qui devrait faire oublier les précédents Stronghold et Genesia ! Pour lancez la démo, insère la disquette dans le lecteur et tape « SETTLERS ». À l'écran de présentation, tu peux changer le nombre de joueurs et modifier quelques options. Pour jouer, clique sur l'icône « START ». L'écran du haut représente le terrain tandis, qu'en bas, tu accèdes à diverses options. Le système est vraiment très intuitif : il suffit d'essayer pour découvrir comment il fonctionne. La encore, je fais tout mon possible pour trouver une seconde démo jouable à placer sur la disquette ! Merci qui ?

ST : C'est presque un miracle, mais j'ai trouvé ! Je te propose tout simplement quelques tableaux de Bomb'X, une sorte de Bomberman en beaucoup plus drôle. Tu peux même jouer à quatre en même temps (deux aux joysticks et deux au clavier). Pour lancer le jeu : place la disquette dans le lecteur et double clique sur « JEU.PRG ». Sur les écrans de présentation, tu peux choisir le nombre de joueurs... Voilà, si c'est possible, on essayera aussi de mettre une seconde démo jouable.

MAC : LE MYSTÈRE : Non, il ne s'agit pas d'un nouveau jeu dont tu n'as jamais entendu parlé mais, avec les fêtes, j'ai pas trouvé grand chose d'intéressant. Alors : soit j'arrive à dégoter un truc génial, soit je te colle des DP qui, soit dit en passant, valent largement un jeu soit disant important ! De toutes les façons, les explications pour faire fonctionner la démo se trouvent sous forme d'un fichier « lismoi.txt », présent sur la disquette. Consulte-le à l'aide de n'importe quel traitement de texte ou grâce à Teachtext.

GRAND CONCOURS CREATIVE LABS

Dernier mois pour remporter un pack multimédia Sound Blaster CD Discovery et 8 cartes sonores pour votre PC, offertes par Génération 4 et Créative Labs.

LES QUESTIONS DU MOIS DE DÉCEMBRE

1) Quel est le nom du CD-ROM permettant de se connecter directement sur les cartes audio Sound Blaster Pro et cartes Sound Blaster 16 ?

- ❑ Mise à jour CD-ROM
- ❑ Sound Blaster CD-ROM Upgrade Kit
- ❑ Blaster CD

2) Creative OmniCD est composé :

- ❑ D'un lecteur de CD-ROM et d'une carte d'interface
- ❑ D'une carte audio
- ❑ D'une paire de hauts-parleurs stéréo

3) Comment s'appelle le circuit adaptable sur toutes les cartes audio Sound Blaster 16 permettant d'utiliser la technologie QSOUND (effet surround 180°) ?

- ❑ Circuit Advanced Signal Processor
- ❑ Processeur avancé
- ❑ Circuit avancé

SOUND BLASTER

CREATIVE
CREATIVE LABS

Répondez aux questions et renvoyez cette page ou une photocopie à : *Génération 4, Concours Creative, 5-7 rue Raspail 93100 Montreuil* en indiquant vos nom, prénom et adresse complète.

GÉNÉRATION MAG... MAG...

ÉDITO

Nous avons vécu un Noël en or avec une flopée de programmes superbes ! Toutefois, nous avons pris le temps de vous préparer aussi quelques dossiers inédits. Alors, après une série de news, ne manquez pas les tests du mois : ils sont tous plus incroyables les uns que les autres !

SOMMAIRE

NEWS	18
TESTS EXPRESS	40
TESTS	46
SOLUCES	110
MÉGATEST : LES COMPILATIONS DE NOËL	116
REPORTAGE : RÉALITÉ VIRTUELLE	126

NEWS MAG

JOYEUSEMENT RÉDIGÉES : TOUTES LES INFOS POUR TOUT SAVOIR SUR TOUS LES JEUX À VENIR...

p. 18

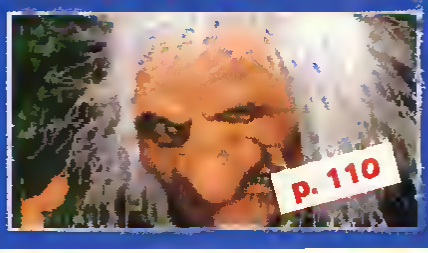
LES TESTS

NE RATEZ SURTOUT PAS LES TESTS EXCEPTIONNELS DE GABRIEL KNIGHT, SUBWAR 2050, SAM & MAX, ZOOL 2, BLUES BROTHERS, JIM POWER 3D...

p. 46

SOLUCE

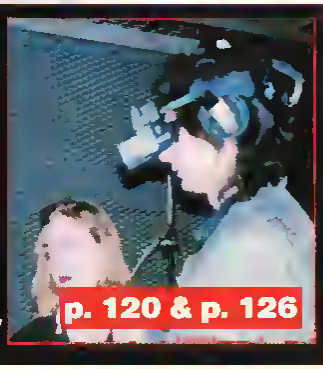
RETROUVEZ LA SUITE DE LA SOLUTION DE LANDS OF LORE...



p. 110

DOSSIERS

TOUTES LES COMPILATIONS DE NOËL, MAIS AUSSI TOUT SUR LA RÉALITÉ VIRTUELLE QUI SE POINTE AUX PORTES DE PARIS !



p. 120 & p. 126

NEWS

Tout le monde se prépare pour les fêtes et pour le prochain CES de Las Vegas, qui s'annonce d'ores et déjà comme exceptionnel. On devrait en effet y apercevoir les présentations complètes de la 3DO et de la Jaguar, mais aussi celle du projet Sony, avec tous les programmes qui tournent sur ces machines ! En attendant, voici quelques news pour vous mettre en appétit sur la nouvelle année qui s'annonce folle, folle, folle !

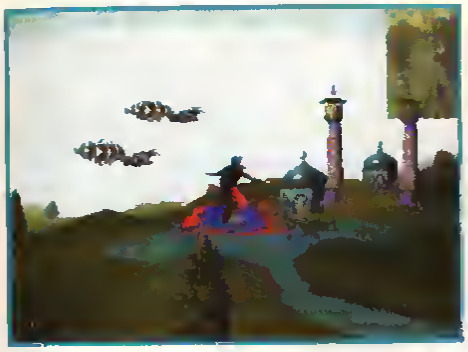
BULLFROG À LA MOLYNETTE

La géniale compagnie Bullfrog, dirigée par le non moins génial Peter Molyneux, prépare son année 1994 depuis de nombreux mois maintenant. Après des jeux comme Populous ou Syndicate, elle est sur le point de nous proposer trois softs totalement différents les uns des autres : Magic Carpet, Creation et Theme Park. Leur particularité : une option multijoueur, pour s'éclater de un a huit joueurs !

Magic Carpet reprend l'idée d'un simulateur de vol, mais en lui enlevant tout ce qui rend ces programmes austères et difficiles d'accès à un novice. Les auteurs ont tout fait pour privilégier le réalisme du monde et des mouvements du personnage. Pour cela, ils ont pris comme base une idée originale. Prenez le conte des *Mille et Une nuits*, sortez en

le prince et collez-le sur un tapis volant ! Ajoutez une petite histoire de princesse, un méchant et, voilà, le tour est joué ! Pas exactement cependant : l'équipe a mis plusieurs mois pour développer un moteur de génération de 3D fractale et faire évoluer notre héros dans un monde en 3D animé et bien réel. Il ne s'agit pas de la technique Voxen Space (Commanche, Cyberrace...), trop gourmande en mémoire, mais le résultat est beaucoup plus joli, surtout en haute résolution, et surtout plus rapide ! Les développeurs n'ont pas implémenté pour l'instant les graphismes et, ce que vous pouvez voir, n'est qu'un travail préliminaire. En fait, ils ont mis au point une technique qui utilise des Silicon Graphics pour tout ce qui est animation et graphisme. Pour les personnages principaux, ils ont même créé une combinaison, bourrée de capteurs et directement reliée a une Silicon Graphics, pour enregistrer et restituer tous les mouvements possibles et imaginables ! Un voyage féerique que l'on attend avec impatience sur PC en 94, ainsi que sur 3DO. Ah, j'oubliais ! il est même question d'inclure une option 3D qui, avec des lunettes, donne une impression de relief et de profondeur encore plus folle.

Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA !



Creation est un peu le pendant de Magic Carpet. Il s'agit en effet d'un soft qui reprend à la fois des idées de Syndicate et de Magic Carpet. Vous dirigez des bases sous-marines en conflit. Pour vous défendre et attaquer les autres, vous disposez de plusieurs formes de vies marines mutantes, qui sont de véritables machines de guerre. Vous progressez dans des phases en 3D qui utilisent la même technologie que Magic Carpet. Peter Molyneux et son équipe envisage même la possibilité de lier ces deux programmes. Ainsi, quand vous jouez à Magic Carpet et que vous passez sous l'eau, le jeu détecte automatiquement la présence de Creation sur votre disque dur. Magic Carpet intègre alors les spécificités de Creation pour que le jeu se poursuive sous l'eau !

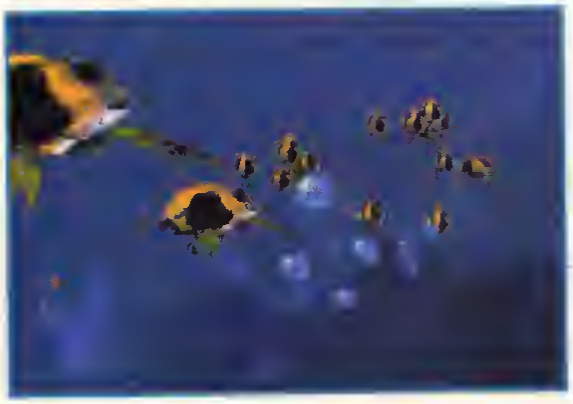
Autre programme plutôt original, Theme Park reprend l'idée fabuleuse à la base de Populous. Vous êtes le gérant d'un parc d'attraction et vous devez tout faire pour qu'il soit le plus célèbre de sa catégorie. Le jeu va donc de la construction des attractions à leur entretien, sans oublier la gestion du parc, son approvisionnement... Il faut ainsi penser l'architecture de cette zone de loisirs avec les accès, les buvettes... En effet, chaque visiteur peut exprimer un sentiment particulier par rapport à votre parc : il peut être content, s'ennuyer, être effrayé, avoir soif ou faim, etc. Tout est géré en temps réel et vous devez donc courir dans tous les sens, soit pour parer au moindre probleme, soit pour gagner plus d'argent. Les graphismes, d'un style très proche des dessins animés, ont permis aux auteurs d'inclure des tonnes d'animations délirantes et de proposer au joueur le challenge de réaliser le parc d'attraction de nos rêves !

Bullfrog regorge d'idées géniales ! Lorsqu'on voit ce qu'ils ont réussi avec Syndicate et Populous 2, on ne peut qu'envisager la sortie de jeux complètement révolutionnaires ! Une équipe à suivre pas à pas ! ■

3615
GEN4

Pour tout savoir sur les jeux vidéo, ayez le réflexe

3615
GEN4



100 CONSOLES
et JEUX VIDEOS
À GAGNER !

Spécial Fêtes

Joue et gagne en appelant au :
36.68.11.66
des consoles Méga CD2, Super Nintendo, Jaguar

C'est facile, appelle vite au :
36.68.10.39
Joue et gagne des consoles Amiga CD32, 3DO, Néo-Géo

Et chaque jour,
gagne des **jeux vidéo**
sur le **3615** 7 SUR 7

MEPROCOM
2,19 F une minute

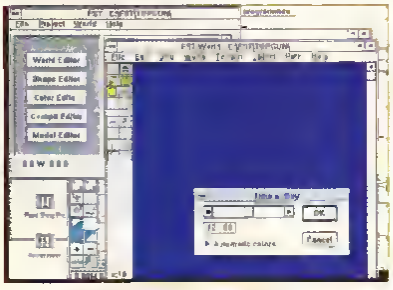
CODE BONUS : 121

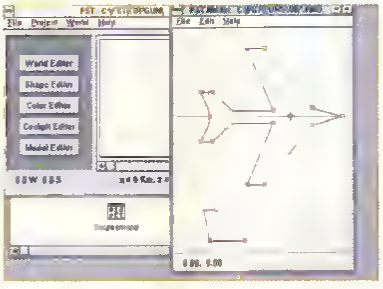
VOUS EN RÊVEZ, FAITES-LE !

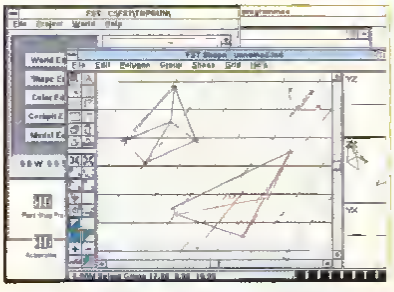
Vous en avez assez des simulateurs de vol du marche et vous pensez qu'il est facile de faire mieux ? Domark vous en donne les moyens avec une serie d'outils de creation de jeux Apres 3D Construction Kit 1 et 2, voici Flight Sim Toolkit, un utilitaire pour créer ses propres delires aériens Vous serez agreablement surpris par la puissance de ce soft Il se decompose en plusieurs modules sous Windows Rassurez-vous, votre simulation ne tourne que sous Dos !

UN STAGE DE PILOTAGE À GAGNER

Avec des polygones, que vous pouvez manipuler très facilement au sein d'une 3D très bien rendue (axe X, Y et Z), l'éditeur d'objets vous laisse une totale liberte pour créer aussi bien des eléments statiques que des objets mobiles. Ensuite, vous pouvez recréer le monde à votre entiere convenance ! Tout est possible le relief, les rivieres, les océans, les vents et les conditions météorologiques. Attention, tout ce que vous ferez sert reellement durant la simulation. Ainsi, le comportement de votre appareil vane enormement en fonction de sa forme, son moteur ses armes .. Fonctionnant aussi bien en SVGA qu'en VGA 256 couleurs, FST demande au minimum un 386SX. Une documentation très precise l'accompagne De plus, un concours est organisé il suffit de creer le meilleur simulateur grâce à FST et de l'envoyer a Domark, Competiton FST, Ferry House, 51-57 Lacy Road, Putney Londres SW15 IPR Apres une etude des concepteurs du jeu, le gagnant se verra offrir un stage pour obtenir une licence de pilote (pres de quarante heures de vols des cours ...) Bonne chance a tous ! ■







SPEED RACER EN TECHNO

Voici une operation originale de la part d'Accolade avec l'edition, a travers toute l'Europe, de 5 000 exemplaires speciaux de Speed Racer En plus du jeu de course completement loufoque, teste le mois dernier sur PC dans *Génération 4*, ce tirage contient un CD audio avec des samples delirants Attention, ils sont plutôt du genre techno. Un plus que les fans de bruit et les collectionneurs sauront apprecier.

LA LOI DU THALION

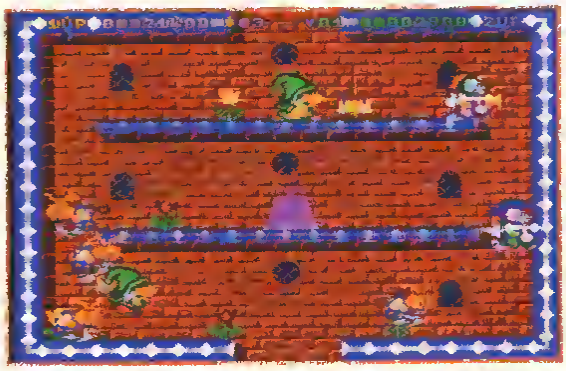
En attendant la suite de la production, Thalion devrait aussi distribuer un jeu d'arcade qui ravira les fans de Bubble Bobble : New Zealand Story. À l'aide d'un pulvérisateur, vous nettoyez plusieurs dizaines de niveaux infestés d'ennemis. Histoire de vous défouler : une première gicle les assomme ; une seconde les aspire dans votre aspirateur dorsal qui les projette sur un mur. En solitaire, le jeu semble des plus classiques. A deux, il commence à être très intéressant : vous pouvez même envoyer les ennemis sur votre adversaire. Un jeu tout le fun play n'est pas de mise, ça devrait vous plaire, non ?

OCEAN LA MALICE

Ocean est toujours très intéressé par les licences de films. Il vient d'obtenir celle de *Dennis la malice*, un film basé sur un petit bambin insupportable. Même si on est loin du phénomène *Jurassic Park*, il a pas mal marché. Le jeu d'arcade qui s'en inspire est dans la lignée d'*Addams Family*. Vous dirigez cet intenable garnement à travers de nombreuses zones remplies de dangers en tout genre. Il faut éviter les divers personnages qui souhaitent se débarrasser de vous (on les comprend !). Il n'y a pas de vrais vies mais des points de courage : ils permettent de faire les 400 cents coups sans violence ! On va enfin pouvoir faire toutes les bêtises que l'on veut ! ■

THALION ÜBER ALLES !

La petite equipe allemande de Thalion est de retour avec des tonnes de projets. Pour commencer, Thalion annonce la sortie imminente sur Amiga d'Ambermoon. Ce jeu de rôle est un des seuls de ce genre digne d'interêt sur ce standard. On retrouve donc notre heros, petit-fils d'Amberstar. Il se lance dans une quête qui le conduit à l'autre bout du monde en compagnie de plusieurs amis. Le pays d'Ambermoon a bien changé. Suite a un cataclysme interplanetaire, le royaume est désormais morcelé en plusieurs îles. Le système de jeu n'est peut-être pas tres original mais il offre une foultitude d'options. L'angle de vue est celui deja adoptee sur des jeux comme Ultima ou Times of Lore (une vue de dessus avec un léger angle), elle est en 3D, comme dans Legend of Valour, pour les scenes dans les villes et pour les combats. Des écrans d'options vous attendent pour tout ce qui concerne les boutiques, les inventaires, les fiches de personnages et les lieux speciaux. Le scénario et l'aventure semblent assez complexes au premier abord, surtout pour un jeu qui risque de ne pas être traduit en français. ■



T'es une Bête de programmation ? ou t'as un Mega projet ! pour CDI, CD Rom ou 3DO ?

ou

Tu fais des "scenars", des graphismes ou des musiques d'enfer ?

Alors ton rêve va devenir réalité !

Gagnes enfin des royalties en te faisant editer.

Interactive Pictures

Pour en savoir plus ?
Envois-nous tes coordonnées complètes, ton expérience informatique, tes compétences, et tes projets, à
Interactive Pictures.
39, rue St Antoine 75004 Paris.

Job . Job . Job .

WARP ZONE OU SUPERGAMES LAND

Quand on a la chance de suivre les CES américains, ou encore les ECTS britanniques, il faut avouer que des salons comme le Supergames sont bien ternes. Et pourquoi sont-ils ternes s'il vous plaît ? Pour une raison toute simple : le marché mondial du jeu vidéo est domine par les Anglo-Saxons (plutôt Anglais pour l'Amiga et Américain pour le PC). Grâce au dynamisme de certains éditeurs et à la qualité mondialement reconnue de produits déjà sortis ou en cours de finition (toutes nos amities à Cryo...), les éditeurs de France et de Navarre se sont taillés une part de plus en plus importante de cet énorme gâteau. Malgre tout, ils ne représentent toujours qu'une petite partie de l'industrie du jeu vidéo. Durant le Supergames, l'absence des Anglo-Saxons et de la majorité de leur production laissent une désagréable impression de vide.

En revanche, de nombreux jeux étaient presents sur les stands des distributeurs. Ainsi, les quelques exemplaires disponibles du superbe Rebel Assault de LucasArt, distribue en France par Ubi Soft, se sont arrachés comme des petits pains par la foule en délire. Même chose pour Ultima VIII, dont une video nous offrait un aperçu spectaculaire.

ET QUOI DE NEUF, DOCTEUR ?

Pour commencer, deux stands de VR où des machines de réalite virtuelle etaient installées. Nous avons donc appris avec joie qu'il n'était pas impossible que quelques-unes de ces petites merveilles debarquent prochainement en France dans les salles de jeu.
Une affaire également a suivre : les gros constructeurs de matériels comme Intel, IBM, Compaq et Apple etaient là. De nombreux magasins etaient présents avec les premieres consoles 3DO disponibles. Pour sa part, Atari nous a fait une démonstration époustouflante de la Jaguar. Philips nous présentait pour sa part le tout dernier CD-I équipé MPEG. Ce dernier dispose a present de quelques films assez séduisants comme Star Trek et Black Rain. Des démos d'animations, en images de synthese de Guest et de Microcosm nous ont carrément hallucines. On a pensé un moment être a Imagina, le salon de l'image de synthese. Hélas ! c'est à peu près tout ce que l'on pouvait découvrir au Supergames. On pourra donc regretter que les éditeurs et les distributeurs ne supportent pas plus sérieusement la seule tentative honnête de salon en France. Une attitude qui devra changer si l'on veut voir le Supergames grandir... ■

Sur le stand Gen 4, le jeu d'arcade Virtua Racing de Sega a toujours autant de succès.

Un salon qui brillait par l'absence des Anglo-Saxons.

Le stand Pressimage, avec Generation 4 : comme d'habitude, on y faisait tout, sauf bosser.

FAMILLE ADDAMS, LE RETOUR !

Dire qu'on a attendu deux ans pour retrouver la famille Addams. Deux longues années rythmées par les questions les plus angoissantes. Que sont devenus Morticia et Gomez ? Ont-ils divorcés ? Non, impossible, la brûlante passion qui les anime n'a pas pu se consommer aussi facilement... Et leurs enfants, Wednesday et Pugsley, continuent-ils leurs jeux sadiques ? L'immonde Fester a-t-il réussi à se trouver une fiancée ? Peu probable : il est aussi laid que Gomez est beau... Grany la Sorciere a-t-elle inventé une nouvelle recette à base de serpents et de queues de rats ? Et La Chose, alias « la main fouineuse », et le maître d'hôtel Lurch, et tous les autres... Bref, il était temps que le second volet de la famille Addams sorte sur le grand ecran. Des les premieres images des *Les Valeurs de la famille Addams*, nous sommes rassurés : la famille s'agrandit. He oui ! Morticia donne naissance à un petit Addams, Pubert. Moustachu et blafard, c'est tout le portrait de son pere. Tout va bien donc. Sauf que Pugsley et Wednesday se sont mis en tête de l'éliminer par tous les moyens... Sauf que Gomez et Morticia, en parents soucieux de leur progéniture, engagent une ravissante nurse, Debbie Jellinsky... Sauf que Fester est décidé à épouser une femme diabolique, qui n'en veut qu'à son argent. Tout va mal donc. Si mal que les enfants se retrouvent dans un camp de vacances pour jeunes yuppies, avec chansons guimauves, video gnan-gnan et jeux débiles à la clé. Tout va si mal que Fester épouse finalement Debbie, une femme qui ne s'habille qu'en couleurs pastels ! Bref, c'est l'horreur à tous les niveaux !
L'horreur, oui ! Mais on n'arrête pas d'en rire.

Certaines scenes vont devenir, ou sont déjà des morceaux d'anthologies. Notamment lorsque Wednesday (elle joue admirablement les pince-sans-rire) détourne, lors du spectacle de fin de camp, la bonne conscience américaine au profit des « méchants » indiens. Ou alors lorsque Morticia et Gomez dansent un tango des plus torrides a vous donner des frissons. Ou alors quand... Mais allez donc voir *Les Valeurs de la famille Addams*, vous ne serez pas déçus. C'est un film drôle, complètement délirant et vraiment reussi. Le jeu, toujours chez Ocean, est prevu pour le debut d'annee prochaine. Il reprend certains décors du film et le principe du premier soft, un gros succès sur console et micro. Les Valeurs de la famille Addams : avec Anjelica Huston, Raul Julia, Christopher Lloyd, Joan Cusak... Sortie le 22 décembre. ■

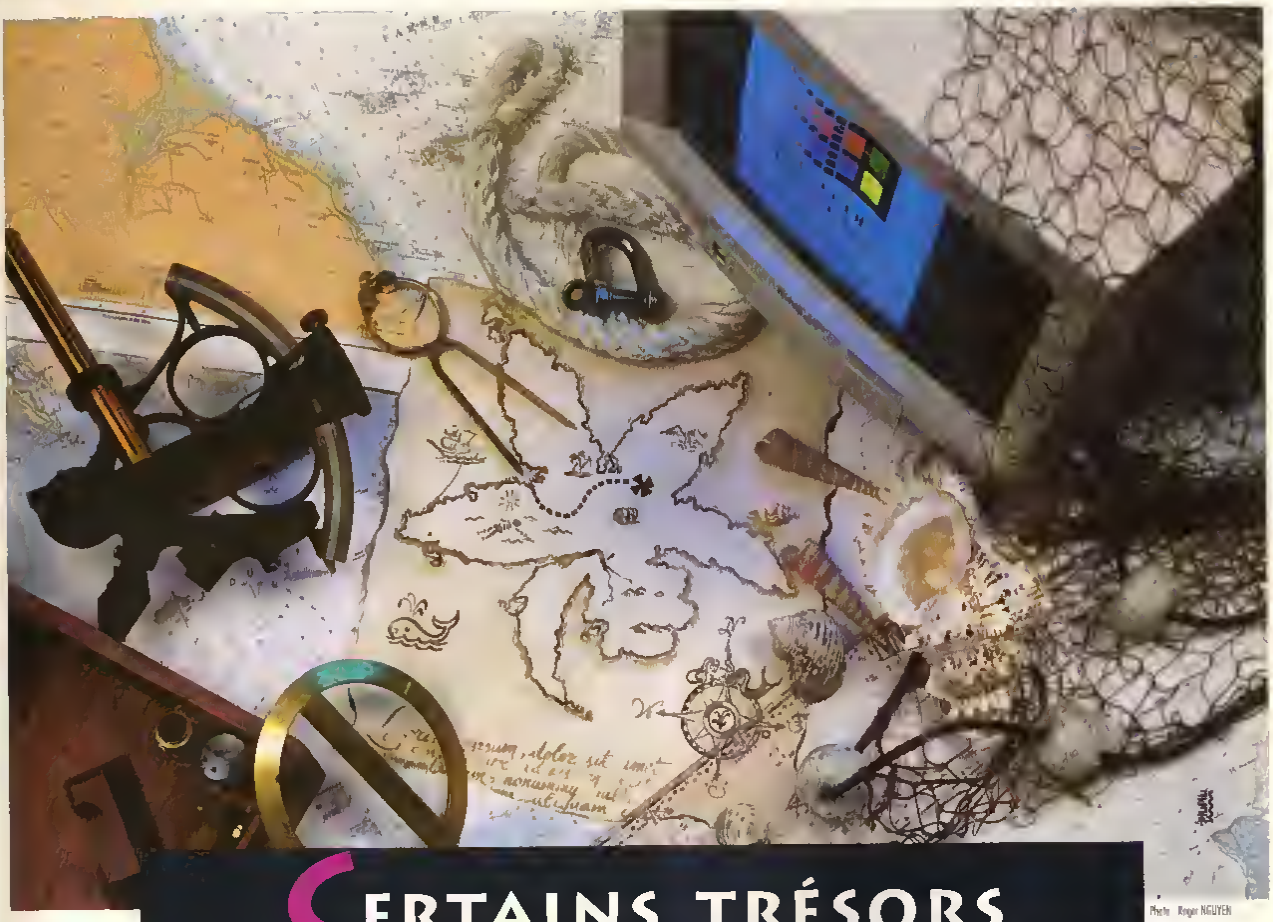


Photo Roger NGUYEN

CERTAINS TRÉSORS SONT À DÉCOUVRIR.

La solution Multimédia Orchid

SoundWave 32 Le meilleur du son réuni en une seule carte processeur de signaux numériques 20 Mips synthèse par table de sons échantillonnés échantillonnage en 16 bits jusqu'à 48 kHz en stéréo multi-standard Adlib SoundBlaster General MIDI Roland MT-32 MPU-401 Windows Sound System A partir de ***1890 F HT*** (2240 F TTC)

Lecteur CD-ROM CDS-3110 Pour exploiter pleinement le multimédia lecteur CD-ROM double vitesse (transfert à 300 Ko/seconde) lecture des CD Audio par touches multi-standard Kodak CD Photo Multisession CD XA compatible MPC niveau II tiroir motorisé A partir de ***1990 F HT*** (2350 F TTC)

Vidiola Carte de capture de séquences vidéo et d'incrustation d'images sous Windows Idéale pour le traitement de la vidéo numérique de haute qualité A partir de ***2490 F HT*** (2950 F TTC)

GameWave 32 La carte sonore idéale pour les passionnés de jeux processeur de signaux numériques 20 Mips synthèse par table de sons échantillonnés lecture 16 bits jusqu'à 48 kHz en stéréo multi-standard Adlib SoundBlaster General MIDI Roland MT-32, MPU-401 A partir de ***1190 F HT*** (1410 F TTC)

Ensemble ORCHID Toutes les dernières innovations techniques dans le monde du multimédia réunies dans un kit Carte sonore SoundWave 32 + Lecteur CD-ROM CDS-3110 + 2 titres CD Marc Va a Cyberville (jeu éducatif pour toute la famille) Le Guide des Films en Vidéo A partir de ***3590 F HT*** (4250 F TTC)

Fahrenheit VA Carte accélératrice Windows avec module sonore incorporé Accédez aux possibilités multimédia de Windows en haute définition ou en 16 millions de couleurs A partir de ***1690 F HT*** (2240 F TTC)

ORCHID MULTIMEDIA

ORCHID FRANCE 14 à 30, rue de Mantes 92700 Colombes Tél. : (1) 47 80 70 50 Fax : (1) 47 82 51 79

Pour plus d'informations concernant la gamme Multimédia Orchid, appelez nous ou envoyez nous ce coupon réponse

Nom

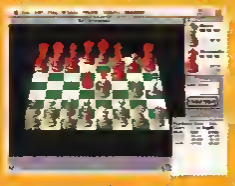
Adresse

MACTUALITÉS

Les adeptes de la pomme se multiplient ! Vous êtes désormais de plus en plus nombreux à nous réclamer une rubrique sur cet univers en plein boom... Voilà, désormais c'est fait ! On espère que ce nouvel espace vous plaira et qu'un jour prochain, il faudra conquérir de nouvelles pages ! En attendant, on vous sert quelques infos... à croquer.

CHESSMASTER 3000 : ÉCHECS NEW-LOOKS

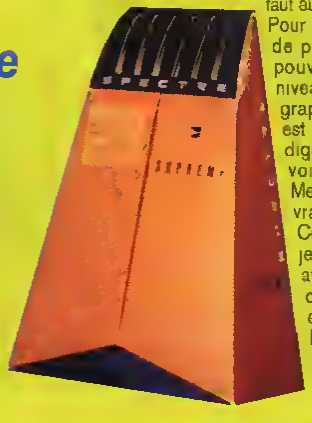
Les differences par rapport a Chessmaster 2100 concernent a la fois le niveau du programme et la realisation Pour les auteurs, cette nouvelle version est plus puissante. Elle beneficie des toutes dernieres technologies en intelligence artificielle Du côte realisation, on a droit aux echiquiers en 2D et 3D, avec la possibilite de choisir des pieces au look très heteroclite Bref, ceux qui ne possedent pas encore de jeu d'echecs n'ont pas a hésiter Les autres peuvent patienter .



IONA AIME LA FRANCE ET LE JEU...

Iona est une toute jeune société installée en Irlande Elle propose des produits tres vanes et surtout entierement en français Iona souhaite distribuer en Europe une gamme de programmes americains, qui ne seraient pas distribues sans eux Comme on le souhaite, les jeux ne sont pas en reste .

Certains d'entre vous connaissent deja Spactre Un jeu programme par Velocity, à qui l'on doit notamment Jetfighter 2 sur PC Compte tenu de son succes, il nous offre une seconde mouture interessante Le principe est identique a la premiere vous parcourez une arene a la recherche de fanions à bord d'un tank futuriste Votre engin est equipé à l'origine d'un canon, d'un nombre d'obus limités et d'un bouclier de protection Vous pouvez faire le plein d'energie et de munitions La realisation est somme toute plutôt bonne avec une 3D plus qu'acceptable, même s'il faut au moins un Mac II



Pour les possesseurs de petits Mac, vous pouvez diminuer le niveau de detail des graphismes Le son est aussi entièrement digitalise avec des voix en français Merci, Iona ! C'est vraiment agreable Certains trouvent le jeu répetitif mais, avec la possibilité de jouer à plusieurs en reseau, de bonnes parties de rigolade vous attendent

LES ENFANTS AUSSI...

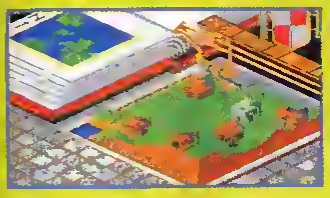
Kid Desk est un utilitaire tres pratique pour tous ceux qui ont des enfants en bas âge qui aiment déja le Macintosh de papa et maman Kid Desk est un programme qui simule le finder de votre Macintosh et l'adapte aux enfants. De plus, elle verrouille toutes vos applications pour eviter une mauvaise manipulation de votre chère tête blonde Un soft tres pratique !

Swamp Gas Visits Europe initie les tous petits à la geographie de l'Europe Jouant le rôle d'un extraterrestre, vous explorez l'Europe et découvrez des informations non dénuees d'interêt Lorsque votre mission est finie, vous pouvez même faire quelques parties sur des jeux intégrés dans le pack Un bon divertissement et une bonne approche de la géographie pour les petits et même pour les adultes Enfin, Millie's Math House aborde le theme des mathematiques Il n'y a guere de surprise Pourtant, ce soft présente une matiere assez austere (j'en sais quelque chose !), sous un aspect beaucoup moins rébarbatif que d'habitude Soulignons egalement, l'excellente realisation de chacun de ces programmes particulierement soignee et très bien adaptee au public visé ■

POPULOUS : DIEU À PLEIN TEMPS

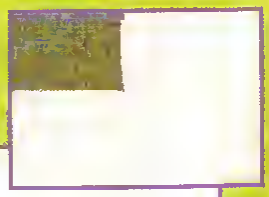
Mégalomanes en herbe, préparez-vous ! Bullfrog, le génial editeur, a la bonté de vous mitonner une version pour votre Mac. Le jeu n'a pas bouge d'un pouce mais, pour ceux qui debarquent, rappelons les faits. Populous vous place dans la peau d'un demi-dieu qui souhaite devenir Dieu a plein temps. Pour cela, il affronte les autres divinités. La bagarre fait rage par disciples interposés. Vous contrôlez ainsi une population qui augmente vos competences divines et surtout qui vous idolâtre. Chaque niveau se termine quand un des deux adversaires n'a plus de disciple.

La réalisation est plus que sympathique : c'est graphiquement la mieux réussi de toutes les versions, la résolution des Mac y est pour beaucoup. Sur le plan sonore, elle est proche de la version Amiga, avec des bruitages et des musiques digitalisees. L'interface utilisateur est magnifiquement pensé et la maniabilite du jeu est inattaquable. Tout joueur, même débutant, peut se lancer dans ce jeu. Il tourne sur la majorité des Mac mais un Mac II couleurs est conseillé. Populous est le genre de jeu qu'on ne lâche pas de sitôt. ■



CAESAR DELUXE : VENI, VIDI, VICI...

Après Amiga, ST et PC, cet emule de Civilization vient faire un tour sur Mac. La resolution graphique n'exploite pas du tout les capacites du Mac dans le domaine. On se croirait même devant un PC ! Le jeu est simple dans son principe : vous devez construire des villes et leur donner la stature d'une megapole comme Rome. Tout le monde sait que Rome ne s'est pas fait en un jour et Caesar vous le démontre. Vous avez a gerer toutes sortes de problèmes qui apparaissent au cours de l'évolution de votre ville. Bref Caesar est un pseudo Sim City qui pêche par une realisation indigne d'un Macintosh, sauf en ce qui concerne le son. ■



LE BASKET
chaque matin
LES INFOS NBA,
RÉSULTATS,
COMMENTAIRES,
STATISTIQUES, NEWS,
MODE US, JEUX
par Minitel :
36.15
BASKETUSA
par téléphone :
36.68.71.70
8,76 F + 2,99 F LA MINUTE

Grand jeu Money Time
répondez à 10 questions :
gagnez une casquette US.
+ un baladeur laser
36.68.71.70
2,99 F LA MINUTE

ORIGIN EN GUERRE

Très légèrement retardé pour fin janvier, la nouvelle simulation de vol utilisant une version améliorée de la technologie de Strike Commander va exploser sur les écrans de vos PC ! Son nom, vous le connaissez déjà : Pacific Strike. Reprenant l'attaque de Pearl Harbor et toutes les batailles qui en découlèrent entre les forces japonaises et américaines, ce jeu vous place aux commandes de divers appareils, des Wildcat aux Hellcat. Les puristes sont quasiment unanimes à reconnaître qu'une bonne simulation de vol, avec des avions de la Seconde Guerre mondiale, est nettement plus amusante que celles mettant en œuvre les chasseurs modernes. Origin et son petit prodige, Chris Roberts, ont introduit de nombreuses améliorations au programme durant le développement. Pour ce genre de jeu, les images parlent en général plus que de long discours, alors régalez-vous avec ces quelques écrans et ne manquez pas notre test dès le mois prochain, sauf catastrophe *made in* 1994. Avec un peu de chance, nous aurons aussi la joie de vous présenter un autre gros programme de chez Origin : Ultima VIII, le jeu de rôle ultime ! ■

AMIE LE PRO.

11, bd Voltaire
75011 Paris
(Métro République)

43 57 48 20
OUVERTURE : 9h30 à 12h30 - 13h30 à19h00

CONSOLE

NINTENDO

SUPER NINTENDO + STREET FIGHTER 2
990 F (neuf) 690 F (occasion)

SUPER NES
990 F (neuf) 790 F (occasion)

FAMICOM
1390 F (neuf) 990 F (occasion)

ACTRAISER	449 F
ALADDIN	449 F
ART OF FIGHTING	549 F
BOMBERMAN - MULTIPAD	549 F
B I B Z II ACTION GAME	590 F
EMPIRE STRIKE BACK	349 F
FATAL FURY II	590 F
GOEMON FIGHT 2	549 F
JURASSIC PARK	390 F
MARIO COLLECTION	390 F
MR NUTZ	390 F
RANMA 1/2 II	549 F
SOLSTICE 2	549 F
STREET FIGHTER II T	449 F
WORLD HEROES	490 F

MEGADRIVE

MEGADRIVE 1 + SONIC
490 F (neuf) 490 F (occasion)

MEGADRIVE + ALADDIN
990 F (neuf)

MEGADRIVE + STREET FIGHTER II
1190 F (neuf)

ALADDIN	449 F
ASTERIX	399 F
DAVIS CUP TENNIS	399 F
F 117	399 F
FIFA SOCCER	449 F
FORMULA ONE	399 F
GAUNTLET 4	399 F
GUNSTAR HEROES	399 F
JAMES POND 3	349 F
LAHO STALKER	449 F
ROCKET NIGHT ADV	399 F
SHINING FORCE 2	399 F
TURTLES TOURNAMENT FIGHTER	399 F
SONIC SPIN BALL	399 F
WIZ N LIZ	399 F

MEGA CD

MEGA CD 2
+ 1 JEU 1990 F

MEGA CD 2
+2 JEUX 2290 F

BATMAN RETURNS	449 F
DUNE	385 F
ECCO THE DOLPHIN	449 F
FINAL FIGHT	385 F
GUNSTAR HEROES	449 F
JAGUAR XJ 220	385 F
NIGHT TRAP	449 F
PRINCE OF PERSIA	449 F
SOKO ALESTE	365 F
S HOLMES 2	449 F
SHERLOCK HOLMES	385 F
SILPHEED	449 F
SONIC CD	349 F
THUNDERHAWK	449 F
TERMINATOR	495 F
WOLFCHILD	385 F

3 DO

3 DO + 1 JEU + CD DEMO
5900 F

3 DO + 2 JEUX + CD DEMO
6300 F

20 TH CENTURY V	499 F
RATTLE CHESS	549 F
CRASH N BURN	549 F
DEAD HUNT	549 F
DRAGON'S LAIR	529 F
IT S A BIRD S LIFE	449 F
J.MADDEN FOOT	549 F
MAD DOG MC CREW	709 F
OCEANS BELOW	459 F
OUT OF 1 WORLD	549 F
PETER PAN	549 F
SHADOW CASTER	549 F
SPACE SHUTTLE	459 F
THE ANIMALS	499 F
TOTAL ECLIPSE	549 F
TWISTED	549 F
WHO SPOT J ROCK	549 F

JAGUAR

JAGUAR+ 1 JEU
1790 F

PRIX ENTRE 350 ET 550 F
- CRESCENT GALAXY
- ALIEN VS PREDATOR
- CYBERMORPH
- CHECKERED FLAG 2
- RAIDEN
- DINO DUDES
- CLUB DRIVE
- TEMPEST
- KASUMI NINJA
- TINY TOONS ADV

CD 32

CD 32
+ 2 JEUX 2490 F

CD 32
+ 4 JEUX 2990 F

ADVENTURES IN TIMES	270 F
ALFRED CHICKEN	265 F
D/GENERATION	259 F
DEFENDER CROWN 2	270 F
DIGGERS	320 F
D SPORTS	270 F
JAMES POND II	270 F
JURASSIK PARK	270 F
LIONHEART	255 F
MORPH	279 F
NICK FALDO S GOLF	315 F
OSCAR	255 F
PINBALL FANTASIES	299 F
SENSIBLE SOCCER	320 F
STAR TREK	349 F
SURF NINJAS	349 F

AMIGA

PACK DINOSAURE

DE LUXE PAINT Référence de la création graphique	790 F
DIGITA WORDWORTH Traitement de texte	590 F
DIGITA PRINT Gestionnaire d'impression	490 F
OSCAR Jeu d'arcade	250 F
DENNIS Jeu d'arcade	250 F
Manette de jeu	120 F
Tapis souris	30 F
10 disquettes vierges	50 F
VALEUR TOTALE	2556 F

AMIGA 1200

Processeur 68EC 020
Vitesse 14 MHz
RAM 2 Mo
W B W 3 D
Sans pack **2490 F**
Avec pack **2990 F**

Disque dur	sans Pack	avec Pack
40 Mo	3590 F	3990 F
80 Mo	3990 F	4390 F
120 Mo	4390 F	4790 F

DIVERS

Souris mécanique	160 F
Souris optique	350 F
Trackball	390 F
Crayon-souris	310 F
Multisfort 500+	280 F
Multisfort 600	350 F
Commutateur Souris/Joy	200 F
Alimentation A 500	450 F
Cable Parllel	100 F
Cable Midi	80 F
Cable Nul Modem	100 F
Cable Minitel	100 F
Cable disque dur	100 F
Cable imprimante	100 F
Boite de rangement 75 disquettes	100 F
Boite de rangement 100 disquettes	150 F

CARTES ACCELERATRICES

Carte 68 EC030 a 40 MHz avec co-pro optionnel + ext Ram 32 bits (0-32 Mo)

A 1230 + 0 Mo	2990 F
A 1230 + 1 Mo + Co-pro	3990 F
A 1230 + 4 Mo + Co-pro	5190 F

LECTEURS 3" 1/2

Externe A 500/600/1200	550 F
Externe + Blitz + Antivirus	550 F
Externe HD pour A1200 1.76 Mo	1290 F
Interne A 500	490 F
Interne A 2000	590 F
Interne A 4000	NC

MONITEURS

1085S	1490 F
1084S	1890 F
1942	3290 F
SVGA 14	1890 F

VIDEO

GENLOCK	
G LOCK	3390 F
GST 40 a	2290 F
GST Gold ASF	3690 F
GST Gold Pro	6690 F
DIGITALISATEURS	
V LAB 1200	3490 F
VIDI AMIGA 12	1190 F
DCTV	1990 F

DISQUES DURS

Disque dur 2" 1/2 livré avec vis cable notice disquette d'installation

40 Mo 2" 1/2 IDE	1290 F
80 Mo 2" 1/2 IDE	1690 F
120 Mo 2" 1/2 IDE	2190 F
OVERDRIVE Disque durexterne 3" 1/2 sur port PCMCIA	
Overdrive 3" 1/2 130 Mo	1990 F
Overdrive 3" 1/2 170 Mo	2590 F
Overdrive 3" 1/2 210 Mo	2890 F

EXTENSIONS

2 Mo 16 bits PCMCIA	900 F
4 Mo 16 bits PCMCIA	1590 F
PC 1208 1 Mo 32 bits extensible	1390 F
0 8 Mo + horloge + support co-pro	
PC 1208 2 Mo 32 bits extensible	1690 F
PC 1208 4 Mo 32 bits extensible	2490 F
PC 1208 8 Mo 32 bits extensible	NC

SON

Digital Sound Studio Plus	990 F
Home Music Kit	Voir promo
Interface Midi	390 F
Megamix Master	350 F
Simple Link	790 F
Virtual Synth	1290 F

GRAPHIQUE

Scanner 64 1 Gris	1290 F
Scanner 256 1 Gris	1690 F
Scanner Couleur	NC
Tablette graphique 67906	2990 F

IMPRIMANTES

Fournie avec cable parallèle

STAR LC 100 C	1490 F
STAR LC 24-100	1990 F
STAR LC 24-200 C	3290 F
STAR SJ 144	4390 F
CANON BJ 10 SX	1790 F
HP Deskjet 510	2190 F
HP Deskjet 550 C	4290 F
HP Laser JET 4L	4950 F

DISQUETTES

Certifiées 100% sans erreurs

	Par 10	Par 50	Par 100	Par 500
3" 1/2 DF DD	3,60 F	3,30 F	3,00 F	2,80 F
3" 1/2 DF HD	5,90 F	5,40 F	5,00 F	4,60 F

PC

PC 386 & 486

CONFIGURATION

- 2 Mo de RAM
- 2 ports série
- 1 port joystick
- Souris compatible Microsoft
- Boitier mini tour ou Desktop
- Carte video SVGA 512 Ko
- Disque dur 130 Mo
- 1 port parallele
- Clavier AZERTY 102 touches
- 1 lecteur HD 3" 1/2 ou 5 1/4
- Ecran SVGA 0,28 14" couleur

OPTIONS

DISQUES DURS	
130 Mo	+200 F
170 Mo	+350 F
246 Mo	+600 F
340 Mo	+1050 F

CARTES VIDEO	
512 Ko ext	+80 F
1 Mo	+180 F
1 Mo accel	+280 F
SIRIUS VL8	+500 F

Pour les 486 Carte mere VESA Local bus 2 slots 32 bits CPU INTEL 256 Ko de cache Pour les 386 CPU AMD 128 Ko de cache

386 SX 40	5400 F
386 DX 40	5800 F
486 SX 33	6700 F
486 DX 33	7800 F
486 DX 40 AMD	7800 F
486 DX 50	9000 F
486 DX2 66	9500 F

DISQUES DURS IDE

40 Mo	850 F
80 Mo	1200 F
105 bis	1300 F
120 bis	1400 F
130 Mo	1450 F
170 Mo	1600 F
210 Mo	1700 F
245 Mo	1800 F
340 Mo	2370 F

LECTEURS

5 1/4 HD	350 F
3 1/2 HD	290 F
3 1/2 2.88 Mo	800 F
Cd Rom IDE	1300 F

BOITIER

Mi nu tour	330 F
Mini tour led	430 F
Moyen tour led	480 F
Grand tour led	740 F

CARTES VIDEO

SVGA 512 Ko	300 F
SVGA 1 Mo	450 F
SVGA accel	550 F
Local Bus 1 Mo	800 F
Fahrenheit S3	1790 F

CARTES MERES

386 SX 33	600 F
386 SX 40	700 F
386 DX 40	1000 F
486 VL DX 33	3400 F
486 VL DX 40	3400 F
486 VL DX 50	4900 F
486 VL DX266	5400 F

CARTES SONORE

Thunder board	690 F
Pro audio Spect16	1490 F
Sound blaster pro	1100 F
Sound blaster 16 ASP	1800 F

LES PLUS D'AMIE

- **Garantie pièce et main d'oeuvre**
- **Reprise de votre ancien ordinateur****
- **Credit gratuit 4 mois***
- **Remise pour tout achats groupés**

* pièces acceptation du dossier
** pour tout achat supérieur a 4000 F

Prix révisables sans preavis Offres valables dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles

A RETOURNER A :
AMIE VPC 11 Bd Voltaire 75011 PARIS

GEN4

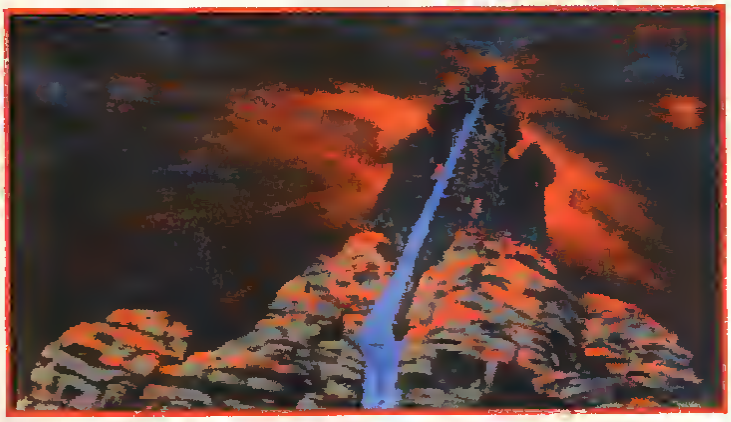
Nom Prénom
Adresse
Code postal. . . Ville
Mon ordinateur ou ma console
Tous nos prix sont TTC les promotions ne sont pas cumulables.

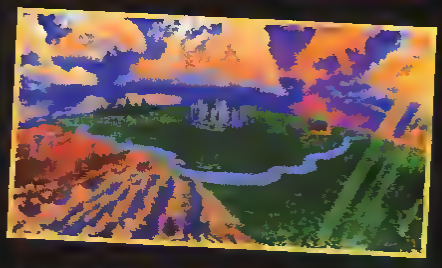
Designation	Quantité	Prix	Montant
Frais d'envoi			
TOTAL			

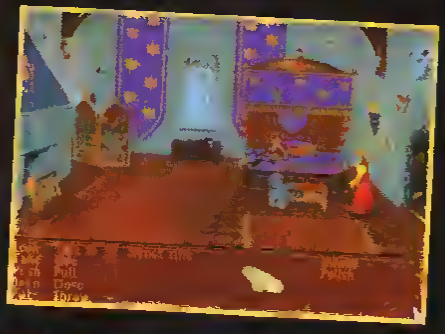
Poste 60 F/Transporteur 100 F par colis/CR 80 F Logiciel 30 F
❑ CHEQUE ❑ CCP ❑ CARTE BLEUE
Date d'expiration
Date Signature
et accompagnée de son papier libre.

LA PHOBIE DU DRAGON

Alors que Microprose affichait une santé fragile en milieu d'année, on ne cesse de recevoir des previews toutes plus prometteuses les unes que les autres. La dernière en date, Dragon's Sphere, résonna comme un coup de canon dans la salle de test. Un jeu d'aventure qui reprend une interface améliorée par rapport à celle de Phantom of the Opera ou Rex Nebular. Vous êtes le Roi en personne ! Il y a encore une histoire de magicien emprisonné qui se libère et menace votre royaume. Vous devez donc parcourir le pays anonymement pour trouver des alliés capables d'affronter avec vous ce nouveau danger. On retrouve un jeu d'aventure classique, très bien fait, avec un scénario qui semble assez bien ficelé ! Quelques semaines à patienter avant de nous lancer sur les traces de Dragon's Sphere ! ■







LYCÉE

TROIS REVENDICATIONS LÉGITIMES...

EXIGEZ LES MEILLEURS LIVRES POUR VOTRE CALCULATRICE GRAPHIQUE !

TI-81 ▸ ***Programmez votre succès !*** (98 FF) ▪ ***300 programmes*** (98 FF) ▪ ***Jeux et graphisme*** (60 FF) ▪ ***Jeux inédits TI-81/85*** (98 FF) ▪ ***Le "top" des jeux !*** (98 FF)

TI-82 ▸ ***Mathématiques au lycée*** (98 FF) ▪ ***Programmes pour le lycée*** (avec disquette, 165 FF) ***Le "top" des jeux !*** (98 FF)

TI-85 ▸ ***Par l'exemple*** (98 FF) ▪ ***Du lycée à la prépa*** (avec disquette, 175 FF) ▪ ***Jeux inédits TI-81/85*** (98 FF) ▪ ***Le "top" des jeux !*** (98 FF)

TEXAS INSTRUMENTS
BP 5
06271 Villeneuve Loubet cedex

DUNOD TECH
BP 20
92122 Montrouge cedex

SIGNEZ LA PÉTITION !

■ A découper ou à recopier, et à envoyer sous enveloppe affranchie à l'une ou l'autre des deux adresses ci-dessus (Texas Instruments ou Dunod Tech)

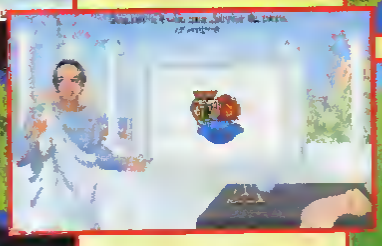
OUI, J'EXIGE DAVANTAGE D'EXPLICATIONS SUR LES LIVRES POUR LES CALCULATRICES GRAPHIQUES TEXAS INSTRUMENTS !

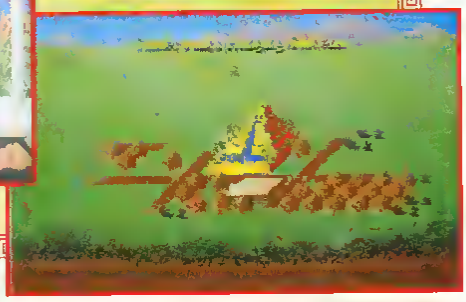
Nom ..... Prénom ..... Classe ..... Calculatrice .....

Adresse complete .....

CIVILIZATION WINDOWS

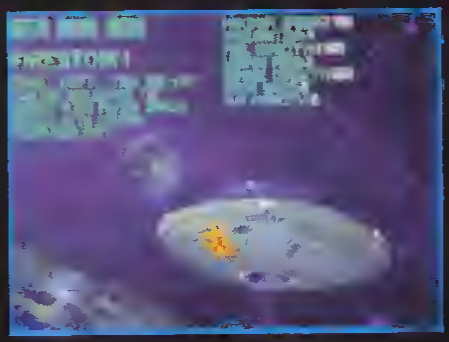
Adapté sur des dizaines de supports, le génial jeu de Sid Meier refait son apparition sur PC, sous Windows, avec une version SVGA en 640x480 et 256 couleurs. Le jeu a été entièrement revu pour offrir aux joueurs des graphismes beaucoup plus fins, mais aussi de nouveaux écrans, des icônes différents... Bref, l'environnement Windows, déjà parfaitement adapté pour ce genre de jeu, est idéal pour cette version. Pour ceux qui n'ont pas le plaisir de connaître ce programme, sachez qu'il s'agit d'une gestion économico-politico-militaire d'un peuple qui doit se développer et coloniser tout un monde, malgré l'adversité d'autres peuplades. Tout l'intérêt réside dans l'évolution temporelle de votre population et dans les technologies qu'elle emploie. Commençant à l'âge de pierre, il passera les stades de l'évolution pour aboutir à l'âge d'or et se lancer à la conquête d'autres planètes. Un incontournable qui est aussi une excellente idée de cadeau !

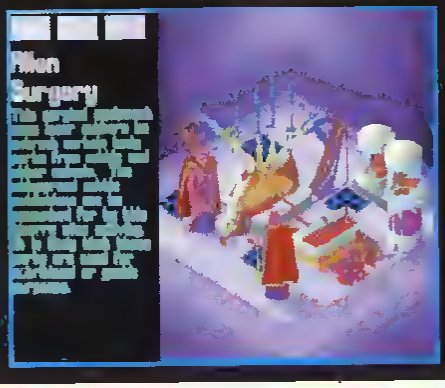


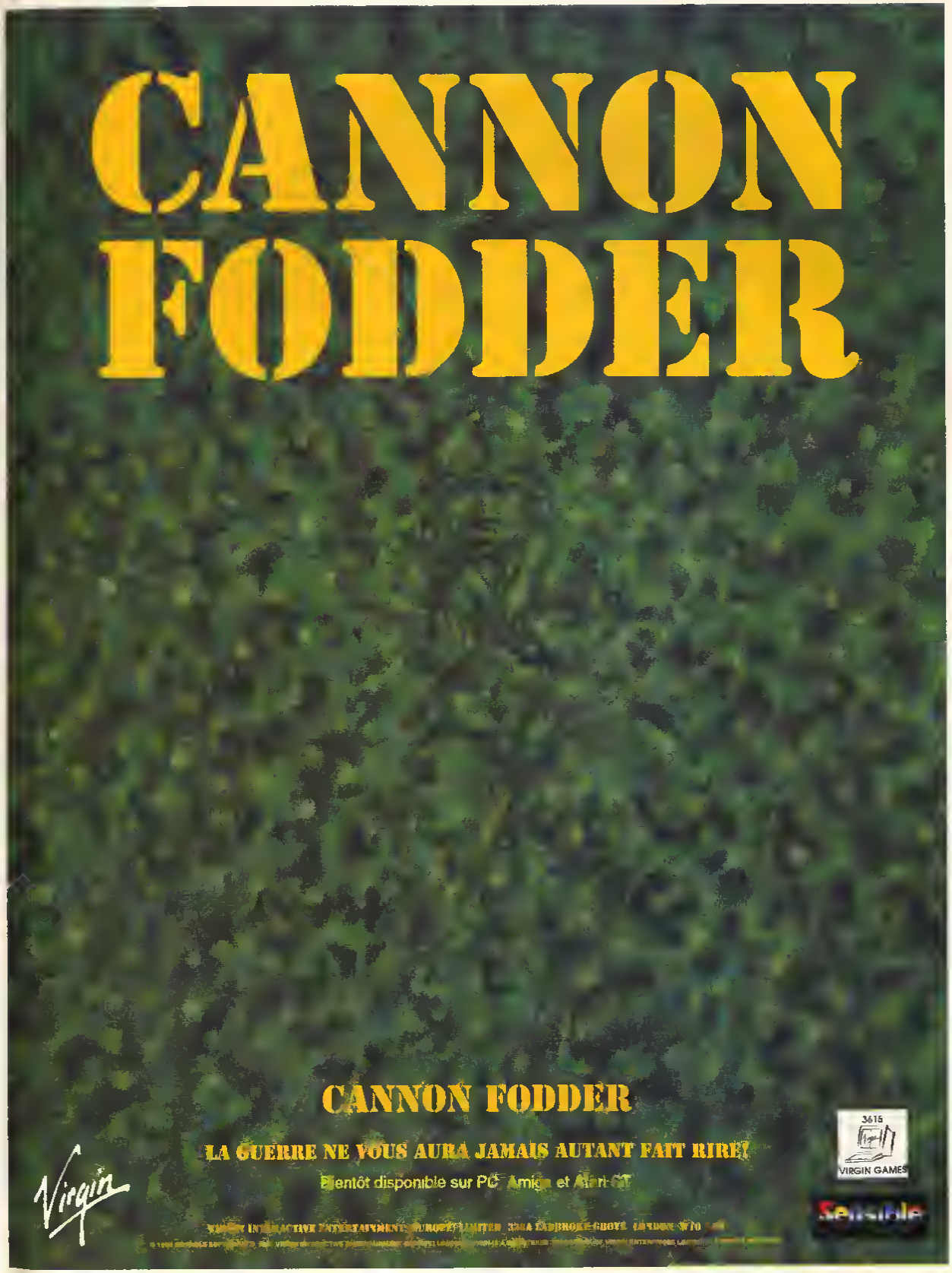


MICROPROSE VOIT DES ALIENS PARTOUT

Les gens de chez Microprose ont du péter les plombs ! Pour se protéger d'une invasion extraterrestre, ils sont en train de développer UFO, une simulation de défense contre des aliens envahisseurs. Le joueur doit gérer les ressources de notre planète bleue, pour empêcher une telle catastrophe, et diriger des escouades de commandos, pour explorer les sites de crashs des vaisseaux aliens. Imaginez-vous en train de capturer au lasso une espèce de limace bleue avec des antennes ! En fait, le jeu contient une bonne part de gestion et, un peu comme dans Master of Orion, vous devez faire preuve de sagesse pour ne pas perdre trop vite la partie.

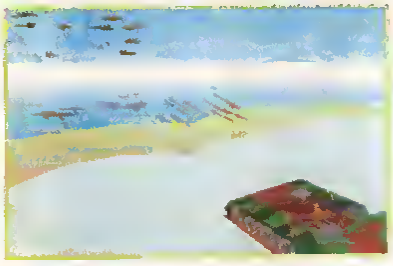





CANNON FODDER
CANNON FODDER
LA GUERRE NE VOUS AURA JAMAIS AUTANT FAIT RIRE!
Bientôt disponible sur PC Amiga et Atari ST
Virgin
3615
VIRGIN GAMES
Sensible

LA GUERRE SELON LES BLEUS BITS !

Que ce soit avec Battle Isle 93 ou History Line, tout le monde reconnaît l'exceptionnelle qualité des wargames édités par la compagnie allemande Blue Byte. Comme Battle Isle 2 est prévu pour le début d'année 94, nous avons accueilli une démo du jeu avec un immense plaisir et des exclamations d'admiration. Le mode SVGA sur PC est utilisé à la perfection par les développeurs. Rien de révolutionnaire pour ce qui est de la représentation du terrain, en vue stratégique cependant (hexagones accolés sur lesquels se déplacent les unités). Par contre, les combats donnent lieu à des phases en 3D avec des combats dans des décors superbes. Pour couronner le tout, chaque type d'appareils est présenté en détail, avec des animations sous 3D Studio - un plus appréciable ! Le jeu à plusieurs est possible et la résolution, de 640 points par 480 en 256 couleurs, laisse augurer d'un programme très prometteur.

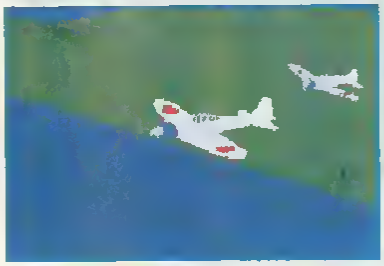


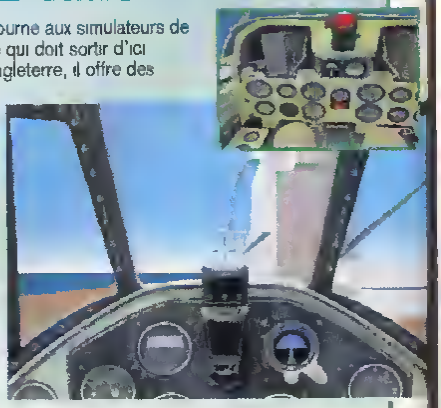
LA PREMIÈRE NUIT DES JEUX VIDÉO

Le 24 novembre 1993 se déroulait à la Sorbonne, la première nuit des jeux vidéo. Une remise de prix auparavant connue sous le nom des Tilts d'Or. Cette cérémonie, destinée à récompenser les meilleurs jeux sur micros et consoles, se déroulait dans l'amphithéâtre le plus prestigieux de l'Université. Des incidents techniques, des prix parfois critiquables et un manque d'enthousiasme général ont rendu cet événement hélas assez terne.

1942 : MICROPROSE SIMULE

Revenant à ses premières amours, Microprose retourne aux simulateurs de vol avec 1942 World War, un nouveau programme qui doit sortir d'ici quelques mois. Reprenant la fameuse Bataille d'Angleterre, il offre des missions assez classiques, avec une réalisation sobre pour les amateurs du genre.





INDYCAR™ RACING

"L'ANIMATION EST NETTEMENT PLUS RAPIDE QUE PENDANT PRIX DE MONACO GP 2 AVEC DES GRAPHISMES EN 3D TEXTURÉS DE MEILLEURE QUALITÉ QUE TOUS SES CONCURRENTS DIRECTS." [illegible]

GRAND

"INDESCRIPTIBLE... HALLUCINANT, GRANDIOSE, GÉANT, FABULEUX... L'ENFER!"
[illegible]

"INDYCAR... LA PLUS GRANDE RÉUSSITE COMME ÉTANT LE MEILLEUR JEU DE VOITURE DU MOMENT." [illegible]

"LE GRAPHISME EST SIMPLEMENT SUPERBE. AUCUN DÉTAIL N'A ÉTÉ OUBLIÉ. LES BRUITAGES SONT EXCELLENTS, MÊME LES COMMENTAIRES SONT PLUS RÉALISTES QUE NATURE. L'EFFET D'UNE FOULE QUAND LE DRAPEAU DES SPECTATEURS SE DÉPLOIE." [illegible]

FACE THE CHALLENGE!

PAPYRUS

3615
VIRGIN GAMES

BIENTÔT DISPONIBLE SUR IBM PC ET COMPATIBLES

Maîtrise la force
Abonne-toi !

OUI je m'abonne à Génération 4 accompagné de ses disquettes pour 11 numéros + le Pin's de GEN 4 gratuit (30F séparement)
au tarif de
299F au lieu de ~~360F~~
étranger 380F

Nom : . Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville :

Signature (des parents pour les mineurs) Date :

Je paye par : Cheque Bancaire, par Virement Postal pour l'étranger (Virement Postal ou Bancaire Numero de compte 0147B998020)

Coupon à renvoyer accompagné de ton règlement à
Abonnement Génération 4, Service Abonnement 36 rue de Picpus – 75012 PARIS

Je veux recevoir mes disquette au standard :
01 Amiga 02 Atari 03 PC3 1/2 05 Macintosh

CI 62

299F
au lieu de
~~360F~~

1 JEU GRATUIT
avec ton abonnement

au choix :

Ata - Ata - PC3 1/2

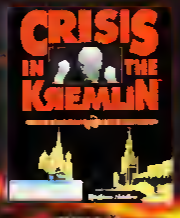
Ami - Ata - PC3 1/2

Ami - PC3/4 - PC 31/2

Ami - Ata

Ata - PC3/4 - PC 31/2

PC3 1/2



PC3 1/2

Ata - Ami

11 numéros de Génération 4 +
11 disquettes au standard de ton micro
+ 1 GRAND JEU DU COMMERCE

— Pour tout jeu demandé sur Amiga, de ses Dommages II offerte GRATUITEMENT —

BULLETIN D'ABONNEMENT

1 AN
330F
étranger 440F

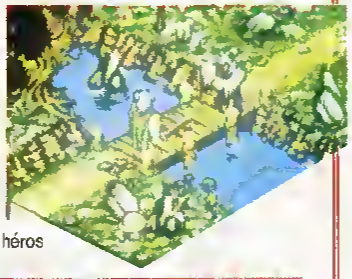
VOUS ALLEZ ENCORE FLIPPER À MORT

Bon, comme nous, vous en avez assez de dépenser tout votre fric sur les flippers des salles d'arcade et des cafés. Une solution, qui peut sembler à prion onéreuse, consiste à s'offrir un flipper sur micro. Ça tombe bien : 21st Century Soft, grand spécialiste du billard électronique sur ordinateur devant l'éternel, doit prochainement sortir Pinball Fantasies sur PC (Pinball Illusions est prévu pour le début 94 sur Amiga). Que dire, sinon le plus grand bien de ce flipper qui propose quatre tables différentes, avec un scrolling très fluide, un mouvement des boules réaliste et des tonnes de bonus, de multiplier et d'astuces à découvrir.

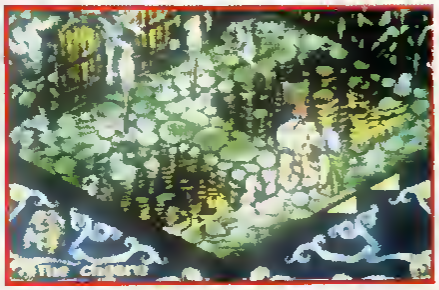
LILLEHAMMER EN DIRECT

US Gold nous offre un tout nouveau programme dans la lignée des Winter Challenges. Non, il ne s'agit pas de lancer de boules de neige ou de manger le plus de ice-creams possible, une spécialité d'ailleurs réservée à des forces de la nature comme Olivier, Didier ou Christian. Parmi les épreuves sur lesquelles nous nous sommes essayés, le bobsleigh a été récompensé par de nombreux accidents, sans parler du slalom géant et du saut à ski. Les auteurs n'ont pas oublié que le joueur aime jouer pour s'éclater ! l'humour n'est pas absent dans les nombreuses gamelles qui vous attendent. Le jeu s'annonce assez jouable et joli. Il est disponible dans un premier temps sur PC pour le premier trimestre 94.

LE CAUCHEMAR DE CORE



Darkmere est sur le point d'être terminé, boucle, achevé... Mefions-nous, mais lorsqu'on voit la finesse des graphismes, on ne peut que regretter ce retard. Ce jeu de rôle n'est pas sans rappeler Cadaver et Bitmap Brothers, en plus joli. La vue en 3D isométrique permet d'évoluer dans un monde presque réel ! Il ne s'agit pas cependant d'un simple jeu d'aventure comme Cadaver mais d'un jeu de rôle où le héros évolue pour devenir un guerrier hors pair.
L'histoire met en scène Ebryn, fils d'un héros légendaire, qui, avec l'épée enchantée de son père, doit affronter et chasser la malédiction qui frappe son village. Annoncé pour la fin janvier, nous espérons pouvoir le tester dès le mois prochain.



LE GUIDE GRATUIT FNAC/GÉNÉRATION 4 DES MEILLEURS JEUX DE L'ANNÉE EST DISPONIBLE !

Comme l'an dernier, les magasins Fnac distribuent gratuitement dans toute la France *Le Guide des meilleurs jeux de l'année*, réalisé en étroite collaboration avec tous les membres de notre rédaction. Vous y retrouvez une présentation exhaustive des meilleurs jeux sur micros, consoles et CD. Une cuvée 93 revue en détail. Alone in the Dark 2, Strike Commander, Day of the Tentacle, Mortal Kombat... tous sont au rendez-vous ! Un ouvrage indispensable pour ne pas se planter dans le choix d'un jeu pour les fêtes et le début d'année !

SURCOUF®

FOIRE-EXPOSITION PERMANENTE DE L'INFORMATIQUE

encore 3 nouveaux FANTASTIQUES STANDS DE JEUX !!!

la boutique de l'aviateur

le stand des braves

l'université intersidérale

ENTRÉE GRATUITE

ouvert tous les jours,
sauf dimanche et lundi,
de 9 h 30 à 13 h et de 14 h à 19 h

73, avenue Philippe-Auguste - 75011 PARIS

Tél. (1) 43.71.99.33

La famille Addams sur les planches

Si vous ne pouvez plus vous passer de la famille Addams, allez voir ce spectacle de théâtre joué par une troupe d'enfants et d'adolescents au Café de la Gare. Les maquillages sont redoutablement réalistes et les costumes noirs, comme il se doit ! Attention, avant d'entrer dans la salle, prenez toutes les précautions nécessaires pour ne pas tomber dans les filets des Addams... Représentations les mercredis, samedis et dimanches au Café de la Gare : 41, rue du Temple — 75004 Paris.

MIGHT & MAGIC 5 TRICOLORE

PPS, l'éditeur des programmes New World Computing, poursuit son travail de fond : après avoir traduit Might & Magic 3 et M & M 4, voici le dernier épisode qui nous arrive tout chaud tout beau, entièrement traduit en français.

Super Mario Bros en vidéo !

Un monde impitoyable s'est développé sous le sol de Brooklyn : Dinohattan. Le maître de ce monde peuplé de créatures étranges a décidé d'envahir la Terre et d'asservir les humains. Pour cela, il doit récupérer un pendentif appartenant à Daisy, une jeune archéologue. Mais Luigi est amoureux de Daisy et, pour la sauver, les plombiers pénètrent au cœur de Dinohattan... Quelques mois après sa sortie en salle, les fans de Mario pourront regarder indéfiniment leurs héros, en chair et en os, sur le petit écran. De Rocky Morton et Annabel Jankel (PCF Vidéo cie — Location).

SALON INTERNATIONAL DE LA BANDE DESSINÉE

Du 27 au 30 janvier 1994, se tient à nouveau à Angoulême, le XXI[e] Salon de la BD. Cette manifestation prestigieuse, suivie de très près par France Info, permet au public de voir les œuvres de leurs dessinateurs préférés, de les rencontrer voire même d'obtenir une dédicace. C'est aussi l'occasion pour de nouveaux talents de se faire connaître grâce à des concours et des présentations libres, parfois fort surprenantes ! Une manifestation à ne pas manquer, avec l'arrivée des nouvelles BD réalisées grâce à des ordinateurs.

TESTS MAG

Ajoutez les programmes annoncés pour le début d'année aux retardataires initialement prévus pour les fêtes et voilà : c'est l'avalanche ! Le coup de cœur de la rédaction se partage entre deux jeux résolument différents. Tout d'abord, Doom, des auteurs de Wolfenstein 3D représente le nec plus ultra en matière de jeu d'action. Il utilise une technique de 3D avec mapping de textures. En plus, on peut y jouer à plusieurs et c'est un shareware ! C'est pas tous les jours Noël ! Gabriel knight est, quant à lui, le nouveau jeu d'aventure psychologique de Sierra. Un scénario en béton qui se déroule sur des graphismes somptueux : le début d'une saga très prometteuse ! À vos tests... Partez !

TESTS MODE D'EMPLOI

Le pavé de note est obscur ? Vous êtes perplexe face aux petits dessins en haut des pages ?

Pas de panique...

Voici un petit explicatif pour vous aider à y voir plus clair.

LE GEN D'OR

Il recompense des jeux dont la note d'interet depasse les 90 %. Il n'est donc reserve qu'aux meilleurs d'entre eux. Si vous aimez le type de jeu traite et qu'il possède un Gen d'Or, vous pouvez etre quasiment sur qu'il est fait pour vous.

LES LOGOS

Situés en haut à gauche des pages de tests, ils definissent le type de jeu. Notez qu'ils peuvent être multiples :

par exemple : <ACTION / AVENTURE>

En voici la liste exhaustive :

- ACTION
- AVENTURE
- JEU DE RÔLE
- RÉFLEXION
- SIMULATION
- SPORT

LE PAVÉ DE NOTE

- Le type de jeu.
- L'éditeur du jeu.
- Ce pave détermine la configuration nécessaire au fonctionnement du jeu.
  M : machine, D : nombre de disquettes, HD : place sur le disque dur, CS : cartes sonores, Ex : extension
- Les notes sur 20.
  Graphisme prend en compte la finesse et la réalisation des images. Son englobe les musiques et les bruitages. Animation concerne la qualite et la vitesse de celles ci. Durée de vie correspond au temps nécessaire pour finir le jeu ou s'en lasser.
- La date de sortie et le prix du produit.
- La note d'intérêt sur 100 %.
  Ce n'est pas une moyenne des notes sur 20. Un jeu peut avoir des graphismes, des sons et des animations moyennes sans avoir un intérêt extraordinaire. Au-dessus de 90 %, le jeu obtient un Gen d'Or.
- Les alternatives.
  Elles recensent les jeux du meme genre qui peuvent vous intéresser. Le numéro entre parenthèses est celui du *Génération 4* correspondant au test du programme en question.

SOMMAIRE

ARCADE/ACTION

Blues Brothers (AM)	80
Bubba'n Stix (AM)	49
Bubble Dizzy (PC)	42
Chaos Engine (A1200)	44
Doom (PC)	106
Fire & Ice (PC)	40
Jim Power (PC)	102
Litil Divil (PC)	80
Metal & Lace (PC)	42
Mortal Kombat (AM)	44
Silverball (PC)	96
Whale's Voyage (AM)	44
Zool 2 (AM)	88

AVENTURE

Black Sect (PC)	44
Companions of Xanth (PC)	46
Gabriel Knight (PC)	94
Jurassic Park (A1200)	52
Leisure Suit Larry 6 (PC)	64
Quest for Glory 4 (PC)	98
Sam & Max Hit the Road (PC)	84

JEU DE RÔLE

Dungeon Hack (PC)	40
Hired Guns (PC)	40

RÉFLEXION

Fury of the Furies (AM)	43
Incredible Toons (PC)	96
Oxyd (PC)	78
Tesserae (PC)	42

SIMULATION

Comanche : Over the Edge (PC)	45

SPORTS

Eric Cantona Striker (PC)	40
Goal (ST)	42

STRATÉGIE

Campaign II (AM)	92
Global Domination (AM)	40
Subwar 2050 (PC)	74
Unnatural Selection (PC)	70

ÉRIC CANTONA STRIKER

RAGE SOFTWARE

Essayer de relancer un ancien titre, en lui ajoutant quelques innovations et surtout en lui accolant le nom d'un joueur de foot français très connu (presque plus célèbre d'ailleurs pour ses opinions tranchées que pour son talent), ne suffit pas a detrôner une simulation de football comme Sensible Soccer. Peu de possibilités de jeu rendent cette version très rapidement monotone. Dommage car l'angle de vue promettait beaucoup !

PC **62%**

FIRE & ICE

SENSIBLE SOFTWARE

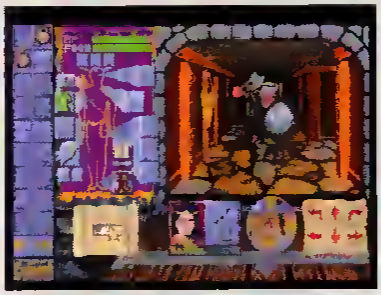
C'est Noël, mais cela ne veut pas dire que nous sommes prêts à gober toutes les déceptions de fin d'année. Fire & Ice en fait partie, avec une version toujours aussi jouable et amusante, mais avec une réalisation décevante. Comment expliquer la presence de seulement 16 couleurs à l'écran alors que des jeux comme Oscar en proposent plus ?

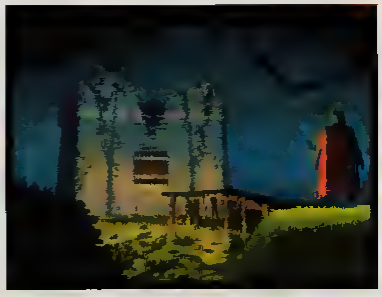
PC **65%**

DUNGEON HACK

SSI

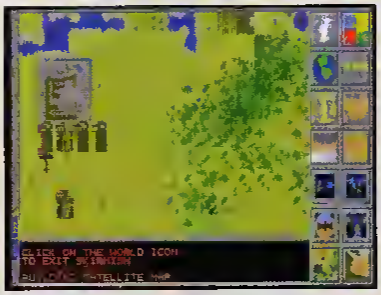
SSI exploite le filon de Eye of the Beholder. Ce jeu vous permet d'explorer une infinite de donjons. Un peu comme dans Rogue ou Captive, il génére aléatoirement les scénarios, après que vous ayez definis différents criteres de la quête. Le système de jeu est agréable, tout comme la réalisation. On retrouve encore la sempiternelle succession de monstre, porte, trésor, monstre, porte... Pour les gros-bills de Donjons et dragons !





PC **72%**

IMPRESSIONS



GLOBAL DOMINATION

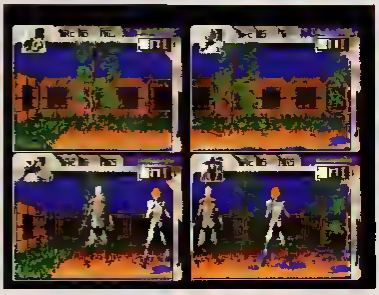
Après l'excellent Nord et Sud, que nous avons d'ailleurs testé le mois dernier dans Génération 4 n° 61, on esperait qu'Impressions ne retombe pas dans ses erreurs de jeunesse. À croire que ce n'était qu'un coup pour rien : voici un programme de stratégie qui manque sérieusement d'atouts pour nous séduire. Pas très beau et assez lourd à l'usage, il ravira peut-être tous les acharnés mais rebutera d'emblée tous les amateurs et débutants.

63%

HIRED GUNS

PSYGNOSIS

Michel avait craqué le mois dernier sur ce jeu de rôle où quatre joueurs peuvent jouer ensemble. Hired Guns arrive aujourd'hui sur nos PC. Même si l'opportunité de regrouper quatre joueurs en même temps et sur une longue durée pose un problème de programmation, on comprend mal que le jeu n'utilise que 16 couleurs. C'est donc un peu moins beau que sur Amiga mais, à part ça, le jeu reste toujours excessivement agréable à jouer.



PC **81%**

TESTS EXPRESS

FURY OF THE FURIES

KALISTO

Vous l'aviez découvert certainement le mois dernier sur PC dans nos pages ! Ils ont déjà fait de nombreux adeptes dans l'univers ludique. Voici enfin les petites boules poilues de Mr Kalisto qui reviennent tout spécialement pour l'honneur de Mr Commodore cette fois-ci. Toujours aussi génial à jouer, cette nouvelle version du jeu profite particulièrement bien de ce nouveau support. Nous avons droit à des musiques et à des bruitages encore plus fous. Vous devez absolument utiliser tous les divers pouvoirs des Tinies pour passer de nombreuses zones remplies d'obstacles. Le Tiny bleu peut nager et tirer des bulles d'air, tandis que le rouge peut casser des murs en sautant dessus. Le jaune, quant à lui, tire des boules de feu alors que le vert utilise une corde pour se balancer au dessus des obstacles ou pour les tracter ! La jouabilité est excellente surtout avec les joysticks pour Amiga, plus à même de répondre aux sollicitations diverses et violentes que vous allez leur faire subir. En outre, chacun des niveaux demande un processus de réflexion différent des précédents. On ne cesse de découvrir de nouvelles façons d'utiliser ces charmants petits personnages. Un hit incontournable, si vous adorez les jeux à la Lemmings !

90%

STOCKLESS

JEUX PC

ACES OF THE PACIFIC	300
ACES OVER EUROPE (VF)	380
AIRBUS A 320	300
ALONE+JACK IN THE D.	330
ALONE IN THE DARK 2	320
ALIEN BREED II	280
BETRAYAL OF KRONDOR	320
BODY BLOWS	280
CIVILIZATION	290
COMMANCHE	310
COMMANCHE DISKS	200
CYBER RACE	330
DAY OF THE TENTACLE	310
DOOM **	320
DRACULA	310
EIGHT BALLDLE+TRISTAN	330
F1 GRAND PRIX	300
FALCON 3	300
FLASHBACK	260
FLIGHT SIMULATOR 5	360
FLI. SIM. SAN FRANMISCO	290
FLI. SIM. PARIS	360
FLI SIM. NEW YORK	290
FORGOTTEN CASTLE **	330
GOAL	290
GOBLINS 3	320
INCA 2	340
INDY 4 ATLANTIS	330
INDY CAR RACING	340
INFERNO **	350
ISHAR 2	270
JURASSIC PARK	260
KASPAROV	290
LANDS OF LORE	300
MECHAWARRIOR 2 **	300
MICROCOSM **	320
MONKEY ISLAND 2	330
PINBALL DREAMS	260
PRINCE OF PERSIA 2	260
PRIVATEER	330
THE PATRICIAN	290
RETURN TO ZORK	320
RISE OF THE ROBOTS **	330
RALLY	330
SEAL TEAM	310
SAM & MAX HIT THE ROAD	320
SHADOW CASTER	310
SPACE HULK	310
STARLORD	320
STREET FIGHTER 2	260
SIMON THE SORCERER	330
SPEED RACER	260
STRONG HOLD	290
STIKE COMMANDER	300
STRIKE TACT. OP.	150
SUBWAR 2050	320
SYNDICATE	300
SYNDICATE DISK 1	200
TERMINATOR RAMPAGE	310
T F X	320
TORNADO	340
ULTIMA UNDERWORLD 2	310
V FOR VICTORY 4	290
X WING	320
X WING IMP. PURSUIT	180
X WING X WING	190

CD ROM

ALONE IN THE DARK	340
DAY OF THE TENTACLE (VF)	350
EXTASY NOT PICTURES	280
ETE OF THE BEHOLDER 3	350
F15 STRIKE EAGLE 3	490
HELL CAB	595
INCA II	330
JOURNET MAN PROJECT	480
JURASSIC PARK	330
LAWNMOWER MAN **	400
LEGEND OF KIRANDIA	390
LORDS OF THE RINGS	340
LOST IN TIME	380
MAD DOG MAC CREE	360
MICROCOSM **	380
REBEL ASSAULT	360
RETURN TO ZORK	350
SECRET OF THE MONK.ISL.	360
SEVENTH GUEST	460
T F X	380
TORNADO	390
MOMEN OF VENUS	250

CD 32

ARABIAN NIGHT	250
D GENERATION	250
JAMES BOND II	260
JURASSIC PARK	260
LABYRINTHE OF TIME	250
MORPH	280
MICROCOSM	260
NIGEL MANSELL	250
RYDER CUP	250
SENSIBLE SOCCER	250
TEX	280
ZOOL II	260

Tel : (1) 48 26 52 95

ORDINATEUR 486 DX33 VLB

. Carte mère DX 33 cache 256 Ko VLB
. RAM 4 Mo (ext 32 Mo) - DD 210 Mo IDE
. Ecran 14" SVGA (1024x768)
. Carte graphique 1Mo VLB - Carte contro.VLB
. Boitier mini tour - souris - clavier 102t

8490 F

486 OX33 Basic : 7200 F
Processeurs compatibles DX33
DD 130 Mo . 4 Mo de RAM
14" SVGA Lect 3,5" Carte graph.
Mini tour , clavier. Souris

KIT CD 16 PUISSANCE
Lecteur CD double vitesse
.Sound BLASTER 16 Basic
.CD Rebel Assault
Seventh Guest
Tempra access
3490 F

Sound BLASTER PROII : 850 F
Sound BLASTER 16 Basic : 1290 F
CD ROM ORCHID Double vit. : 2100 F
CD ROM MITSUMI Double vit. : 1890 F
Enceintes Screen Beat (ampl.): 230 F

Carte REAL MAGIC ** 3790 F **
Lecteur des CD Vidéo 12 cm
Livrée avec Dragon Lair

*Boitier de rangemeot pour 110 disq. de 3,5" à tiroir : 130 F

DISQUE DUR Western Digital
250 Mo : 1790 F
340 Mo : 2390 F
425 Mo : 3290 F
(Prix TTC)

Bon de commande à retourner à STOCKLESS - 15 rue Gaston Dourdin 93200 Saint-Denis - Pour tous renseignements : 48 26 52 95

Désignation	Machine	Prix	TOTAL
Participation aux frais de port			
TOTAL			

Frais de port :
Logiciels : 20F
Electronique :50F

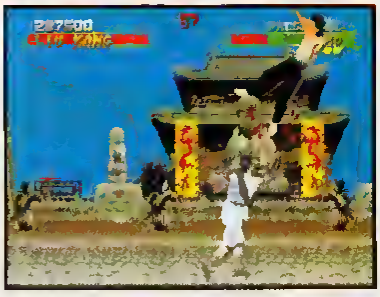
Règlement :
. Chèque bancaire
. Chèque postal
. Carte bleue
No _____
Date d'exp _____

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....

MORTAL KOMBAT

ACCLAIM

Après une excellente version PC, Mortal Kombat débarque sur l'Amiga. Un, ou deux joueurs, s'affronte ou s'oppose à d'autres personnages dirigés par l'ordinateur. La jouabilité est excellente, les animations agréables et les graphismes réussis. A peine inférieur à Body Blows Galactic, Mortal Kombat possède en outre une ambiance sonore prenante. Bref, un très bon jeu de combat, qui permettra à certains de prendre leur revanche !



88%

RENEGADE

CHAOS ENGINE

Le jeu des Bitmap Brothers n'a pas profité de son adaptation sur l'Amiga 1200. Une palette de couleurs différentes, mais toujours pas 256 couleurs ! Quelques bruitages de plus pour une ambiance sonore légèrement supérieure et une plus grande fluidité ne suffisent pas à faire de cette version ce qu'elle aurait pu être. Si le jeu est toujours aussi génial, les capacités de l'A1200 ont été complètement laissées de côté !

85%

WHALES VOYAGE

FLAIR SOFTWARE

Une fois de plus, l'Amiga 1200 n'est toujours pas utilisé au maximum de ses capacités techniques dans cette adaptation d'un jeu mêlant aventure interactive, action, gestion et stratégie. Le programme de jeu est complet, un peu trop complexe peut-être, et aucune des phases de jeu n'est réellement prenante ! L'ensemble est vraiment très agréable, mais un peu trop lourd et il est à nouveau difficile de ne pas se lasser.

72%

LANKHOR

BLACK SECT

Black Sect risque de ne charmer que les aficionados de l'aventure. Bien que se présentant un peu comme Maupiti Island, le jeu possède des graphismes à peine aussi jolis et une interface qui désoriente au premier abord. La partie se caractérise souvent par : « Si tu fais ce qu'il ne faut pas tu meurs. » Bref, ce n'est pas Indiana Jones ! Et même si la réalisation est moyenne, ce jeu plaira grâce à un scénario assez sympa.

76%

TESTS EXPRESS

COMMANCHE : OVER THE EDGE
NOVA LOGIC

Pour tous les fanetiques de Comanche et tous ceux aussi qui en avaient fini avec la premiere extension, voici une toute nouvelle version. Elle nous propose quelques quarante nouvelles missions avec certaines améliorations particulierement interessantes. Outre les nouveaux terrains et les nouveaux véhicules, les euteurs et les concepteurs du programme ont ajoute quelques petites innovations techniques. Ainsi, l'ensemble des décors subit un effet de flou lorsqu'ils sont situés dens le lointain. Les rivières reflechissent la lumière du soleil. Lorsqu'un appareil passe au-dessus, vous distinguerez alors son ombre qui se profile a la surface de l'eau ! Bref, on se surprend même à se relancer sur Comanche pour decouvrir avec ravissement que l'on s'eclate toujours comme eux premiers jours. Dorénavent, il est même possible de diriger et de contrôler indépendamment le rotor et l'helice cyclique de l'appareil. Cela permet d'obtenir une plus grande precision dans les dèplacements. Les heureux possesseurs d'un lecteur CD-Rom apprendront certainement avec joie que la version CD de Comanche sortira très prochainement. Elle regroupera le jeu original, ses deux extensions et surtout de toutes nouvelles missions complètement inédites !

PC

90%

VISITORS

LE JEU INTERACTIF DE L'ANNÉE

Votre PC, relié à un puissant serveur en 3614, pour jouer en temps réel dans un labyrinthe avec 32 autres joueurs.

ACCROCHEZ VOUS !...Ce jeu en réseau n'a rien de commun avec ce que vous avez pu connaître auparavant ! Pour en décrire l'univers, il faut comprendre que votre PC relié par minitel à un serveur (3614 VISITORS en tout inclus) vous permettra de jouer en temps réel avec 32 joueurs. OUI, vous avez bien compris...en même temps, dans le même jeu, avec une fluidité graphique parfaite.

VOUS NE JOUEZ PAS CONTRE UNE MACHINE, aux commandes d'un vaisseau que vous croisez, ce sont les joueurs comme vous qui jouent en direct.

VONT-ILS ATTAQUER OU NEGOCIER UNE ALLIANCE ?

Sur l'écran de votre ordinateur, le jeu, un message s'affiche : c'est le joueur dans le vaisseau d'en face qui vous parle, vous pouvez alors engager avec lui un "tête à tête" en direct...

LES OBJECTIFS SONT NOMBREUX, les quatres GURUS du labyrinthe enrôlent : pour de bras, pour s'affronter, Négociations, pillages, massacres, vengeances, trahisons, sont votre lot quotidien !

SEREZ-VOUS CAPABLE DE SURVIVRE et, jour après jour, conquérir la qualité du labyrinthe ? Si vous relevez ce défi vous pourrez devenir le prince des mines : le VISITORS élu !

VOTRE ALLIANCE EST UN BIJOU de technologie de l'empire ! Tout y est : vidéocom, GPS, tracker à scanner pour chercher des objects et même un SOS pour appeler vos alliés dans les situations désespérées.

AU MOMENT DE QUITTER, le serveur mémorise votre score et l'état de votre vaisseau. Jusqu'à votre prochaine connexion.

ET DURANT VOTRE ABSENCE, d'autres rencontres seront venus si vous avez impérativement à sauver sites qui sont pris à vos intérêts. Votre nom sera peut être été remplacé, dans la liste des héros, par un imposteur qu'il faudra alors chasser comme il le mérite !

CECI EST UN APERÇU de ce premier jeu connecté en réseau temps réel. Venez vite nous rejoindre dans le labyrinthe et...QUE LE MEILLEUR GAGNE !

Visitors est un jeu sur 3 C connecté à un serveur : 3614 VISITORS (Tarif réduit jusqu'à 13 h : 1 F la minute soit 7,20 F de l'heure). Abonnement : 60 frs par mois pour un accès permanent. VISITORS est distribué en Shareware. Config. : PC 386 SX minimum. Windows 3.1 à Mo conseillé. Carte sound Master conseillée et un câble de liaison à l'ordinateur.

BON DE COMMANDE a découper ou recopier et retourner à :
VISITORS BP 407 44819 SAINT HERBLAIN cédex

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Je désire recevoir en express sous 48h

❑ VISITORS en Shareware disquette 5 1/4 ❑ 3 1/2 ❑ **Prix 50 frs**
(Livré avec une heure de 36 14 gratuit sans abonnement)

❑ 1 cable de liaison PC/minitel Prix 90 frs

que je règle par ❑ chèque ci-joint ❑ carte bleue n° _____ Date expiration _____

signature

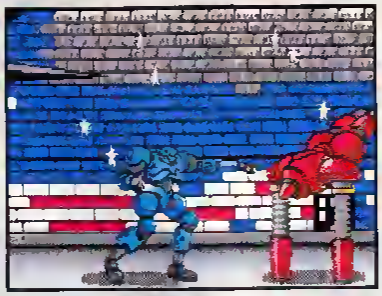
COMMANDEZ PAR TELEPHONE : 40 16 92 20
DEPUIS PARIS : 16 40 16 92 20

TESTS EXPRESS...TESTS EXPRES

METAL & LACE

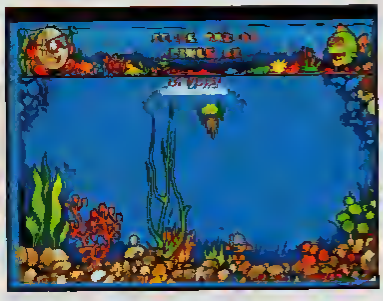
MEGATECH

Autant Cobra Mission était, en plus de son côté sexy, sympa à jouer, autant celui-ci est décevant. Sous prétexte de coller quelques images erotiques, c'est un jeu de combat assez terne. Très difficile, les diverses armures que vous revêtez disposent de très peu de coups, pas tres bien animés ! On s'énerve, on se crispe et on se retrouve confronté a des tonnes de nouveaux combats qui sont tous plus repetitifs et tristes !



PC **57%**

CODEMASTERS



BUBBLE DIZZY

Alors que certains editeurs produisent des jeux chers, longs a développer et pas toujours reussis, Codemasters nous credite d'un excellent jeu d'arcade. Vous dirigez un personnage rondelet, on se demande même si Codemasters ne caricature pas notre Christian national. Vous devez ramasser des bonus en sautant de bulle d'air en bulle d'air. Tres jouable et mignon tout plein, ce jeu est vendu à un prix extrêmement compétitif !

PC **80%**

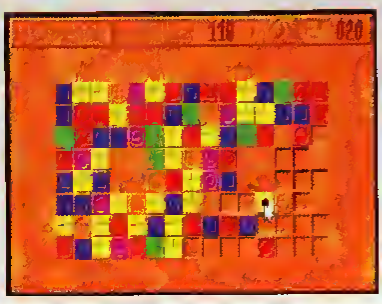
GOAL

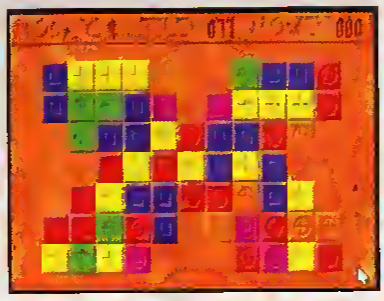
VIRGIN

Alors que la version Amiga avait conquis toute la redaction, voici une adaptation ST décevante. Ici, les sprites sont trop petits, les bruitages indignes de la machine, les couleurs mal utilisées... La jouabilite reste importante mais, après avoir attendu si longtemps, on espérait mieux. Un jeu cependant beaucoup plus riche que Sensible Soccer, et qui demande une certaine habitude au niveau du contrôle de la balle et des trs

77%

GAMETEK





TESSERAE

Cela faisait un bon moment que nous avions testé ce jeu sur Mac. Voici son adaptation sur PC : c'est assez simple. Il faut éliminer les pieces de chacun des tableaux en utilisant des regles de déplacement à mi-chemin entre le solitaire et le jeu de Go. Suivant les couleurs du pion que vous déplacez et des pieces avoisinantes, il change de couleur... Après quelques parties pour assimiler les regles, on s'amuse, mais sans plus !

PC **70%**

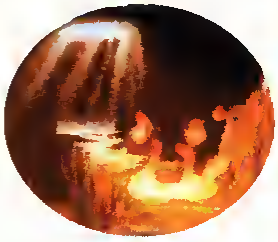
DEVINE QUI VIENT OINER POUR NOEL?

CHRISTMAS LEMMINGS - OISPONIBLE SUR PC, AMIGA ET MAC.

PSYGNOSIS FRANCE, 11 rue Bailly, 92200 Neuilly sur Seine, France.

COMPANIONS OF XANTH

La grande évasion



Vous reprendrez bien une tranche de folie, généreusement saupoudrée d'humour et savamment préparée : le tout est d'une appétissante originalité. Vous m'en direz des nouvelles !

AVENTURE/RÔLE

Legend Software

TECHNIQUE

M : PC 386
D : 4 *HD : 8 Mo*
CS : Soundblaster/Adlib, MT-32
Ext : souris et clavier
Texte : anglais

GRAPHISME	16
SON	16
ANIMATION	15
DUREE DE VIE	16

Disponible. Moins de 400 F.

INTÉRÊT

87%

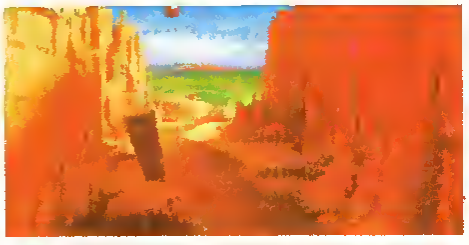
LES ALTERNATIVES

DUG DÉTESTE LES JEUX SUR MICRO ; DES REGLES ET des etapes à respecter, impossible de faire ce qu'on veut. Bref, quand Ed lui propose ce stupide pari, il s'empresse de dire oui... Un pari simple : Ed lui prête un jeu, avec un nom étrange comme Companions of Xanth, et s'il ne le rappelle pas une heure après pour lui dire qu'il en a assez, il lui abandonne sa petite amie Pia. Sinon, il gagne la Mobylette d'Ed (vue d'ici, c'est pas evident, je l'avoue...). Presse d'en finir, Dug lance le jeu sitôt les disquettes reçues. Sur l'écran, un minuscule personnage apparaît. Grundy Golem, c'est son nom, lui explique qu'il est là pour les préliminaires et le conseiller sur le choix de son compagnon. Il apprend ainsi qu'il doit retrouver un précieux lot dans le monde magique de Xanth, avant un autre humain engagé dans la même quête. Parmi les quatre assistants proposés, la libido de Dug lui dicte de choisir la sublime Nada Naga, une princesse reptilienne qui peut prendre une forme humaine.

UN JEU DANS LE JEU

Émoustillé par la présence envoûtante de Nada, Dug se lance avec optimisme dans l'aventure. Il quitte son monde triste et banal pour celui de Xanth. C'est seulement la dernière porte franchie qu'il s'aperçoit de l'étrangeté de son aspect physique. Il a maintenant l'apparence d'un écran ! Apparaît Kim, sa concurrente humaine — et qui en a l'apparence —, accompagnée de Jenny Elf et Sammy Cat. Dans un sourire, elle lui explique, avant de s'éloigner, qu'il restera un écran tant qu'il ne croira pas à la réalité de Xanth et à la magie. Une exploration de lieux étranges peuplés de singulières créatures commence alors. Superbe graphiquement, le jeu est en plus ponctué de quelques digitalisations, essentiellement lors de scènes intermédiaires.

Mi-rôle, mi-aventure, Xanth reprend un système de jeu proche de celui d'Elvira. Dug se déplace à l'aide des flèches de direction et chaque lieu traversé propose des objets à utiliser et des énigmes à résoudre. Dug acquiert de l'expérience (ce qui lui permet de troquer sa forme de cube incrédule au profit d'un aspect plus conventionnel). La confiance de Nada augmente un peu plus à chaque réussite (dans le cas contraire, elle n'hésite pas à vous plaquer). Bref rien de plus classique ? Certainement pas ! Xanth est a plus d'un titre très original. Tout d'abord, l'idée du jeu dans le jeu est très bien exploitée. Dug est face à son écran, tout comme vous : lorsqu'il décide de sauvegarder ou de quitter le jeu,



Voici le moyen de bloquer ce stupide seau volant...

vous faites de même. Au bout d'un moment, on se surprend à ne plus vouloir quitter le jeu trop longtemps, de crainte que Nada ne s'impatiente ou que Kim ne trouve le précieux lot avant nous ! Ce sentiment est renforcé parce qu'on ne voit pas Dug — le jeu est présenté en vue subjective —, et par l'aide réelle de Nada, qui participe au jeu de façon constante. Ce jeu va vous rendre dingue. Moi, par exemple, il m'arrive

PASSAGE TERRESTRE

Voici quelques écrans de la région Terre, vous devrez d'abord résister aux arguments de la diablesse Metria pour ensuite vous sortir d'un labyrinthe en perçant tous ses secrets.

de discuter avec Nada sans utiliser les phrases proposées. Je vous jure qu'elle me répond ! (Ce jeu est une passerelle pour Xanth : je suis certain que ce monde existe, il est réel ! Quoi ?! Mais... Qui êtes-vous ? Comment êtes-vous entre et pourquoi avez-vous cette seringue à la main ? Non ! lâchez-moi ! Je ne suis pas fou ! Nooooon !). Les dialogues sont presque toujours complètement loufoques : certains sont

Maintenant, j'en suis sûr : ce monde existe !

même carrément hallucinants. Croyez-moi, je n'invente rien ! J'ai même dialogué avec un œil géant incrusté dans la porte qui bloque le passage vers la fée Nuff, juste après le seau volant... Cet humour est omniprésent, tant dans les dialogues que dans les lieux traversés et la solution des énigmes (quelquefois basées sur des jeux de mots

Pour franchir cette porte, vous devrez convaincre l'œil de vous laissez passer. Ensuite, vous pourrez vous offrir une friandise comme un de ces délicieux « eye scream » !

complètement débiles). Un exemple ? Eh bien, à un moment, Nada est attachée dans un donjon. Pour la délivrer, de quelle façon faut-il agir sur les chaînes : avec de la mousse bleue acide, en le leur demandant poliment, en invoquant le dieu des clés ou en faisant une danse du ventre* ?
Pour progresser dans cet univers farfelu, il faut totalement adhérer à sa logique. Heureusement, un livre nous est gracieusement fourni. Souhaitons que Companions of Xanth soit le premier volet d'une prolifique saga à succès ■

Thierry Falcoz

* Pour délivrer Nada de son donjon, il suffit de le demander poliment. C'est simple, non ?

L'AVIS DE THIERRY

Les jeux de Legend Software sont toujours dotés d'un scénario en béton armé et si, jusqu'à aujourd'hui, l'interface de jeu, trop lourde, avait rebuté la majorité d'entre vous, je vous conseille de vous précipiter maintenant sur Companions of Xanth. Les dialogues et les situations sont très drôles. Les graphismes sont aussi très réussis pour un jeu d'aventure qui vous plongera dans un monde féerique !

Après avoir donné le village d'Ashpan des lunettes de la couleur, vous devrez ouvrir successivement l'exercice des régimes : Mind, Earth, Fire, Water, etc. avant de pouvoir accéder directement au magicien Humfrey. Chaque écran est [illegible] jusqu'à ce que vous ayez trouvé [illegible]

WANTED

TITUS

RECHERCHE
PROFESSIONNELS
DU JEUX VIDÉO:

PROGRAMMEURS
MEGADRIVE / MEGA CD / SUPER NINTENDO
GAMEBOY / JAGUAR / 3DO / PC / CD ROM /
AMIGA / CD 32

GRAPHISTES
DELUXE PAINT / 3D STUDIO /
DESSIN ANIMÉ

REDACTEUR BILINGUE
ANGLAIS

CHEF DE PROJET

SALAIRES NEGOCIABLES

AUTEURS ET FREELANCES
(PROGRAMMEURS, GRAPHISTES, MUSICIENS)

CONTACTEZ NOUS :

TITUS RECRUTEMENT :
28 ter, avenue de Versailles,
93220 GAGNY
Tél. : (1) 43 32 10 92

TITUS

GEN4 EN DIRECT À LA RADIO

Retrouvez *Génération 4* toutes les semaines dans Micro Ondes !!!

Micro Ondes, l'émission parisienne des jeux vidéo animée par Laurent Guerder et Stéphane Kauffman, tous les samedis de 15 h 30 à 17 h 00. Branchez-vous tous sur *Radio Ici & Maintenant*, 88,2 MHz.

Tous les samedis, la rédaction de *Génération 4* et les animateurs de l'émission vous proposent les dernières news, pour s'informer encore plus vite sur l'actualité des jeux vidéo : des scoops, des reportages, des interviews exclusives et la possibilité d'intervenir en direct. C'est dans Micro Ondes, le samedi entre 15 h 30 et 17 h 00. Retrouvez ensuite toutes ces news développées dans le prochain numéro de *Génération 4*.

TÉLÉPHONE AU

36 70 53 89*

et CRÉE ta BOITE aux LETTRES. Tu recevras en cadeau la technique ultime DU FINAL PUNCH DE STREET FIGHTER II TURBO. Tu peux échanger tes jeux et posséder ton propre répondeur.

*Appel 8,76 francs puis 2,19 francs la minute

TÉLÉPHONE AU

36 70 53 89*

et découvre DES MILLIERS de TRUCS ET ASTUCES pour tes consoles SEGA™ et NINTENDO™

*Appel 8,76 francs puis 2,19 francs la minute

TÉLÉPHONE AU

36 70 53 89*

et découvre les ASTUCES et COUPS SPÉCIAUX de :

MORTAL KOMBAT, RANMA 1/2, ALADDIN

Appel 8,76 francs puis 2,19 francs la minute

TÉLÉPHONE AU

36 70 53 89*

et découvre TOUS les coups ULTIMES de

STREET FIGHTER II™ TURBO

*Appel 8,76 francs puis 2,19 francs la minute

3615 GEN4

TOUTE L'ACTUALITÉ DU JEU VIDÉO

VOUS VOULEZ DES SOLUCES ? VOUS LES AVEZ !

VOUS VOULEZ DES NEWS ? ELLES SONT LÀ !

VOUS VOULEZ DES DÉMOS ? TÉLÉCHARGEZ-LES !

VOUS VOULEZ DES CADEAUX ? JOUEZ AVEC NOUS !

Pour bien commencer l'année, tapez 3615 GEN4 !

BUBBA'N STIX
Ça cartoone !

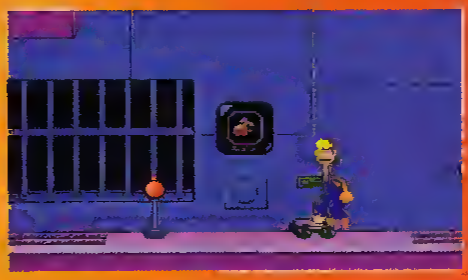
Une animation à tomber par terre, à se frapper la tête contre les murs et à hurler à la mort devant notre écran... Jeu vidéo ou dessin animé interactif ? La réponse est dans le test !

DEPUIS FLASHBACK ET PRINCE OF PERSIA, LES animations des jeux sont de plus en plus léchées Il faut avouer que bon nombre d'animateurs de dessin anime se dirigent aujourd'hui vers l'univers des softs ludiques Core Design nous a déjà offert des jeux dont les animations sont très cartoons Heimdall ou encore Premiere Avec Bubba'n Stix, Core Design va encore plus loin dans le domaine

Méga over géant ! Éclatez-vous sur cinq niveaux gigantesques

Notre pauvre petit Elvis a un gros pépin. Alors qu'il faisait quelques livraisons de spécimens, notre heros du jour est kidnappé par un ignoble alien, qui constitue une collection de trophées en tout genre pour le compte d'un big boss Dans la soute où il est prisonnier, Elvis découvre avec stupeur et horreur qu'il n'est pas le seul À la suite d'une panique

Arrête un peu de souffler, crétin ! Tiens, je vais t'aider !



Une séance de patinage pas vraiment artistique !

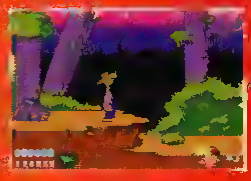
générale, l'alien perd le contrôle de son vaisseau et tous les specimens de chaque espèce, que transportent le navire, se retrouvent largués sur une planete totalement inconnue C'est la qu'Elvis fait la connaissance de Stix, qui va devenir son meilleur ami et un allié tres precieux pour la suite de l'aventure

UN ESCLAVE NOMMÉ BÂTON

Bubba'n Stix apporte du sang neuf au jeu de plate-forme et c'est peu dire. On peut considerer que Bubba'n Stix est le premier jeu doublement interactif Certains se demanderont ce que je veux dire par la C'est simple dans la majorité des jeux, vous contrôlez un personnage que vous essayez, en général tant bien que mal, de diriger vers la fin Dans Bubba, non seulement vous contrôlez Elvis, mais lui-même gere Stix

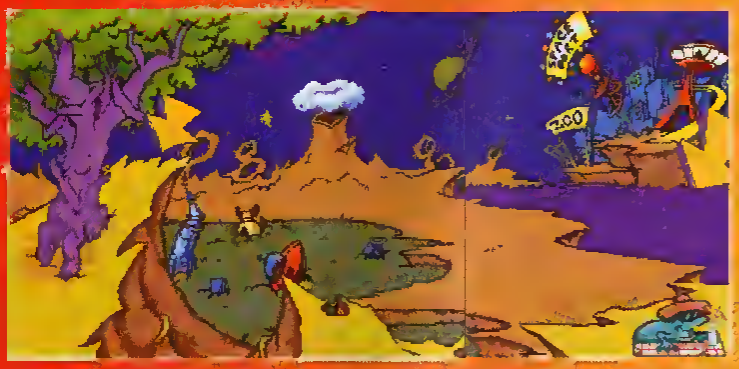
Tourner et tourner encore pour que sesame s'ouvre !

? KEZAKO



C'est bizarre J'ai la très nette impression d'être observé Bizarre ! Bizarre !

Regardez-moi tous les zigotos en train de me narguer avec le chrono.

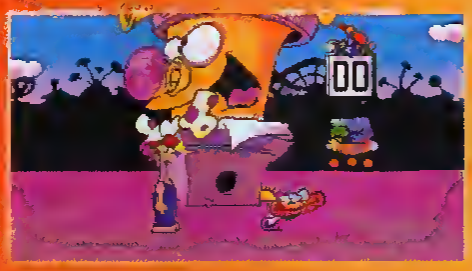


Un décor assez loufoque, vous ne trouvez pas ?

Celui-ci lui sert alors pour une foultitude d'actions toutes animees Il peut ainsi frapper avec, le lancer, l'utiliser comme levier, s'en servir comme plate-forme, actionner certains mecanismes avec j'en passe et des meilleures C'est là que réside tout l'interêt et l'originalite du jeu Grâce à Stix, Elvis resoud la majorite des énigmes auxquelles il est confronté Par exemple, au second niveau, Elvis insère Stix dans un trou qui dissimule en fait un mécanisme En le declenchant ainsi, il poursuit tranquillement sa progression. L'objectif global du jeu est de quitter cette planète hostile le plus rapidement possible. Ce n'est pas le moment de traîner en chemin Il y a du pain sur la planche Le parcours se déroule sur cinq enormes, gigantesques et geants niveaux La presence de tableaux bonus et de salles cachees

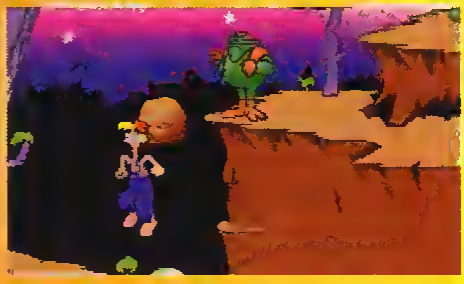
Un escalator avec un zouave qui souffle avec un parapluie sur la tête Qui a dit que ce jeu était délirant ?

n'etonnera personne Toutefois, Elvis ne compte tout de même pas que sur son ami le bâton Lui-même peut sauter, s'accroupir, ramper et nager Ça aide également ! L'ensemble de ces actions bénéficie chacune de leurs propres animations. Autant vous dire tout de suite que vous allez être surpris par la qualite de celles ci On se croirait presque devant une animation a la Don Bluth La fluidité des mouvements des sprites est impressionnante Si seulement vous pouviez admirer la dégaine d'Elvis, vous seriez



Une petite intro pour un niveau bonus des plus interessants pour le score

Les broussailles ne sont pas aussi innocentes qu'elles en ont l'air



Ce fou me lance des rochers sur la tronche. Non ! mais ça va pas bien ou quoi ?

certainement conquis Il en va de même pour le scrolling parallax multidirectionnel, qui ne souffre d'aucun ralentissement Même l'aspect graphique ressemble a du Don Bluth. Les personnages sont adorables et on se prend même à éprouver de la sympathie pour les empêcheurs de tourner en rond Le contexte sonora est parfaitement en

C'est diinnngue non ? Tout ce qu'on peut faire avec un bâton !

adéquation avec le style graphique Les bruitages semblent tout droit sortir des dessins animes de Tex Avery, avec des tonnes d'onomatopées sonores Musicalement, ça n'a rien d'extraordinaire mais ça passe Somme toute, la réalisation dans l'ensemble est parfaite pour ce type de jeu La maniabilite est bonne Alors, que demander de plus ? ■

Michel Houng

Triste fin pour Elvis : il s'est fait de nouveau kidnapper par un predator de service.

ACTION

Core Design

TECHNIQUE

M : tout Amiga 1 Mo
D : 2 HD : -
CS : -
Ext : joystick, 1 joueur
Texte : anglais à l'écran, notice en français

GRAPHISME	14
SON	15
ANIMATION	18
DUREE DE VIE	14

Disponible.
Moins de 300 F.

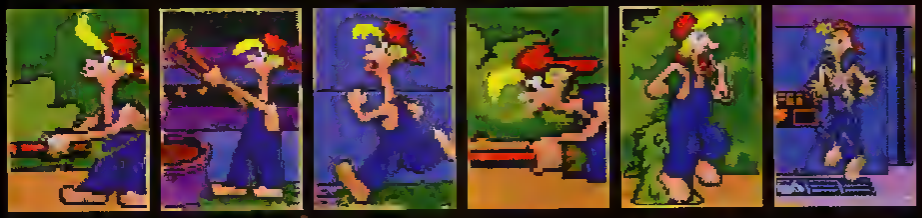
INTÉRÊT

88%

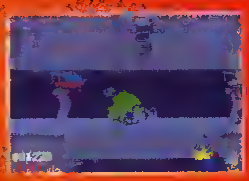
LES ALTERNATIVES

PETIT INVENTAIRE DES ACTIONS D'ELVIS

Elvis peut ramper... | Lancer le bâton... | Le bâton levier... | Jouer de la flûte... | Tourner avec le bâton... | Le bâton plate-forme...



Frapper avec le bâton... | Casser des objets... | Il peut courir... | Frapper à ras de terre... | Crier de douleur... | S'électrocuter aussi...

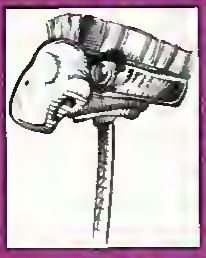


Zut ! Je me suis noyé près de ces poissons bulles.

! LE TEIGNARD

Je suis jamais content ! Je râle tout le temps ! Personne ne me supporte ! Personne ne m'aime ! Personne ne me parle à la rédaction ! Alors je passe mes nerfs sur tout ce qui ne va pas. Ici, par exemple, un jeu intéressant : Bubba machin truc... On s'amuse bien... quoique : on s'amuse et les décors manquent de détails. Et, moi, les détails : j'aime ça !

L'AVIS DE GREG



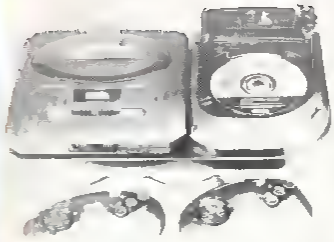
Bubba'n Stix va ploire. L'interactivité avec le bâton est une excellente idée. Que dire de je : lumineuse. C'est bien la première fois qu'on utilise un objet pour exécuter autant d'actions. J'adore Tex Avery et l'humour de Bubba en est très, très proche. Il faut voir les diverses mimiques d'Elvis, ainsi que celles de tous les autres personnages, pour le croire. En tant que joueur, le jeu est génial avec un aspect réflexion bien présent. En plus, comme spectateur, on assiste à un véritable dessin animé. Moi, j'adore.

L'AVIS DE MICHEL

Au premier abord, Bubba'n Stix ne brille pas par ses graphismes, loin de là. On s'y essaye et c'est alors que l'on s'aperçoit de l'énorme profondeur du jeu. L'animation du personnage (tout comme celle de ses amis) est tout à fait délirante. Le bâton, véritable héros du jeu est utilisé pour des actions multiples et originales qui en surprendront plus d'un. Bien au-delà du simple jeu d'action qu'il préfigure, Bubba'n Stix s'avère un jeu de réflexion qui ne manque pas d'intérêt. Quand on essaye ce jeu, on ne le lâche plus !

Joue et gagne !

LA MEGA CD2 !



1 CONSOLE DE JEU A GAGNER PAR JOUR

LA PANASONIC SZ1 - REAL !!!

3DO

ET AUSSI SUR 3615 VIDEOJEU

Pour jouer c'est facile, appelle vite ou

36.68.9801

Une chance de plus si tu tapes le code clé > 130

SCESI 2.19 F/min

JURASSIC PARK
Le tir aux dinos

Entre une chasse à courre et un safari au Kenya, offrez-vous une chasse aux dinos... Une expérience incontournable !

? KEZAKO

Lors de la préproduction de Jurassic Park, l'Amiga 500 a petites oreilles pour modéliser les dinosaures et les animer. Cela a permis à Steven Spielberg de se faire une première idée du résultat à l'écran.

ACTION/AVENTURE

Ocean

TECHNIQUE

M : A 12% et A 4[illegible] 2 Mo
[illegible] : 4 HD : -
[illegible]

Ent : joystick, clavier, 1 joueur
Texte : français à l'écran et dans la notice

GRAPHISME	15
SON	16
ANIMATION	14
DUREE DE VIE	18

Disponible.
Moins de 250 F.

INTÉRÊT

90%

LES ALTERNATIVES

DANS LE 20 OCTOBRE [illegible] COMMENT DANS [illegible] programmes qui portent le nom de Jurassic Park. [illegible] l'insolent que, comme beaucoup, vous en avez rêvé. Eh bien, laissez tomber votre joystick de marketing à outrance car Jurassic Park A1200 est un excellent jeu ! Un hit incontournable !

Vous êtes le docteur Grant. Il recherche deux enfants, Tim et Lex, les petits-enfants du milliardaire mégalomane, John Hammond. Ce dernier a [illegible] les espèces des dinosaures. Le danger est partout. Au moindre rayon de soleil, [illegible] jungle plus ou moins artificielle : un raptor, un [illegible] ou [illegible] et bien d'autres régulièrement [illegible] à vous [illegible] quatre pattes peuvent vous sauter dessus. La seule arme dont vous disposez [illegible] fusil est un fusil électrique. C'est assez efficace. L'ennui, [illegible] de munitions, vous obtiendrez de nouvelles armes comme un flash, des boîtes à pharmacie, des cartes

Un [illegible] est capable de vous [illegible] son coup de [illegible] et de vous [illegible] !

Ce n'est pas une petite bête qui va vous embêter ?

[illegible] magnétiques [illegible] planètes à certains niveaux. A ce sujet, ils sont si importants qu'il est indispensable de faire une marque au fait, je vais vous [illegible] astuces, n'hésitez pas à les envoyer : Génération 4, [illegible], 6-7, rue Raspail — 93[illegible] Montreuil]. Contrairement à ce que [illegible] Jurassic ne ressemble pas à Chaos Engine. L'action est beaucoup moins

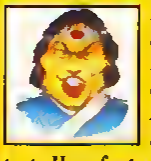
La 3D est [illegible] sur un A12[illegible] comme sur un A1200 peut profiter [illegible] d'une à une [illegible] A.

Intéressant et les énigmes suivent plus [illegible]. Jurassic Park est un jeu d'aventure où la réflexion est [illegible] Il faudra des [illegible] avant de trouver une [illegible] en 3D, comme dans Underworld. Cela donne une grande variété à un jeu qui est, je tiens à le [illegible] !

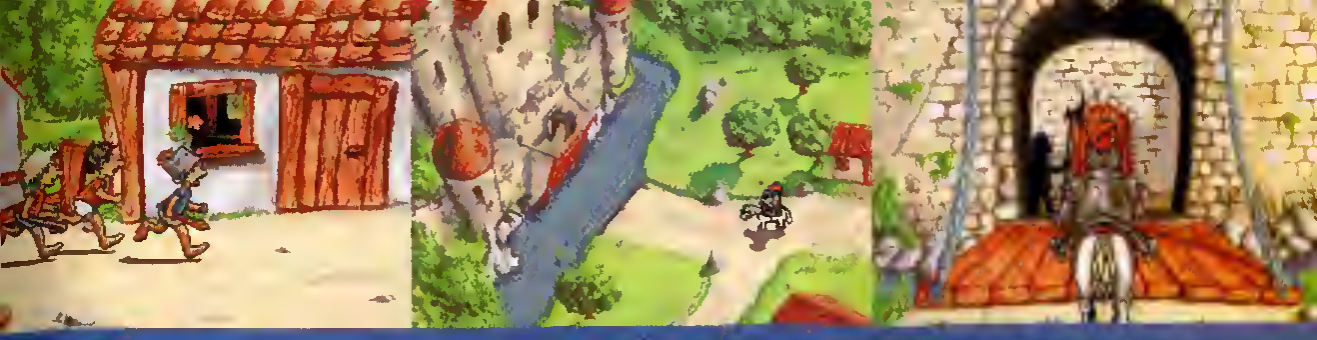
Graphiquement, Jurassic A1200 est identique à la version PC. Excepté sur un détail important : l'Amiga a une meilleure définition graphique. Par conséquent, les graphismes sont beaucoup plus fins. Curieusement aussi, le scrolling multidirectionnel et les animations des sprites paraissent un peu [illegible] qu'il y en a [illegible] à l'écran. Heureusement, [illegible] n'est pas gênant d'autant plus que comme je vous le disais, l'action est ici un aspect secondaire. Le suspense est à la hauteur de la machine, c'est-à-dire extraordinaire !

Michel Hanau

L'AVIS DE MICHEL



Les premiers vrais jeux A1200 commencent à débarquer et, après Alien Breed 2 de Team 17, Ocean se lance dans la bagarre avec un Jurassic Park exceptionnel. Si certains de la rédac n'ont pas trop aimé. Ils ont tort. Il ne faut pas considérer Jurassic comme un shoot'em up : il en est même l'antagoniste type. La réalisation est plus qu'acceptable, même si je m'attendais à des scrollings et des animations d'une fluidité irréprochable. M'enfin, on ne peut pas tout avoir. Malgré tout, Jurassic Park reste un des tops de la machine, au même titre qu'Alien Breed 2 et Chaos Engine.



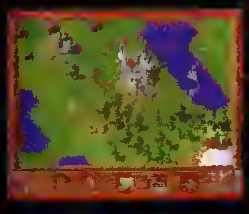
Dirigez une tribu de "Settlers" et construisez une société aussi prospère et florissante que possible! Des milliers d'heures de jeu en perspective!

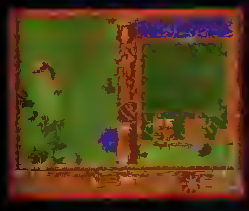
- 1 ou 2 joueurs - en mode 2 joueurs, jouez l'un contre l'autre ou ensemble contre l'ordinateur.
- L'ordinateur peut générer 3 peuples en plus du vôtre.
- de 4000 à 64000 "petits personnages" (The Settlers) selon la puissance de votre ordinateur.
- 25 métiers différents: fermier, pêcheur, forgeron...
- 5 types de chevaliers.
- 30 missions complètes et 10 missions d'entraînement.
- Scénarios générés par l'ordinateur.
- Graphismes détaillants et séquences d'introduction à mourir de rire!

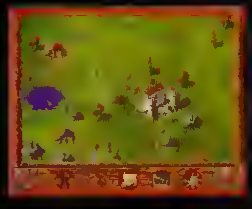
Bientôt disponible sur IBM PC et AMIGA

THE SETTLERS, la simulation la plus prenante et captivante que vous ayez jamais vue!

The Settlers







En vente dans les FNAC et les meilleurs points de vente.

Distribué par UBI SOFT
28, Rue Armand Carrel
93100 Montreuil

GABRIEL KNIGHT : SI

Nuits blanches

Une émotion proche de l'angoisse et de la terreur... Après la mise en garde destinée aux épileptiques, à quand celle pour les cardiaques ?

Tandis que MEURT CAUCHEMAR, un jeune chien jaune MIA au visage pâle de Tasmanie, qui se matérialise dans un futur et un homme qui préfère la vérité aux mensonges... Heureusement, les nuits Mirkos sont elles habitées au réveil. Grace, ma chère assistante, Ramon Rosario, le mec marrant et sa [illegible] et chaude patronne. Si seulement elle voulait bien [illegible]... Enfin, peut-être un jour... Après un bon café, j'ouvre le journal. La une de l'édition du matin est encore consacrée à une série de meurtres mystérieux sans lien apparent. Une véritable énigme, à chercher par tous les moyens influant sur la vision... ce n'est le commun... Mon prochain roman, s'il n'est pas un [illegible], aura du moins le mérite de [illegible] à l'actualité du moment.

? KEZAKO

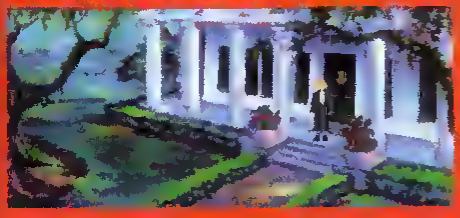
Pour les amateurs d'émotions fortes, et les amoureux de l'horreur sans bornes, je conseille l'excellent jeu de la compagnie de Sierra Gabriel Knight. Sûrement un des meilleurs jeux d'aventure graphique [illegible] sorti. Il mêle l'histoire d'un héros, Gabriel Knight, qui est engagé comme [illegible] de [illegible] de [illegible] spécialisé dans les [illegible] Wincheste. Il sera confronté à une [illegible] qui [illegible] sur les familles [illegible] envoûtement. La confrontation qui aura lieu [illegible] sur le Tarot et le Mal, mais la Vie et la Mort. Vous ne serez pas [illegible] [illegible] [illegible] Grâce [illegible] Gabriel, le [illegible] Jackson, Grand Tante et [illegible] vous [illegible] [illegible] [illegible].

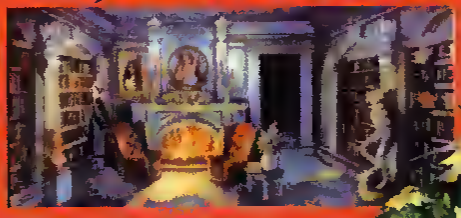
Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA !

NS OF THE FATHERS

CRIMES ET SÉDUCTION

Sur les lieux du crime du 21 juin 1993, vous rencontrez celle à qui vous êtes destiné, tout comme un certain exorciste .





Il la rencontre dans sa luxueuse villa en se faisant passer pour un détective. Sa véritable identité sera mise à jour en tentant de la séduire.

En choisissant le vaudou comme thème principal, je m'engageais consciemment sur le chemin de la facilité, loin de là. Mes investigations dans ce domaine semblent avoir même raccourcies mes nuits. Ensuite, Grace m'informe des nombreux appels téléphoniques que j'ai déjà reçu [illegible] Avec son sérieux habituel, au sujet des appels

Un face à face avec des puissances invisibles, redoutables et mystérieuses...

de quelques années arrière, alors me signale [illegible] de ma grand-mère. Depuis mes huit ans, lorsque papa et maman sont morts accidentellement, mes chers parents m'avaient [illegible] de jour. Elle s'inquiète toujours beaucoup de ma santé et de l'intérêt que je porte au surnaturel. Lui [illegible]

L'AMOUR, TOUJOURS...

Entre elles, le cœur de Gabriel balancera, mais a-t-il seulement le choix ?

[illegible] rentrée et les puissances invisibles sont toujours [illegible] m'attendent, tout comme à mon arrivée [illegible] d'ailleurs.

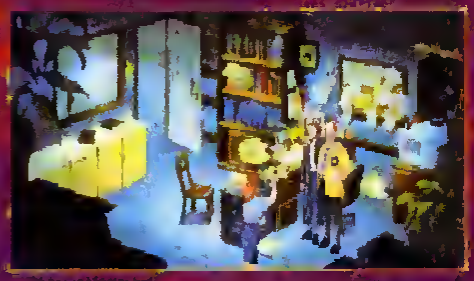
À Cairo, je me renseigne sur [illegible] je décide de me rendre sans plus tarder aux [illegible] adressées hommes par Grace : un musée et un [illegible] spécialisé dans le vaudou. L'employé [illegible] me reçoit un peu plus tard. Il [illegible] Nouvelle-Orléans. Comme le quart [illegible] sauvé dans le quartier français, je décide de [illegible] une halte au Nigeria pour saluer [illegible] Pendant [illegible] avant le bac, un musicien [illegible] qui fait la [illegible] en notre État, par une [illegible] Enfin, [illegible] Jamais [illegible] les [illegible] au Nigeria semblent [illegible] [illegible] [illegible]

de ce 18 juin 1993 qu'un nouveau meurtre a eu lieu près du lac Pontchartrain. Mon vieux pote Mosely est déjà sur les lieux. Comme je lui ai promis d'être le futur héros de mon livre, il accepte de me fournir quelques renseignements sur les meurtres. Une nouvelle fois, des motifs étranges et à moitié effacés couvrent le sol. La poitrine de la victime ouverte de sang révèle un trou béant : son cœur a été arraché. À ce moment, une grosse voiture stoppe près du cadavre, une fenêtre s'ouvre et je la vois ! Elle est sublime. Nos regards se croisent... Je sais et elle sait aussi que quelque chose vient de passer. Tandis que la limousine s'éloigne, je ressens un vif sentiment d'étonnement... une expérience que je n'ai vécu.

Voilà ce que vous aurez l'occasion de vivre avant-goût de l'ambiance du tout nouveau jeu d'aventure de Sierra. Gabriel Knight s'annonce en effet dans la pénombre comme des jeux d'aventure et d'épouvante. Avec une intrigue à la mesure de son héros (Mike Hammer), le maître en la matière, et un scénario écrit, je ne l'ai pas encore terminé, on peut dire que ce nouveau né promet. L'accent et l'ambiance du jeu, comme le programme, est le psychologie des personnages.

Vous avez aimé Darkseed et Alone in the Dark, vous adorerez Gabriel Knight

Généralement à la lecture des jeux du genre, les lecteurs ont vécu et leur vie ne semble pas commencer au moment où vous prenez en main la destinée de Gabriel. Les fans vous accusent d'avoir vécu un passé et la développement de l'histoire, s'empêtrent de facilement appréhender la personnalité de votre protagoniste. L'interface, sur laquelle la conversation est souple et assez intuitive, est accessible par un enregistreur de poche qui nous évite d'avoir à tout noter (énorme soupir de soulagement...). L'aspect visuel du jeu est ineffable, divin, transcendant... (à vous de choisir). Chaque action nécessite un sablier avant de "faire" le geste. Les graphismes sont très détaillés, animés et vivants. Vous pouvez ainsi modifier les contenus de mouvements d'un chiffre. Mais selon à l'ergonomie du jeu (j'insiste). Chaque action s'accompagne de petits particuliers. Inutile de vous dire que les personnages agissent comme vous et moi face aux mêmes circonstances... Un bon mot, pas en noté, bon de là ! Comment chaque action a sa musique ! Les mouvements faites un bruit ou de bruits s'y font, vous n'en finissez les nouveautés). Chaque thème a propre une ambiance (musicale, les graphismes, musicales, etc.). Le jeu est immersif au possible.



Certaines situations sont détendues et plaisantes, comme avec Mosely qui accepte de poser avec Gabriel pour illustrer son prochain roman...

SIMPLE, EFFICACE ET COMPLET

Pour ce qui est de l'interface, elle est simple, il faut une souris avec deux boutons pour jouer. Le premier permet de faire marcher le héros ou d'activer un objet. Vous avez à votre disposition huit actions : marcher, observer, manipuler, parler, prendre, ouvrir, fermer, utiliser et frapper. Le bouton droit de la souris permet de passer de l'un à l'autre. En déplaçant le curseur vers le haut de l'écran, on affiche le journal. Il offre une collection de menus : options - aventure, enregistrer, charger... Simple, efficace et complet. Voilà mes adjectifs qui

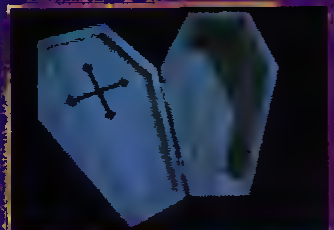
Pour utiliser la radio du laboratoire, mieux le rat vaut petit numéro de métro !

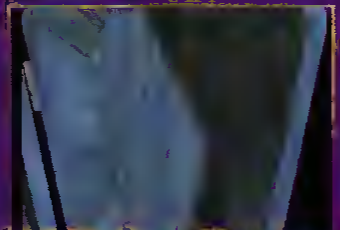
Heureusement, généralement le système de jeu Gabriel Knight est un programme vraiment bien pensé.

Comme j'ai mieux en jouer sur le développement de l'histoire, une bonne dizaine de minutes, jugez par vous-même avec la documentation. Les graphismes sont de bon niveau, la musique mérite d'ouvrir le jeu et le tout respirant du projet, du sérieux. Les textes et les dialogues (bon, j'ai vu !). Sachez aussi qu'elle a été traduite intégrale en français. Une bonne surprise et à la mesure de ce qu'on peut attendre de Sierra. C'est également elle qui a su, encore la nostalgie à ce

RÊVES PRÉMONITOIRES...

Durant une conférence sur les religions africaines à l'université de Tulane, vous cédez à vos vieux réflexes d'étudiant en vous endormant. Durant ce bref sommeil, vous faites un cauchemar des plus terrifiants





Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA !

... d'autres sont bien plus inquiétantes, avec des personnages tel que le Docteur John, aussi nerveux que troublant.

King's Quest VI. Pour en revenir à notre héros, ses aventures sont dessinées par Teresa Nielsen dans un style assez comparable à celui de Simon Bisley — autrement dit Gothique, surtout dans l'aspect gore. Bref, de ses ancêtres, il lui reste le destin tragique d'un artiste, accusé par un village nommé Charleston en 1964, Rue en Caroline du Sud, à cause de la teneur de certains tableaux. Les villageois ne s'y trompent apparemment pas puisqu'ils commencent à mourir les uns après les autres... Je ne vous en dis pas plus, je ne voudrais surtout pas tout vous gâcher. Sachez seulement que ce mystérieux héros a rendez-vous avec son destin...

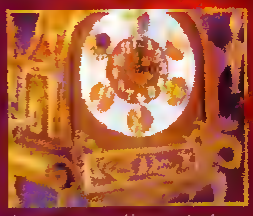
UN NOUVEAU GENRE

Le manuel nous apprend que l'histoire a été inspirée par des romans policiers sur le culte vaudou et la Nouvelle Orléans. Une bibliographie assez imposante complète d'ailleurs le sommaire de cette documentation. Un travail en profondeur qui transparaît parfaitement dans le jeu. Des séquences, comme la conférence du professeur Hartridge qui, diapositives à l'appui, nous donnent une véritable leçon sur le vaudou, en sont la parfaite illustration. En fait, chaque conversation nous en apprend un peu plus sur ce culte étrange et mystérieux. Une volonté de réalisme qui renforce

Après Gabriel Knight, vous ne jouerez plus jamais dans le noir !

[illegible] l'ambiance [illegible] jeu. Vous [illegible] [illegible] [illegible] par Sierra : [illegible] Mania et [illegible] Mickey Mouse [illegible] l'univers, le [illegible] mes [illegible] apparaître sur [illegible] à un public [illegible] adulte. [illegible] Enfin [illegible] Sierra !

Thierry Falcoz



Cette horloge, découverte dans le grenier de la grand-mère de Gabriel, vous révélera vos origines. J'espère pour vous que vous savez apprécier la [illegible].

OPHIOLÂTRIE VAUDOU

*Les serpents entrent dans [illegible] [illegible] [illegible]

SILVERBALL Bouge de là !

Des flippers comme dans les troquets... Je retrouve ma jeunesse ! Un clope au bec je vais secouer l'écran du PC comme jamais.

? KEZAKO

Pour ses dix ans, Silverball débarque sur PC. Attention, ce n'est pas un jeu pour les petits. Pinball Fantasy et Pinball Illusions ont du souci à se faire. Didier Latil a testé pour vous.

ARCADE

TEAM 17

TECHNIQUE

M : 386, VGA couleurs
D : 1 *HD : 2 Mo*
CS : -
Ext : clavier, 1 à 8 joueurs
Tex : anglais à l'écran, documentation en français

GRAPHISME	15
SON	15
ANIMATION	17
DUREE DE VIE	16

Disponible. Moins de 300 F.

INTÉRÊT

84%

LES ALTERNATIVES

Silverball est l'un des premiers jeux de flipper au monde. Sorti en 1981 sur Atari, il a connu de nombreuses versions sur micro-ordinateurs. Et les revoilà ! Sur PC, on a droit à trois tables et pas mal d'options pour chacune d'elles. Certains puristes pourront sans doute regretter l'absence de rampes et de tourniquets. Mais ils seront vite rassurés par les nombreux bumpers et autres cibles qui rendent le jeu plus ou moins difficile. Les trajectoires des boules sont très réalistes et les tableaux scrollent très bien verticalement. Chacun des flippers est accompagné d'un thème graphique spécifique. Les bruitages sont variés. Sans avoir pu jouer des méthodes, que vous connaissez tous pour avoir fait l'entraîneur, le special, le multiballe... chacune est complètement différente !

Didier Latil

Fantasy : ne pas se laisser aller à des commentaires graveleux et rester attentif aux gémissements de la machine !

Y'EN A POUR TOUS LES GOÛTS

1 • Nova : un flipper apparemment sobre.

2 • Black Hole : l'horreur intergalactique rendez-vous.

3 • Odyssey : redécouvrez la mythologie et ses pièges.

4 • Atlantis : bombardez-vous sur les cibles.

L'AVIS DE DIDIER

C'est bien simple : selon moi, Silverball est le meilleur flipper qui tourne sur PC. Il offre suffisamment de flippers différents pour s'amuser longtemps et s'éclater entre amis. Très jouable, il bénéficie d'une bonne réalisation et d'une animation correcte sur les grosses machines. En revanche, sur un 386 SX avec une carte vidéo quelconque, on note de temps en temps des ralentissements sur l'animation de la balle et sur le scrolling !

GENESIA

LE PLUS GRAND DÉFI DE LA CRÉATION

Tout est à rebatir. Vous n'avez qu'un seul allié : vous-même et votre formidable envie de créer !
La population est l'élément majeur pour votre expansion : vous devrez gérer le moral, les naissances, l'immigration, l'émigration et surtout leur évolution.
Des hommes et des femmes se partagent les tâches quotidiennes nécessaires à la vie dans GENESIA : fermiers, architectes, bûcherons, menuisiers, forgerons, inventeurs, spécialistes...
Tous ont un rôle capital et sont interdépendants. Veillez à leur bien-être, évitez les famines, construisez suffisamment d'habitations, protégez-les des maladies et des agressions ennemies, agissez sur le montant des impôts. Négociez le fruit de leur travail avec les commerçants pour pouvoir vous enrichir.
Sans équilibre écologique, plus de vie dans GENESIA. Surveillez de façon permanente les déboisements et les nappes phréatiques.
Mais vous n'êtes pas seul à vouloir devenir le maître de GENESIA, les autres capitaines œuvrent sur d'autres territoires.
Leur seul but est de vous anéantir. Devancez-les en formant l'armée la plus prestigieuse : soldats, archers, cavaliers, chevaliers
Pendant que certains de vos hommes sont en campagne, les têtes pensantes de votre cité (les inventeurs) créent dans leurs repaires cequi révolutionnera la vie de GENESIA.

Durant toute cette épopée une chose doit rester présente à votre esprit : seul le retour des joyaux du dieu NEORT ramènera la quiétude sur GENESIA.

"Riche et complet, ce logiciel s'annonce déjà comme un véritable hit..."
GENERATION 4

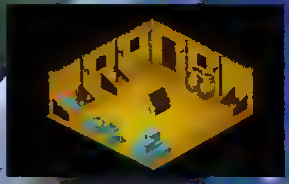
"(...) le jeu est vraiment très prometteur (...) on peut s'attendre à découvrir très prochainement un méga hit"
JOYSTICK

"(...) un programme d'une grande originalité qui se révèle par bien des aspects beaucoup plus abouti que son illustre prédécesseur et bien moins répétitif..."
TILT

L'atelier : développez vos inventions

GENESIA n'attend plus que vous !

La taverne : lieu de rencontre des aventuriers



L'entrepôt : gérez votre économie

La caserne : recrutez vos armées et défendez vos terres

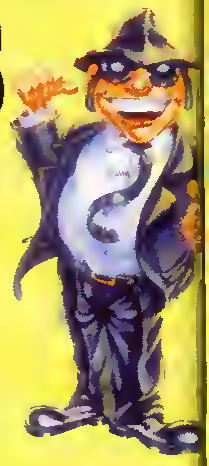
Amiga 500/500+/600/2000/1200 - Compatible PC

©1993 MICROÏDS 58, Chemin de la Justice 92290 CHATENAY MALABRY FRANCE (33) (1) 46 32 24 35

MICROÏDS

BLUES BROTHERS

You've got the blues...*



Fans de rhythm'n blues, troquez votre guitare et votre harmonica contre un joystick et un clavier. Ça déménage sur micro ! Yeah, man...

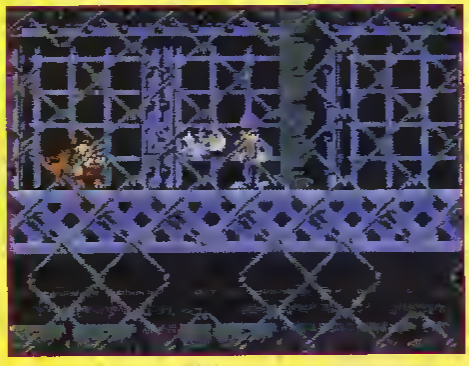
COMME DANS TOUT BON JEU D'ARCADE, L'UN OU L'AUTRE des deux personnages est contrôlé (un joueur), voire même les deux (deux joueurs). Commençons par le jeu à un joueur. Jake (ou Elwood) commence son périple dans les jardins. Il change vite de niveau et se retrouve dans l'humidité pestilentielle des egouts ou dans l'atmosphere tendue d'une prison. En tout, trente-quatre tableaux differents l'obligent à utiliser toutes ses ressources pour s'en sortir. Pour ce faire, il expedie des disques à la figure de ses adversaires et les empêche ainsi de remplir leur mission, qui consiste en l'occurrence à lui faire la peau ! Les plus coriaces sont facilement stoppés grâce au disque ultrapuissant (un Mega CD ?) qu'il leur reserve. Malheureusement, le nombre de tirs est limité — tout comme le temps — et il faut donc en user judicieusement si l'on ne veut pas se retrouver à cours de munitions dans un moment particulièrement chaud.

PIÈGES À LOUP, BOULEDOGUES ET CIE

Les multiples ennemis (tondeuses à gazon, escargots, serpents, etc.) sont réellement prêts à tout pour arrêter sa course jusqu'au juke-box. S'il y parvient malgré tout ces obstacles, il exécute une petite danse avant de gagner le niveau suivant. Là, de nouveaux pieges l'attendent de pied ferme : des champs électriques à desactiver ou des pistons qui écrabouillent le pauvre blueser (et pas loser !) au moindre faux mouvement. Il y a également des tas de nouveaux ennemis : pieges à loup, bouledogues... Les plus ennuyeux sont sans nul doute les moustiques : ils prennent en chasse le pauvre héros et ne le lâche plus avant de l'avoir vide de tout son sang.

Des bonus vous permettent d'affronter ces dangers : le superblues transforme notre ami en un veritable superheros a la musculature impressionnante. Il est dote alors d'une puissance de tir deux fois superieure. Attention, il n'est toujours pas à l'abri d'un contact qui le ramene a sa modeste condition. Des vies supplementaires (quoique assez rares) ainsi qu'un sablier evitent de perdre trop souvent, tout comme le code qui vous est gracieusement offert tout les quatre tableaux. On gagne une nouvelle vie en recuperant

Le juke-box de fin de tableau vous ouvre le chemin du niveau suivant.



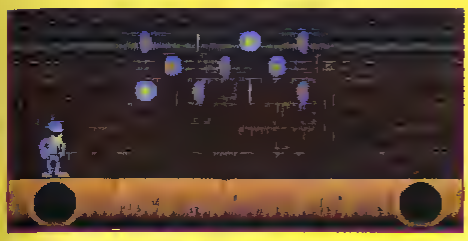
Un tir surpuissant pour eliminer les imprudents. Patricia Kaas, notre blues-woman nationale, n'en est pas encore revenue !

À deux, c'est mieux : on se fait un petit blues ensemble ?

? KEZAKO

Le succès des Blues Brothers fut immense : on est pas prêt d'oublier les aventures musicales de John Belucci et Dan Accroid, les Laurel et Hardy du blues. Que dire de plus, sinon que ce film génial possède ce qui reste encore à l'heure actuelle une des toutes meilleures bandes musicales cinématographiques, avec des titres tels que Think d'Areta Franklin...

De nombreux ennemis vous causent bien des ennuis ici, une machine infernale vous prend pour de la mauvaise herbe !



Une reserve de disques qui vous rapproche un peu plus des cent disques annonçant le niveau suivant !

100 disques qui se trouvent sur le parcours. De temps à autre, il faut même grimper ou ramper pour accéder à un endroit isolé qui conduit à la fin du niveau.

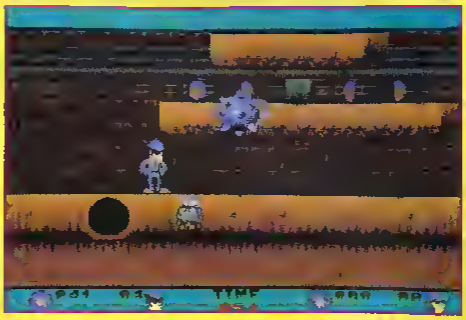
UN DUO DE CHOC

Le jeu a deux, quant a lui, ne comporte que trente-deux tableaux. Il a été impossible de compléter les deux restants avec les deux personnages simultanement. Ceci mis a part, le jeu est encore plus intéressant : l'interaction entre les heros le rend bien plus complet. Si l'un des deux compères aide l'autre a franchir un obstacle, il peut aussi lui poser de petits problèmes, sans que cela soit intentionnel (mon œil !). Ainsi, Jake soulève Elwood et le projette pour qu'il passe au-dessus d'un piège. Le revers de la médaille, c'est que si on calcule mal son coup, Elwood atterrit directement dans la gueule du loup. Il se peut aussi qu'a force de tirs répétés qui atteignent malencontreusement son ami, Jake decide de l'abandonner a jamais et le precipite dans le vide. Le jeu ne manque donc pas de piquant dans une partie a deux.
En 50 Hz (sur Amiga), l'animation de Blues Brothers II est

Grimper, ramper, danser, chanter : ça n'arrête pas un moment !

sympathique. Même si on peut jouer en soixante images par seconde, ce n'est pas indispeneable : la vitesse est déjà suffisante et on risque alors de subir les desagrements de nombreux ralentissements. Les scrollings differentiels bougent bien, que ce soit en arrière-plan comme au premier

Admirez le grillage au premier plan et imaginez-le avec un scrolling différentiel : voilà, vous êtes dans le jeu !



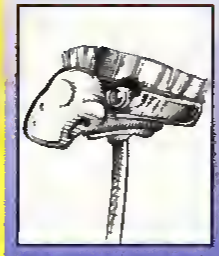
Entre les moustiques et les pointes, ce jeu ne manque pas de piquant ! Au fait, vous êtes vacciné contre le tétanos ?

Jack ou Hercule ? That is the question !

plan (c'est une surprise !). Les musiques, trées du film, sont entraînantes et bien réalisees, sur Amiga comme sur PC. Sur ce dernier standard, le scrolling est bien fluide sur un 486 (heureusement Greg !) et une option interessante a été ajoutee : les details graphiques peuvent être réduit afin de profiter d'une bonne vitesse d'animation sur des machines moins puissantes, mais sûrement plus répandues. Voila qui va ravir tous les possesseurs de 386 et leur permettre de s'éclater sur un bon jeu de plate-forme. ■

Greg Halliday

L'AVIS DE GREG



Voilà un assez bon jeu d'action pour les fêtes. Sur Amiga, Blues Brothers II rencontre une vive concurrence mais il s'en sort de façon honorable (sans toutefois rivaliser avec les hits de ce support). En revanche, sur PC, il s'affirme comme un bon jeu de plate-forme. Il est rapide et maniable, ce qui en fait un logiciel prenant. La difficulté est progressive et les musiques réussies. De nombreux raccourcis peuvent être découverts en tirant un peu partout dans les décors, un plus pour l'intérêt du jeu. Seul ou à deux, on s'éclate bien avec ce soft qui nous tient en haleine.

! LE TEIGNARD

Le rhythm'n blues, c'est pas du jazz. C'est pas du Mozart non plus, ni du Jean-Sebastien. C'est encore moins du Michel Sardou.. En tout cas, c'est certainement pas des musiques remixées genre dance music comme ici ! Faudrait voir à pas confondre : le rhythm'n blues c'est du rhythm'n blues, pas de la musique pour gonzesses. Alors, je vois rouge sur l'écran de mon PC : j'eteins le son et j'écoute du blues à fond ! Nyaaarghh..

" You've got the Blues " chant préféré des maquettistes de Gen 4 pour exprimer leur joie, le soir au fond des bois.

ACTION

Titus

TECHNIQUE

M : Tout Amiga 1Mo
D : 1 HD : -
CS : -I
Ext : joystick, un à 2 joueurs
Tex : textes et notice en français

	AM	PC
GRA	14	15
SON	14	15
ANI	15	15
DUR	15	15

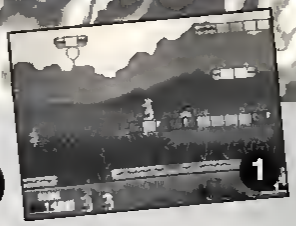
Disponible. Environ 300 F.

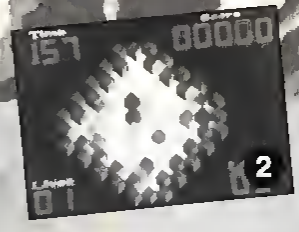
INTÉRÊT

AM	PC
80%	82%

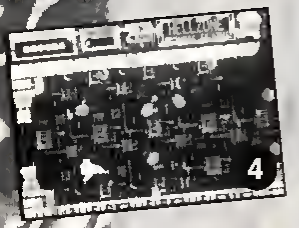
LES ALTERNATIVES

AMIGA - AMIGA





Les Jeux les plus funs



TANK
Détruisez le tank adverse en appuyant l'angle et la force de tir de votre canon.

5 DRAGON TILES
Tout simplement le meilleur Mah-Jong sur Amiga

EMERAUDE EMPIRE
Vous devez ramassez toutes les disquettes et les ramener jusqu'au lecteur sans vous faire tuer

Disquette réf : AM 1

WELLTRIX
Un Tetris en 3D c'est un jeu de fou. Mais quand on a compris quelques principes, c'est super

CARD SHARP
Cinq réussites de cartes pour les plus patients.

Disquette réf : AM 9

4 HELLZONE I et II
Un shoot'em up horizontal qui vous emmène au cœur d'un complexe Hi-Tech rempli d'ennemis.

OBLIVION
Un jeu mythique : sauvez les humains des griffes des extra-terrestres qui essaient de les enlever

Disquette réf : AM 306

KLAKTRIX
Une variante de Tétris regroupant les couleurs

DR MARIO
Même principe avec des microbes : il faut tuer en plaçant bien les pilules.

TESERRE
Un Tétris d'une qualité technique exceptionnelle

THE BRAIN
Le shoot'em up 3D c'est une prise de tête totale

Disquette réf : AM 301

7 STRIKE BALL
Un jeu de foot avec des digits vocales et de superbes graphismes. Bref, c'est tout bon

Disquette réf : AM 302

DRIPGAME
Un jeu délirant sur le principe du tuchkan avec des super graphismes et des animations rapides

Disquette réf : AM 305

BALL
Un des meilleurs casse-briques avec de bonnes animations et de nombreuses options.

MICROBES
Empêcher un infection en tirant sur les bactéries.

R-TYPE
Un shoot'em up dans la tradition des Astéroids

Disquette réf : AM 303

6 THE LAST REFUGE
Pour protéger les humains qui cherchent à envahir votre château. Vous êtes un fier chevalier parbleu. Alors défendez votre château et sauvez les faveurs de la princesse

Disquette réf : AM 307

KASTEL KUMQUAT
Vous cherchez un trésor dans un château futuriste plein de surprises, des systèmes de sécurité vous mèneront la vie dure : des passages secrets se dévoileront si vous marchez sur des dalles etc...

Disquette réf : AM 309

CHESS 2.0
Un excellent jeu d'échecs qui dispose de beaux graphismes et de nombreux niveaux de difficulté

PICK OUT
Un jeu de Mémory aux graphismes futuristes

Disquette réf : AM 312

1 WONDERLAND
Un superbe jeu de plateaux, vous devez marcher sur toutes les dalles pour passer les niveaux

RUSH HOUR
Vous devez traverser une route très fréquentée. C'est le jeu Frogger avec plein de nouveautés

Disquette réf : AM 1

TANK ATTACK
Deux joueurs pilotent des chars futuristes dans un labyrinthe et essaient de se tirer dessus. Pour gagner des choses, des bonus apparaissent régulièrement à l'écran et donneront à celui qui les prend des avantages considérables...

Disquette réf : AM 314

3 CIDDY
Vous guidez votre personnage et vous devez ramasser tous les objets que vous trouverez car ils vous seront utiles pour résoudre des énigmes.

Disquette réf : AM 400

NEBULA
Un shoot'em up en 3D, vous défendez une base contre l'intrusion de vaisseaux ennemis

PICK A BRICK
Un jeu de réflexion qui reprend le principe du Mah-Jong avec quelques variantes originales.

Disquette réf : AM 401

2 INTERLOCK
Il faut regrouper tous les cubes de même couleur pour passer les nombreux niveaux. Ce jeu est une véritable torture pour nerfs.

TRAILBLAZER
Vous guidez une balle sur un tapis roulant sans disparaître (trous, obstacles, ralentissements, etc...)

QUADRIX
Des pièces arrivent des quatre coins de l'écran. Il faut déplacer celles déjà en place pour que la nouvelle arrive sur une pièce identique.

Disquette réf : AM 406

DILEMMA
Emboîter des pièces aux formes bizarres pour reformer des carrés n'est pas des plus évidents.

ATTAKS
Il faut placer ses pions à côté des pions adverses pour les prendre selon le principe du GO.

NUMBER JUMBLER
Un jeu de taquin qui bénéficie d'une réalisation de très bonne qualité

Disquette réf : AM 418

POD
Des billes bizarres arrivent de partout. Avec votre canon laser rapide vous tirez sur tout ce qui bouge. C'est un délire total.

Q-BIC
Un clone de Q-Bert, classique du genre

Disquette réf : AM 416

Les Démos les plus folles

8 TERMINATOR II
Des photos tirées du film avec le grand Arnold SCHWARTZENEGER.

Disquette réf : AM 117

TECHNOLOGICAL DEATH
Les démos s'inspirant de la fameuse State of the art sont très à la mode. Voici l'une des meilleures du genre produite par Mad Helix

Disquette réf : AM 324

INTRUSION
Une débauche d'effets spéciaux nous tombent dessus : on en prend plein la tronche

Disquette réf : AM 326

9 INTERFERENCE
L'Amiga est une machine fantastique et c'est ce que prouve cette démo surprenante. Design d'enfer, graphismes superbes, musiques géniales. Pas de doute : c'est une valeur sûre. Toutes nos félicitations aux programmeurs

Disquette réf : AM 327

NOVA SLIDE SHOW
Cette disquette contient pas moins de 15 superbes images ayant pour thèmes l'Heroic Fantasy et la science fiction. Vous y trouverez des images de vaisseaux, des paysages surnaturels ou encore des représentations d'êtres qu'on ne rencontre, heureusement, pas souvent

Disquette réf : AM 426

MIND ROT
Cette démo d'Andromeda est fidèle à l'esprit du groupe. Design soigné, effets novateurs (par exemple un Gleaz Vector Lightsourced avec déformation) animations raytracées et le tout en haute résolution, finesse des graphs assurée et rarement égalée. C'est pas beau ça.

Disquette réf : AM 427

LETHAL EXIT
Encore une démo géniale que nous devons à Digital Enchainement des effets est très fluide et nous prouve (si c'est encore nécessaire) que ce groupe a acquis une excellente maîtrise de la became du grand art

Disquette réf : AM 429

FLOPPY INTERNATIONAL 18 avenue du Maréchal Juin 54000 NANCY

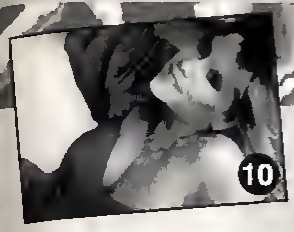
Tous les logiciels présentés fonctionnent sur AMIGA 500, 500+, 600 et 1200.

Les cadeaux de F.I.

Le premier cadeau de F.I est la qualité des logiciels proposés.
(Nous testons tous les mois plus de 500 logiciels pour vous proposer les meilleurs)

Le second cadeau est le prix de nos disquettes.
(30 francs pour une disquette qui peut contenir jusqu'à 4 jeux)

Pour le troisième cadeau, il aurait été facile de vous offrir un stylo qui coule, un agenda avec une seule page ou un briquet qui ne s'allume pas mal, nous avons préféré vous offrir ce que nous avons de mieux alors nous vous offrons deux jeux de notre sélection, CAVERUNNER et TRANSPLANT.



Erotisme

TETRIS SEX SPECIAL
C'est un Tetris classique à part un petit détail, il apparaît des photos de jeunes filles nues sur l'écran. C'est déjà pas facile comme ça mais là, il devient impossible de se concentrer
Disquette réf : AM 315
Disquette reservée aux adultes

DIRTY MOVIES
Des scènes pornographiques extraites de films apparaissent à l'écran. Vous activez les personnages avec votre joystick
Disquette réf : AM 317
Disquette reservée aux adultes

10 THE SEXY BEST OF
Cette disquette contient une douzaine d'images des plus belles jeunes filles qui posent dans les magazines spécialisés
Disquette réf : AM 424
Disquette réservée aux adultes

UTOPIA
Encore 10 images érotiques de premier choix sur cette disquette
Disquette réf : AM 211
Disquette réservée aux adultes

HOT SHOTS
Cette démo pornographique mérite le nom de mégadémo car sur une musique entraînante elle alterne des images et des animations X de très bonnes qualités
Disquette réf : AM 30
Disquette réservée aux adultes

11 EROTIC SLIDE
Voici la chance érotique d'une floppée de jeunes filles aux charmes tordus
Disquette réf : AM 318
Disquette reservée aux adultes

GREAT JEAN MARC ADVENTURE
C'est l'histoire d'un mec, retraçée par une douzaine d'animations pornographiques dont il est le héro
Disquette réf : AM 212
Disquette reservée aux adultes

MY FAIR LADY
Toutes une collection de photos érotiques issues des meilleurs magazine spécialisés. Ces photos sont en noir et blanc, ce qui nous a permis d'en mettre 17 sur cette disquette.
Disquette réf : AM 121
Disquette réservée aux adultes

Les plus pratiques

KICKSTART 1.3
Le programme idéal pour les possesseurs d'Amiga 500+, 600 ou 1200. Il transforme votre ordinateur en Amiga 500, ce qui vous permettra d'utiliser une bonne partie des logiciels qui étaient incompatibles.
Disquette réf : AM 24

KICKSTART 2.0
Tout autant que le précédent pour les possesseurs d'Amiga 500 avec 1 Mega et plus de mémoire RAM. Il transforme en Amiga 500+, ce qui permet de charger le Workbench 2.0 plus puissant que le 1.3
Disquette réf : AM 25

UTILITAIRES 1
Cette disquette contient plusieurs utilitaires dont SUPERDARK (économiseur d'écran modulaire), ARQ (remplace les requêters par des fenêtres amusantes), UPD (associe des ressources sonores aux différentes actions) et encore beaucoup d'autres.
Disquette réf : AM 27

UTILITAIRES 2
Une boîte d'utilitaires très pratiques comme NOCLICK (évite le clignotement des fenêtres vides), NO-ERRORS (pour utiliser les disquettes défectueuses), PGWER-SNAP et SNAP (utilitaires de capture d'écran), etc.
Disquette réf : AM 29

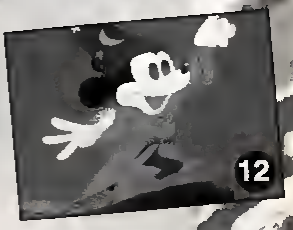
12 COLOR IT
Pour dessiner vite et occuper les petits, voilà un programme de coloriage. Il dispose de cinq dessins à colorier en choisissant les couleurs sur une palette avec la souris
Disquette réf : AM 328

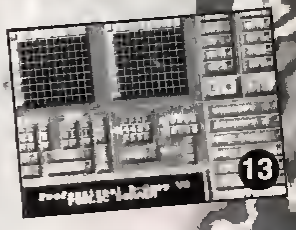
GINA 2.0
Une horloge parlante avec une voix très humaine. Elle propose plusieurs types d'alarmes (RDV, Debout la dedans, etc...)
Disquette réf : AM 28

13 COPIEURS
Cette disquette contient tous les derniers copieurs de logiciels. Certains fonctionnent sur le 500, d'autre sur le 500+, 600 ou 1200
Disquette réf : AM 432

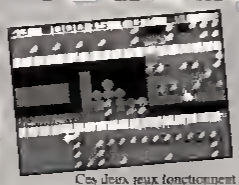
COMPTABILITÉ
Un programme de comptabilité très complet, très pratique et surtout en français. Idéal pour tenir à jour vos comptes
Disquette réf : AM 431

14 PROTRACKER 3.1
Voici le logiciel de création de sons et musiques le plus simple. Cette disquette contient quatre modules que vous pourrez écouter.
Disquette réf : AM 430





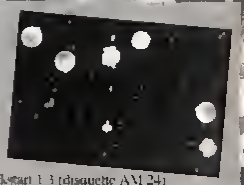
F.I. vous offre



CAVERUNNER et **TRANSPLANT**

Le plus fendant des BoulderDash que nous ayons vus. La réalisation est excellente à tous point de vue

Un shoot em up démentiel c'est tout le décor qui pivote autour de votre vaisseau donnant un effet de profondeur saisissant



Ces deux jeux fonctionnent sur AMIGA 500. Ils fonctionnent sur AMIGA 500+, 600, 1200 avec le Kickstart 1.3 (disquette AM 24)

Ces deux jeux seront joints à toutes les commandes.
Si vous voulez recevoir uniquement ces deux jeux, renvoyer nous le bon de commande en réglant uniquement les frais de port, soit 15 francs.

Offre valable jusqu'au 15 janvier 1994

Bon de COMMANDE à retourner à
FLOPPY INTERNATIONAL 18 avenue du Maréchal Juin 54000 NANCY
ou commandez par téléphone au **83 90 28 00**

NOM _____ PRENOM _____

N° ____ RUE _____

Code postal _____ VILLE _____

Ci-joint mon réglement à l'ordre de FLOPPY INTERNATIONAL

○ Chèque ○ Mandat

○ Carte de crédit Nom _____

Numero de carte _ _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _

Date d'expiration _ _ - _ _

Liste des disquettes commandées .....

○ Je commande ____ disquettes au prix de 30 frs chacune (250 frs les 10) et je recevrai les deux jeux en cadeau.	francs
○ Je désire recevoir uniquement les deux jeux en cadeau et je paie seulement les frais de port	0 francs
Frais de port	15 francs
TOTAL	francs

Sam & Max Hit the Road
La vie des bêtes !

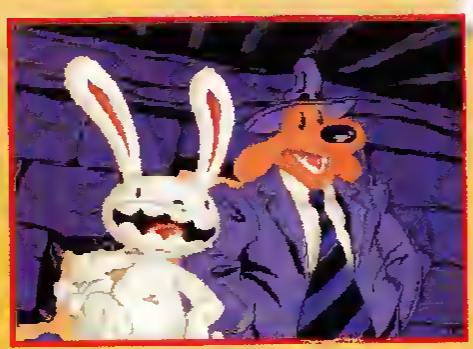
Dans la série, on achève même les animaux : un lapin hystérique et un chien policier, qui se prend pour l'inspecteur Harry, débarquent sur micro dans une aventure des plus loufoques. Non, ce n'est pas Animalia !

? KEZAKO

Le lapin, délirant et haineux, et le chien justicier proviennent de la bande dessinée de Steve Purcell, un auteur à l'imagination délirante inconnue en France pour l'instant, cette BD fait un tabac aux États-Unis. Le comportement imprévisible de Sam et le je m'en foutisme de Max enchante des milliers de lecteurs. Pour ceux qui ne pourront plus se passer des deux dingues — heureuse nouvelle ! — Marvel va distribuer prochainement la BD en France. Les deux planches ci-dessus vous donnent un petit avant-goût de ce qui vous attend.

ÊTES VOUS CAPABLE DE BIEN SUPPORTER CE QUI VA suivre ? Je vais vous parler de crimes etroces, de mefaits crapuleux, de justiciers maladroits et de lapins martyrs. D'avance, je tiens a m'excuser aupres de la société protectrice des animaux. Sam & Max Hit the Road met en scène un chien inspecteur de police, Sam, et son assistant Max, un lapin blanc. Les deux personnages meritent toute notre attention. Attardons-nous un peu.

Sam ressemble à Dick Tracy, du point de vue vestimentaire. Il se prend pour le plus grand, le plus juste et le meilleur défenseur de la veuve et de l'orphelin que la Terre n'ait jamais connue. Son egocentrisme l'entraîne, sans qu'il s'en aperçoive, dans des comportements diametralement opposés a son credo. Il lui arrive tout de même de sauver quelqu'un. Malheureusement, dans l'operation, des innocents trinquent generalement sans qu'il s'en rende compte. Tout comme son modele Dick Tracy, Sam ne porte pas d'armes.



Voilà nos deux héros réunis, ne sont-ils pas beaux ?

Une innocente victime qui espère encore qu'un miracle arrive

Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA !

Heureusement, sinon Dieu seul sait ce qui pourrait arriver ! Max est le fidèle et dévoué assistant du détective. À côté de lui, Sherlock Holmes n'est plus qu'un débutant. Son apparence trompe la plupart des gens : sous couvert d'un gentil petit lapin, c'est la plus belle peste du monde. En clair, vous réunissez une centaine de fillettes de 8 ans et vous n'aurez encore qu'une très vague idée des capacités de Max. Pour en finir avec cette présentation des protagonistes, sachez que Sam et Max ne possèdent pas de licence pour

Ne vous inquiétez pas, cet agent secret rendra finalement le document.

exercer leur métier. Ils se sont donc installés comme détectives free lance pour pallier ce petit inconvénient. Leurs plaques de police viennent tout droit d'un magasin de jouets. Cependant, personne ne s'en est encore aperçue car ils les montrent rarement (on est jamais trop prudent !). Pour résumer, vous dirigez ces deux olibrius. J'espère que, tout comme eux, vous trouverez que le boulot détective privé est très marrant. Alors, que la grande carotte vous soutienne dans votre épreuve !

Attention : la vie de tous les jours est un peu exagérée... mais sans plus !

Hit the Road commence par une démonstration époustouflante des capacités de Sam et Max. Un savant fou kidnappe une belle femme et décide de lui faire subir les pires outrages : avaler une glace à la fraise et au hareng, par exemple. À ce moment, nos deux comperes dérapent dans

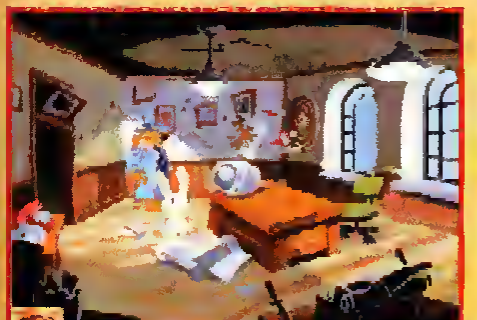
Sam adore jouer au golf et, comme il n'est pas égoïste, il joue même avec ses copains les crocos

Comme quoi il faut toujours avoir un lapin blanc chez soi, cela peut toujours servir.

un virage : ils se dirigeaient tranquillement vers le fast-food le plus proche. Bien évidemment, ils finissent dans le mur qui se trouve être celui du laboratoire de ce savant complètement maboul. Ni une, ni deux ! un terrible combat s'engage alors entre Max et le physicien fou, qui est en réalité un robot. Fier d'avoir sauver une belle jeune fille, les détectives free lance repartent vers leurs occupations quotidiennes en oubliant de la libérer, mais pas sans emporter la tête du robot.

DES ENQUÊTES PLEINES DE REBONDISSEMENTS

De retour chez eux, ils reçoivent un coup de fil du commissaire de police. Ce dernier les charge d'une nouvelle enquête et ils auront plus d'informations en contactant l'agent qui doit leur remettre leur accréditation. Après avoir enfin récupéré la convocation que le chat de la voisine a avalée. À



Rien de mieux qu'un bon jeu de fléchettes pour se détendre

Ce n'est qu'une petite dispute de ménage, mais rien de très grave.

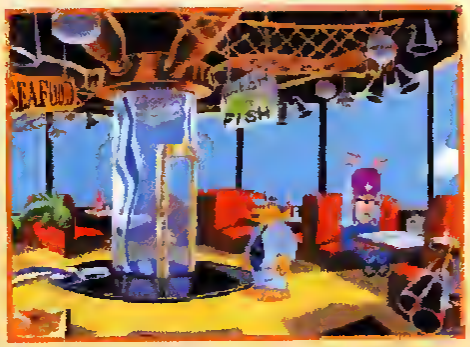
UNE INTERVIEW EXCLUSIVE !

Génération 4 — Comment avez-vous formé votre agence ?
Max — Très facilement : une fois que nous avons passé la tonne de papier à remplir, ils n'ont jamais remarqué que j'étais un hamster de 80 cm. Et encore assis !
Sam — Savez-vous que n'importe qui peut pénétrer dans une boutique et acheter un vrai badge de police ? C'est vraiment très utile pour aller chez des gens que vous ne connaissez pas. Une simple question de curiosité...
Génération 4 — Quel a été votre enquête la plus difficile à résoudre ?
Max — Vous voulez dire, hormis la fabuleuse saga de Sam & Max Hit the Road : la formidable nouvelle et hilarante aventure de...
Sam — Ta gueule ! De toutes manières, je pense que notre enquête la plus difficile fut de retrouver les clés de la voiture. J'ai d'ailleurs boxé Max à cette occasion pour qu'il me les rende, avant de me rendre compte qu'elles étaient tombées derrière le radiateur. Question suivante.
Génération 4 — Ce sera tout pour aujourd'hui, merci et à bientôt.

SAM & MAX HIT THE ROAD

moins que le chat ne soit le contact en question, allez savoir ! À ce propos, je vous déconseille fortement d'utiliser la méthode de Max pour soigner les animaux en train de s'étouffer. Maltraiter un animal pour qu'il recrache ce qu'il a ingurgité n'est pas une solution. Cette nouvelle enquête les entraîne dans une fête foraine où l'attraction vedette a disparu. Notez au passage que la fête s'organise principalement autour d'un pavillon de monstres, mais cela n'a aucun rapport avec le fait que les patrons soient des frères siamois. En tout cas, c'est une vraie tragédie, le spectacle le plus populaire a disparu : un fabuleux yeti prisonnier d'un bloc de glace. Après un début d'enquête long et dévastateur comme il se doit, Sam découvre que le yeti vit en réalité une folle histoire d'amour avec la femme girafe et qu'il a disparu avec sa belle. Dans le tunnel de l'Amour, il contacte le technicien du parc qui lui parle de son oncle, qui connaît très bien les yetis. Remarquez ici l'habilité et le courage de Sam : en effet, il n'hésite pas à faire don du corps de Max pour arriver à ses fins. En plongeant Max dans l'eau et en le plaçant ensuite dans une boîte de fusibles, il parvient à rejoindre le technicien. Chapeau Sam !

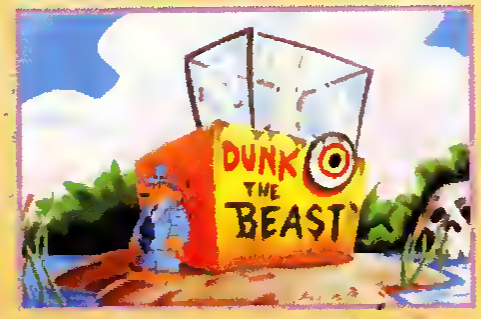
Les objets que vous récoltez se retrouve dans l'inventaire : vous pouvez utiliser un objet avec un autre pour en créer un nouveau.



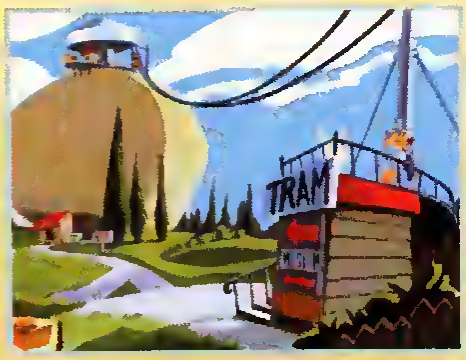
Des drôles de personnages rodent dans ce jeu. Exemple typique : un mage qui s'amuse à tordre des cuillères

Au fur et à mesure de votre enquête, de nouveaux lieux apparaissent sur cette carte. Elle vous permet de vous déplacer d'un endroit à l'autre.

Non, vous n'êtes pas fou, l'image est inversée et c'est normal !



Si votre lapin ne veut pas prendre son bain, voici un petit appareil que vous pouvez vous procurer dans tous les bons magasins pour animaux. Le principe est simple et efficace, le bain assuré.



Parmi les merveilles à découvrir : une fantastique petite pelote de laine de 30 mètres de diamètre

Après plusieurs voyages, les détectives débarquent dans un golf miniature peuplé de crocodiles. Intervient alors un nouveau personnage : l'idole des jeunes, un fabuleux chanteur à la voix de velours. Dans un accès de génie et pour faire un fantastique coup de pub, la star de la pop-musique décide d'avoir un yeti sur scène pour son show. Malheureusement pour nos deux comperes, le chanteur vedette et malingre ne se sépare jamais de son garde du corps, qui ressemble plutôt à Schwarzy. L'affaire se complique : sans être lâche, Sam et Max ne sont pas franchement des foudres de guerre. Deux secondes après la confrontation, on retrouve Max dans un bassin au milieu des crocodiles et Sam rudement ennuyé sans son complice.

UN UNIVERS FOU !

Le cadre des aventures de nos antidétectives ressemble à notre vie de tous les jours, mais fortement exagérée ! Les choses sont grossies démesurément et poussées à l'extrême. Voir un préposé des services secrets qui ressemble à un chaton ne choque personne. Dans le même genre, une pelote de laine avec un diamètre de 30 mètres qui sert d'attraction mondiale ne dépareille pas non plus. Si vous

DÉTENDEZ-VOUS !

Enfin un petit peu de détente avec de petits jeux innocents : les rats n'ont qu'à bien se tenir et l'aspirine n'est pas fournie !

ENTRETIEN AU SOMMET

Un petit aperçu d'une discussion entre Sam et Max ne peut pas vous faire de mal. Remarquez la critique de leurs propos.

souhaitez progresser rapidement, immergez-vous dans l'univers de Sam et Max sans réfléchir. L'interface du jeu est très simple et intuitive. Vous n'avez pas d'épaisse documentation à lire pour comprendre comment tout cela fonctionne. Vous disposez d'une icône qui se transforme selon vos besoins. En cliquant, vous passez de l'action « regarder » à l'action « utiliser » sans vous en rendre compte. De plus, vous avez un inventaire qui renferme tous les objets que vous récoltez. Lorsque vous déplacez le curseur à l'écran, il vous

Après le « Cogito ergo sum », voilà le « No cogito actum est » de Sam & Max

indique les objets sur lesquels vous pouvez agir. L'utilisation de Max est une exception à la règle : vous ne dirigez pas Max, c'est Sam qui l'utilise ! Si vous voulez faire accomplir une action à Max, il est nécessaire que Max soit utilisé par Sam. Au niveau des graphismes, ils sont quelque part beaucoup plus fin que dans Day of the Tentacle : beaucoup de contraste de couleurs et énormément d'animations. Attendez-vous à tout ! Dans une situation banale, Sam peut réagir n'importe comment. Ainsi, quand le téléphone sonne, Max se précipite pour répondre. Sam l'empoigne et le jette par la fenêtre. Une superbe animation ! Si vous vous sentez un peu patraque durant la partie, il est toujours possible de se

Au cas où vous auriez un besoin pressant, l'accès aux toilettes est très délicat, mais vous trouverez bien quelque chose

Ne soyez pas effrayé : si le patron de la ménagerie est quelque peu bizarre, il ne mord pas !

détendre en pratiquant un des minijeux de Hit the Road. Le plus sympa, qui risque bien de vous retenir plus de temps que nécessaire, est le « Tapez sur les rats ». Un jeu qui vous demande d'asséner des coups de maillet sur la tête de pauvres rats. Un jeu de réflexe et de sang-froid, tout simplement. Sam & Max Hit the Road vous dépaysera et vous détendra sans avoir à vous faire réfléchir. En effet, contrairement aux autres jeux d'aventure, si vous réfléchissez trop vous n'y arriverez pas. Donc, ne cogitez pas et agissez ! ■

Yann Renouard

L'AVIS DE YANN

Personnellement, Sam & Max m'a un peu moins plu que Day of the Tentacle : peut-être parce que l'humour est différent. En un sens plus lourd mais énormément plus délirant. Le scénario est complètement dingue et les endroits à visiter assez hurlesques. Selon votre intégration dans l'univers de Steve Purcell, le temps requis pour terminer l'aventure variera. En règle générale, Sam & Max est assez bref quand on le compare à un Indy 4.

AVENTURE

Lucas Arts

TECHNIQUE

M : PC 386 33 recommandé, 500 Ko de Ram et 2 Mo de mémoire EMS
D : 7 HD : 17 Mo
CS : toutes Ext : souris, clavier Texte : français

GRAPHISME	18
SON	16
ANIMATION	17
DUREE DE VIE	14

Disponible. Moins de 300 F.

INTÉRÊT

90%

LES ALTERNATIVES

CONFORAMA

et

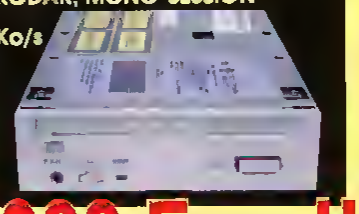
GENERATION

Vous présentent

une offre exceptionnelle !!!

Le lecteur de CD-ROM PANASONIC CR-522-B

- Temps d'accès rapide
- Compatible CD-PHOTO KODAK, MONO-SESSION
- Taux de transfert de 150 Ko/s
- Au standard MPC
- Interne
- Livré avec interface



Le choix

Le service

1 290 F ~~TTC*~~ 999 F TTC !!!

sur simple présentation de cette page de publicité dans un des nombreux magasins CONFORAMA !

Sound BLASTER

Egalement disponible dans les points de vente CONFORAMA :

la carte sonore 8 bits SOUND BLASTER 2.0 pour tous vos jeux et applications multimédia sur PC. Enregistrez et restituez des sons tels que votre voix, des bruitages

Port joystick intégré, interfaçable MIDI, entrée microphone et line-in, amplificateur de puissance, contrôle de volume manuel

Nombreux logiciels sous DOS et Windows dont les jeux Lemmings et Indianapolis 500

Le prix

Bénéficiez aussi d'un abonnement préférentiel à GEN 4 en retournant ce coupon !

299 F ~~TTC~~ 250 F TTC !!!

*Cette offre concerne uniquement le lecteur CD-ROM Panasonic CR-522-B livré seul. Elle ne concerne pas l'offre correspondant au lecteur CD-ROM CR 522-B livré avec le CD-ROM The Seventh Guest.

Offre valable jusqu'au 25 janvier 1994 dans la limite des stocks disponibles.

OUI, je désire m'abonner à GENERATION 4, pour 11 numéros avec disquette, au prix exceptionnel de 250 F au lieu de 299 F ! Je joins mon chèque de règlement à l'ordre de Pressimage.

NOM PRENOM

ADRESSE..

BP VILLE

Je possede un : ☐ ST ☐ AMIGA ☐ PC ☐ MAC

A renvoyer à Pressimage - service abonnements - Olivier LEPOTVIN
5-7 rue Raspail 93100 MONTREUIL C01

Consultez les horaires des magasins sur le 3615 CONFO

CONFORAMA

Le pays où la vie est moins chère.

CONFORAMA

et

GENERATION

Vous présentent

01000 BOURG EN BRESSE 2 bis, av. Pablo Neruda 74.45.39.15
01810 CHEVRY Bellegrad X, avenue de la Gare Bellegrad 74.91.95.00
02100 SAINT QUENTIN C.C Cora Route de Bohain 23.65.20.30
02200 SOISSONS Centre Cial de l'Examen - 13 bd du Tour de Ville 23.74.54.54
03000 MOULINS RN 7 161 Route de Lyon 70.20.89.93
03410 MONTLUÇON RN 145 Route de Guéret Domerat Montluçon 70.08.44.44
03700 VICHY C.C. du Carré d'As Rte de Hauterive Bellerive s/Allier 70.32.20.00
04100 MANOSQUE Route de Sisteron 04 92 72 87 87
06150 CANNES LA BOCCA 169/173, av. Francis Tonner 93.47.40.50
06300 NICE S. 94 Poste avenue BP 443 93 89 90.22
06600 ANTIBES 2727 Chemin de St-Claude 93.74.80.10
08000 CHARLEVILLE MEZIERES C.C. La Croisette 24.37.12.90
10000 TROYES 32, avenue Chamerlay de Maisonneuve 25.76.19.52
11104 NARBONNE Rte de Perpignan BP 614 68 41.57.50
13090 MODEZ RN 20 Salzuver Connexions Onet - Le Château 65.74.91.70
13400 AUBAGNE C.C Auchan Les pebeds 42 18.64.50
13500 MARTIGUES Route de Lavera 42.81.61.01
13761 MARSEILLE Les Pavons Cial Plan de Campagne Les Pennes Mirabeau 42.02.91.33
14123 CAEN RN 13 Rte de Paris Cial C.C. Supermonde Mondeville 31 82.31.00
15000 AURILLAC 57, av. Charles de Gaulle Rte de Toulouse 71 64 12.50
16600 ANGOULEME 08 109 Route de Puitgaurau Soyaux 45.95.66.44
17138 LA ROCHELLE Z.C Beaulieu Est Puilboreau 46 68.02 11
17400 ROCHEFORT 08 327 18, av. du Pont Rouge Tonnay Charente 46 99.53.87
18300 BOURGES Route de la Chapelle BP 08 SAINT GERMAIN DU PUY 48.24.20.10
19100 BRIVE LA GAILLARDE 08 avenue Kennedy BP 156 55 24 90 92
20167 AJACCIO Route Bonaldo Mazzorlin 95.25.60.35
20200 BASTIA RN 193 C.C. La Rocade Furiani 95.33.50.55
21300 DIJON Rd de l'Europe 21 Quetigny les Dijon 80 46 83 23
22950 SAINT BRIEUC 15 rue Marc Seguin Trégueux 96 61 80 30
24730 PERIGUEUX 08 21 Rte de Limoges Trélissac 53.03 90 95
25004 BESANCON Zone Commerciale Chalezeule-prés 81.51 17 86
28200 MONTELIMAR Rocade Sud RN7 75 01.20 10
26600 VALENCE 07 Quartier les Bruyas Portes les valence 75.57.09 09
27000 EVREUX FORUM Normandie, Rd de 14 Juillet 32.28.32.90
28500 DREUX Route Nationale 154 BP 25 Vernouillet 37 46.25 64
29000 QUIMPER 334 route de Bénodet 98.97.06.56
29200 BREST 1 rue Gustave Flaubert ZAC de Kergoroduc 98 34 41 41
30100 ALES Route de Nimes 66.55 08 47
30470 AIGUES VIVES Carrefour de Grands Gallargues RN113 66.80.02.80
30900 NIMES Route Jean Monet - Ville Active 66 29 85 85
31120 TOULOUSE Portet RN20 Route d'Espagne Portet sur Garonne 61 72 18 99
31160 TOULOUSE St Alban RN 29 Rte de Paris Saint Alban Aussonville 61.70.52.78
31300 SAINT GAUDENS 08117 Route de Toulouse Lunaborite 61.89.60.66
32000 AUCH Centre Commercial de Claouc Cannes Bagnoleure 62 05 62.55
33049 BORDEAUX LAC Zone d'Activité Alfred Nobel Rue Duguey Trucin 56.43 17.92
33170 BORDEAUX Gradignan 6, av. Fernel Gradignan 56 89 84.33
33380 BIGANOS Centre Commercial PONT NEAU Facture 56.26.74.74
34300 AGDE Av Henry de Kermilis PB 2230 pont du canal nive 99.58.29.70
33000 SAINT MAUR Rue de la Sablière Centre Cial de la Madeleine 99 31 16 32
37170 TOURS 27 Grand Sud Avenue Chambray les tours 47.27 71 33
38031 GRENOBLI Espace Grand'Place BP 129 Echirolles Cedex 76 09 43 18
38490 LA TOUR DU PIN RN 6 Rte du Grenoble Zi Charavoires Les Abrets 76.32.07.69
38870 CHASSE SUR RHONE Rue Frédéric Mistral BP 3 78.73.20.44
39200 SAINT CLAUDE C.C. La Vilaine 30 route de Lyon 84.45.30.90
39570 LONS LE SAUNIER Les Salines Montmorot 84 43.30.29
40000 MONT DE MARSAN Route de Roquefort 58.75.43.95
41260 BLOIS ZAC du Grand d'Or Rte d'Orléans La Chaussée St-Victor 54.78.84.42
42300 ROANNE RN7 Les Sallerons Mobily 77.71.28.22
42300 ST ETIENNE 08 458 Grangeneuve 1 Pont 77 93 35.77
44000 NANTES Route Zone Atout Sud R. du Seil Rézé Les Nantes 40.84.00.03
44700 NANTES Orvault 250 route de Vannes Orvault 40 40 13.47
45700 MONTARGIS R. des fraises Amilly ZAC Barrauderie Villemandeur 38 93.14.14
45770 OWLES MT C.C Saran Nord, BN20 Saran 38.73.84 61
46004 CAHORS Route de Limoges Route Narbonne Toulouse 53.96.04 99
47000 AGEN Quartiers de Calvet Rocade Nordouest Toulouse 53.96.04 99
47232 MARMANDE Route de Tonneins PB 113 53.20.87.21
49100 ANGERS Centre Cial CARREFOUR R. Nicolas Appert ZI St Serge 41 43.82.15
49300 CHOLET Av. Edmond Michelet BP 247 41.56 00 15
49400 SAUMUR Rond Point de Bournan Bagneux 41.50.53 00
50120 CHERBOURG 08 13 La Glacerie 33 44 03.80
51100 REIMS Rue E. Rostand Val de Murigny 26 36.50.00
53000 LAVAL 215 avenue Chanzy 43.53.27 96
54000 NANCY 6, rue Marcel Ruin 83 28 98 96
54000 LONGWY Zone du Polvanteaux BP 429 Longwy Haut 82.23.27.14
56100 LORIENT ZI Kerpaulo 08 du Quenperlé 97 05.05.34
57130 GUTZ 08057 Jouy aux Arches Aire sur Moselle BP 90 43.43
57340 THIONVILLE C.C. Rte de Bouzonville Mondelange BP 71.29.87
59100 ROUBAIX 208, Quai du Grand 20.70.34.11
59174 VALENCIENNES 08 90 Les Sentiviers Aubrescaq A2 27 46.72.30
59267 CAMBRAI Zone Commerciale Cambrai Sud-Proville 27.81.18.11
59220 ENGLOS C.C. Englos Les portes Houplourdes 20 92 95 61
59430 DUNKERQUE C.C. St Pol Jardins St Pol sur Mer 28.64.96.22
59474 LILLE Seclin Route d'Arvalis 20 62 63 64
59300 DOUAI 1 Boulevard Brigueur 27 96.39.59
59725 MAUBEUGE Centre Commercial Rue Jules Guesde Louvroil 27.62.14.14
60000 BEAUVAIS Rue P. et M. Curie Zac St Lazare 44.02.27.62
60300 COMPIEGNE C.C Venette 64 90 62 89
60240 CREIL RN 16 St Maximin 44 25 35 92
61000 ALENCON Z.A.C. du Canalaque Cerisé 33 81.28.90
61100 FLERS DE L' ORNE C.C. de Tremblay St-G Grosnillers 33 65 60 30
62200 BOULOGNE Centre Cial Auchan St Martin-Les Boulogne 21 31.31.36
62231 CALAIS Zone Cialo "La Francaise Coquelles 21 96.73.73
62700 BETHUNE Route Nationale 41 Labourse rn Bruay en artois 21 52.68.09
62400 LENS C.C Lens 2 Vendin le vieil 21 78 85 34
63000 CLERMONT FERRAND ZAC "La Pardieu" 73.28.85.90
64230 PAU C.C Lescar Soleil, Route de Bayonne, Lescar 59.81.34.04
64600 ANGLET Route de Bayonne 59 63.73.30
64600 BIARRITZ Zone Commerciale de l'Union, C.C. B.A.B.2 59.56.36.50
65420 TARBES Aire S. Route de Pau 1RDS 62 44 22.00
66025 PERPIGNAN Aéroport Victor Delbarat (Ancien Rte d'Espagne) 68.56.55.48
67000 STRASBOURG C.C. La Vigie Rue du 22 novembre Geispolsheim 88.67.10.88
68000 COLMAR 1 rue Porte Cigale ZI Nord 89 41.75.45
68390 MULHOUSE RN 466 ZAC Marschwiller-le-Bas 89 42 01 66
69300 CALUIRE LYON 6 montée des soldats Caluire et Cuire 78 06 85 31
69410 LYON CHAMPAGNE 27 av du Gl de Gaulle RN6 Champagne Mont d'Or 78 35 09 95
69800 SAINT PRIEST 211 route de Grenoble RN6 BP 631 Annexe 2 78 90.32.77
71000 MACON ZAC des Platrières RN6 Sancé 85.38.80.49
71100 CHALON SUR SAONE C.C. de la Thalie Av des pallus d'Orand - BP 296 85 46.29.56
72100 LE MANS 257 av Georges-Durand 43 61.55.00
73230 CHAMBERY 73, rue de la Martinière St Alban en Leysse 79 85 18 05
74300 CLUSES Rte du Chanoux 116 Allée de la Mobilerne 50 90 33 18
74330 ANNECY 331 rue de la Mandallaz Epagny 50.22.51.35
75001 PARIS PONT NEUF 2, rue du Pont Neuf (1)42.33.78.58
76000 ROUEN 122, 128 av du Mont Riboudet 35.98.25.55
76700 LE HAVRE 08 25 Gonfreville l'Orcher 35.51.55.44
77000 MELUN 5 av Pasteur (1)64 09 21 77
78140 VELIZY COURLAY Centre Cial Art de Vivre, Rue A. Citroën (1)30.48.19.19
78430 OBERVAL RN 13 Autoroute de l'Ouest A13 (1)39 75.92.91
78990 LES ESSARTS LE ROI 08 90 La Maison Neuve (Trappes/Rambouillet) (1)34.85.48.00
79000 NIORT Espace Cial Mendès France 15 rue R. Turgot 49 24 40 41
80085 AMIENS C.C. Nord ZAC de la Vallée St Ladre Rte de Boulleme 22.43.64 00
81100 CASTRES Zi de Maloy 08 de Toulouse 63.59 05 23
81990 ALBI Route de Castres Puygouro 63 54 61 49
82000 MONTAURAN Route de Paris Annexe 63 20 20 55
83162 TOULON Rte de l'ouverture BP 141 La valette du Var Cedex 94.21.03.53
84700 AVIGNON Centre Cial Avignon Nord Sorgues 90 31 94 66
85000 LA ROCHE SUR YON Rue Guy Lussac ZI Nord Rte de Nantes 51 05 37 80
86360 POITIERS RN 10 E.C. la Croix Blanche Chasseneuil du Poitou 49 62.96.20
87280 LIMOGES 08 Le Coupole 55 35 18 00
88150 EPINAL C.C de la Fougeraie 08 rue de la Malay Chevotet 29 38.11.35
89000 AUXERRE Av. de Worms Zone de Claviere 86 46 10 03
89100 SENS RN 360 - Rte de Paris - BP 99 86.95.26.50
89200 AVALLON ZAC du Parc St-Ladre 86 34 10 10
90400 BELFORT 42, Grande Rue Trevenans Danjoutin 84 28 41 21
91000 EVRY Cha Cial Usinel Evrysa 6d de l'Yvette (1)60.77 60 00
91952 LES ULIS ZAC de Courtaboeuf Av du Cap Horn (1)64 46 62 63
92000 COLOMBES 357/359 rue d'Estienne d'Orves (1)47 80 72 81
93140 BONDY 53, avenue Galliéni RN3 rte de Meaux (1)48.02.90.25
93400 SAINT OUEN 52, bd Victor Hugo (1)40 11 11 64
94194 VILLENEUVE ST GEORGE 08 Z.A des Prés 6 av de l'Ay 0a 16 Juin (1)45 86 42.42
94220 CHARENTON/BERCY Cha Cial Bercy 2 Place de l'Europe (1)49.77.83.83
94300 VITRY SUR SEINE 94305 118 Boulevard de Stalingrad (1)45 15 06 70
94466 ORMESSON RN4 C.C. Pincevent Chennevieres (1)45 94 80 80
95140 GARGES LES GONESSE Annexe de Stalingrad, Pont de Pierre (1)39.86 43.55
95250 BEAUCHAY 6 Rue des Entrepreneurs de la Rozelaine (1)34.50.12.24

Le choix

Le service

Le prix

Consultez les horaires des magasins sur le 3615 CONFO

CONFORAMA

Le pays où la vie est moins chère.

PERRECONT

Unnatural Selection
Jouez in vitro

Si vous en avez assez de disséquer des souris blanches, Unnatural Selection vous propose un champ expérimental bien plus passionnant.

? KEZAKO

Les petits [illegible] ne me [illegible] [illegible] [illegible]

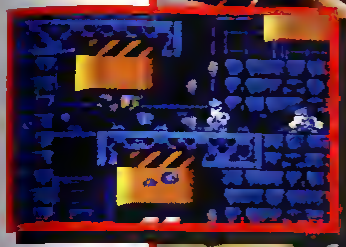
AMIGA 500/600/1200...

PC & COMPATIBLES

THE BLUES BROTHERS

Jukebox Adventure

LOGICIEL GARANTIE A VIE EDITEUR TITUS

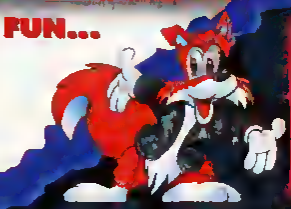


2 Joueurs SUPER Action!

"The Blues Brothers" est une marque déposée de Broadway video Inc et/ou NBC, Inc.
© 1993 Titus Titus et le logo Titus sont des marques déposées de Titus

ACTION, ROCK'N'ROLL ET SUPER FUN... UN COCKTAIL EXPLOSIF...

- 2 joueurs simultanés
- 34 niveaux
- Remix des musiques originales des Blues Brothers
- 256 couleurs (PC) / 32 couleurs (Amigo)
- Animation "Console" en 50 images secondes (Amiga)



TITUS

"THE BLUES BROTHERS" EXISTE AUSSI SUR SUPER NINTENDO & GAME BOY

2 bis, Avenue de Versailles
93220 GAGNY - FRANCE - Tel. 16 (1) 43 32 10 02

LE TEIGNARD

Encore un jeu qui exploite la 'Main de Jehanne'. C'est bien ce que j'ai toujours soupçonné. Créer votre propre race, vos propres monstres et faire des bêtes immondes... Il ne manque plus que la fonction 'Imprimer' et je me mets à la place de Dieu. Je vais pouvoir créer un monde à mon image, avec des méchants, des gentils, des moches, des beaux, des intelligents et des cons. Ah, ça va être la fête !

Eclatez vous avec la gamme HIT SQUAD !

Des jeux fantastiques à un prix canon

PRINCE OF PERSIA
A vous de déjouer tous les pièges et les embuscades pour sauver une merveilleuse princesse
Ref : PC001 AM001 ST001

TERMINATOR 2
Prenez la place du T101 et venez en aide aux rebelles A vous de détruire l'autre Terminator
Ref : PC002 AM002 ST002

JACK NICKLAUS GOLF
Une sélection des meilleurs precours de golf du monde faite par Nicklaus et d'un réalisme surprenant
Ref : PC003 AM003 ST003

POPULOUS
Vous êtes un être divin, mais une autre personne conteste votre supérriorité A vous de la detruire
Ref : PC004 AM004 ST004

THE SIMPSONS
Salut, c'est Bart ! Les extra-terrestres envahissent Springfield Vous me donnez un coup de main, please ?
Ref : PC005 AM005 ST005

PIT-FIGHTER
Maintenant sur vos micros la simulation de combat n°1 des jeux d'arcade
Ref : PC006 AM006 ST006

TEST DRIVE II
De 0 à 100 kmh en moins de 4 secondes, voila ce qui vous attend au volant d'une Ferrari F40 ou d une Porche 959
Ref : PC007 AM007 ST007

W.W.F
Testez votre force dans cet extraordinaire spectacle de catch bien muscle et devenez le champion incontesté de la WWF
Ref : PC008 AM008 ST008

688 ATTAC K SUB
Etre aux commandes d'un sous-marin, cela vous tente ? Seule cette simulation vous le permettra, alors soyez malin !!!
Ref : PC009 AM009

BUDOKAN
Devenez un pro des arts martiaux grâce à cette simulation qui vous propose 4 disciplines differentes.
Ref : PC010 AM010

THE CYCLES
Parcourez le globe pour vous mesurer aux meilleurs pilotes de moto sur les plus grands circuits du monde Avez-vous assez de cran ?
Ref : PC011 AM011

LOMBARD RAC RALLY
Au volant d une Sierra Cosworth et en passant par tous les terrains, essayez de remporter le rally le plus côté du monde
Ref : PC012 AM012 ST012

PICTIONARY
Ce super jeu de société arrive sur vos micros. Ne laissez pas passer des heures de détente et d'amusement
Ref : PC013 AM013

RACK EM
Billard américain ou Snooker, à vous de choisir dans cette superbe simulation
Ref : PC014

R B I 2
Voici la simulation de baseball la plus réaliste et la plus facile à jouer A vous de montrer vos capacites
Ref : PC015 AM015 ST015

PRO TENNIS TOUR
A 1 joueur ou à 2, sur toutes les surfaces des tournois du Grand Chelem, devenez le numéro 1 mondial
Ref : PC015

STUN RUNNER
Prenez les commandes d'un vaisseau spatial et entrez dans le monde 3D de STUN RUNNER
Ref : PC017 AM017 ST017

STRIKE FLEET
Une superbe simulation de guerre navale avec des graphisme à couper le souffle
Ref : PC018 AM018 ST018

4TH & INCHES
Une simulation de football américain comme vous n en avez encore jamais vue Il ne suffit pas d'être adroit, il faut encore etre un fin tacticien
Ref : PC019 AM019

BON DE COMMANDE - HIT SQUAD MICRO

NOM : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

.....

Code Postal : ..... Ville : .....

Ref : ..... Ref : ..... Ref : ..... Ref : .....

Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal de ..... x 129 frs soit un montant de ..... frs (les frais de transport étant gratuits).

Toute commande est à adresser à Ocean France - 25 bid Berthier - 75017 Pans
Les chèques doivent être établis à l'ordre de la société OCEAN France
Pour obtenir la liste complete des HIT-SQUAD, il vous suffit de telephoner eu (16 1).40 53 92 86 ou d'ecrire à l'adresse mentionnée ci-dessus

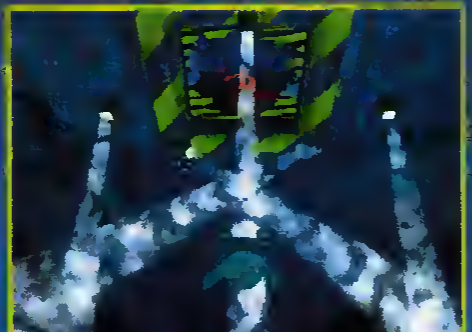
SUBWAR 2050
L'ivresse des profondeurs

Prenez le F16 de Strike Commander et le RAH-66 de Comanche, immergez-les en pleine mer à 4 000 pieds de profondeur : vous obtenez Subwar 2050 !

? KEZAKO

Pour les infortunés qui n'auraient pas encore vu à la télévision la publicité vantant le nouvel activité de vacances de Tom Clancy, Jane's Combat Simulations, sauf à s'inviter à la table des voisins, il n'est plus question de se faire un petit plaisir en simulation de vol. Une seule solution : s'offrir un ordinateur d'enfer, parfaitement à jour, véritable bête de course dans le monde informatique.

DEPUIS LES SUPER NINTENDO, MEGA DRIVE ET AUTRES JOUETS DE L'ENFANCE, LA MODE EST AUX CONSOLES. ET LES ÉDITEURS DE JEUX VIDÉO PRÉFÈRENT DONNER LA PRIORITÉ À CES MACHINES. AUSSI, LE MOINDRE PETIT PC SORTI PEINARD À LA RÉDACTION, C'EST LA FÊTE ! D'UNE TAILLE RÉDUITE, IL VOUS TIENT COMPAGNIE PENDANT DES HEURES ENTIÈRES. GRÂCE À VOUS, NOUS AVONS PU ENFIN TESTER SUBWAR 2050 ET MORTAL KOMBAT, JE M'ENTRAÎNE POUR MA RÉCITATION DANS LA SUITE DU TEXTE AVEC LE JEU. QUE J'AI DÉTESTÉ. LA FICHE TECHNIQUE ÉCHAPPE À L'ILLUMINATION DE LA DOCUMENTATION, QUI TOUJOURS NOUS PARVIENT À LA DERNIÈRE MINUTE.

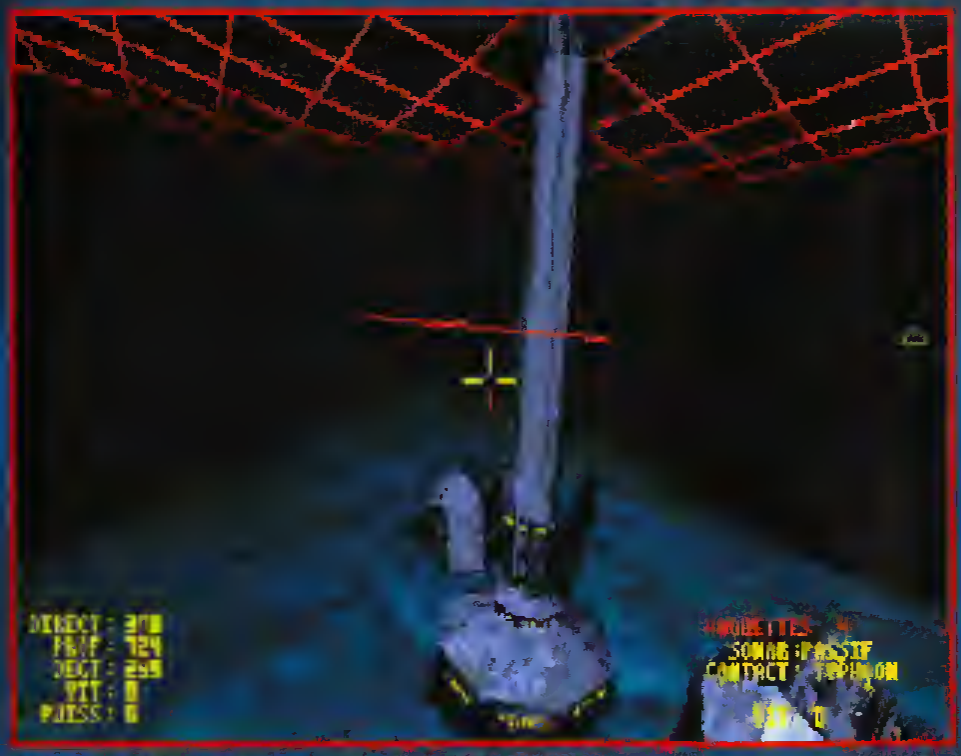


Cockpit virtuel de mission est accompagné de la suprême ambiance de votre ordinateur.

Jusqu'à quel humiliant l'abîme vous fera-t-il descendre avant que vous ne l'ayez maîtrisé...

Nous avons aucun doute qu'une grande partie des lecteurs de Génération 4 se précipitera au premier magasin de jeux en passant par le journal, la dévorer les pages de publicité à la recherche des meilleures offres. Il ne faut pas se précipiter, car il ne manque pas de vous rappeler que l'on est bien en présence d'une simulation de vol de Microprose. Au hasard, j'aurais un manuel et je tomberais sur des schémas de tuyaux. Mentionnez le commencer avec un jeu à la manette... Comme on nous l'annonce, nous je passer pour méprisant et mépriser les

Des ruses et astuces à gogo pour les jeux ? 3615 GEN4, tape *TRU.



Une fois la charge thermique accumulée par votre partenaire, un compte à rebours s'enclenche. Vous avez deux minutes pour vous en aller. Juste le temps de s'éloigner rapidement de la zone et le début de cette séquence.

Offrez-vous un cocktail sous-marin détonnant en 2050

Allez, on se jette à l'eau et le sous-marin glisse hors de la base. Immédiatement, le HUD (affichage de visée en 3D, pour les incultes) nous indique les objets, plus fixes, en point de passage repérés et les cibles thermiques (mêmes eau

UN RIEN FACILITE LA VIE

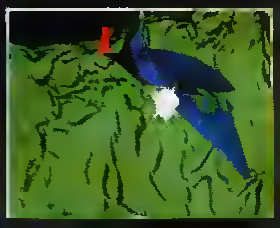
La documentation est plus fournie dans l'absence de la vôtre en main. L'ergonomie de Microprose [illegible] a définitivement à revoir. Le manuel, clair et limpide, nous fait tout d'abord les règles qui prédisent une

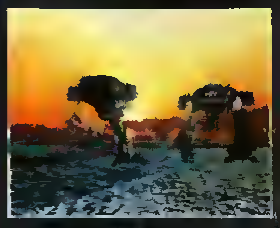
UN RÉALISME À CONSOMMER SANS MODÉRATION

Les structures géantes fixes ou mobiles sont illuminées ; une rocket qui atteint son objectif produit un éclair éblouissant ; une cible détruite s'éparpille en morceaux qui explosent à leur tour... De nombreux détails renforcent l'intensité des combats. Le projecteur aveuglant de l'ennemi, qui balaie le fond marin avant de se fixer sur vous, est une idée géniale. Le joueur peut se laisser aller à l'ivresse des profondeurs sans sombrer dans la lassitude. Les scènes de présentation sont créées et animées sous 3D Studio, elles sont d'ailleurs visibles indépendamment du jeu, grâce au format FLI. Dans le répertoire SWPIX. D'une grande qualité, on regrette cependant qu'elles ne soient pas plus nombreuses... Les animations sont les mêmes, parce que tout le monde le sait.

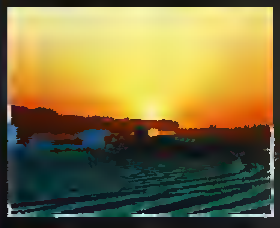
Le son profite aussi de cartouches nombreuses. Bien qu'aquatique, il est [illegible] suffisamment à l'intérieur de l'action. Surtout, il ne cherche pas à surfer sur la scène. Vos actions sélectionnent l'effet choisi. Une fois la partie lancée, une

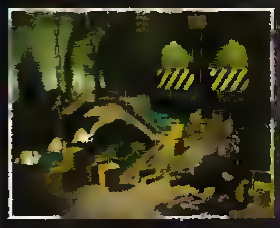
SÉQUENCE ANIMATIONS





À la fin de la mission, votre sous-marin refait surface sous la base, tandis que des bipèdes mécaniques s'affairent.





Les animations bénéficient d'un magnifique travail sous 3D Studio. Les scènes cinématiques sont malheureusement trop peu nombreuses. Dommage !

SUBWAR 2050

En nous protégeant de la détection du sonar actif, les reliefs sous-marins permettent de camouffler sa présence à l'ennemi.

sillage et plus un seul leurre. La musique est présente que durant l'introduction et lors de la présentation des campagnes. C'est très dommage : un bon thème aurait été le bienvenu pour supplier le [illegible] de l'animation, elle est parfaitement fluide, même à la vitesse d'objets de taille importante. Tout cela ne peut exister une configuration solide : un 486DX2 est même conseillé.

ATTENTION, SCÉNARIO BÉTON !

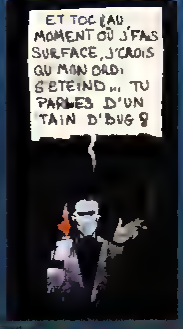
Un des points forts de Subwar 2050 [illegible] mêle les éléments stratégiques, [illegible] et conflits militaires classiques. Tout cela ne fait pas encore complet, le jeu se limite bien en 2050 à ce que peuvent faire un sous-marin, Rafael Amaral, un hydravion et les [illegible]. C'est inhumain, mais c'est comme ça. Bon, en 2150, on aura d'autres [illegible] mais bon, on [illegible] les [illegible] Cependant, les [illegible] sont [illegible] Ce sont [illegible] et [illegible] [illegible] [illegible]

Particle Systems

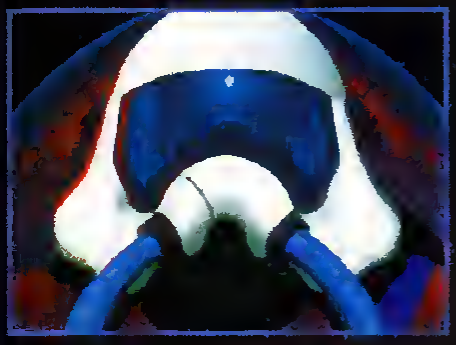
[illegible]

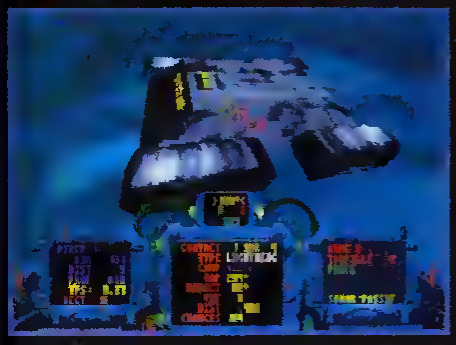
Une odyssée fabuleuse dans le monde du silence

[illegible] 2034, la guerre [illegible] [illegible] [illegible]

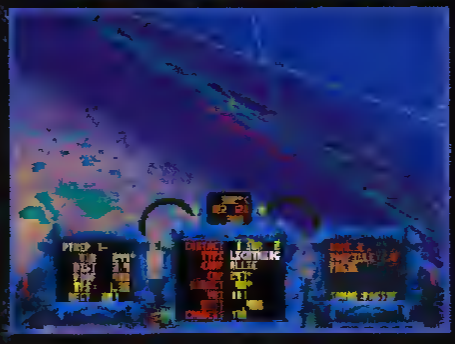


DE LA THÉORIE À LA PRATIQUE





Une mission en Atlantique Nord nous permet de détruire six robots miniers de la compagnie Babbage. Chacun nécessite cinq rockets. Par conséquent, prévoyez-en au moins une trentaine. Conservez précieusement vos torpilles pour les sous-marins de surveillance car ils ripostent en cas d'attaque ratée.



La Mer de Chine nous offre des graphismes tout à fait différents. Ici, les textures rappellent particulièrement bien les fonds coralliens. Cependant, cette campagne est de loin la plus difficile avec celle en Mer du Japon. Armez-vous de patience et conservez votre sang-froid, vous en aurez bien besoin !

! LE TEIGNARD

Moi, les fonds sous-marins ça me donne le cafard. Alors, quand des bugs viennent m'embêter, imaginez mon état d'esprit. En particulier lorsque je refais surface, j'aimerais que cela se déroule correctement. C'est pas le moment de venir me chatouiller avec des petites erreurs ! Au lieu de voir un beau ciel bleu sur une mer ensoleillée, mon écran devient brusquement tout noir. C'est pas des choses à faire !

SIMULATION

Microprose

TECHNIQUE

M : PC 386, 25 MHz, écran VGA
D : 5 *HD : 12 Mo*
CS : Sound Blaster, Adlib, Roland
Ext : clavier, souris, joystick
recommandé, 1 joueur
Texte : français

GRAPHISME	17
SON	14
ANIMATION	16
DUREE DE VIE	16

Disponible.
Moins de 400 F.

INTÉRÊT

86%

LES ALTERNATIVES

L'AVIS DE THIERRY

Sans les quelques défaillances (son) et manques (scènes intermédiaires, développement interactif du scénario), Subwar 2050 serait un jeu digne de figurer au panthéon des simulations. C'est malgré tout un bon soft, bien plus beau et accessible que ses ancêtres. Bien qu'il navigue entre la courbe arcade et simulation, ne vous attendez pas à un Comanche sous-marin. Subwar 2050 est certes plus riche mais aussi plus complexe. Les missions nécessitent aussi de nombreuses tentatives. Ce compromis est assez bancal : Subwar n'est pas assez complexe pour les puristes de Silent Service et trop pour ceux qui pensent qu'un jeu doit être jouable en cinq minutes.

L'AVIS DE DIDIER

Mêler un monde à la limite du Cyberpunk avec une simulation de sous-marins pouvait paraître étrange. Microprose s'en sort haut la main. L'ambiance du jeu est fabuleuse et les aquaphobes risquent d'avoir de sérieux problèmes. Je trouvais les simulations classiques (Wolfpack, Silent Service) carrément triste, aussi bien dans les missions que dans leur réalisation. Avec Subwar, j'ai à la fois retrouvé le plaisir de la simulation/arcade et un scénario qui se tient dans un univers crédible. Bref, du tout bon ! pour un jeu qui se démarque de tout ce qui a été fait jusqu'alors : Le Grand bleu des p'tits kakis.

XYD MAGNUM

Des litres de petites boules

? KEZAKO

Oxyd est sorti l'an dernier sous forme de shareware. Nos lecteurs pouvait trouver gratuitement (sur les disquettes de Gen4, de ST Magazine, etc.) une version bridée du jeu. Il leur suffisait ensuite d'envoyer une certaine somme d'argent pour recevoir le livre d'Oxyd qui contenait les codes permettant de jouer à tous niveaux du jeu.

RÉFLEXION

Applications System

TECHNIQUE

M : toutes machines
D : 1 *HD : —*
C.S. : —
Ext : souris
Texte : français

GRAPHISME	15
SON	13
ANIMATION	14
DUREE DE VIE	16

Disponible
Moins de 250 F.

INTÉRÊT

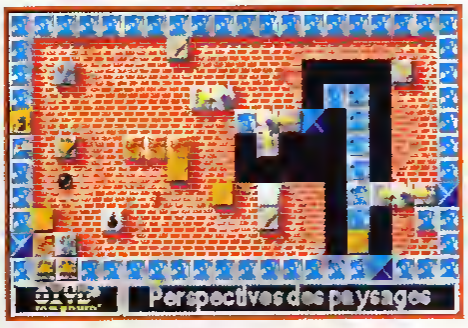
79%

LES ALTERNATIVES

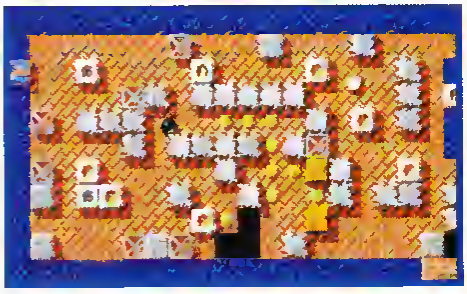
Une célèbre petite boule du shareware vient rouler dans la cour des grands, avec plein de nouveaux niveaux.

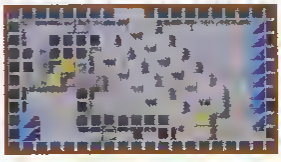
Le premier succes du jeu Oxyd a permis à Applications System de nous créditer d'une nouvelle version, cette fois-ci disponible chez tous les revendeurs. Si le principe est le même, les auteurs ont ajouté de nombreux bonus et augmente les difficultés. Le but reste très simple. Il faut diriger une sphère noire dans divers mondes, pleins de dangers et de pièges, pour découvrir les diverses pierres Oxyd. Ces dernières revelent une couleur ou un dessin, lorsque vous butez dedans. Il faut les regrouper par deux binômes de même couleur et dessin, pour passer au niveau suivant. Si tout cela semble très facile de prime abord, vous allez rapidement déchanter en essayant. Vous devez très vite faire attention aux précipices, aux marais, aux dalles qui s'effritent, aux étendues d'eau et à certaines dalles mortelles pour votre petite boule noire. Des les premiers niveaux, vous devez trouver un moyen d'accéder aux pierres Oxyd. Il faut passer par des passages secrets, utiliser des bonus « + » et « – » pour modifier la polarité de votre sphère et attirer ou repousser d'autres billes, utiliser les marteaux ou la dynamite pour casser des obstacles, les parapluies pour sauter par dessus des trous, etc. Bref, c'est rapidement assez complexe et le joueur va en avoir pour son argent. Heureusement, un systeme de codes permet de ne pas toujours recommencer au début. ■

Didier Latil

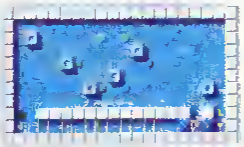


Même sur ST, les graphismes sont sympathiques et le scrolling agréable. Le plus énervant est de perdre bêtement des vies en tombant dans l'eau ou dans le vide !





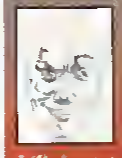
N'oubliez pas d'utiliser les passages secrets qui vous mèneront vers de nouveaux horizons !



Vous commencez à realiser vos limtes intellectuelles lorsque vous vous retrouvez confrontés à ce genre de niveau !

Sur ST, une bonne souris est indispensable. Si ce n'est pas le cas ne vous inquiétez pas ! À force de vous énervez dessus, vous finirez par la reduire en bouillie.

L'AVIS DE DIDIER



Mon auguste personne s'était déjà follement amusé sur Oxyd. C'est donc avec un plaisir certain que j'ai retrouvé de nouveaux défis beaucoup plus difficiles, pour ne pas dire impossibles à gagner. La jouabilité est toujours aussi agréable, à condition d'avoir une souris en excellent état. Les graphismes sont toujours très fins et les quelques sons suffisent à apporter un peu de vie à ce jeu, qui reste cependant assez classique.

Heureux possesseurs de PC 386 - 486,

vous ne voulez pas payer plus de 25 Francs pour des compilations de jeux, de copieurs, déplombeurs, utilitaires, musique, PAO, tr. de texte, éducatifs etc ? PAS DE PROBLEME. Nous vous proposons les tout derniers chefs-d'oeuvres du domaine public et shareware made in U.S.A. pour MS.DOS et WINDOWS. La disquette haute-densité la plus chère vaut 25 F et contient 8 méga octets.

Heureux possesseurs d'AMIGA (500 à 4000),

vous ne voulez pas payer plus de 20 Francs pour des compilations de jeux, de copieurs, déplombeurs, utilitaires, musique, PAO, tr. de texte, éducatifs etc ? PAS DE PROBLEME. Notre meilleure disquette D.P. / shareware vaut 20 F

PC & AMIGA ==> ce n'est pas du téléchargement. Nous vous envoyons des disquettes pleines et qui fonctionnent. Les prix sont PORT COMPRIS.

Ou...

****

Désirez-vous ... des BESTSELLERS à prix DISCOUNT (moins 60% et plus)?
les DERNIERES NOUVEAUTES dès leur disponibilité ?
les meilleurs WARGAMES, STRATEGIES, SIMULATEURS ?
des digitaliseurs de son et d'images ?
des rubans d'imprimantes à MOITIE PRIX ?

Pour un envoi immédiat (règlement par carte Visa / Eurocard) :

Bondissez sur votre MINITEL et tapez 36 16 AZERTY code DUC
ou téléphonez (en français) au International + 44 291 625 780

****

Pas de Minitel? ... demandez-nous le catalogue spécifique à votre ordinateur sans oublier de préciser son modèle exact. Ecrivez ou téléphonez EN FRANCAIS, S.V.P. Le catalogue est envoyé GRATUITEMENT dans tous les pays d'EUROPE et D.O.M. (SVP, un seul catalogue AMIGA ou PC gratuit par demande et par personne) T.O.M. et hors Europe, S.V.P. joignez 6 timbres à 2.80 F ou 4 CRI par catalogue.

DUCHET COMPUTERS
51, SAINT-GEORGE ROAD
CHEPSTOW - NP6 5LA
ANGLETERRE
Tél: International + 44 291 625 780

MODE DE PAIEMENT:
Nous acceptons les CHEQUES ORDINAIRES FRANCAIS, les CARTES de CREDIT internation. EUROCHEQUES et MANDATS.

AUSSI: envois PAR AVION vers la SUISSE, les DOM-TOM, le continent AFRICAIN et aux expatriés francophones du Monde entier.

Prix discount basés sur le prix public conseillé - Toute commande est considérée comme ferme

LITIL DIVIL

Pour une petite pizza

Je suis désolé mais ce vilain monstre c'est vous.

? KEZAKO

Bien avant que les Tortues Ninjas n'en raffolent, la pizza est le plat italien par excellence. La plus grande pizza du monde a fait 37,40 m de diamètre : de quoi nourrir un bon nombre de tortues et de Glouton ! Je vous laisse calculer la superficie qu'elle pouvait bien avoir. En tout cas, à la rédaction de Generation 4, on peut tenir au moins trente bouclages avec une telle pizza.

Mutt le divil se lance à la recherche de la pizza du Glouton... Pour cela, il traverse le labyrinthe du Chaos. Tout un programme !

CONVERSATION ENTRE DEUX PERSONNES QUI DECOUVRENT Litil Divil :

« Non ! J'y crois pas ! T'es vu tous ces graphismes ! C'est géant !

— Ben ! euh ..

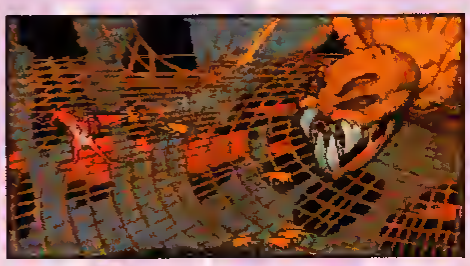
— Et les animations ! Vise-moi un peu le nombre de mouvements possibles ! On dirait un cartoon ! Ouais c'est ça, un Tex Avery ! C'est génial ! Géant, je t'dis !

— Ouais euh

— Mince alors, y a même des animations différentes dans chaque pièce ! Regarde la tronche du monstre quand tu te manges un coup ! Ça a l'air maniable en plus, passe-moi le joystick un peu ! T'es sourd ou quoi, file-moi ton joystick... je le veux tout de suite ! T'entends ?

— Non ! »

À chaque fois, c'est la même chose : deux minutes après le début du jeu, on s'arrache le joystick pour dinger à son tour cet étonnant personnage. Le jeu repose sur l'exploration d'un labyrinthe. L'écran est proche de celui des jeux de rôle à la Lands of Lore avec ici notre personnage au premier plan. Ainsi, on peut suivre notre progression à l'aide de l'auto-mapping, contrôler notre quantité d'or et voir diminuer inexorablement notre barre de santé.



Devinez qui est l'insecte sur cet écran ?

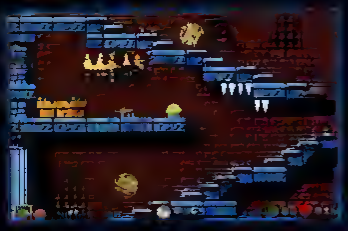
Les tunnels sont jalonnés d'objets (nourriture, clés, argent...) et de pièges aussi divers que sadiques. Mutt, avec sa face de chien teigneux, sera électrifié, brûlé vif, perforé de nombreuses façons, presque noyé ou écrasé. Votre tâche ne sera pas facilitée. Les salles, où vous pénétrez, vous proposent des énigmes, des combats titanesques et de stressantes épreuves de minutage. La vue est alors en plein écran et 3D isométrique : le défi est d'autant plus difficile que les graphismes vous font perdre un temps précieux en contemplation béate. En général, vous avez un objet particulier (trouvé dans une salle précédente ou acheté dans les salles de vente) que Mutt utilise en temps voulu. Cela donne lieu à de nouvelles animations.

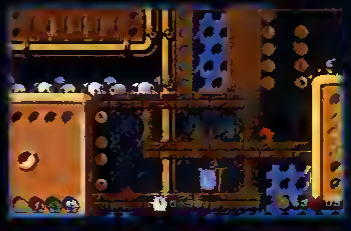
Vous devez faire preuve d'un certain talent de reproduction pour passer cet écran

Un peu d'huile piquante pour votre pizza ?

À propos des animations, parlons en ! Si, comme moi, vous êtes un inconditionnel de Tex Avery, et de ses personnages exubérants, dingues, voire totalement frappés, vous êtes servi ! Tout est prétexte à de nouvelles animations. Des exemples ? Alors, suivez le guide ! Dans les tunnels, si vous approchez trop près d'une fenêtre, vous vous mangerez un bon coup de poing. Dans une des salles, un petit lézard vous gobe. Comme il n'arrive pas à vous avaler, il vous recrache directement dans le vide ! Bref, gags visuels et délires en tout genre fourmillent dans Litil Divil.

FURY of the FURRIES





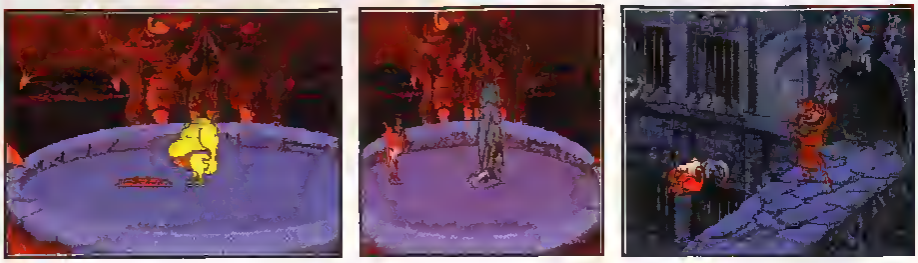
Disponible sur
PC
AMIGA
CD 32

MINDSCAPE

KALISTO

3615 GEN5, un point c'est tout !

UN BON CONSEIL : DÉFENDEZ-VOUS



Les combats nécessitent souvent une arme particulière. Ainsi, sachez faire comprendre au sumo qu'il ne manque pas d'air, au bélier, qu'il est plus stupide qu'une bûche ; et à l'espèce de monstre du pont, qu'il doit perdre sa badaine...

LE TEIGNARD

C'est sympa, le jeu genre Tex Avery. Seulement faudrait voir à pas pousser mémère dans les orties. De qui on se moque ? J'aime bien jouer pas me prendre la tête dans un labyrinthe sans queue ni tête. Les tunnels sont longs comme un jour sans pain et, en plus, les graphismes sont toujours pareils. C'est lassant à la fin. Surtout quand le personnage vous masque la vue. Dans le genre, je suis aveugle dans quel état j'erre ! on a pas fait mieux depuis le tunnel sous la Manche.

ARCADE/REFLEXION

Gremlin

TECHNIQUE

M : PC 386 avec 3 Mo d'EMS minimum
D : 6
HD : 30 Mo
CS : Sound Blaster, Roland
Ext : clavier et joystick

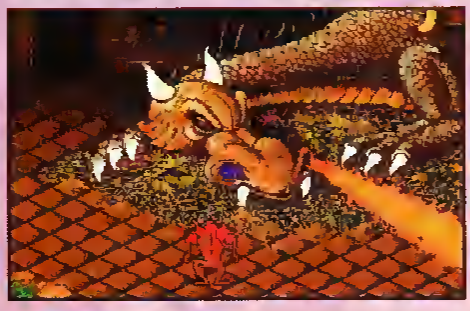
GRAPHISME	16
SON	16
ANIMATION	17
DUREE DE VIE	15

Disponible. Environ 350 F.

INTÉRÊT

82%

LES ALTERNATIVES



Admirez-moi ce dragon ! ses naseaux sont de véritables lance-flammes !

Il faut découvrir sous quel crâne se trouve l'œil pour ne pas se retrouver au menu du soir du magicien

Chaque animation est un véritable plaisir pour les yeux. L'ambiance sonore n'est pas en reste avec des digitalisations sonores qui s'inspirent des cartoons des années 50. Cris de douleurs, crises de rire et ricanements sadiques sont de la partie ! ils accompagnent les animations à merveille. Les musiques sont nombreuses et agréables, avec une berceuse pour la salle des sauvegardes absolument géniale !

Après un tel concert d'éloges, voyons maintenant les défauts du jeu. Eh oui, il y en a ! Déjà, l'auto-mapping ne permet pas d'afficher le plan du niveau dans son intégralité. Contrairement aux feuilles fournies, il n'est pas sur fond quadrillé ce n'est pas, mais alors vraiment pas du tout pratique pour dessiner le plan des niveaux. Dans un accès de rage, j'ai déchiré toutes mes cartes. Depuis, j'erre seul et désespéré dans le labyrinthe. Il est aussi dommage que l'on ne puisse pas donner de nom à nos sauvegardes. À propos de ces dernières, l'idée de dissimuler des salles de sauvegarde dans les différents niveaux est assez originale. De plus, elles sont intelligemment placées de façon à réduire nos déplacements. Il est par contre navrant que l'écran de jeu soit si petit lors du déplacement dans les tunnels. Plus grand, il aurait pu contenir plus de détails. De plus le graphisme dans les galeries ne change pas. Heureusement, les nombreux pièges nous empêchent de nous lasser du jeu. Les accès disque dur coupent un (tout) petit peu l'action. Parfois, il faut aussi parcourir un couloir en aveugle : dans une impasse, Mutt se déplace alors face à nous et son père n'est pas vitrier ! ■

Être Mutt et divil à la fois...

Thierry Falcoz

L'AVIS DE THIERRY

Être un divil, même aussi laid que Mutt, est un véritable plaisir. Proche du cartoon interactif, l'intérêt de Litil Divil doit beaucoup au travail des graphistes et des unimateurs. Personnellement, j'avoue avoir bien accroché et pris beaucoup de plaisir à chercher la pizza du Glautan ! Toutefois, un certain manque d'originalité et une jouabilité entamée par de petits défauts risquent d'en décourager certains. Quoi qu'il en soit, ce jeu ravira les fous de cartoons et d'action. Il mérite à coup sûr toute votre attention.

JESSICO

Nous tenons a votre disposition plus de 1000 autres références. Contactez-nous

"Quand les prix sont si bas, les souris dansent"

JEUX PC

ALIEN BREED	239
ALONE IN THE DARK2	369
BLOODSTONE	199
BLUES BROTHERS JUKE BOX	239
CAMPAIGN2	309
COMBAT CLASSICS2	269
DRACULA	269
FIELDS OF GLORY	299
FLIGHT SIMS VF	335
SCEN FS5 PARIS	199
SCEN FS5 SAN FRANCISCO	199
FREDDY PARKHAS	259
FUN RADIO4	279
FURY OF THE FURIES	259
GENESIA	229
GOBLINS3	329
HIRED GUNS	NC
IN EXTREMIS	269
INCA2	359
INDY CAR	289
INNOCENT	359
JACK THE RIPPER	NC
KINGMAKER	319
LANDS OF LORE	296
LEISURE SUIT LARRY6	360
LEMMINGS XMAS	119
LITIL DIVIL	265
MASTER OF ORION	365
MIGHT AND MAGICS VF	295
MORTAL KOMBAT	299
NHL HOCKEY	289
OSCAR	229
PLAYBOY DATE BOOK	NC
POLICE QUEST4	329
PRINCE OF PERSIA2	239
QUEST FOR GLORY4	329
RALLY GT	269
SAM & MAX	329
SHADOW CASTER	299
STREETFIGHTER2	199
STRIKE QUAG	309
STRONGHOLD	209
SUBWAR 2050	269
SYNDICATE DATA DISK	159
TERMINATOR RAMPAGE	269
TFX	319
UMS COMPILATION	369
WINTER OLYMPICS	NC
WIZARDRY7	329
X WING	349
X WING + DATA 1+2	568

ACCESSOIRES PC

H.P SOUNDMATE 1	159
JOYSTICK GF5	119
JOYSTICK JOYS TOPSTAR	259
JOYSTICK JOYS COMMANDER	229
SOUNDBLASTER 2.0 Deluxe	699
SOUNDBLASTER PRO Deluxe	999
SOUNDBLASTER 16 ASP MCD	1890
SOUNDEXPERT PRO DELUXE	1190
SOURIS PC 3 boutons + tapis	119
ACTION REPLAY PRO	529

CD-ROM

Lecteur Double Vitesse	xxx
360 COMPIL	359
ADIBOU Educ	312
CHESS MASTER PRO	289
DIGITAL LOVE	NC
DUNE	349
GABRIEL KNIGHT	389
GOBLINS3	380
EYE OF THE BEHOLDER TRIL	389
INCA 2	369
IRON HELIX	359
JACK THE RIPPER	396
KYRANDIA	359
LABYRINTH OF TIME	389
LAURA BOW2	279
LEISURE SUIT LARRY6	389
LEMMINGS ON NO	289
LORD OF RINGS	359
LOST IN TIME	369
MICROCOSM	369
OSCAR	239
REBEL ASSAULT	339
RETURN TO ZORK	339
SECRET WEAPON OF LUFT	329
SPORT BEST	389
STARWAR CHESS	369
SUPER STRIKE COMMANDER	399
THE PATRICIAN	369
WINTER OLYMPICS	NC
WORLD OF XEEN	379

UTILITAIRES PC

ASTRODEMUS(astrologie)	329
CIEL COMPTABILITE	869
CIEL COMPTA LIBERALE	979
CIEL PAIE	986
CIEL IMMOBILISATIONS	958
CIEL GESTION Commerciale	979
CIEL GESTION Associations	959
CIEL Rapproch Bancaire	849
PC GLOBE 5.0	499
PC CORPS HUMAIN	549
PC UNIVERS	469
OEMM 7.0	1079
NORTON COMMANDER 3.0	999
NORTON SPEEDCACHE	699
STACKER 3.1 DOS	859
STACKER 3.1	939

ACCESSOIRES AG - ST

	ST	AG
ALIMENTATION A500/+/600		383
DISK DUR A1200, 80 M + NAP		1589
CART. MKIII 2000		599
CART. MKIII 500		499
CRAYON OPTIQUE A500/+		299
DOUBLEUR DE BUS MKII		159
EXT. 1.5 Mo A500 + Horloge		865
EXT. 1 Mo A500+		399
EXT. 1Mo A500 + Horloge		499
EXT. 512 Ko A500		249
EXT. 512 Ko A500 + HORLOGE		299
EXT. 512 Ko A500+		395
INTERFACE MIDI AMIGA		196
LECTEUR EXTERNE 3"5		615
LECTEUR INTERNE 3"5	489	430
PACK VIDI 12RT		1990
PACK VIDI 24RT		2990
SOURIS GENIUS	199	199
SWITCH SOURIS/JOYS.	199	199
ADAPTATEUR 4 JOYSTICKS		75
FOOT PEDAL	149	149
KONIX SPEEDKING	99	99
KONIX SPEEDKING AUTO	99	99
KONIX NAVIGATOR	109	109
MANTA RAY	99	99
QUICKJOY SUPERBOARD	129	129
QUICKJOY MEGASTAR	219	219
QUICKJOY TOPSTAR	199	199
QUICKJOY 8 JETFIGHTER	99	99
DISK NETTOYAGE 3"5	39	39

AMIGA CD 32

ARABIAN NIGHT	119
CAPTIVE2	259
DEEP CORE	219
D-GENERATION	199
JAMES POND2/ROBOCOD	189
JOHN BARN'S FOOT	119
JURASSIC PARK	259
LABYRINTH OF TIME	189
LEMMINGS TRILOGY	NC
LOTUS TURBO TRILOGY	259
MICROCOSM	289
MORPH	199
NIGEL MANSELL	259
PINBALL FANTASY	229
SENSIBLE SOCCER	199
TFX	NC
TROLLS	239
URIDIUM2	189
WHALE'S VOYAGE	239
ZOOL	219

UTILITAIRES AG - ST

	ST	AG
BUDGET FAMILLE	199	199
COMPTE CHEQUE	249	249
COPIEUR A2000 SYNC EXPRESS		399
COPIEUR SYNC EXPRESS		299
DELUXE MUSIC 2.0		779
DELUXE PAINT IV		899
DISCOSCOPIE PRO		349
DIRECTORY OPUS 4.0		719
EXCELLENCE 3.0		699
FUN COLOR		739
GFA BASIC 3.0		749
HOME MUSIC KIT		499
HOME OFFICE DELUXE		599
KINDWORDS 3.0		439
MAXIPLAN PLUS 4.0		399
PAINTER 3D		569

JEUX AG - ST

	ST	AG
ALFRED CHICKEN		195
ALIEN3		219
ALIEN BREED2		229
APOCALYPSE		229
B17	239	239
BART VS WORLD	219	219
BATMAN RETURNS	NC	NC
BATTLE TOADS		239
BODYBLOWS GALACTIC	NC	229
BODY BLOWS GALACTIC A1200		259
BRUTAL SPORT FOOT	NC	259
CAMPAIGN2		299
CANNON FODDER	249	249
CHAOS ENGINE	199	199
CIVILISATION	219	259
COMBAT CLASSICS2	NC	269
COOL SPOT		299
CYBERPUNK		199
DARKMERE	219	229
DIGGERS 1200		229
DISPOSABLE HEROES	NC	199
DREAMSLAND	219	219
DUNE2		249
ELFMANIA		249
ELITE2	269	269
F117A	NC	269
FOX COLLECTION2	279	279
FURY OF THE FURIES	NC	219
GENESIA	239	239
GLOBDULE	NC	269
GOAL	209	219
GOBLINS3	269	269
HIRED GUNS		239
ISHAR2	239	239
JACK THE RIPPER		359
KING QUEST6		309
KRUSTY FUN HOUSE		219
LEGACY OF SORASIL		249
LEGEND OF VALOUR	269	269
LEMMINGS XMAS		119
MAGIC BOY	239	239
MORTAL KOMBAT		299
OSCAR		229
PREHISTORIK2		259
SECOND SAMURAI		279
STAR TREK 25TH ANNIV A1200		299
THE PATRICIAN	229	229
TURRICAN3		239
UMS COMPILATION		369
URIDIUM2		189
WING COMMANDER 1200		259
WINTER OLYPICS		259
WIZ AND LIZ		269
WONDERDOG	NC	189
ZOOL	189	
ZOOL2		239

KIT CD PUISSANCE 16 3419

LECTEUR **CD-ROM** INTERNE **PANASONIC**
(DOUBLE VITESSE MULTI SESSION
COMPATIBLE CD PHOTO, CHARGEMENT PAR CADDY)
+
CARTE **SOUND BLASTER 16**
+
LOGICIELS UTILITAIRES
+
TEMPRA ACCESS+7TH GUEST+*REBEL ASSAULT*

BUDGET ST / PC / AMIGA

AG AMIGA ST = ATARI PC = PC
**** = AG PC & ST*

1ST DIVISION MANAGER (ST AG)	109
688 SUB ATTACK (AG PC)	149
AIR SUPPORT (ST AG)	159
ALIEN BREED 92 (AG)	119
BATTLE HAWKS 1942 (***)	149
CALIFORNIA GAMES 2 (***)	139
CARDIAXX (AG)	129
CENTURION (AG)	129
CHUCK ROCK (AG)	139
CHUCK YEAGER (PC)	199
D GENERATION (AG)	159
F15 STRIKE EAGLE 2 (***)	199
F17 CHALLENGE (AG)	139
F19 STEALTH FIGHTER (***)	169
F29 (PC AG)	189
FLIGHT OF INTRUD (AG ST PC)	159
HOOK (***)	139
INDI JONES LAST CRUSADE (***)	159
INDY 500 (AG PC)	159
JACK NICKLAUS GOLF (AG ST)	109
JACK NICKLAUS GOLF (PC)	129
KNIGHTMARE (***)	159
KNIGHT OF THE SKY (***)	199
LAST NINJA 3 (AG ST)	139
LEANDER (AG ST)	159
LEGEND (AG ST)	159
LEGEND (PC)	199
LOOM (***)	159
LOTUS 2 TURBO CHAL (AG ST)	119
M1 TANK PLATOON (***)	149
MANIACS MANSIONS (***)	129
MEAN MACHINE (ST AG)	99
MEGA TWINS (AG ST)	129
MIG 29(***)	149
MONKEY ISLAND (PC AG)	189
OPERATION HARRIER (***)	129
OPERATION STEALTH(***)	149
PIRATES(***)	129
POPULOUS(***)	129
PRINCE OF PERSIA(***)	129
PROJECT X(AG)	129
QWAK (AG)	139
RBI BASEBALL (AG)	129
RICK DANGEROUS 2(***)	109
R.V.F. HONDA(AG ST)	99
SHADOWLANDS (***)	139
SIMANT (PC AG)	159
STRIKE FLEET(***)	129
TEAM SUZUKI(ST PC)	129
THE CYCLES(AG PC)	99
THE IMMORTAL(***)	129
TURRICAN 2(AG ST)	99
ULTIMATE GOLF(AG PC)	129
UTOPIA (PC)	133
WING COMMANDER (PC)	169
WWF(***)	99

Attention risque de défaite sur tous les budgets

IMPRIMANTES & DIVERS

CANON BJ200	2450
STAR LC100	1550
CARTOUCHE BJ 200	199
RUBAN CITIZEN 120D	59
RUBAN OMP 200/ ../3160	59
RUBAN STAR LC10 COULEUR	99
RUBAN STAR NB	59
DRIVER STAR LC10/LC200	249
FILTRE ECRAN 14"	199
SUPPORT MONITEUR 14"	139
BOITIER BD 103L 100X3.5"	29
ETIQUETTES 3.5"x100	30

PC *529 Frs*

Virus Checker, Fontion Ralenti, Super Copie, TrainerHyperPuissant, Capture d'Ecran, Disk Monitor

REF	par 10	par 20	par 50
3" 1/2 DFHD	69 F	130 F	300 F
Les disquettes HD sont préformatées DOS			
3" 1/2 DFDD	65 F	120 F	275 F

Commandez par :

☎ **93.97.22.00** · MINITEL **3615 JESSICO**

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1

TITRES (garantie échange immédiat)	Qte	Prix	Montant
		S/TOTAL	
		PORT	30
		TOTAL	

PORT LOGICIEL JEUX 30 F
IMPRIMANTES + CONSOLES 60 F
UTILITAIRES + ACCESSOIRES 30 F
ORDINATEUR 100 F
DOM TOM + ETRANGER 60 F
PAIEMENT ETRANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL

❑ Je joins un chèque ou mandat lettre
❑ Je paie à réception au facteur + 27 F
❑ Je paie par carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

carte bleue CB — date d'expiration

NOM PRENOM

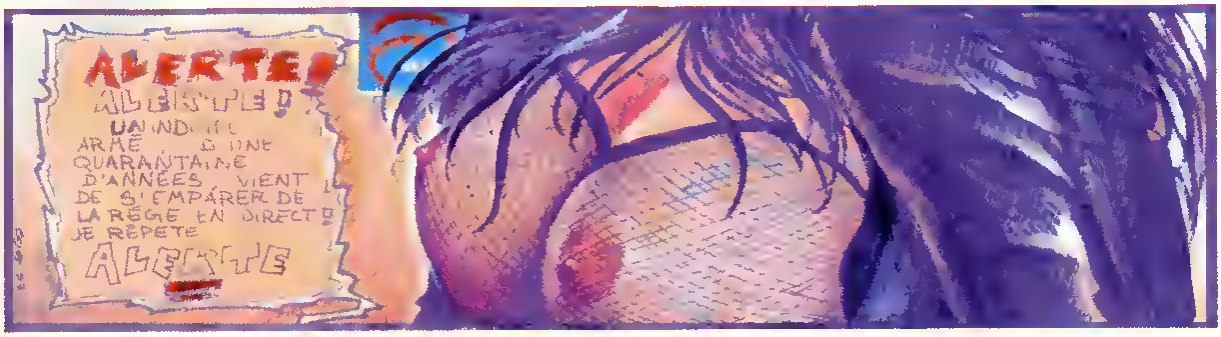
N ET RUE

VILLE CODE POSTAL

FAX **93.97.07.00** SIGNATURE OBLIGATOIRE

votre ordinateur

votre téléphone



LEISURE SUIT LARRY 6
Sea, sexe and fun !

? KEZAKO

Leisure Suit Larry est-il un précurseur dans le domaine des jeux d'aventure graphique et humoristique ? C'est bien possible, quoique moins évolué que Day of the Tentacle ou Indiana Jones IV. Il compte tout de même six épisodes aujourd'hui, tous plus drôles les uns que les autres. Sous windows, la version tourne en SVGA !

Votre micro n'a certainement pas oublié les aventures de Larry Laffer. Al Lowe nous offre le sixième épisode : une nouvelle occasion de faire des folies de son corps... C'est l'amour à la plage... Aouh, aouh...

LEISURE SUIT LARRY VOUS CONNAISSEZ ? La rédaction a frôlé l'émeute à la seule vue de la jaquette — Heureusement pour moi, Rikiki était là (Rikiki, c'est le nom que j'ai donné à ma batte de base-ball). Après une discussion ponctuée d'arguments chocs et l'accord d'Olivier, dont on retiendra surtout cette phrase : « Non, Julie ! ne frappe plus ! ne frappe plus ! C'est toi qui fait le test ! », on m'a très gentiment confié la responsabilité du test de ce jeu. Il était temps qu'une fille puisse enfin donner son avis sur les jeux vidéo, surtout quand il est déconseillé au moins de 18 ans. C'est en tout cas ce qui est annoncé sur la couverture...

Eh oui ! Leisure Suit Larry est un jeu coquin mais qui, au grand regret des machos à tendance psycho-voyeurs (à bon

Tout commence par l'arrivée d'une limousine de 58,5 m de long d'où s'extrait une créature de rêve — Vous devinez la suite ?

Petite souris cherche gros chat pour aventure sensuelle sur micro

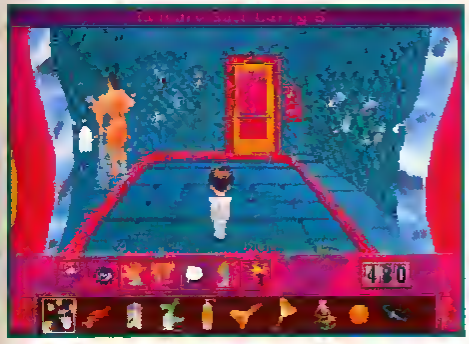
entendeur, toute la rédaction), est traité avec humour. D'ailleurs Messieurs, il est plutôt en votre défaveur ! Christophe l'aurait su avant, il aurait sûrement pris moins de risques (et donc moins de coups) pour tenter de me subtiliser la boîte du jeu. Mais bon, deux fractures ouvertes du tibia se guérissent assez vite — Non ? Courage mon petit

3615 GEN4, des clubs pour parler du jeu auquel TU joue, tape *CL.

Christophe, on pense tous bien à toi. Quoi qu'il en soit, je comprends cette montée d'adrenaline chez les garçons (ndlr : pas seulement d'adrénaline ma petite Julie !). Il faut reconnaître que les graphistes de Sierra n'y sont pas allés de main morte... Les filles sont toutes plus mignonnes les unes que les autres. J'avoue même que leurs tenues ne sont pas là non plus pour calmer vos ardeurs masculines...

POUR LE PLAISIR

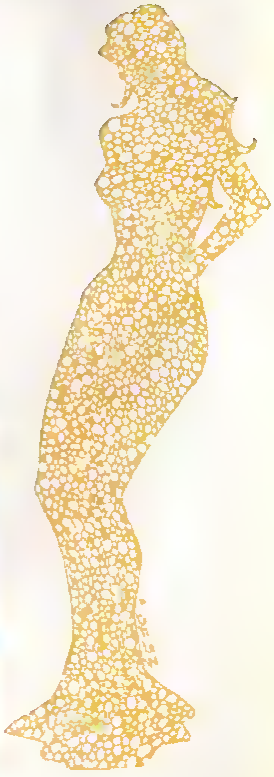
Pour commencer, j'ai parcouru toute la notice. Elle est claire, sans bla-bla inutile : elle propose une option d'installation peu commune. Leisure Suit Larry 6 s'installe sous Windows. L'intérêt est bien simple : imaginez-vous au bureau sans votre patron pour vous surveillez ? Alors, entre le tableur et le traitement de texte, on soumet tranquillement à ses désirs... les playmates de Leisure Suit Larry 6. C'est bien plus passionnant que les statistiques ! (Note de Christophe : c'est même tout un programme !) Vous vous attendez à une introduction de jeu très érotique ? Il n'en est rien. Elle est très sympathique, sans plus. Elle évoque même certaines présentations de films des années 80, comme *La Panthère rose*. Ce n'est pas des images de synthèse ni de l'animation à la Lands of Lore, mais moi j'aime bien car ça change un peu. En fait, l'intro est volontairement très ringarde. Cependant, elle est très longue et drôle. Tout commence par une emission style Tourner manege, où Larry est mis en appetit par une limousine et la demoiselle qui est à l'intérieur. Il se retrouve sur le plateau de téle pour participer aux épreuves et gagner une superbe recompense : un voyage luxueux au bord de la mer, sous un soleil qui n'autorise que bikinis et décolletés plongeants !



Il y en a pour tous les goûts même si, en l'occurrence, seule Julie a hurlé de joie à la vue de cet écran !

Un rendez-vous galant au clair de lune sur une plage : quoi de plus romantique !

Au niveau de l'interface, il est difficile de faire plus simple. Tout se résume en six commandes : marcher, regarder, actionner, prendre, parler et... déshabiller. Eventuellement, une commande supplementaire apparaît pour les actions particulières. Je vous laisse imaginer lesquelles. Ce système de jeu est très instinctif mais, quand on bute sur une partie du jeu, on se retrouve vite à cliquer partout bêtement en essayant tous les objets sur tous les recoins de l'écran. Tout comme Sierra, nous vous conseillons d'agir intelligemment. Le probleme est là ! Messieurs, pouvez-vous agir avec pertinence devant tant d'images qui vous font perdre la raison ? J'en doute. Les rencontres avec certaines demoiselles plus avenantes que d'autres vous conviendront certainement plus. Dans ce cas, un zoom vous devoile leurs charmes. Vous pouvez ainsi connaître, par une discussion que vous ne contrôlez malheureusement pas, quel est leur fantasme ou leur envie du moment. Bref, pour chaque conquête, vous avez une série d'énigmes et la possibilite de regarder son corps sous tous les angles ! Pour les excites de



Un coup d'œil sur l'écran principal doit vous motiver pour trouver un moyen de distraire le gardien !

On est presque dans Rêves de cuir 2 ! Elle ma desire à tel point qu'elle veut m'arracher mes vêtements !

LEISURE SUIT LARRY 6

LE TEIGNARD

Bizarre, comme par moments certains écrans sont presque moches en VGA. Mais un moche vraiment... Pas le moche, moche... Non ! un truc tres moche... Le genre de moche qui tue... un moche comme on en voit plus depuis longtemps... C'est vraiment dommage ! D'ailleurs, je me sens tout mou du coup... comme quoi y a des jours sans.

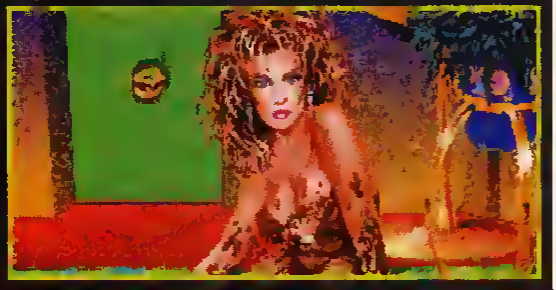
la souris, je vous conseille de la renforcer. Christophe en est à sa troisième, avec un record de 184 clic du bouton gauche en trente secondes ! Je ne dis rien... avec un homme sur l'écran, j'en ferais peut-être autant... Qui sait ? ".

UN VRAI RÉGAL !

Les graphismes, bien que tres corrects dans l'ensemble, sont assez inegaux. Suivant les écrans, vous vous exclamez " « Ouah ! la nana ! Canon ! », ou alors " « Mon Dieu ! mais qu'est que c'est que cette chose ? ». Heureusement que les gros plans des dialogues suffisent à vous mettre hors de votre état normal. De plus, la version SVGA à venir doit largement faire oublier ces quelques critiques. Dans Leisure Suit Larry 6, on se contente de répondre au desir des demoiselles rencontrees. Aussi, il faut faire preuve de bon sens et de perspicacité. Ce n'est pas avec vos 1,30 mètre de haut, et votre sourire à la Jean-Pierre Foucault, que vous allez assurer ! Je parle de Larry, bien sûr. Les habitues trouvent les énigmes en puzzles relativement faciles, les néophytes n'ont qu'à se débrouiller... Leur satisfaction en sera d'autant plus grande... Dans tout cela, il ne faut pas oublier l'animation qui, sans être du niveau de Day of the Tentacle, est quand même plus que supportable et souvent

La réception de l'hôtel, apparemment quelconque, devient beaucoup plus intéressante lorsqu'on se rapproche !

Les bains de boue ne m'avaient jusqu'alors que moyennement intéressé. Mais là, je ne dis pas non !



Voici l'objet de tous vos désirs. Allons, ne faites pas l'hypocrite, ne me dites pas qu'elle est moche. J'ai eu le temps d'apercevoir la bosse sur le devant de votre jeans.

Un peu d'exercice ne vous ferait pas mal. La proximité de tous ces corps superbes et luisants de sueur risque de vous causer des reactions physiologiques éprouvantes

loufoque. Surtout avec la possibilité d'accélérer les déplacements de Larry (exit les écrans déjà visites que l'on met un quart d'heure à traverser), de paramétrer le son, les détails et la vitesse de défilement des dialogues. Par contre, c'est souvent gênant quand certains messages ne s'effacent pas ou quand, à chaque scrolling de l'écran, on a la desagréable impression qu'il y a

On a pourtant essaye de trouver un boudin dans le jeu, histoire de satisfaire vraiment tout le monde. Franchement, on en a pas trouve !

un tremblement de terre (même sur un 486 DX33). Par bonheur, la liste s'arrête là, *a priori*.

Au niveau sonore, c'est un régal. Plus de quinze themes différents, du rap à la musique classique, il y en a pour tous les goûts. Parfois, les digits vocales sont plutôt amusantes. Sierra, persuadé bien de s'adresser aux dégoûtants que vous êtes, vous permet aussi de répéter, avec les touches de fonction, des bruits du style pets, rots et chasse d'eau... De quoi diriger un concerto ! Imaginez votre voisine : « Je t'assure chéri, cela fait quinze fois, en moins de deux minutes, que notre voisin pete. Six fois qu'il tire la chasse et, en plus, il arrête pas de roter ! » Ensuite, il ne vous reste plus

3615, GEN4,
un point c'est tout !!!

Si vous ne faites rien pendant quelques temps, Larry s'occupe en se curant le nez et en se grattant avec élégance...

Larry le crooner reviendra plus tard dans ce lieu de perdition pour une scene grotesque qui prouve une fois de plus la bêtise du mâle !

qu'à déménager. On regrettera toutefois que l'univers de Leisure Suit Larry ne soit pas plus grand et plus diversifié au niveau graphique. Je sais, c'est pas les décors qui retiennent le plus votre attention. Mais ça compte tout de même. Depuis le début, je vous parle de filles quasment nues. Je vous dis :

Avec Leisure Suit Larry 6, vous oublierez même votre petite amie...

« Allez-y, vous pouvez toucher et vous régaler sur les gros plans. » J'aurais pu vous traiter de cochons, de vicieux, de pervers, d'obsedes, de frustres, de gros dégueulasses... Et pourtant, je ne l'ai pas fait !
La principale raison de ma tolérance s'explique facilement. Chaque fois que vous êtes sur le point de conclure (dixit *Les bronzés font du ski*), la scene tant attendue se solde par un gag. Au debut, vous le prendrez mal. D'autant plus que la blonde était très excitante et que vous vous étiez imaginé plein de trucs... Après avoir peiné plus de deux heures, vous vous attendez à tout sauf à être ridicule. Gardez le sourire, la prochaine est peut-être la bonne. De toutes les manières, les

Pour atteindre ses objectifs, notre brave et fringuant représentant du sexe fort doit franchir divers obstacles assez épineux.

dialogues sont tellement drôles qu'on n'a pas une minute pour s'ennuyer. Finalement, au lieu de vous offrir des disquettes aux dessins (ou animations) érotiques, que l'on trouve de plus en plus par correspondance ou sur Minitel, vous pouvez acheter Leisure Suit Larry 6 pour quelques francs de plus. Ce n'est pas des photos ou de la video numérisée mais cela satisfera largement vos instincts. Vous pouvez même le montrer a votre copine sans aucune honte, et en la faisant rire. N'oubliez pas que femme qui rit et à moitié conquise ! ■

Julie Ha et Christophe Schmitt

L'AVIS DE JULIE

LSL 6 n'est pas un pseudo jeu d'aventure avec, comme enseigne : « Riacez-vous les yeux. » D'accord, c'est parfois érotique et certains, comme Olivier, vont apprendre des tas de choses. Malgré un système classique, on s'y attache vite et on rigole. Attention, les nuls en anglais ne rigoleront qu'à moitié !

L'AVIS DE CHRISTOPHE

J'ai été franchement déçu au début par les graphismes : pas assez précis par rapport au thème proposé. Les formes carrées, non merci ! Cependant l'intérêt est bien présent et c'est ce qui prime. On a toujours envie de séduire les demoiselles qui reste mais surtout on a hâte de voir les gages érotiques qui en découlent.

AVENTURE

Sierra on Line

TECHNIQUE

MI 286 16 Mhz VGA couleur sous Dos, 386 SX SVGA sous Windows. D : 6 HD : 11 CS : Adlib, Sound Blaster et compatibles. Dos 5.0 Win 3.1. Ext : souris, clavier. Texte : anglais

GRAPHISME	16
SON	16
ANIMATION	14
DUREE DE VIE	14

Disponible. Moins de 400 F.

INTÉRÊT

81%

LES ALTERNATIVES

ZOOL 2

Un Zool pour Zooz !

Laissez-vous séduire par Zooz, la compagne explosive de Zool, et éclatez-vous dans un jeu de plate-forme atomique !

? KEZAKO

Sonic sur Megadrive a inspiré de très nombreux jeux de plate-forme sur consoles. Ce n'est d'ailleurs même pas la peine d'essayer de tous vous les citer ici. En revanche, sur les micros, on les compte sur les doigts d'une seule main et généralement sur Amiga. Dans le domaine des jeux de plate-forme et d'action, le PC est un peu négligé. Aussi, Zool remporte un succès immédiat dès sa sortie. Le personnage attachant et le jeu très plaisant a séduit le plus grand nombre : il est aujourd'hui adapté sur Amiga, Atari et pratiquement toutes les consoles du marché. À la suite de Zool, le célèbre Superfrog de Team 17, longtemps considéré à juste titre comme le meilleur jeu de plate-forme sur Amiga, débarque avec une jouabilité, une maniabilité et une réalisation parfaites. Plus récemment encore, Globdule renouvelle également un peu le genre. Le second épisode de Zool 2 arrive aujourd'hui pour ancrer un peu plus le genre sur PC

On a de cesse de vous répéter que l'industrie des jeux vidéo suit le même chemin que celui de l'industrie cinématographique. Lorsqu'un soft marche bien, il est logique de faire une suite. Au cinéma, elles sont rarement à la hauteur de leur illustre prédécesseur. En revanche dans l'univers ludique, les suites sont généralement meilleures. On retrouve donc aujourd'hui notre compère Zool pour une suite de ses aventures. Après avoir échappé à tous les pièges du premier épisode, Zool quitte maintenant l'ennème dimension

Un jeu pour tous ceux qui aiment les confiseries !

avec brio et se prépare à se la couler douce avec la belle et douce Zooz. Hélas, mille fois hélas, les méchants sont également de retour. Cette fois, Zool n'est pas seul pour les affronter : sa compagne est là pour l'aider dans la lourde tâche qui l'attend (elle l'aide, elle ne l'accompagne pas ! En clair : on ne joue pas à deux simultanément). Au début de la partie, vous choisissez entre Zool et Zooz. Cela ne change pas que le sprite. Tout l'intérêt du jeu réside dans le choix du personnage. En effet, votre progression à travers les niveaux est différente en fonction de chacun d'eux. Zool est capable de pulvériser des plates-formes avec son crâne alors que Zooz les détruit en sautant dessus. A chacun son style ! De ce fait, les concepteurs du jeu vous offrent deux voies distinctes pour terminer un niveau. C'est très bien et cela augmente la durée de vie du jeu. Du point de vue armement, Zool et Zooz possèdent tous deux un laser à la puissance variable. En plus, Zooz dispose d'un lasso assez meurtrier. Comme dans tout bon jeu de plate-forme, on collecte de nouvelles armes en brisant des Chupa Chups disséminées un peu partout. Dans la liste des courses, on trouve ainsi des bombes, des boucliers, des points d'énergie, des vies et des tas d'autres surprises. Le but de chaque niveau est de collecter suffisamment de bonus et d'atteindre la sortie. Tous

Originales ces plates-formes lumineuses, vous ne trouvez pas ? Une brillante idée pour illuminer un niveau !

Regardez avec quelle grâce notre Zooz se déplace et sautille dans les airs. Quelle féminité ! Rahh lovely ! j'en suis fou.

Pose tes question à la rédaction sur 3615 GEN4, tape *RED.

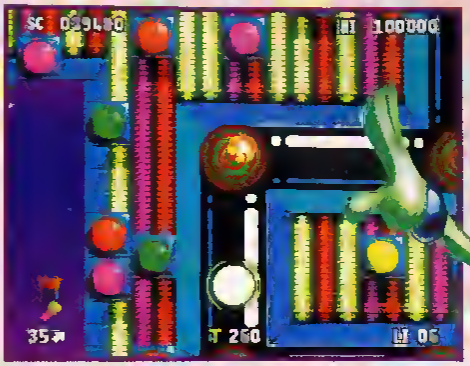
Même si ce n'est pas Big Brother qui vous observe, vous êtes malgré tout sous haute surveillance !

les trois niveaux, vous changez de monde une fois le boss éliminé. Une petite nouveauté : lors de votre évolution dans les niveaux, vous trouvez quelquefois une petite icône de « bonus ». Si vous en ramassez trois, vous accédez à la fin de chaque monde à un niveau qui vous permet d'augmenter considérablement votre score. Il s'agit en fait d'un casse-briques plutôt sympathique.

SURPRISE ET BONUS !

Sur le parcours, les ennemis sont vraiment très nombreux. Ils essayent de vous éliminer par tous les moyens possibles. En les tuant, de nouveaux bonus apparaissent. Parfois, des petits cœurs s'envolent : il faut alors absolument les collecter pour augmenter votre énergie. En faisant bien attention, vous découvrirez des salles secrètes où de nombreuses surprises vous attendent. Des éléments du décor peuvent également être utilisés. Ainsi, dans le premier monde, les omelettes posées sur le sol servent de tremplin. Nos deux héros

Zooz est au sommet de sa forme. Repérez au passage les punaises hérissons qu'il ne faut surtout pas approcher



Lorsque Zool, ou Zooz, glisse dans un de ces tunnels de la mort, ça décoiffe ! Les scrollings de Sonic ne sont pas loin

Le monde de la fée électricité n'est pas aussi cool qu'on veut bien le croire

Comme tout bon jeu de plate-forme qui se respecte, il y a un max de salles secrètes. Elles regorgent de bonus en tout genre. À vous de les découvrir !

ZOOL 2

Dans le premier monde, lorsque vous cassez des œufs, vous ne faites pas une omelette mais vous pouvez gagner des bonus. Avec les Chupa Chups, vous obtenez des superbonus comme de l'énergie, de nouvelles armes, etc.

Les programmeurs doivent aimer les confiseries. Même dans le deuxième monde, on trouve encore des chewing-gums.

peuvent désormais grimper sur les murs s'il n'y a pas de produits visqueux dessus. Les gens sont si mal intentionnés de nos jours qu'il faut toujours se méfier.

Zool étant une réussite quelle que soit la version (ECS ou AGA ou CD32). On aurait pu craindre que la suite ne soit pas du niveau de l'épisode précédent. On n'est nullement déçu : les graphismes gagnent en finesse et sont beaucoup

Une zouzette à croquer...

plus touffus. Les décors, totalement différents de Zool 1, sont magnifiques. Il faut voir le troisième monde, celui des momies, ou des Toutânkhamon vous suivent des yeux. L'effet est garanti ! Et les sprites ? Eh bien, no problemo. Les deux personnages sont encore mieux animés et bénéficient de nouvelles animations qui rapprochent de plus en plus Zool d'un dessin animé. Il en est de même des ennemis. Les scrollings sont tout aussi impeccables et l'écran est proche de l'overscan. Sur un Amiga classique, on note quelques ralentissements dès que les sprites sont trop nombreux à l'écran. Sur 1200, c'est moins flagrant mais cela arrive tout de même. Heureusement, cela ne gêne pas trop le joueur. Du point de vue sonore, on se croirait sur une console : les bruitages collent parfaitement à l'action et sont assez nombreux. Les musiques sont également de bonne qualité si on aime la techno. Bref, ceux qui ont aimé le premier épisode adoreront, Zool 2 est même meilleur ! ■

Michel Houng

Un peu comme dans Sonic, de véritables tuyauteries peuvent être empruntées.

Le « Lac des cygnes » revu et corrigé par les auteurs de Zool. La grâce de Zooz se marie bien avec celle du cygne n'est-il pas ?

ACTION

GREMLIN

TECHNIQUE

M : tout Amiga 1 Mo
D : 2 *HD : -*
CS : -
Ext : joystick, 1 à 2 joueurs
Textes : anglais à l'écran

GRAPHISME	15
SON	15
ANIMATION	16
DURÉE DE VIE	16

Disponible. Moins de 270 F

INTÉRÊT

85%

LES ALTERNATIVES

L'AVIS DE MICHEL

La maniabilité parfois hasardeuse du premier épisode m'avait un peu frustré. Avec Zool 2, j'ai pris un réel plaisir à parcourir des mondes psychédéliques à la recherche d'une hypothétique sortie. Le mélange entre l'action pure et les quelques énigmes présentes est détonnant. La réalisation est vraiment magnifique, même si j'attends la version 1200 et CD32 avec impatience. Sur ces machines, cela risque d'être vraiment extraordinaire. Zool 2 est certainement la nouvelle référence dans le domaine des jeux de plate-forme sur Amiga et peut-être même sur micro.

L'AVIS DE DIDIER

Comme Michel, j'approuve énergiquement la nette amélioration de la jonobilité de Zool 2. L'idée d'inclure une nouvelle héroïne (qui répond au doux nom de Zooz !), des passages secrets, des tonnes de bonus, des ruses surprenantes, et des astuces en pagaille, font de ce programme un incontournable du jeu de plate-forme sur Amign.

LOGICIEL GARANTIE A VIE EDITEUR TITUS

FOX vol.3 COLLECTION

DISPONIBLE SUR :
AMIGA
ATARI ST
IBM PC

TEAM SUZUKI

CRAZY CARS III:
Vous n'avez qu'un seul objectif : devenir le champion des "Saturday Night Races", une compétition internationale où tous les adversaires se battent sans limites ni morale pour la gloire et la Fortune.

THE CARL LEWIS CHALLENGE:
Lancez-vous dans le Carl Lewis Challenge en choisissant, manageant, entraînant et qualifiant une équipe d'athlètes dans leurs épreuves pour gagner les médailles d'or.

GODS:
Identifiez-vous à l'Hercule des temps modernes dans cet ultime jeu d'arcade et d'aventure : parcourez les méandres d'une ancienne cité à la recherche de l'immortalité.

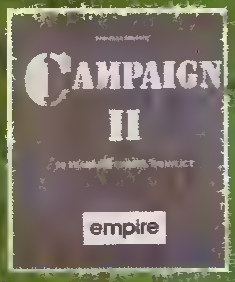
TEAM SUZUKI:
Devenez les sensationnels pilotes d'une véritable équipe de Grand Prix à travers les seize circuits du championnat sur votre puissante Bolide de l'équipe Suzuki.

TITUS

28 ter, Avenue de Versailles,
93220 GAGNY
Tél. : 16 (1) 43 32 10 9

Campaign II C'est la guerre !

Les conflits modernes ne vous laissent pas indifférents ? Vous pensez même faire mieux que le général Schwarzkopf... Enfilez votre treillis : ça va péter dans le Golfe !



? KEZAKO

L

« Sens moi ça, fils ! L'odeur du napalm, c'est l'odeur de la victoire ! »

QUARTIER GÉNÉRAL

Divers degrés du zoom permettent d'apprécier une situation militaire sous tous les angles. Une bonne partie du jeu se déroule ainsi sur ce genre d'écrans. Une sorte de quartier général du joueur d'où partent toutes les directives vers les unités.

IL EST DE RETOUR!...

ZOOL 2

ZOOL est de retour dans ZOOL 2 ! Il fait face à un défi qui le fera aller jusqu'au plus dur des Ninjas, dans cette nouvelle et superbe action PLATEFORME/ARCADE. KROOL et MENTAL BLOCK son compagnon essaient à nouveau d'éliminer toute imagination de l'existence. Jouez le rôle de ZOOL ou de ZOOZ et affrontez les dangers que renferment les six énormes niveaux de ce jeu très varié et agréable. Faites la connaissance de ZOON, un étrange chien à deux têtes, l'une stupide, l'autre intelligente.

"La suite classique du jeu Amiga le plus populaire de l'année1992."

Disponible sur Amiga/A1200

Chupa Chups

GREMLIN

a different kind of animal

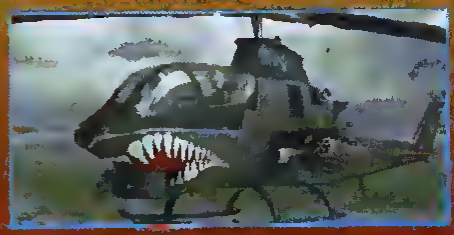
...et cette fois, il a de la compagnie!

GREMLIN GRAPHICS SOFTWARE LTD CARVER HOUSE 2-4 CARVER STREET SHEFFIELD S1 4FS TEL 0742 753423

ZOOL © 1992 GREMLIN GRAPHICS SOFTWARE LIMITED. TOUS DROITS RESERVES

CAMPAIGN II

RIEN QUE POUR VOS YEUX...



Voici quelques écrans tirés de la présentation du jeu ! Une disquette complète est uniquement destinée à vous en mettre plein les mirettes.

STRATÉGIE

Empire

TECHNIQUE

M : tout Amiga
D : 2 *HD : —*
CS : —
Ext : souris, joystick, clavier
Texte : française à l'écran et dans la documentation

GRAPHISME	14
SON	15
ANIMATION	15
DUREE DE VIE	17

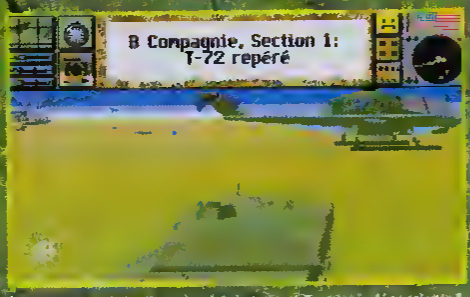
Disponible.
Moins de 300 F.

INTÉRÊT

81%

LES ALTERNATIVES

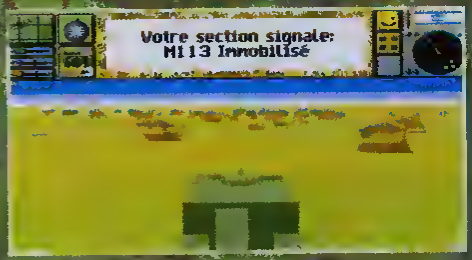
pour adapter le jeu à la machine. Les bruits de combat sont représentés par un simple dessin (chenilles, craquement de tôle, explosions, etc.). L'armement correspond à l'époque du jeu. On trouve des chars lourds et légers, des automitrailleuses, des blindés légers, etc. Les différences sont marquées entre les nombreux véhicules. Il est conseillé de connaître la maniabilité et la vitesse de son véhicule pour parvenir à un résultat qui soit survivre. Sinon, changez de véhicule ! Par rapport au premier Campaign, il y a une grande innovation, du style même du jeu en 3D : les fantassins participent maintenant à la bataille. Avec 10 hommes par véhicule, ils constituent un élément d'appui efficace. Autre nouveauté, les missions guidées et les hélicoptères. On les pilote facilement : la commande est simple, droite gauche au joystick (et haut et bas au clavier). En plus, il est impossible de s'écraser. L'intervention des hélicos peut être décisive, surtout en les utilisant comme observateurs à l'échelle stratégique.



Le couvrement du char est-il total ou l'hélico est-il indispensable ?

L'éditeur de carte est très puissant. Il permet de créer son propre scénario ou de modifier un décor. Enfin, les missions peuvent aussi créer des montagnes, des cours d'eau, des villes (Paris, Baptiser-Lafayette-sur-Rond ou Grenouille-ville...). Ensuite on ajoute toutes sortes d'unités militaires, de bases et de dépôts et déclenchez les attaques les plus dévastatrices. Appelez-moi donc pour Fulgence ou Kubrick pour les prochains ! Pour conclure, deux choses sur le gilet en option de la boîte : une disquette entière est consacrée à une intro, assortie d'une belle musique sur un fond de chœurs. Ensuite, il y a des docs qui accompagnent le jeu. La première, qui sert de protection, est une véritable Bible des véhicules militaires des années 60 à nos jours. La seconde est un recueil de photos des conflits récents, malheureusement sans légende. Vous pouvez toujours les accrocher chez vous pour créer une ambiance propice au jeu.

Laurent Guerder



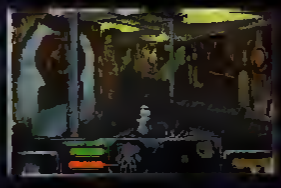
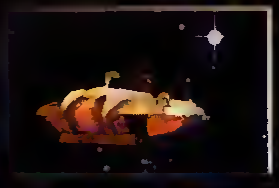
Vous pouvez désormais suivre le survol du terrain par les unités d'hélicoptères. Un soutien aérien est indispensable dans certains scénarios.

L'AVIS DE LAURENT

Campaign II corrige le défaut de contrôle des joysticks du premier volet, qui laissait à désirer. Il apporte également des améliorations secondaires comme une meilleure résolution des combats en mode automatique et l'affichage des noms de villes sur les cartes. Il conserve l'avantage d'une formule qui attire aussi bien les stratèges que les adeptes des combats en 3D. De plus, il comble l'amateur d'histoire récente par la richesse et la qualité de restitution des blindés qu'il propose. Son éditeur lui confère aussi une très grande durée de vie. J'aurais simplement aimé jouer en mode deux joueurs.

Delphine Software
présente

IN EXTREMIS

Un jeu de

Blue Sphere

Disponible sur PC 386 minimum et carte VGA 256 couleurs.
Distribué par PPS, 150 Boulevard Haussmann 75008 Paris

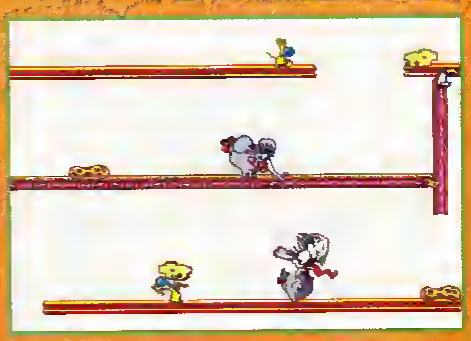
INCREDIBLE TOONS
Incroyable mais vrai !

Humour et réflexion font rarement bon ménage. Al le chat et Sid la souris sont l'exception qui confirme la règle...

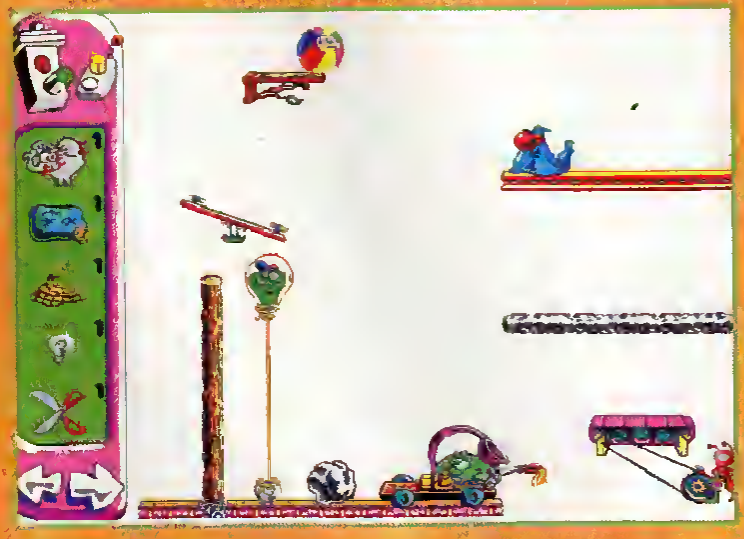
? KEZAKO

- **Cheriven :** *race de chat fréquentant les discotheques.*
- **Charramieuxdemain :** *bien que profondement pessimiste, ces chats n'en restent pas moins d'excellents compegnons de jeu pour les enfants.*
- **Chatpot :** *expression du petit canou apercevant un chat rentrer pour la première fois dans un sac plastique*
- **Sourigaule :** *souris à moustaches et au faciès deforme par une extension perpetuelle des muscles zygomatiques*
- **Sourisfifi :** *infecte rongeur qui a toujours soif. La redaction en est pleine ' Stéphane rends-moi ma bouteille de beaujolais nouveau !*

Tout le monde n'aime pas se prendre la tête en jouant ! La plupart des jeux de reflexion lassent même assez rapidement. L'univers de Sid la souris et Al E. le chat, bien que faisant fortement appel à la reflexion, n'en reste pas moins attrayant. L'humour grotesque omnipresent qui alimente les divers niveaux n'y est pas pour rien. Le principe de jeu de Incredible Toons est simple. Dans un tableau Sid et Al vous attendent. Selon le but a atteindre pour passer au tableau suivant, ils accomplissent une action, la plupart du temps contre leur ennemi hereditaire. Pour les aider, vous placez divers instruments qui ont chacun un fonctionnement bien specifique. Lorsque vous estimez que tout est a sa place, vous declenchez une action. La plupart du temps, il y a toujours quelque chose qui manque. Pour chaque tableau, le nombre et le type d'objets a votre disposition sont prédeterminés. Pour passer un tableau, il faut bien comprendre la psychologie de nos deux protagonistes. Sid est une petite souris jaune qui ne se déplace que pour une seule et bonne raison, en général un petit bout de fromage. Elle ne dedaigne pas non plus les bananes et les paquets de bubble-gum. Son jeu preféré consiste à faire tourner en bourrique le chat Al. Celui-ci est plutôt un flegmatique : a la limite, il se deplace seulement si Sid passe à sa portée. Il ne dédaigne pas non plus un bon poisson pourri, une banane ou un peu de bubble-gum.



Rosie est une fort gentille elephante qui se vexe pour un rien. Selon la partie de son anatomie qui est touchee, elle se comporte différemment

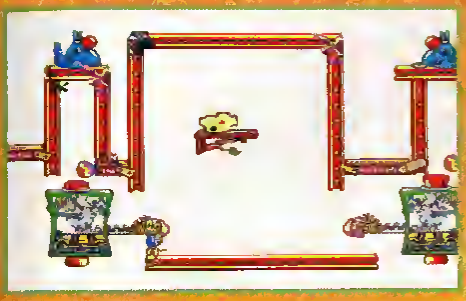


La « ratapult » represente l'objet le plus evolue pour lancer des pierres. Vous pouvez aussi la programmer pour qu'elle soit à répétition.

Vous aurez à manipuler près de soixante-dix objets différents pour finir le jeu. Il se décompose en quatre parties differentes qui du niveau initiation au niveau complètement fou. La difficulté est croissante d'une partie a l'autre. Chaque section comporte quinze puzzles normaux et cinq puzzles dissimules, qui ne sont accessibles qu'une fois que vous avez accompli les quinze premiers. Voici un petit exemple de ce qui peut se produire dans un puzzle : Sid doit faire brûler Al par Bik le dragon. Sid et Al sont sur le même niveau. Pour que Bik crache du feu, il faut qu'un objet le touche. En mettant la poule Hildegard au-dessus de Bik, vous faites tomber un œuf sur la tête de Bik si elle est touchée par un objet. Pour ce faire, placez simplement une enclume avec une corde au-

Soixante-dix objets à manipuler : un vrai Meccano

Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA !

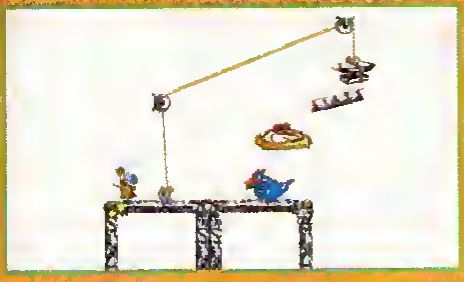


Le "punchomatique" est une sorte de distributeur de baffes A utiliser avec modération.

dessus de la tête de la poule. Avec une paire de ciseaux, Sid peut la couper. Le tour est joué ! Parmi les objets les plus cocasses, on remarque la « ratapult », un engin manipulé par un rat qui lancent des blocs de pierres ; le piano (un de mes préférés), qui provoque des effets devastateurs quand il tombe sur la tête de quelqu'un , l'aspirateur, qui avale n'importe quoi quand il est correctement branché ..

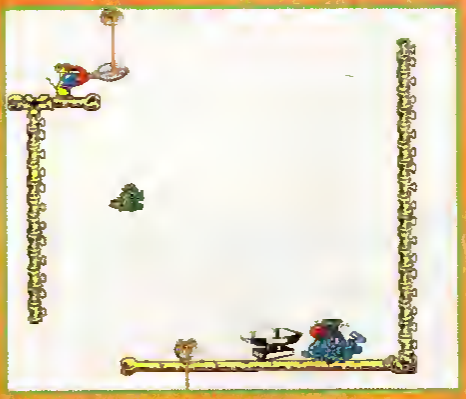
SOYEZ INGÉNIEUX

Si le cerveau chauffe beaucoup pour resoudre un puzzle, une recompense est prévue pour sanctionner vos efforts. Quand vous declenchez la mise en marche du puzzle, quoi qu'il se passe, tout s'anime comme dans un dessin anime. Hildegard la poule fait partie de mes animations favorites. La tête épuisee de Bik le dragon, après avoir souffle, n'est pas mal non plus. Les animations les plus drôles proviennent surtout de Sid et Al. Ils ont un comportement pour chaque action



Attention ! Si nos deux compères se rencontrent, ils engagent une folle course poursuite et ne s'occupent plus du but à atteindre

Restauration rapide ou ravitaillement avant l'action ?



Parmi les dures réalités de la vie, il y a l'enclume : un instrument qui s'impose par son poids.

Par exemple, Al recevant un œuf ou une enclume sur la tête n'agit pas de la même manière. On le comprend ! Certaines réactions des deux principaux personnages sont parfois necessaires pour terminer un puzzle. Ainsi, Sid mange du bubble gum. Il fait une bulle ou il se retrouve prisonnier. Il s'envole alors comme un ballon. C'est tres pratique pour franchir certains obstacles. Avec Incredible Toons vous créez également vos propres tableaux. Ils vous permettent de continuer à jouer une fois tous les puzzles terminés, ou de vous amuser du comportement de Sid et Al en fonction des nouvelles situations.

Yann Renouard

L'AVIS DE YANN

Quoi de plus sympathique que de rire en faisant fonctionner sa matière grise ? Le burlesque des animntions vous amène souvent à faire le tableau suivant rien qae pour regarder Sid et Al agir.

Les effets sonores participent aussi au rire avec une voriété de bruits incroyables. Si en général vous n'oimez pas les jeux de réflexion, vous adorerez Incredible Toons.

Bien que peu de restaurant propose ce plat, le chat carbonise se rencontre fréquemment dans les lieux fréquentes par des dragons.

! LE TEIGNARD

Et en plus, y a presque rien de different par rapport à Incredible Machine ! Ils auraient pu faire des efforts pour nous offrir quelques innovations. Ils auraient pu pousser les choses un peu plus loin. Au lieu de ça on a un plat réchauffé .. la prise de tête, je ne vous dis pas ! Faut vraiment aimer, mais moi ce que j'en dis...

STRATÉGIE

Mindscape

TECHNIQUE

M : PC 286 minimum,
2 MO de Ram, Dos version 5.0 ou supérieur
D : 2 *HD : 3,5 MO*
CS : Toutes
Ext : Souris

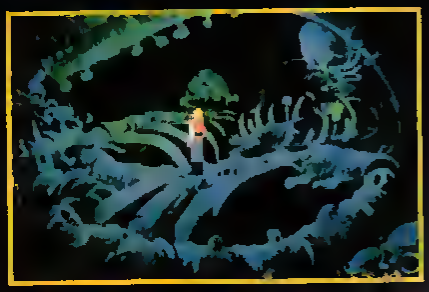
GRAPHISME	16
SON	15
ANIMATION	17
DUREE DE VIE	16

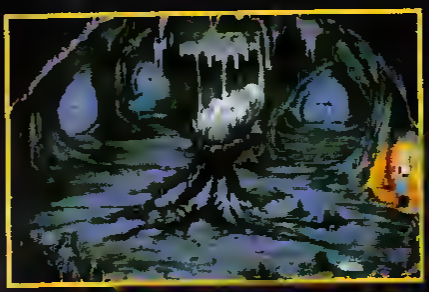
Disponible.
Moins de 350 F.

INTÉRÊT

85%

LES ALTERNATIVES



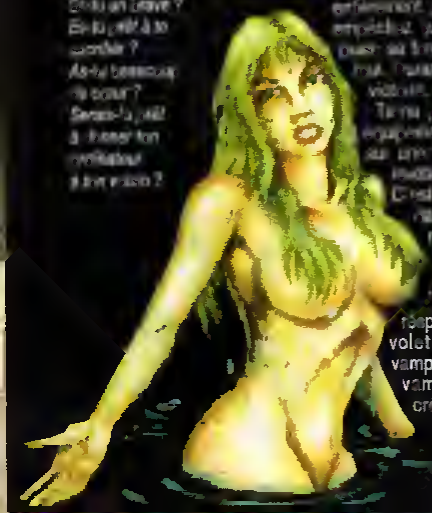


QUEST FOR GLORY : THE
La rançon de la gloire

Encore une fois, il faut se lever de bon matin et enfiler son armure pour combattre les forces du Mal. Ne traînez pas en chemin, l'immortalité n'attend pas, les méchants non plus !

? KEZAKO

Tu as toujours rêvé d'un héros plus viril ? Sans-tu au moins te servir d'un héros ? Avant de t'engager, tes cités vous utilisez — et sans aucune hésitation, je vous le promets — voici les questions auxquelles il te faudra répondre pour l'alternative pour être un véritable héros :
Es-tu très musclé ?
As-tu la force ?
Sais-tu bien lancer ?
As-tu une femme susceptible de te sauver ?
Crois-tu être à même de supporter la souffrance physique ou morale ?
Crois-tu en Dieu ?
Es-tu prêt à te sacrifier ?
As-tu beaucoup de cœur ?
Serais-tu prêt à donner ton ordinateur à une vieille ?



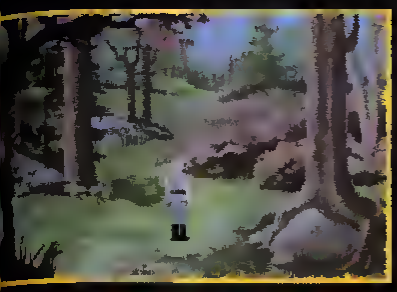
Avant de commencer, faisons un petit résumé des précédents Quest for Glory. La série Quest for Glory combine aventure, action, rôle et stratégie à un véritable panachage. Ici, nous avons affaire à un héros (vous) qui fait face à des ennemis. Ainsi, dans Quest for Glory initiale - Si vous avez lu le titre -, vous rôlerez d'abord modestement. Au jour d'aujourd'hui les aventures d'un héros et vous débarquerez à Spielburg Valley, la vallée Baba Yaga... dans le troisième épisode de Quest for Glory II - The Trial By Fire, vous visitez la mystérieuse et féerique terre de Shapeir et vous suivez les traces de Sierra, - disk and point-et, vous empêchez qu'un autre vilain, méchant et cruel ne soit à l'origine de tout le début sombre. Ad Avis, ne l'oublions pas, devient la mémoire organisée en Protectorat de la Terre, vous êtes malheureusement appelé au monde de Tarna, par une force maléfique, qui sera le votre engagement, vous vous dirigez dans une aventure au sein d'une terre inconnue. Une fois de plus, vous devez sauver votre héros de l'horreur !

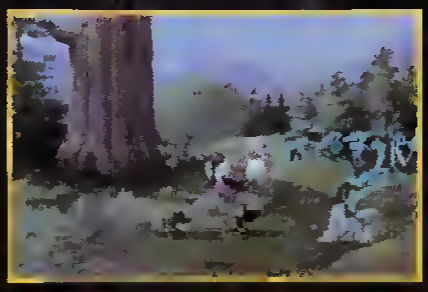
C'est donc le cas pour votre nouvelle aventure dans le monde de Mordavia. Très vite, vous vous rendez compte que des choses très étranges sont en train de se dérouler. Les habitants de Mordavia sont terrifiés par d'étranges créatures. Elles sont même responsables de la mort de quelques personnes. Ce voile est placé sous le signe de la mort et du vampirisme. Vous croisez des morts vivants, des vampires, des fantômes et bien d'autres créatures démoniaques. Mordavia est un véritable

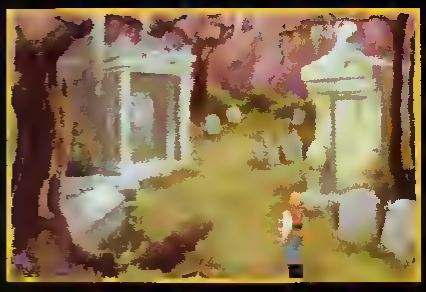
Allez-vous choisir l'épée d'or, meilleure ou acier ? Chacun ses goûts.

cimetière. Le seul passage sur pied est à présent envahi par un mystérieux brouillard. Le village Mordavia, la nuit, est mystérieux. Cette ambiance crée un climat de tension chez les habitants qui n'ont plus un à la peur au ventre (c'est d'ailleurs bien naturel !). Les principaux lieux de Mordavia sont : le château abandonné qui s'appelle Dracula, le monastère du Mont Fou, la sinistre laboratoire du docteur Cranium (un peu malade) et le petit village d'Erana.

Comme d'habitude, le début du jeu permet de créer son personnage (à moins que vous ne préfériez conserver celui de vos précédentes aventures). Au menu : un guerrier (sans surprise mais avec des muscles comme S-Schwarzy), un magicien (vachement intelligent avec les muscles en moins) ou un voleur (normal mais sans aucune morale). Selon votre choix, le jeu se déroule d'une manière différente, un peu







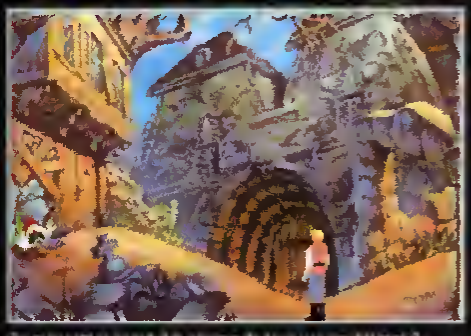
ADOWS OF THE DARKNESS

comme Indy IV. La manière de résoudre les obstacles, les énigmes et les combats varient selon cette sélection. Si vous ne l'avez pas encore compris, je vous le répète : ce n'est pas un jeu qui vous est imposé, mais trois ! D'ailleurs, les décors, les animations et les sons ne changent pas beaucoup, je vous l'accorde, mais ce jeu tient véritablement le pari avec ses musiques (pour ceux qui manquent d'action, sachez qu'il est tout à fait possible de désactiver les combats) et ses énigmes (du maths aux mots fléchés, soit en utilisant les tours pour tous les multiples).

Les énigmes du jeu sont très variées. Elles se résument parfois à une fenêtre où vous devez faire évoluer des objets, etc.

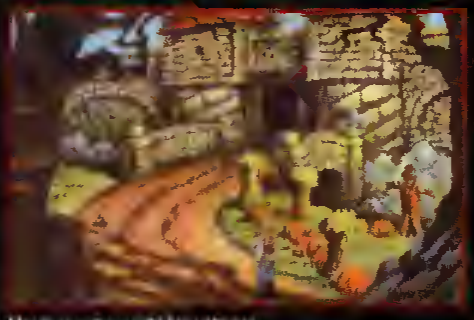
Trois aventures en une : halte aux cadences infernales !

Des aides vous sont données pour chacune d'elles (un système d'indices, pour ceux qui ne comprennent rien). Si vous dépassez le nombre limite d'aides, l'énigme est automatiquement résolue (comme dans The Seventh Guest). L'aventure est également omniprésente dans ce jeu, qui n'est pas sans rappeler la série des King's Quest. Il vous faudra parler et utiliser des objets à des endroits précis. Ici, lorsque vous jouez sur plusieurs éléments du décor, ne vous



Ce monstre semble-t-il sortir de tous vos problèmes ?

Ces décors ne sont pas sans rappeler ceux de King's Quest.



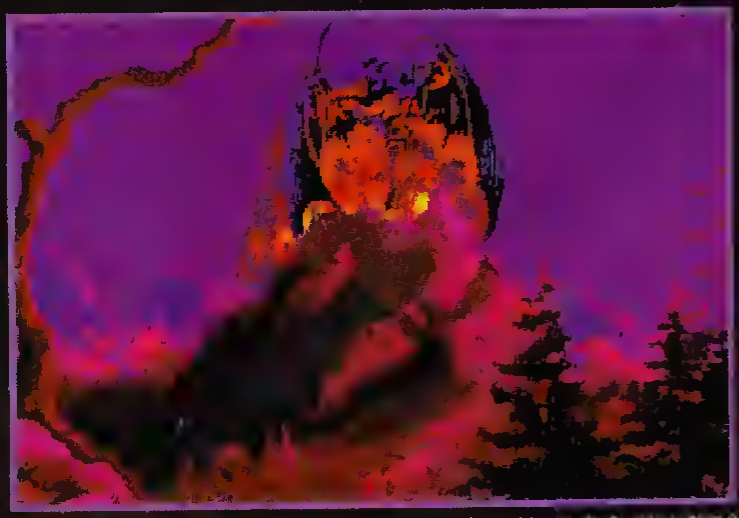
Mon livre est une aide bien étrange...

Il y a des différences entre les deux. Par exemple, pour une porte, vous pouvez l'ouvrir, la crocheter, la défoncer et même la couper ! Cette amélioration est un plus appréciable pour l'interactivité. Mais ce n'est pas la seule. La partie combat a également été revue et apporte de grands changements. Un nouveau système de combat en temps réel a été mis au point. Il permet de choisir votre niveau de sécurité et votre type de combat (du combat stratégique à la grosse baston). Vous pouvez même un mode manuel (vous jugez le personnage) ou automatique (l'ordinateur fait tout à votre

! LE TEIGNARD

Moi, je suis un grand fan de Space Quest, Leisure Suit Larry, Police Quest et Kings Quest. Voilà maintenant Quest for Glory V. C'est la même chanson à la différence que je ne la supporte plus... Je ne veux plus être un héros, je veux mon aventure avec une fille et des boutiques. J'aime retrouver le "vieux" de mes jeux mais sans la nullité ambiante. J'ai l'impression d'être encore dans le royaume de King. Si jouer, Attention ! je serai patient et je n'attendrai pas le numéro 4 pour ; je suis fatigué de tant de médiocrité.

QUEST FOR GLORY : SHADOWS OF THR DARKNESS



Cette vision saisit-elle vos émotions ?

Les différentes caractéristiques de votre personnage sont récapitulées dans ce tableau.

Essayez, par exemple, de vous échapper de cette prison. Mais y parviendrez-vous ?

AVENTURE

Sierra

TECHNIQUE

M : 386 SX, VGA coul. sous DOS et SVGA coul. sous Windows D : 20 HD : 1 Mo CS : toutes Ext : souris, clavier, Cyber Mouse Texte : anglais

GRAPHISME	17
SON	15
ANIMATION	15
DUREE DE VIE	18

Disponible. Moins de 350 F.

INTÉRÊT

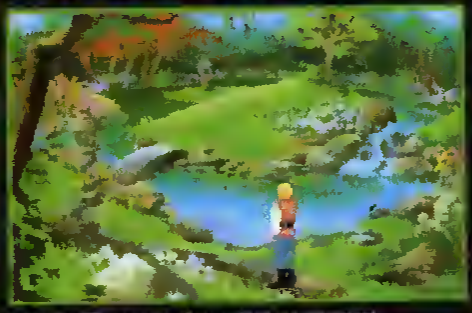
89%

LES ALTERNATIVES

plaire. Vos adversaires sont, la plupart du temps, très bien animés. Ouvrez bien les yeux : les séquences de combat sont impossibles avec la souris Cyber Man (vous savez, le modèle [illegible] qui permet de [illegible] non plus en 2D, mais en 3D !). En résumé, nous avons un jeu d'aventure-plateforme-arcade-action : c'est déjà pas mal. Vous en voulez plus ?

Les dialogues, qui alourdissaient terriblement le troisième épisode, sont mieux réalisés. Ils sont extrêmement importants pour ne pas passer à côté du jeu. L'interface-jeu est un gros plus et les différents sujets [illegible] sont [illegible] sur une page. Bonne [illegible] du jeu : les caractéristiques de votre personnage sont très nombreuses. Vous pouvez les modifier, lors de son création, avec [illegible] dans le tableau de bord, vos points augmentent en fonction de vos [illegible]. Un excellent moyen [illegible] plus [illegible] à utiliser la gestion de la lumière ! Dorénavant, la lumière est gérée en fonction de l'heure du jour. Quand vous explorez une grotte, votre torche fait une superbe boule de lumière autour de vous. De fait, les graphismes du jeu sont bien moins fins que dans les autres jeux réalisés par Sierra.

Cédric Jeannin



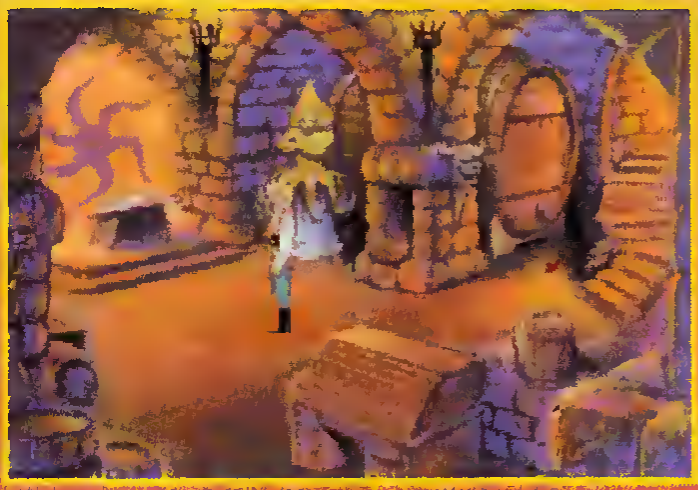
Le jardin : Enfin un jeu privilégiant [illegible]

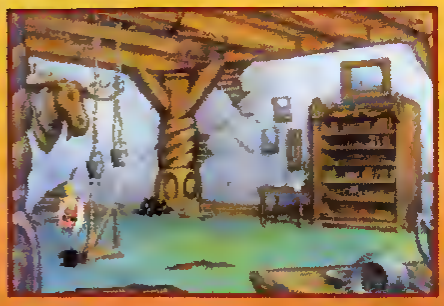
Heureusement, il y a des personnes bien articulées.

L'AVIS DE CÉDRIC

Par rapport à la version précédente, déjà très belle, les grandes améliorations portent ici sur les séquences d'action et sur la gestion de la lumière. C'est toujours aussi beau, surtout pour la lumière et les superbes graphismes ! Sinon, le système de jeu est grosso modo le même à quelques détails près. Cependant, le jeu souffre toujours d'une absence de bruitages (quelques voix comme dans l'intro de King's Quest VI n'auraient pas été de refus). Malgré tout, nous avons un très beau jeu avec une bonne histoire classique, des effets lumineux splendides et des combats un peu plus vivants. Et, en plus, ça marche sous Windows ! Toutefois, je continue toujours à me poser la même question : mais où est l'intro ?

Ecris à la rédaction sur
3615 GEN4, tape *SOS.





Vous allez enfin pouvoir tester le maximum des graphismes de Dark ou Live civil, une fois de plus, est donné le maximum d'eux-mêmes. Les différents androïds donnent à la fois l'impression d'être réels tout en donnant une impression de fêlure et d'illusion, qui s'intègrent à merveille à l'aventure. Il ne s'agit là que d'écran en simple mode VGA couleurs, alors je vous laisse imaginez le résultat sous Windows, avec une résolution de 640x480 en 256 teintes. Le jeu est alors plus lent, mais les possesseurs de 486 pourront se permettre ce choix !

MCCR boutique

25, rue Jean Leclaire - PARIS 17ème - Porte de Saint Ouen - Tél. : (1) 42 63 10 60+ - Fax : (1) 42 63 14 80

Ouvert du Lundi au samedi de 13 heures a 19 heures

Logiciels JEUX IBM PC et Compatibles - Prix TTC

Règlement par chèque, mandat postal ou C.B. (précisez le n° de la carte, la date de validité et les signatures autorisées) Port : France 25 F pour toute commande < 1 000 F - 150 F France de port CEE 40 F pour le 1er jeu + 15 F par jeu supplémentaire.

Je joins un chèque Je joins un mandat postal Je paie par C.B. Je paie par Eurо-Chèque (Ajoutez 40 FF) et je complète les lignes ci-dessous

Nom/Prénom Adresse CP Ville

Carte n° Date d'expiration Signature obligatoire

Designation Total TTC

Jeux PC scènes
à prix imbattable !

JIM POWER
Ouvrez les yeux !

Pour ne pas faire comme tout le monde, pourquoi ne pas jouer en 3D ? De quoi rendre jaloux tous les fans de Starwing... Une petite démo, ça vous dit ?

? KEZAKO

Si quelques jeux se vantent d'exploiter la 3D, aucun n'utilise un système comparable à celui de Jim Power sur PC. La profondeur de champ est pour une fois réellement présente grâce à l'utilisation des lunettes spéciales. Le principe est simple : un filtre rouge sur l'œil gauche et un bleu sur l'œil droit.

! LE TEIGNARD

Essayez un peu pour voir : vous m'en direz des nouvelles ! Depuis que j'ai mis ces lunettes, je suis malade comme un chien. C'est la Troisième Guerre mondiale, ils nous rendent malades avant de nous achever. Maman, je ne vois plus mon écran ! Regarde : j'ai les yeux rouges et je bave ! Et puis, ça rame sur mon 386SX 16, ça fait quinze jours que j'ai la même image sur l'écran !

Les niveaux sont immenses et, à l'intérieur, les décors varient énormément !

NOTRE BRAVE JIM REVIENT DE TRÈS LOIN : APRÈS UN passage par une adaptation console, il fait peau neuve avec une version PC que l'on peut sans exagérer qualifier de révolutionnaire. Pourquoi ce terme excessif ? C'est très simple et vous allez le comprendre. Il s'agit en effet du premier programme de jeu qui offre au joueur une véritable impression de 3D. Attention, la représentation du terrain ou de l'angle de vue ne ressemble pas aux jeux comme Ultima, Underworld, Cadaver ou Strike Commander. Non, avec Jim Power, il faut

En quelques minutes, testez une nouvelle vision du jeu vidéo...

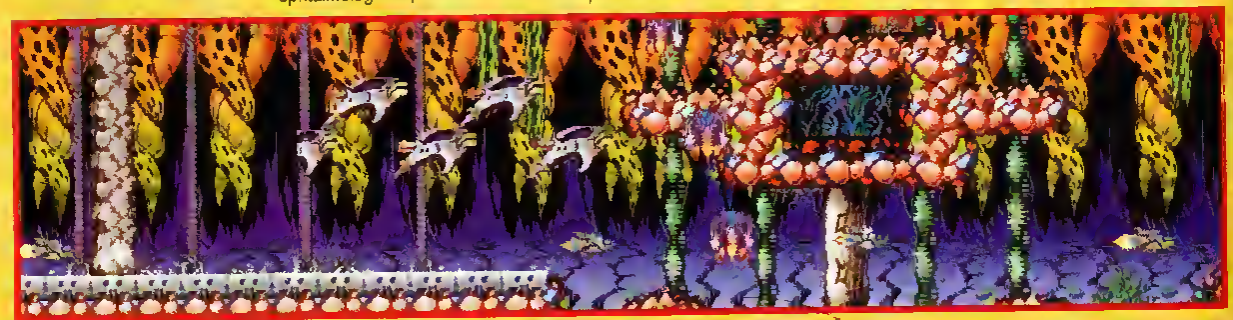
utiliser des lunettes spéciales pour donner, à ce qui sans elles ne seraient que des plans de scrollings différentiels, une apparence de profondeur et de relief jusqu'alors inconnue. Vous avez tous déjà vu des hologrammes, voire même des films en 3D (sinon courrez voir *Captain Eo*, à Eurodisney), qui donnent ce genre d'effet ! Eh bien, c'est un peu la même chose ici.

Le système mis au point par Loriciel est d'une exceptionnelle qualité. Il a été élaboré en collaboration avec des ophtalmologistes, histoire d'éviter tout problème de santé

Tout commence par une simple promenade en forêt et dans un village avoisinant.

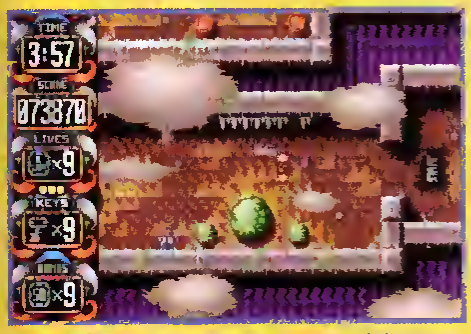
avec les joueurs. Pas de risque de déclencher ainsi une crise d'épilepsie même si, en toute franchise et pour vérifier, on ne s'est pas amusé à coller un individu sensible à ce genre de maladie devant le jeu pendant plusieurs heures ! Il faut cependant plusieurs bonnes minutes pour s'habituer à cette toute nouvelle vue. D'autre part, certaines personnes se plaignent d'une fatigue des yeux, sans parler des très rares individus qui découvrent à l'occasion qu'ils ont un problème de vision puisqu'ils ne voient pas cet effet de 3D (n'est ce pas mon petit Olivier ?)

Pour les plus sceptiques, sachez que le jeu se joue aussi normalement, sans les lunettes. Sans elles, il reste un excellent programme sur PC. Mis à part Oscar, on n'avait jamais eu l'occasion de voir un jeu d'arcade aussi joli sur un PC. À travers sept niveaux complètement différents,

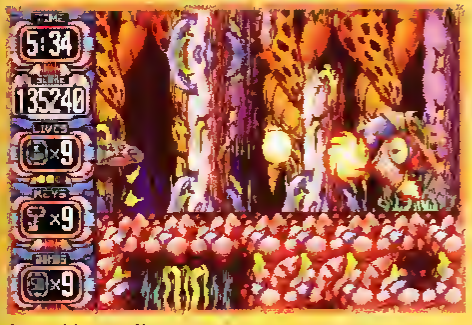


l'utilisation des 256 couleurs est merveilleuse. Notamment le dernier où notre Big Jim traverse les flammes . il est incroyable. Les flammes ondulent et se tordent comme de véritables serpents de feu. Le deuxième point fort de la réalisation est constitué par des scrollings différentiels exceptionnels. Une option permet d'ailleurs d'enlever certains de ces plans de scrolling pour que le programme soit plus fluide et plus rapide sur les machines moins puissantes. Tout comme la version console, vous avez même droit à des effets de zooms, des rotations d'écran, des distorsions... on se croirait devant un jeu Super Nintendo en plus joli !

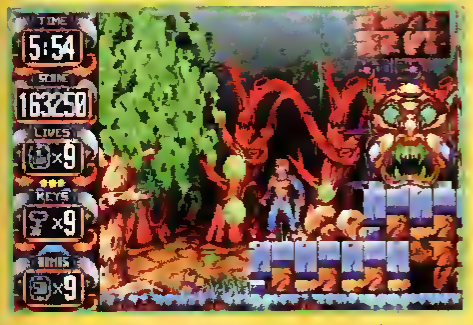
Au premier abord, le jeu peut paraître très classique. Rassurez-vous, on oublie vite cette première impression. Il existe en effet sept niveaux pour vous démontrer le contraire : chacun se termine sur un boss gigantesque (dont certains font mêmes plusieurs écrans de long). Les niveaux se décomposent en plusieurs types. Certains sont constitués



Il faut ensuite explorer un mystérieux jardin, rempli de pièges tous plus sadiques les uns que les autres.



Retour à la case départ, avec à nouveau une vue en coupe très classique



On passe carrément au jeu à la R-Type, avec une phase merveilleuse même si elle est trop colorée

PARCOURS DU COMBATTANT

Votre progression sera ponctuée de combat titanesque, du genre Olivier Canou se débattant avec sa marmite de spaghettis à la carbonara. Boss intermédiaires ou boss de fin de niveau, ils ont tous un point faible à découvrir !

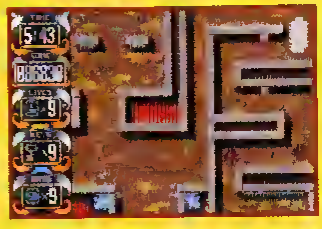
TÉLÉPHONE AU
36 70 53 89*
et CRÉE ta BOÎTE aux LETTRES.
Tu recevras en cadeau la technique ultime DU FINAL PUNCH DE STREET FIGHTER II TURBO.
Tu peux échanger tes jeux et posséder ton propre répondeur.
*Appel 8,76 francs puis 2,19 francs la minute

TÉLÉPHONE AU
36 70 53 89*
et découvre DES MILLIERS de TRUCS ET ASTUCES pour tes consoles
SEGA™ et NINTENDO™
*Appel 8,76 francs puis 2,19 francs la minute

JIM POWER

Dans ce genre de niveau, vous pouvez accédez à une carte, histoire de ne pas tourner en rond pendant trois heures !

Certains plans de scrolling se font même au premier plan, Jim disparaît alors complètement derrière, un peu comme Yann lorsqu'il passe derrière un réverbère !



Dans ce genre de niveau, vous pouvez accedez à une carte, histoire de ne pas tourner en rond pendant trois heures !

ARCADE

Loriciel

TECHNIQUE

M : 386 SX 25 Mhz min., VGA couleur
D : 2 *HD : —*
CS : toutes
Ext : joystick, clavier, 1 joueur
Texte : en français à l'écran

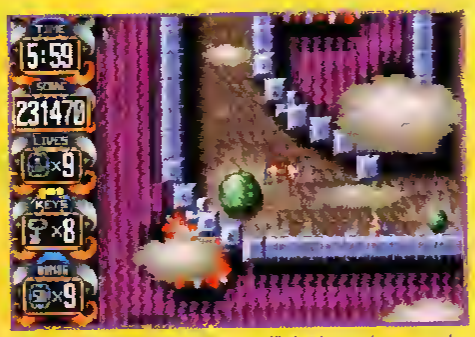
GRAPHISME	18
SON	15
ANIMATION	15
DUREE DE VIE	15

Disponible. Moins de 350 F.

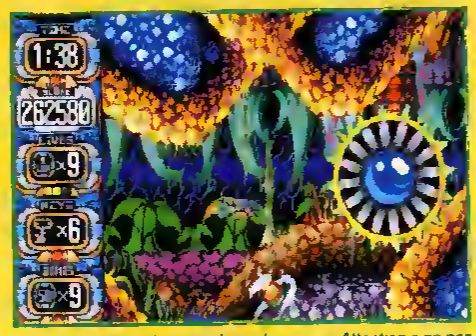
INTÉRÊT

89%

LES ALTERNATIVES

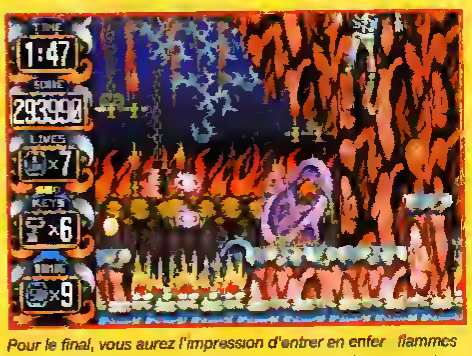


Le jeu est, dans sa globalite, trop difficile : les couleurs criardes distraient très souvent le joueur



A nouveau, vous devez explorer des ruines. Attention a ne pas finir comme elles ! en petit morceau !

par une phase de scrolling horizontal et Jim possède un jetpack qui lui permet de voler. Il faut alors tirer sur tout ce qui bouge dans le genre shoot'em up. D'autres vous demandent de progresser a travers des niveaux vus en coupe, selon un scrolling horizontal. Il faut ramasser des cles et des bonus, éviter des pieges, massacrer des ennemis, etc. Enfin, il y a des phases vues de dessus, un peu comme dans Alien Breed, avec des labyrinthes de plusieurs niveaux de



Pour le final, vous aurez l'impression d'entrer en enfer : flammes geantes, creatures démoniaques et pièges mortels seront votre pain quotidien. « Et les keufs et les meufs dans le RER .. »

long qui constituent un sacre challenge. Sans parler de nombreux bonus, de pieges et des astuces qui encombrent le parcours. Pour vous aider un peu, Jim utilise des « smart bombs » qui détruisent tout (ou presque) a l'écran. Il peut aussi sauter certains obstacles, même dans les phases vues de dessus. En bref, Jim Power est un produit exceptionnel, très jouable, avec des codes pour éviter de toujours recommencer au même niveau. Sans son systeme incroyable de 3D, il serait déjà dans le top des jeux d'arcades sur PC mais, la, il risque carrement d'en prendre le commandement ■

Didier Latil

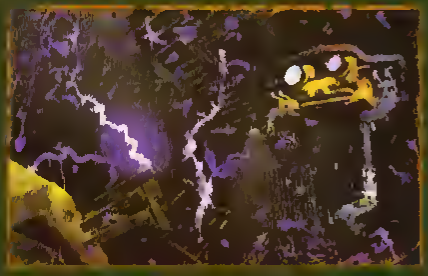
L'AVIS DE DIDIER

Vous en avez assez de votre petit frère qui vous vargue avec Street Fighter II, Actraiser, Super Gouls'n Ghosts sur sa console ? Alors, procurez-vous Jim Power sur PC et invitez-le. Ensuite, épiez ses réactions. Pour l'achever, prêtez-lui les lunettes. Voilà, tout comme moi, vous serez très heureux de vous être éclaté sur ce jeu. Il est super beau, hyperjouable, très varié... Bref, c'est un jeu d'arcade comme il n'en existait pas jusqu'ici sur PC !

Donnez à votre CD-ROM ce qu'il attendait:

IRON HELIX

UNE AVENTURE DE SCIENCE-FICTION CONÇUE EXCLUSIVEMENT POUR CD-ROM



Un vaisseau renégat se dirige droit sur une planète habitée. Dans 30 minutes, ce sera la destruction totale. A son bord, se trouve un type de virus mortel. Nom de code: Iron Helix.

Un robot Défenseur parcourt les couloirs et les cabines du vaisseau. Jeremiah Sheridan, Iron Helix, le virus, a infiltré l'ADN des membres d'équipage, les rendant méconnaissables pour le Défenseur. Il les a ensuite détruits avec une efficacité digne d'un robot.

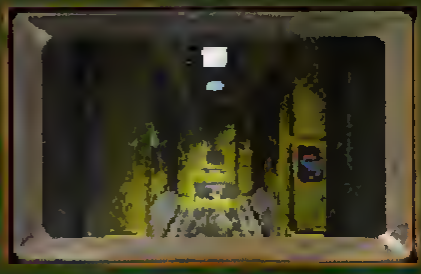
Vous devez manœuvrer une série d'appareils pour avoir accès aux systèmes contrôlés par l'ordinateur et empêcher le vaisseau de poursuivre son itinéraire meurtrier. Mais le Défenseur poursuivra la mêlée, car il la considère comme une menace ennemie.

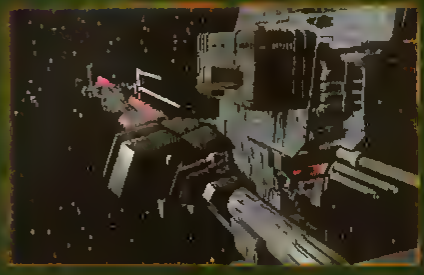
LAISSEZ VOTRE CD-ROM COMBATTRE LE VIRUS:

IRON HELIX

- Séquences cinématiques en 3D qui évoluent de trois manières, avec des fins différentes à explorer
- Bande sonore envoûtante digne d'un film
- Interface ergonomique pointer-et-cliquer, facile à utiliser
- Action rapide en temps réel avec 360° de déplacement
- La pointe de la technologie sur CD-ROM

Disponible sur PC CD-ROM (avec Windows) et Mac CD-ROM





MICROPROSE

CD ROM

MICROPROSE LTD, THE RIDGE, CHIPPING SODBURY, AVON BS17 6AY, RU

DOOM Renversifiant !

Doom est un shareware qui risque de faire un tabac et de bousculer les grands. Les autres vont faire badadoom !

Gen d'Or

? KEZAKO

Shareware : *contrairement au domaine public, le shareware a un principe de fonctionnement légèrement différent. Comme pour le dompub, la distribution des softs shareware est plus que souhaitée. La différence c'est que les programmes sont en general brides. Ainsi, si les logiciels interessent l'utilisateur il peut commander la version intégrale moyennant finances.*
Texture mapping : *beaucoup d'entre vous ne savent pas encore en quoi consiste cette technique. C'est assez simple. Vous connaissez tous la 3D en surfaces pleines. La texture mapping reprend le même principe sauf qu'au lieu de remplir une face par une seule couleur, on y « applique » une texture pour obtenir des images plus réalistes.*

Après In Extremis et Terminator Rampage le mois dernier, on pensait que les shoot'em up en texture mapping se feraient plus rares. Que nenni ! ID Software, grand créateur de ce type de jeu, débarque avec leur nouveau soft pour PC et en shareware qui plus est. Autant le dire tout de suite : après quelques secondes de jeu, on pense vite que beaucoup d'editeurs devraient revoir un peu leur production qui est souvent vendue à des prix exorbitants compte tenu de la qualité des jeux.

C'EST QUOI L'HISTOIRE ?

Dans un futur lointain, où le chaos semble avoir pris le pas sur l'humanité, une citadelle infernale vous attend. Le plus grand des hommes au cœur énorme est volontaire pour nettoyer le secteur : Yann Renouardo, alias The Exterminator. Avec des flingues aux formes phalliques, specialement dessinés pour la fierté de cet homme hors du commun,

Voici les sept niveaux du premier monde disponible. Pour les deux mondes suivants, vous devez les acheter. Ça donne tout de même une idée de la qualité du jeu.

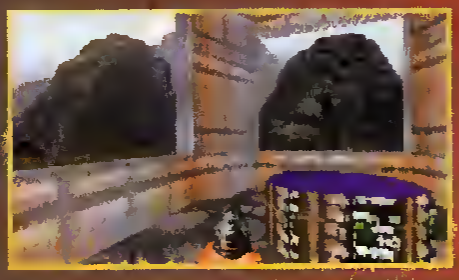
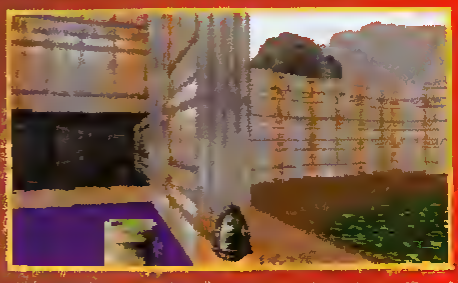
Les textures mapping sont belles à croquer !

Yannou, comme l'appelle sa dulcinée, se prépare à une quête des plus difficiles. Sur son chemin, de très nombreux ennemis comme Michael Houngabounga (dans le rôle des mercenaires), Oliver Canouette (dans le rôle des parfaits petits soldats) ou encore Didini Latinoparty (dans le rôle des démons cracheurs de fireball) donneront bien du fil à retordre à notre homme sans peur et sans reproche. Et encore, il ne sait pas que des Stephano Lavoisardicus l'attendent pour le grand final.

« Alors, Mr Renouardo, que pensez-vous de cette mission ?
— Je suis le grand pourfendeur de monstres devant l'éternel. J'ai massacré tous les acolytes de Scottia dans Lands of Lore, une référence non ? J'en fais mon affaire. Les mains dans les poches, je vous le termine, moâââa !
— N'avez-vous jamais peur ?
— Qu'est-ce que la peur ? C'est un sentiment que seul les faibles connaissent.
— Pourquoi avez-vous decide de combattre ces nouveaux gêneurs ?
— Vous savez, cela ne m'impressionne plus du tout. Tous

Comme tout shareware de qualité, vous pouvez trouver *Doom à La Boutique Pressimage* : 210, rue du Faubourg-Saint-Martin, 75011 Paris. Il vous est proposé à 100 francs. Il s'agit du premier épisode, mais vous pouvez y trouver les deux autres épisodes ! Vous pouvez également les commander via le coupon des pages Boutique (voir les pages 186 à 189) sous la référence PC1257.

Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA !

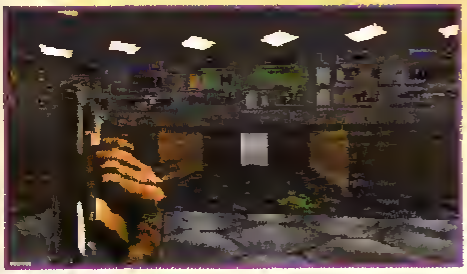



Voici des cas différents, où l'on voit des salles à travers des ouvertures. C'est tout simplement magnifique !

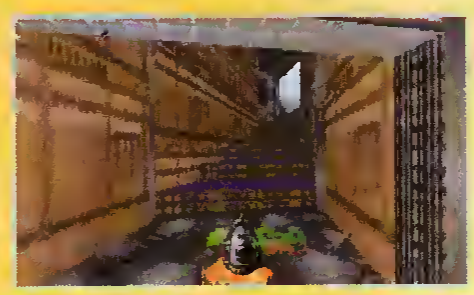
ces ngolos qui veulent dominer le monde sont des minables. Et puis, je suis extrêmement généreux. Je me dois de libérer notre peuple des méfaits de ces étrangers.
— Merci beaucoup, Yann Renouardo dit The Exterminator et... bonne chance »

C'EST QUOI LE JEU ?

Ceux qui croient que Doom n'est qu'un vulgaire shoot'em up se trompent. Si vous pouviez avoir face à vos yeux ébahis, la carte des différents niveaux ' vous comprendriez que la violence pure et dure du « foncez dans le tas » ne fonctionnent guère. La présence d'un système de cartes automatiques (qu'on peut déconnecter si on veut), et qui se créent au fur à mesure que vous découvrez des lieux inexplorés, est à mon sens l'élément indispensable du jeu. Sans cela, seul un sens de l'orientation aigu peut vous sauver. Et encore ce n'est pas tout. La réflexion et l'intelligence sont aussi de la partie. Doom est parsemé de petites énigmes se rapportant toujours à des mécanismes à couper ou à déclencher et à des clés à trouver pour accéder



Je me méfie ! je sens que ces [illegible] d'adversaires vont débarquer sans crier gare



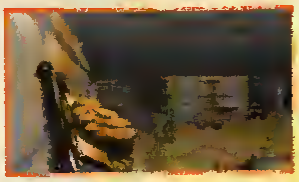
Méfiance est mère de sûreté : ces escaliers ne me disent rien qui vaille.

à des secteurs interdits. Comme dans leurs précédentes réalisations — Wolfenstein 3D et Spear of Destiny — ID Software a inclus d'innombrables salles et passages secrets. À ce sujet, bien souvent elles doivent être absolument explorées pour terminer le niveau.
Au cours de votre périple, vous ramassez de nombreux bonus. Vous pouvez ainsi recharger vos munitions, votre énergie ou votre armure. Ils sont indispensables si vous ne voulez pas vous retrouver sur le carreau. De nouvelles armes peuvent aussi être obtenues. Ainsi, en dehors de vos mains et d'un pistolet, vous pouvez avoir une mitrailleuse Gatling, un lance-roquettes, une carabine et même un laser. Autre innovation par rapport à Wolfenstein, les niveaux sont composés de plusieurs étages. Par conséquent, il y a des tas d'escaliers et ascenseurs. C'est d'autant plus intéressant qu'on peut voir à travers les ouvertures du mur comme les fenêtres. Des balcons sont aussi de la partie et c'est assez stupéfiant lorsqu'on découvre de tels décors. En plus, ils ne sont pas là que pour faire jolis. En effet, on peut tirer à travers et donc éliminer des ennemis avant même d'être dans la

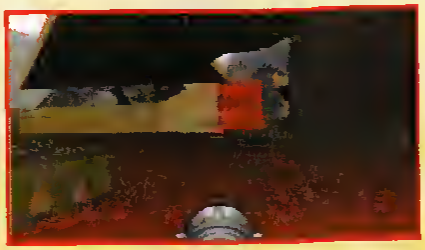
Doom peut aussi être téléchargé sur notre 3615 GEN4. Pour cela, allez en rubrique télécharge-ment et suivez les directives données par notre staff télématique !

Bientôt ... Black Sect
Y perdrez-vous votre âme ?
AVENTURE ANGOISSE
Lankhor
3615 LANKHOR

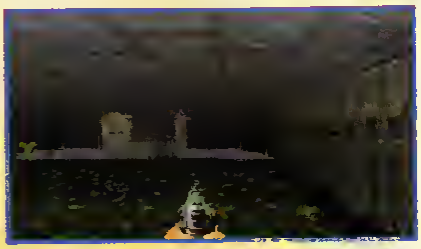
DOOM



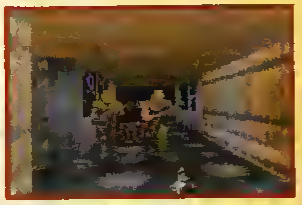
Regardez bien la photo : il y a meme des ennemis invisibles dans Doom. Ils sont forts les gens d'ID Software !



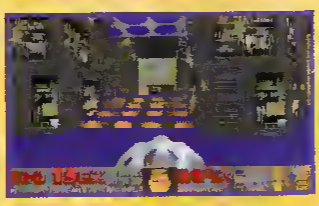
Si vous arrivez a tuer les deux boss de fin de niveau, vous assisterez bouche bée a une époustouflante transformation.



Ces bassins de poissons sont très dangereux pour la sante. Par moments, on trouve des combinaisons de protection.



Houlà ! Je suis mal barré : un ventable troupeau de Rambo s'amène



Voila ce que j'appelle une arme d'appoint : une magnifique mitrailleuse Gatling

Voilà la fin du premier monde : je vous laisse découvrir ce qui vous attend

ACTION

ID Software

TECHNIQUE

M : PC 386 et plus, écran VGA
D : 3 HD : 5 Mo CS : Sound-Blaster, AdLib, Ultrasound, Sound Canvas, General MIDI, Wave Blaster
Ext : clavier, souris, joystick,
1 joueur Texte : anglais

GRAPHISME	18
SON	17
ANIMATION	17
DUREE DE VIE	15

Disponible en shareware. 100 F environ à la boutique.

INTÉRÊT

95%

LES ALTERNATIVES

pièce. Ça a l'air de rien, mais c'est le genre de détail qui fait toute la difference entre un jeu et un hit.

Les scenes de jeu sont tres impressionnantes : voir les ennemis rouler dans les escaliers ou encore decouvrir avec stupeur que votre energie baisse à cause des monstres invisibles est tout à fait surprenant. La réalisation est ce qui se fait de mieux dans le domaine. C'est le top. Les textures sont les plus belles et les mieux adaptees à un jeu que j'ai jamais vues. Par moments, on se croirait presque devant des séquences de 3D Studio. La 3D est rapide (sur un 386 DX ça passe plutôt bien) et des options permettent d'adapter l'affichage en fonction de votre PC. La plus deconcertante, mais que beaucoup vont adorer, est le degré de détail. En fait, lorsque vous choisissez un detail inferieur, le programme ne vire pas les textures mais change un peu la resolution. La vitesse gagnée ne se fait donc quasiment pas au détriment de la qualité graphique. Il faut y faire vraiment attention pour voir une différence. Pour peu que vous possédiez une carte compatible Sound Blaster, vous serez etonné d'apprendre que le programme peut jouer jusqu'à quatre voies de digita

Moi, qui suis habitue à de la FM, j'avoue que j'en ai eu plein les oreilles. Les cris de la mort, le crépitement des mitrailleuses et les bruitages des ascenseurs : tout y est. Musicalement cela n'a rien d'extraordinaire mais cela permet d'avoir une ambiance sonore bien oppressante. La maniabilité de Doom est exceptionnelle.

ET À PLUSIEURS ?

Tout joueur rêve de se retrouver avec ce genre de programme, connecté à plusieurs en même temps. Ce n'etait jusqu alors qu'un rêve qui est enfin realité avec Doom. Même s'il est rare de trouver un moyen de jouer à deux ou plus en même temps (par modem c'est cher et par câble Null/Modem, il faut avoir plusieurs PC au même endroit !), le soft est alors carrément un morceau d'anthologie ! Avec un jeu pareil en shareware, on est en droit d'exiger beaucoup plus des jeux vendus dans le commerce. Doom est La nouvelle référence en matiere de jeu en texture mapping. Voilà c'est dit, avis aux amateurs ! ■

Michel Houng

L'AVIS DE MICHEL

L'AVIS D'OLIVIER

LES GRANDS SUCCES DU LOGICIEL

DES JEUX A PARTIR DE 99 F.
DISPONIBLES DANS CES POINTS DE VENTE :

JEAN SNEL
129 ROUTE DE LA PADUTE
06130 GRASSE

MICRO 3000
AV LEAON BERANGER
06700 SAINT LAURENT DU VAR

VIRUS
RUE DROITE
12100 MILLAU

AXE INFORMATIQUE
42 COURS JULIEN
13006 MARSEILLE

HYPERMEDIA VALENTINE
CCIAL GRANDE V
13011 MARSEILLE

HYPERMEDIA VITROLLES
CCIAL
13740 VITROLLES

CONSEIL FORMATION INFORMATIQUE
2 AV DES PUPILLES DE LA NATION
15000 AURILLAC

RALLY AURILLAC
87 AV CHARLES DE GAULLE
15000 AURILLAC

PLUME LASER
RESIDENCE DE LA POSTE
16105 VIERZON

RIS
5 RUE JEAN CASSAN
19100 BRIVE

MICRO ESPACE
CCIAL SAINTE DEVOTE
20290 BORGO

CORA MONTBELIARD
ROUTE DE BETTENCOURT
25200 MONTBELIARD

CASINO
ROUTE DE LA CROISSEE
25400 EXINCOURT

RALLY VALENCE
RN92
26007 VALENCE

MEGAD DISTRIBUTION
28 PLACE JEAN JAURES
26100 ROMANS

RALLY QUIMPER
ROUTE DE BENODET
29196 QUIMPER

HYPERMEDIA TOULOUSE
CCIAL CARREFOUR
31127 PORTET SUR GARONNE

AVI MICRO
131 RUE DES VIVANTS
33100 BORDEAUX

HIFI NON STOP
RESIDENCE LECLERC
33210 LANGON

PERSPECTIVE INFORMATIQUE
CCIAL AIGUECONGUE
34000 MONTPELLIER

MAMMOUTH TOURS
RN 10
37000 TOURS

HELP INFORMATIQUE
7 RUE DE STRASBOURG
38000 GRENOBLE

AXES
5 RUE GAMBETTA
40100 DAX

SYNTAX
58 AV SAINT VINCENT DE PAUL
40102 DAX

MICRO CONTACT
70 RUE CHAUSSADE
43000 LE PUY EN VELAY

MEGATROC VIDEO
5 PLACE HENRI POINT CARRE
44600 SAINT NAZAIRE

RALLY SAINT NAZAIRE
332 RUE DE LA COTE D'AMOUR
44600 SAINT NAZAIRE

HYPERMEDIA SARAN
ZONE FRANCK
45770 SARAN

UNIVERS INFORMATIQUE
8 RUE GRANDE ETAPE
51000 CHALON SUR MARNE

LECLERC REIMS
RN51
51500 RILLY LA MONTAGNE

CORA HOUDEMONT
RN 57
54180 HEILLECOURT

CORA TOUL
ROUTE DE VALCOURT
54203 TOUL

LECLERC MEZIERES LES METZ
57210 MEZIERE LES METZ

CORA FORBACH
AVENUE DE L EUROPE
57602 FORBACH

CENTRE PIONNER
29 RUE SAINT MARTIN
58000 NEVERS

HYPERMEDIA LOMME
130 RUE DU GRAND BUT
59461 LOMME

DP INDUSTRIE ZOOM 2000
ZAC AUCHAN
59494 PETITE FORET

EMSA
RUE ARAGO
60000 BEAUVAIS

SEQUENCE NEYRIAL
3 BD DESSAIX
63000 CLERMONT FERRAND

LECLERC IBOS
CCIAL DU MERIDIEN
65420 IBOS

ROND POINT GEISPOLSHEIM
RUE DU FORT
67400 GEISPOLSHEIM

MAMMOUTH ILLKIRSH
ROUTE DE STRASBOURG
67400 ILLKIRSH

CORA STRASBOURG
RN 63
67452 MUNDELSHEIM

CORA HAGUENAU
ROUTE DU RHIN
67503 HAGUENAU

CORA MULHOUSE
258 RUE BELFORT
68057 MULHOUSE

HYPERMEDIA WITTENHEIM
17 RUE JEAN MONNET
68270 WITTENHEIM

BHV RIVOLI
14 RUE DU TEMPLE
75004 PARIS

CAFOREL
19 RUE SANSON
77140 NEMOURS

CONTINENT TORCY
ROUTE DE CROISSY
77200 TORCY

AL CONSEIL
59 ROUTE DE SARTROUVILLE
78230 LE PECQ

ROME
1 BIS DELCASSE
82000 MONTAUBAN

HYPERMEDIA LA VALETTE
CCIAL GRAND VAR
83160 LA VALETTE

CORA SAINT DIE
88105 SAINT DIE

ABS INFORMATIQUE
ZONE COM SENS NORD
89100 SAINT CLEMENT

CORA
ESPACE MAISON
15 ROUTE DE MONTBELIARD
90400 ANDELMANS

EVRY GAMES
7 RUE VENELLE B FRANKLIN
91000 EVRY

BHV CRETEIL
CCIAL CRETEIL SOLEIL
94000 CRETEIL

BHV BELLE EPINE
CCIAL BELLE EPINE
94521 RUNGIS

MICRO BIS
17 BD ALBERT CAMUS
95200 SARCELLES

PROTECH INFORMATIQUE
62 RUE JULES AUBERT
97400 SAINT DENIS

UN VERITABLE PALMARES DE JEUX A PARTIR DE 99 F.
SUR ATARI, AMIGA, IBM PC & Compatibles
ET AMSTRAD CPC DISQUE.

ARCADE, AVENTURE, STRATEGIE, ACTION, SIMULATION, REFLEXION, JEU DE ROLE...

REVENOEUR, POUR TOUT RENSEIGNEMENT COMPLEMENTAIRE SUR CONTACTEZ INNELEC AU 48.10.55.85.

LES GRANDS SUCCES DU LOGICIEL

DISTRIBUE EN EXCLUSIVITE PAR

INNELEC

INNELEC
45, rue Delizy
Centre d'activités de l'Ourcq
93 692 PANTIN Cedex.

SOLUCES

LANDS OF LORE

Deuxième partie

L'aventure continue dans le bois d'Opin. Le meilleur conseil à suivre dorénavant : développer au maximum les capacités magiques de votre personnage principal. Faites-lui lancer le plus de sorts possibles contre ses ennemis.

LE BOIS D'OPIN

1 • Une étoile brillante : c'est une arme de lancer qui revient automatiquement. Très pratique pour développer les capacités de voleur.
2 • Un coffre avec des bracelets de défense, une coupe de Bezel, qui remonte les points de vie au maximum du personnage l'utilisant, et un sabre boyau. Tous les coffres s'ouvrent en crochetant la serrure.
3 • Une épée longue « écorcheuse » qui est assez puissante.
4 • Dans le coffre, vous trouvez le parchemin foudre : enfin un nouveau sort offensif.
5 • Vous retrouvez Dawn si vous montrez le collier de Vérité (ramassé dans les marécages) à l'homme dans le chariot. Dawn vous donne sa clé pour le coffre du roi Arthur et deux fioles vides.
6 • Donnez de l'argent au mendiant, vous ne le regretterez pas lorsque vous le retrouverez dans la ville d'Yvel.

HAUT DU BOIS D'OPIN

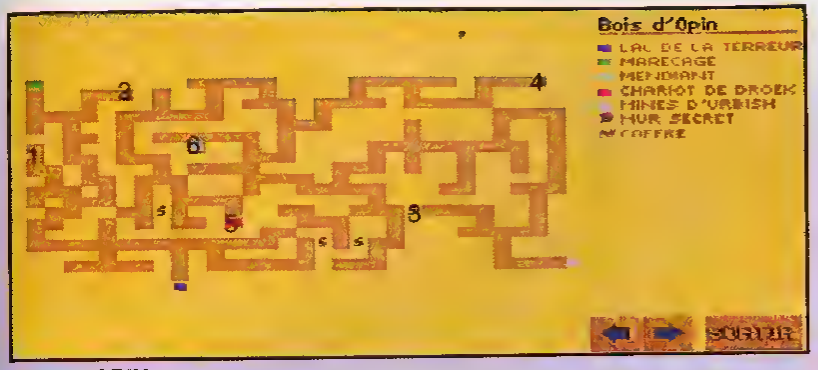
Un petit conseil : vous pouvez détruire les nids si vous lancez une boule de feu dessus. Vous ne possédez pas encore le sort mais pensez-y en repassant par là. N'oubliez pas de récolter du miel avec une fiole vide sur un nid. C'est un des ingrédients du contrepoison pour Arthur.

1 • Dans le coffre, il y a un collier de jade qui accorde automatiquement un niveau de plus en voleur à celui qui le porte. Les squelettes à côté du coffre laissent tomber une clé usée.
2 • Vous trouverez dans le coffre un crâne vert (conservez-le bien), un bâton d'ébène pour le sort « essaim » et une lame d'émeraude, qui sera vitale lorsque vous rentrerez dans la tour blanche lors de la suite de l'aventure.
3 • Vous découvrez une cotte de maille enchantée de nain (une très bonne armure) et une arbalète de Valkyne qui projette des boules de feu.
4 • Utilisez le cube de Vaelan, déniché avec Paulson au fond des mines d'Urbish en 9 au niveau 4, pour dissoudre la barrière de Scottia.

LE MARÉCAGE

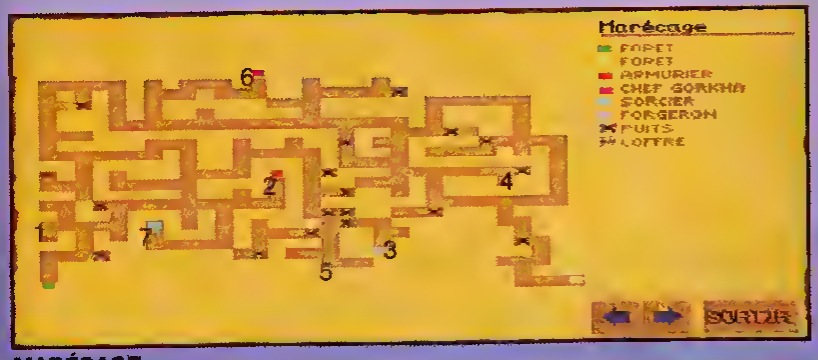
N'oubliez pas de remplir une des fioles avec de l'eau du marais. C'est un des ingrédients nécessaires au contrepoison d'Arthur. Utilisez ainsi une fiole vide sur une des flaques de boue du marais.

1 • Un anneau rubis dont l'utilisation est assez mal définie.



BOIS D'OPIN

HAUT DU BOIS D'OPIN



MARÉCAGE

MINES D'URBISH

2 • Revendez, à ce sympathique armurier, toutes les armes en trop que vous avez récupérées pendant vos pérégrinations. Il vous faut trouver 250 pièces d'argent sous peu.
3 • Le forgeron peut également vous acheter quelques armes.
4 • Une cotte de maille étincelante qui est aussi une excellente armure.
5 • Une fois que vous aurez vu le roi, et accepté la mission, un homme arbre apparaît à cet endroit. Tuez-le pour récupérer le casque de cérémonie.
6 • Le roi vous propose de retrouver un casque de cérémonie en échange du collier de Vérité. Acceptez l'échange !
7 • Après avoir accepté le casque de cérémonie, allez chez le sorcier qui, comme vous êtes maintenant un héros, vous fera une petite ristourne en échange de ses services. Vous payerez ainsi 50 pièces d'argent par renseignement au lieu de 100. Une affaire ! Faites identifier le parchemin remis par le dranacle pour connaître les ingrédients nécessaires à la préparation du contrepoison pour le roi Arthur.

MINES D'URBISH

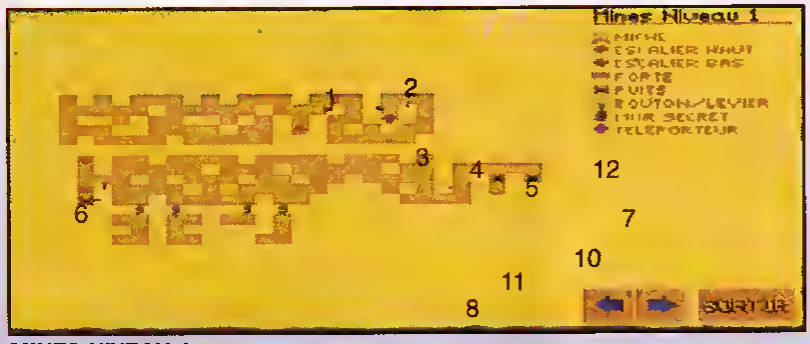
Le sport commence véritablement à cet endroit ! Récoltez le plus de flasque d'huile que vous pourrez dans les tiroirs du bureau : vous allez avoir besoin de lumière.

1 • Pour tuer le lahrkon (un horrible ver qui surgit une fois la porte ouverte), utilisez cinq fois le crâne vert. C'est un sort en forme de brume verte qui dissout le lahrkon.
2 • Ouvrez la première porte, passez et refermez-la derrière vous avant d'ouvrir la seconde. Dans le coffre, vous découvrirez une clé en argent. Pour sortir, exécutez la manœuvre inverse.
3 • Des flasques d'huiles... en théorie.
4 • Le parchemin « boule de feu », vous allez enfin vous amuser en tirant sur tout ce qui bouge.
5 • Plusieurs choix s'offrent à vous : soit vous éliminez ce malheureux employé d'une administration minière juste pour le plaisir de le dépouiller, soit vous discutez avec lui et vous prenez gentiment la pioche et le heaume qui se trouve à ses côtés. De toute manière le résultat est le même.
6 • C'était juste pour mettre un numéro, sans raison particulière. Histoire de faire joli !
7 • Crochetez la serrure pour entrer. Si vous n'êtes pas ingénieur des mines, ne vous tracassez pas trop ! Il suffit de placer du charbon dans la trappe et de mettre l'engrenage découvert au quatrième niveau. Ensuite, tirez sur le levier. Si vous n'êtes pas doué, ça explose... sinon la machine fonctionne et vide l'eau qui bouchait le passage en 14 au deuxième niveau.
8 • Ne cherchez pas sur le plan, ce numéro n'existe pas non plus : c'est mon chiffre préféré !

MINES NIVEAU 1

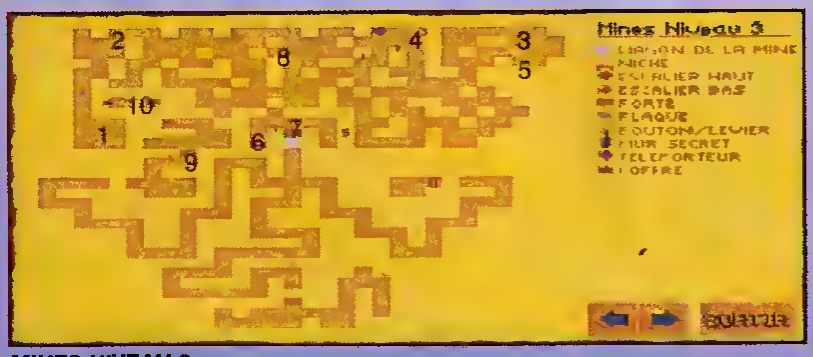
1 • Ouvrez la porte avec la clé d'argent.
2 • Oui ! Il y a bien deux roues sur les murs. Alors, on place celle du Nord en bas et celle du Sud en haut. Ensuite, on appuie sur le bouton. Un téléporteur apparaît mais ce n'est pas fini. On revient aux roues, celle du Nord en haut et celle du Sud en bas, puis on prend le téléporteur. C'est

LANDS OF LORE, DEUXIÈME PARTIE



MINES NIVEAU 1

MINES NIVEAU 2



MINES NIVEAU 3

MINES NIVEAU 4

un peu compliqué, mais un nain bleu que j'ai croisé dans les couloirs m'a assuré que cela devait marcher.

3 • Une clé de mine 2 et une lame d'émeraude (ne perdez pas la lame, elle sera essentielle plus tard).

4 • Manœuvrez la roue puis prenez la clé de mine 2 : retournez-vous. Surprise ! maintenant, il y a un trou ! De toute manière, vous n'avez plus le choix. Alors, sautez !

5 • Si par hasard quelqu'un sait comment passer à cet endroit : qu'il nous écrive ! Nous donnerons sa solution le mois prochain dans un petit encadré, avec tous nos remerciements.

6 • Ouvrez la porte avec la clé de la mine numéro 2 : cela vous transporte directement en 13 au deuxième niveau.

MINES NIVEAU 2

Chaud devant, chaud ! Accrochez-vous bien car ce niveau déménage vraiment. C'est pas pour les petits joueurs.

1 • C'est ici que vous arrivez après avoir pris le téléporteur 2 au premier niveau.

2 • Dans un coffre, des bracelets de défense et une flasque vide vous attendent.

3 • Pour ouvrir, ne tournez pas inconsidérément les roues. L'astuce consiste à tourner les roues dans le bon ordre : Ouest, Est et Nord.

4 • Un parchemin « foudre », brûlez-le ! En suivant nos indications, vous possédez déjà le sort.

5 • Posez un objet sur la dalle pour récupérer la clé de la mine 4 qui est dans la niche.

6 • N'ayez pas peur : s'il y a une fuite de gaz, la meilleure façon de la colmater consiste à lancer une boule de feu sur la case. Un effet garanti !

7 • Au bout du couloir, vous trouvez une baguette qui lance des boules de feu. Pour le passage avec le feu, débrouillez-vous ! Le meilleur moyen : passez en courant.

6 • Vous avez la chance d'assister à l'un des derniers rassemblements annuels de la confrérie pour la défense des crevettes de la mer de la Terreur. Faites comme vous le sentez, mais sachez qu'elle s'interpose entre vous et une clé de la mine 5.

9 • Ouvrez avec une clé de la mine 4.

10 • Une épée longue écorcheuse : elle peut toujours servir.

11 • Utilisez une clé de la mine 5.

12 • Le téléporteur vous ramène à la case départ en 6 au niveau de l'entrée des mines d'Urbish.

13 • Un chiffre porte-bonheur : je vous laisse la surprise mais cela vous emmène en 1 au troisième niveau.

14 • Soit vous vous servez d'une paille pour enlever l'eau, soit vous remettez la machine en 7 au niveau d'entrée. C'est comme vous voulez.

MINES NIVEAU 3

1 • Pas de problème : vous êtes bien tombé dans un nid de serpents des montagnes. Si vous voulez respirer plus tranquillement, lancez une boule de feu dans le coin sud-est de la pièce pour le détruire.

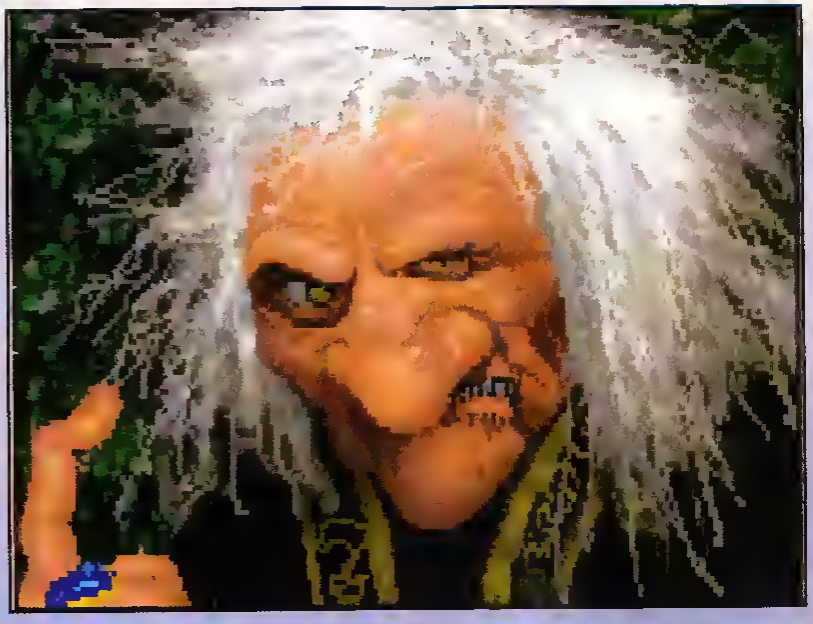
2 • Cassez le mur avec une pioche : la créature de pierre ne peut être touchée que par un marteau ou une masse.

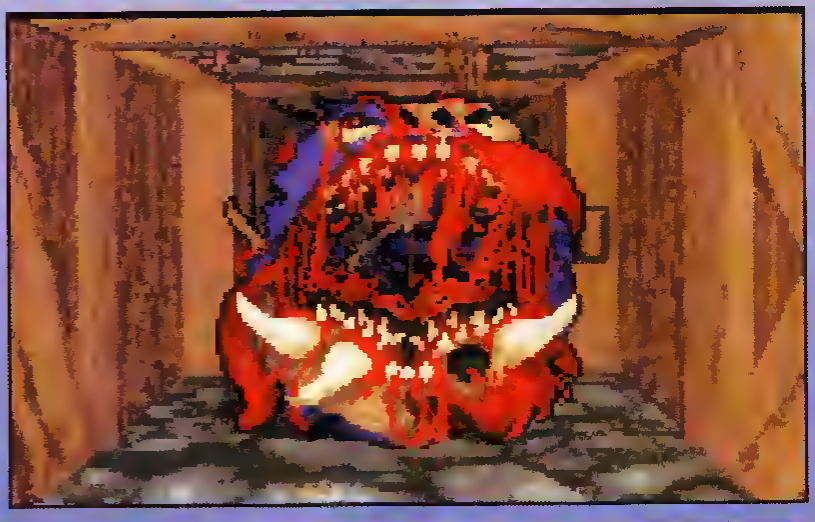
3 • Encore des nids de serpents à detruire.
4 • Une cle d'argent
5 • Voici un message vraiment tres enigmatique Si vous comprenez sa signification, n'hésitez pas à nous contacter pour la reponse En quelques mots : « PISCATA ROSAE 4 4 5 »
6 • Chouette un coffre ! Dedans, un joyau d'or vous attend pour ouvrir la porte à côté.
7 • Non, ce n'est pas les commandes d'une grue de chantier, mais tout simplement les commandes d'aiguillage des wagonnets Les deux leviers places en haut, vous allez tout droit Le levier de gauche en haut et celui de droite en bas, pour tourner a droite Le levier de gauche en bas et le levier de droite en haut, pour se diriger à gauche
8 • Eh oui ! la mine c'est aussi ça. Utilisez une pioche cinq fois sur la veine de charbon pour récolter cinq morceaux de charbon
9 • Ne vous laissez pas arrêter par de ridicules principes moraux : crochetez la serrure
10 • La clé brillante n'est accessible que si vous avez mis la machine de l'entree en marche

MINES NIVEAU 4

1 • Conservez une des pierres de sang que vous trouvez apres avoir elimine les monstres de pierres C'est un des ingrédients pour le contrepoison
2 • Si vous aimez les manèges : ne touchez à rien, sinon placez toutes les roues vers le bas pour eviter de tourner
3 • Horreur : des éboulements ! Quelques coups de proches s'imposent pour se frayer un petit passage
4 • Tiens, un copain malchanceux Après avoir échange quelques propos philosophiques avec le squelette, prenez la cle rouillée
5 • Tiens un engrenage
6 • Ce teleporteur ramene à l'entrée des mines
7 • Pour ouvrir cette porte, qui pose de nombreux problemes aux joueurs, servez-vous de la cle rouillée (celle que vous avez trouvée en 4 à ce niveau) et de la clé brillante ramassee en 10 au troisieme niveau
8 • Voici le conseiller Paulson, n'oubliez pas de prendre la clé pour le coffre du roi Arthur
9 • C'est l'equipement de Paulson, n'oubliez pas le cube de Vaelan et la cle de la mine 4
10 • Ouvrez avec une cle de mine 4
Voilà tout pour aujourd'hui, la suite et sûrement la fin au prochain numero de *Génération 4* En attendant, amusez-vous bien ! ■

Yann Renouard

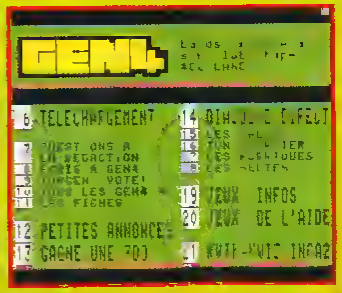




GEN4

56 SOLUCES VOUS ATTENDENT SUR LE 3615 GEN4

Alone in the Dark 2 • Bargon Attack • Black Crypt • Croisière pour un cadavre • Curse of Enchantia • Dark Seed • Day of the Tentacle • Sam & Max • Eternam • Freddy Pharkas • Hook • Inca • Indy 4 • King Quest 5 & 6 • Lands of Lore • Laura Bow 2 • Lure of the Temptress • Prince of Persia 2 • Rex Nebular • Secret of Monkey Island 2 • Shadow of the Comet • Sherlock Holmes • Space Quest 5 • Ultima Underworld • Et bien d'autres encore...



JEUX EN FÊTE !!!*

Dans la limite des stocks disponibles

LORD OF THE RING 1

129 F

ElectronicArts

Réf. . PC47

PC 5"1/4 uniquement

Un jeu de rôle qui vous fera redécouvrir le chef-d'œuvre de J.R.R. Tolkien !

LORD OF THE RING 2

ElectronicArts

129 F

Réf. . PC 48 *

La suite des aventures de Frodon, de Gandalf et des autres membres de la Compagnie de l'Anneau !

LA COMPIL VOL. 2

189 F

Infogrames

5 super jeux

Réf. : ST 35
AM 35

Mystical – The Light Corridor – Crazy Cars – Pinboll Magic – Shuffle Puck Cafe

LA COMPIL VOL.3

Infogrames

189 F

5 super jeux

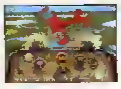
Réf. : AM 4

Turba Out Run - F16 Combat Pilot - Italie 1990 - Double Dragon - Welltris

KNIGHT OF THE SKY

129 F

Microprose



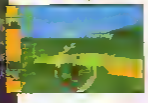
Réf. . AM 05

Retrouvez l'ambiance des combats du début du siècle, dans cette simulation de vieux biplans !

GOLF

Microprose

129 F



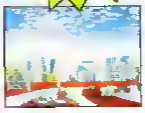
Réf. : AM 06

L'un des meilleurs golf disponibles, avec une visualisation en 3D comme seule Microprase sait le faire

CHASE HQ II

Ocean

129 F



Réf. . AM 04

Poursuivez des bandits sur les routes des Etats-Unis. Quand la course automobile devient aussi une bastan!

DARKMAN

Ocean

129 F

Réf. : ST 0
AM 0

Revivez les aventures de Darkmon, le héros du film de Sam Raimi. Un jeu en plusieurs tableaux différents.

ELF

Ocean

129 F

Réf. . ST09
AM 09

Un super jeu de plates-formes digne des consoles. Jouable, superbe et très bien fait, une référence dans le genre.

POPULOUS II

Electronic Arts

129 F

Réf. ST 68
Populous II+
AM 58

La suite du célébrissime Populous. Utilisez vos pouvoirs divins pour développer votre monde. Sur Amiga, un data disk est fourni!

MEGALOMANIA

Ubi Soft

129 F

Réf. : AM 52
ST 52

Une simulation économique complètement délirante. De quoi se sentir devenir un vrai Rockfeller. Amusant à souhait !

Othello Killer

Ubi Soft

89 F

Réf. : ST 7
AM 7

Toute bonne logithèque se doit de posséder une version micro de ce classique

COVERT ACTION

Microprose

129 F

Réf. : AM13
PC13

Encore un super jeu d'aventure/action signé Microprose

KID GLOVES II

Millenium.

89 F

Réf. : AM 57
ST 57

Notre kid doit vaincre un sorcier maléfique. 6 niveaux, une multitude d'ennemis et de pièges pour des heures de détente.

BATTLECHESS II

Electronic Arts

129 F

Réf. : AM 56

Jeu d'Echecs chinois qui renouvelle ce classique. Nombreuses options. niveaux de jeu, horloge, conseils au joueur...

RANX

Ubi Soft

129 F

Réf. : ST 7
PC 7

Revoila le héros de BD dans un jeu d'aventure/action des plus décapant

CRISIS IN THE KREMLIN

129 F

Spectrum Holobyte

Prenez les commandes du Kremlin et essayez de mieux faire que Garby !

Réf. : PC29

Battlechess4000

Electronic Arts

129 F

Jeu d'échecs aux règles classiques , mais avec des pièces en 3D et avec de très nombreuses options

Réf : PC 59 *

Tom & the Ghosts

Ubi Soft

89 F

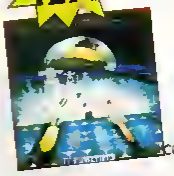
Un bon petit jeu où les fantômes ne vous laisseront aucun répit ! A vous de savoir être le plus fort.

Réf : ST 55

STEEL EMPIRE

Millenium

129 F



Jeu de simulation militaire dans lequel vous contrôlez un véritable arsenal. Un must pour tous ceux qui apprécient les wargames

Réf PC 75 *

BATTLE STORM

Titus

89 F

Un shoot'em up pas comme les autres, où vous devez parcourir les planètes pour éliminer les ennemis De l'action non stop !

éf AM15, PC15

CRAZY CAR II

Titus

89 F

Parcourez les Etats-Unis en évitant de vous faire arrêter par la police Une course de voiture où il faut réfléchir un minimum

Réf : AM16, ST16, PC16

FIRE & FORGET

Titus

89 F

Entre la course automobile et le shoot'em'up, Fire & Forget vous permet de jouer à deux à la fois un en avion, l'autre en tank !

Ref AM17, ST17, PC17

FIRE & FORGET II

Titus

89 F

Suite du fameux Fire & Forget, ce jeu vous permet de diriger une voiture qui s'envole Un shoot'em'up somptueux

Réf. AM18, ST18, PC18

HOT RUBBER

Titus

89 F

Hot Rubber est une course de moto qui vous permettra d'exercer vos talents de pilotes sur de nombreux circuits

éf : AM19, ST19

KNIGHT FORCE

Titus

89 F

Dans Knight Force, vous incarnez un chevalier sans peur qui devra affronter de terribles ennemis, dont un dragon redoutable

Réf : AM20, ST20

OFF SHORE WARRIOR

Titus

89 F

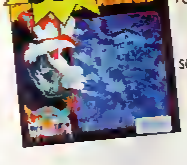
Dans votre Off-Shore, ne vous perdez pas en route et lancez vos missiles sur les concurrents meilleurs que vous

Réf AM21, ST21,PC21

PREHISTORIK

Titus

89 F



Vous êtes un homme préhistorique, et vous allez devoir secourir votre belle, mais la route est longue et les ennemis voraces Drôle et prenant !

Réf : AM22, ST22, PC22

SWAP

Titus

89 F

Swap ! Swap ! Font les pièces qui se retournent lorsque vous cliquez dessus Plus prenant que Tetris, moins long que Guerre et Paix

éf ST23

PICK'N'PILE

Ubi Soft

89 F

Un jeu de réflexion dans le style de Columns II vous faut vite, très vite, empiler les pièces qui tombent Prenant!

Réf ST 53

WILD STREETS

Titus

89 F

Vous débarquez dans les rues de New-York envahies par les bandits Aidé de votre panthère, vous allez devoir nettoyer les rues

Réf AM25, ST25, PC25

Back to the Golden Age

Ubi Soft

89 F

Un jeu d'aventure action où vous promènerez de donjons en châteaux, pour une aventure fabuleuse !

Réf . ST 51

BON DE COMMANDE (A remplir en capitales)

Jeu à 129 F/189F

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Réf. : | | | | |

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Jeux à 89 F

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Réf : | | | | |

Pour les PC . ☐ 3"1/2, ☐ 5"1/4

A retourner à DISKIMAGE "Jeux en fête"
210 rue du Faubourg Saint-Martin – 75010 PARIS

NOM

Prénom

Adresse

Code postal Ville

Pays

Jeux à 129 F

Je paie X F = F + part F = Total F TTC

Jeux à 89 F :

Je paie X F = F + port F = Total F TTC

☐ Chèque Bancaire ou ☐ Mandat Lettre à l'ordre de DISKIMAGE

Référence de remplacement en cas de rupture de stock. N'indiquez aucune référence si vous souhaitez être remboursé

Réf | | | | | Réf | | | | |

GEN4 62

Pour PC: attention, les jeux dont les références sont suivies d'un astérisque nécessitent un disque dur.

CONDITIONS JEUX A 89 F SEULEMENT :

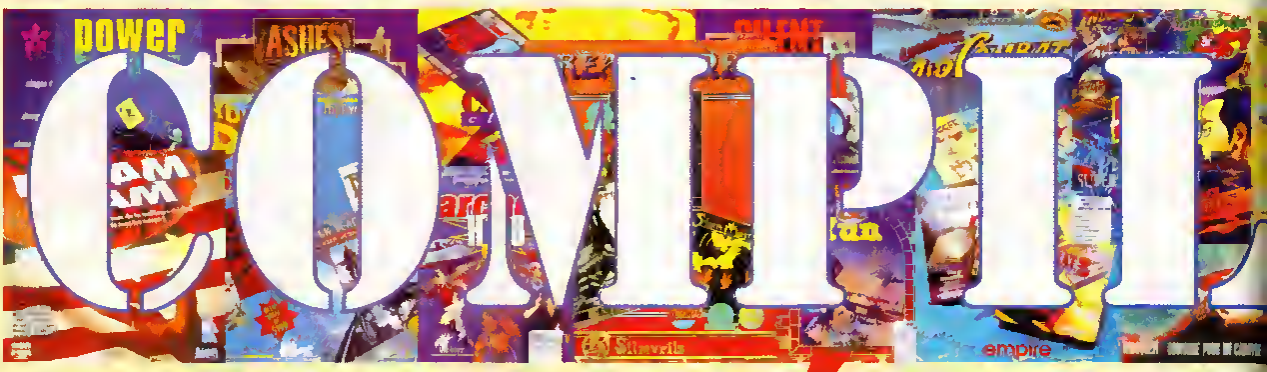
5 jeux (à 89 frs) au choix 400 Frs port compris Au delà de 5 jeux (à 89 frs) 80 Frs le jeu, port compris

CONDITIONS JEUX A 129 F SEULEMENT :

5 jeux (à 129F) au choix 550 Frs port compris Au delà de 5 jeux 100 Frs le jeu, port compris

PARTICIPATION AUX FRAIS D'ENVOI:

Ajouter 15 Frs de part pour 1 jeu, 20 Frs de port paur 2 jeux Port gratuit à partir de 3 jeux



COMPIL

LA RUÉE V

Comment apaiser une soif inextinguible de nouvelles aventures sans se ruiner ? Les jeux représentent un investissement sous-estimé. On trouve pourtant quelques oasis en plein désert : les compilations et les budgets. Visite guidée d'un filon où des titres d'anthologie vous attendent ! ***Un mégatest réalisé par Christian Roux.***

LES BUDGETS À LA MODE DE CHEZ NOUS

Les programmes à prix budget, un terme venu d'Angleterre, ne sont pas légion sur le sol français. Pourtant des opérations ponctuelles, lancées par un éditeur ou un revendeur, volent parfois le jour Rapide survol à bas prix de ceux que nous avons recensés

LA GAMME ACTION SIXTEEN

Pour peu que vous retourniez les étalages français vous pouvez mettre à jour trois titres Il s'agit d'Ashes de la société Mirage, de Silent Service II et de Railroad Tycoon, tous deux édités par Microprose La collection Action Sixteen est distribuée en Europe par Digital Integration

LA GAMME THE HIT SQUAD

C'est Ocean qui assure la distribution de l'ensemble des produits Hit Squad en France Sur un catalogue qui compte plus de vingt références, nous trouvons des petites merveilles à l'instar de Prince of Persia, Populous ou Jack Nicklaus Golf. Chaque titre est proposé à moins de 130 F

LA GAMME BUDGET PRICE

Titus assure également la diffusion de programmes à petits prix sous son propre label Ainsi près de dix titres sont actuellement disponibles en magasin à moins de 100 F chacun Parmi ces programmes budgets, nous découvrons entre autres Swap, Prehistorik et le superbe Battle Storm sur Amiga

LA GAMME JEUX EN FÊTE

Diskimage vous propose une sélection de jeux assez vaste à des prix très abordables. Du simple jeu d'arcade au jeu de rôle et d'aventure, il serait étonnant de ne pas y découvrir un titre, voire même une compil susceptible de vous intéresser À partir de 89 F le catalogue est page 110

VERS LE MILIEU DES ANNÉES 1980, DE NOMbreux clients manquent de jeux Les logiciels sont trop chers pour un public souvent très jeune et dont les parents ont du mal à suivre De plus, un logiciel a une durée de vie qui ne dépasse guère trente jours Aussi, les éditeurs tentent de trouver des solutions Outre-Manche, on découvre le « budget » un logiciel bradé à 20 F pour une version cassette La société Mastertronic a longtemps dominé ce marché

Un concept révolutionnaire

À un prix aussi bas, tout le monde y trouve son compte Avec l'arrivée des machines 16 bits, le marché évolue. La disquette s'impose et les budgets atteignent la somme de 60 F
Parallèlement à cette première voie, les éditeurs lancent un concept révolutionnaire : la compilation Toutes les sociétés possèdent des titres en fin de carrière ou des morceaux d'anthologie Pourquoi ne pas les regrouper dans une même boîte et les solder ? Disons quatre « vieux » logiciels pour le prix d'un seul Les premiers mariages ne sont pas

ERS L'OR !

toujours heureux. La tentation est grande d'écouler des produits boudés par le public. Le joueur exige des produits de qualité. Il faut dire que les premières compilations bons marchés font la joie des revendeurs. C'est à qui offrira le plus de logiciels pour tout achat de matériel. Certains proposent déjà plus de dix titres pour l'achat d'un Amstrad

Quatre logiciels pour le prix d'un seul : le rêve !

CPC, trois pour un joystick. C'est le principe du « bundle » dont la philosophie est résumée dans le slogan : « Si tu achètes notre paire de chaussures, nous t'offrons un kit de cirage de la même marque. » Vers la fin des années 80, les éditeurs multiplient les offres pour fidéliser les joueurs. Ainsi, Ubi Soft propose un troisième logiciel à celui qui en achète deux.

DES JEUX À MOINS DE 50 %

Début 90, les opérations de type bundle gagnent du terrain. En Angleterre, l'Amiga est proposé sous différentes livrées : Lemmings, F29 Retaliator, Batman... En 1991, la compilation prend tout son sens. Ubi Soft réunit Quest & Glory avec Cadaver (Bitmap Brothers), BAT (Ubi Soft), Bloodwych (Mirrorsoft) et Midwinter (Microprose). Loriciel présente également Le Temps des Héros avec le classique Moonblaster, North & South (Infogrames) et le sublime Prince de Perse (Broderbund). Le joueur est roi ! Le budget revient alors sur le devant de la scène avec une nouvelle orientation. Les maisons d'éditions soldent désormais leurs anciens titres (pour écouler les stocks et satisfaire les clients). On peut alors se procurer des titres « vieux » d'un an ou plus pour un prix inférieur de 50 %.

LOTS EN FÊTE

Voici quelques-unes parmi les offres promotionnelles que nous avons relevées ici et là au sein de diverses boutiques ou concoctées par les constructeurs.

• Chez Ubi Micro, Overkill est proposé par Ubi Soft à moins de 400 F. En cadeau, on vous offre la Mission Disk 1. Supérieur à une démonstration soit rencontrée avec l'arrivée du Mission Disk 2.

• Micromania fait sa cuisine à trois sauces des lots très intéressants : deux jeux pour le prix d'un seul, soit moins de 200 F. Deux compilations au choix (F15 II et Falcon 3.0), deux jeux d'aventure avec Indy 3 (The Fate of Atlantis et The Last Crusade) chez Lucasfilm, Waterloo 1842 et Hamlet ; et, enfin, un dernier lot avec Rotox et Rotox 2.

• La formule des enfants : on vous offre un jeu pour plusieurs logiciels. Dans la plupart des cas, il s'agit de The Search for the King, Kings Quest V, Leisure Suit Larry 3, King's Quest VI, Heart of China, Police Quest 3, The Colonel's Bequest, Conquests of the Longbow, Willy Beamish, Larry 5, Space Quest IV, Freddy Pharkas, Frontier Elvira 2, Gold Rush, Castle of Dr. Brain, Island of Dr. Brain, Manhole, Mixed-Up Mother Goose, Mixed-Up Fairy Tales, Hoyle Book Games 1, Hoyle Book Games 2, Hoyle Book Games 3, Hoyle Book Games Volume 4, Hoyle Classic Games, Jones in the Fast Lane, Police Quest 1, Police Quest 2, Space Quest 1, Space Quest 2, Space Quest 3, Leisure Suit Larry 1, Leisure Suit Larry 2, Leisure Suit Larry 3, King's Quest 1, King's Quest 2, King's Quest 3, King's Quest 4, King's Quest 5, Conquests of Camelot, Heart of China, Willy Beamish

COMPILATIONS : LA CUVÉE 93

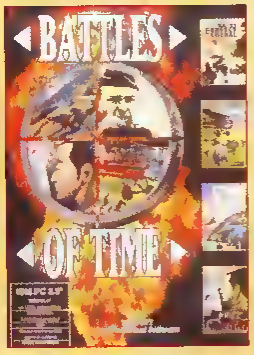
La cuvée 93 est une très bonne année ! Ce panel n'est pas exhaustif : il dresse la liste des compils normalement disponibles quand vous lirez cet article. Si votre revendeur ne les a pas en stock : passez une commande en bonne et due forme, dossier à l'appui !

BATTLES OF TIME

Ubi Saft

PC, CD-ROM PC, AMIGA

- Battle Isle***
- First Samourai***
- Megalomania***
- Perfect General**



Une compil pour les amateurs de conflits virtuels ! Avec une parfaite jouabilite, Perfect General porte bien son nom. Battle Isle ne se presente plus. Un ton en dessous de Perfect General, il est le compagnon ideal pour s'initier. Megalomania a ses fans et ses détracteurs. First Samourai est le vilain petit canard du lot. Il s'agit d'un jeu d'arcade au demeurant fort bien realise.

ADVENTURE PACK

Mindscape

PC

- Chuck Yeager's Flight Trainer 2.0***
- Contraption Zack
- D/Generation**
- Railroad Tycoon***
- Red Storm Rising*

Du bon et du moins bon pour cette compilation Software Toolworks. Classique avec D/Generation, Red Storm Rising et Chuck Yeager's Flight Trainer 2.0 - des jeux qui ne sont pas restes dans les annales. Contraption Zack est plus interessant - un parfait dosage d'action et de réflexion. Railroad Tycoon est le meilleur du lot - un jeu de strategie de Sid Meier's (l'auteur de Civilization).

ARCADE HITS 5

Ubi Soft

PC, AMIGA, ST

- Double Dragon 2*
- F 16 Combat Pilot**
- Grand Prix 500 II**
- Manchester United*
- Permis de tuer

La plus vieille compilation de l'ensemble de notre sélection. Les jeux presentés ici ne sont pas encore nes de la dernière pluie. Cependant, ils ont le mérite de tourner sur PC, sur Amiga et sur ST. Seul F16 Combat Pilot est un veritable hit dans cette sélection. Les quatre autres titres ne sont pas des gais lurons. En tout cas, un vestige d'une autre époque.

FUNWARE

DISQUETTES BOITE DE 10

LA DISQUETTE A L'UNITE	PAR 100
3 5 DF/DD 4,00	3,80
3 5 HD 6,00	5 50

POUR JOUER PAR TELEPHONE
36.68.12.12 (JEU PRIME)
36.70.10.25
36.70.13.12
36.70.06.93

BOITE DE RANGEMENT A TIROIR POUR 110 DISQUETTES 3.5 90 Frs
AVEC INTERCALAIRES. ENCASTRABLES, FIXATIONS PAR PICOS

AMIGA/ATARI

A320 USA	290	280
ALFRED CHICKEN	240	-
ALIEN BREED II	255	-
ALIEN III	260	-
AMERICAN GLADIATORS	230	-
APOCALYPSE	260	-
B-17	199	-
BATTLE ISLE 93	350	-
BILLARD AMERICAIN	150	-
BLASTAR	260	-
BLOB	240	-
BODY BLOWS GALACTIC	250	-
BRUTAL SPORTS FOOT	290	-
CAESAR - VF	310	310
CAMPAIGN 2	320	300
CANNON FODDER	270	270
CARLOS	270	270
CHAOS ENGINE	240	240
CIVILIZATION	280	280
COMBAT AIR PATROL	250	-
COOL SPOT	290	-
CYBERPUNKS	280	-
CYBERSPACE	250	-
DARKMERE	280	280
DENNIS	250	-
DRACULA	270	-
DUNE 2 - VF	250	-
ELFMANIA	250	250
ELITE 2	270	270
F1 GRAND PRIX	280	280
F117 A	270	-
FLASHBACK	240	-
FURY OF THE FURIES	280	-
GENESIA	260	-
GLOBAL GLADIATORS	260	-
GLOBDULE	270	-
GOAL	250	250
GOBLINS 3	270	270
HIRED GUNS	260	-
HISTORY LINE - VF	290	-
HUMANS 2	270	-
INDY 4 AVENTURE - VF	290	-
ISHAR 2 - VF	260	260
JACK THE RIPPER	260	-
JURASSIC PARK	240	-
KING QUEST VI	310	-
KINGMAKER	310	310
KRUSTY FUN HOUSE	240	-
LEGACY OF SORASIL	250	-
LEMMINGS 2	190	190
LOTUS TRILOGY	280	-
MAELSTROM	310	-
MAGIC BOY	260	250
MONKEY ISLAND 2 - VF	240	-
MORTAL KOMBAT	270	-
Mr NUTZ	250	-
NICKY BOOM 2	250	250
NIGEL MANSELL	270	270
NORD & SUD	260	-
O M FOOTBALL	240	-
OSCAR	280	-
PREMIER MGR2	250	-
PRIME MOVER	190	-
RALLY	270	-
ROBINSON REQUIEM-VF	270	270
RYDER CUP	250	-
SABRE TEAM	230	230
SECOND SAMOURAI	290	-
SIM EARTH - VF	270	-
SIMON THE SORCERER	320	-
SOCCER KID	190	-
SPACE HULK	290	-
STAR TREK	310	-
STARDUST	260	-
SUPER LEA MANAGER	240	240
SYNDICATE - DISK	190	-
SYNDICATE - VF	250	-
T.F.X.	270	-
TERMINATOR 2	225	-
THE PATRICIAN - VF	260	260
THEATRE OF DEATH	270	-
TORNADO	260	-
TROODLERS	220	-
TURRICAN III	240	-
UNIVERSAL MONSTER	240	240
URIDIUM II	240	-
WAR IN THE GULF	260	260
WEEN - VF	240	-
WING COM. ACADEMY	270	-
WING COMMANDER	290	-
YO JOE	220	-
ZOOL 2	240	-

EXT. 512 Ko sans H. A500/250	
EXT 1 Mo A500+	590
EXT 1 Mo A600	500
EXT 4 Mo A600/A1200	1490
EXT 1 Mo A1200, extensible à 9 Mo	1590
LECT EXTERNE AMIGA	600
LECT EXTERNE ATARI	600
LECT INTERNE AMIGA	530
LECT INTERNE ATARI	700
SOURIS AMIGA/ATARI	130
SCANNER AMIGA/ATARI	1950
DISQUE DUR A1200	
DISQUE DUR 80 MO	2090
DISQUE DUR 120 Mo	2690
MANETTES AMIGA	
SPEEDKING ANALOG.	150
TOPSTAR SV127	290
MANETTES AMIGA/ATARI	
SPEEDKING AUTOFIRE	130
FAST WINNER TURBO II	60

AMIGA 1200

ALIEN BREED II	250
BODY BLOWS GALACTIC	280
BURNING RUBBER	250
CHAOS ENGINE	270
DENNIS	250
DIGGERS	270
HUMANS	250
ISHAR 2 - VF	270
JURASSIC PARK	250
KING QUEST VI	310
ROBINSON REQUIEM-VF	280
RYDER CUP	250
SIM LIFE - VF	270
SLEEPWALKER	240
STAR TREK, 25th ANN.	310
SUPER LEA MANAGER	240
WING COMMANDER	290
ZOOL 2	250

MACINTOSH

CHUCK YAGER	310
CIVILIZATION	310
FALCON 3 / MC	390
GOBLINS 3 - VF	350
INCA - VF	390
INDY 4 AVENTURE	390
KING QUEST VI	360
MONKEY ISLAND 2	370
POPULOUS	340
PRINT SHOP DELUXE	770
STAR TREK	310

CD ROM

7TH GUEST	650
FATTY BEAR	360
JOURNEY MAN	340
MYST	430

SOURIS PC	130
CD ROM MITSUMI	1700
PACK DISCOVERY	3090
MANETTES PC	
TOPSTAR SV 227	290
FLIGHTSTICK	340
FLIGHSTICK PRO	610
TYPE PADDLE	130
CARTES SONORES	
SOUNDMASTER+	510
SOUNDBLASTER 16 ASP	1690

AMIGA CD 32

CONSOLE	2490
ALIEN BREED 2	270
ARABIAN NIGHT	150
B-17	NC
BODY BLOWS GALACTIC	NC
BUBBLE AND SQUEAK	270
CAPTIVE 2 / LIBERATION	NC
CHAOS ENGINE	270
CIVILIZATION	NC
COMPOSER QUEST	300
DAUGHTER OF SERPENTS	NC
DEEP CORE	250
DONK	270
EUROPEAN CHAMPIONS	300
EXILE	270
F1 GRAND PRIX	NC
FANTASTIC VOYAGE	NC
GENESIS	270
GLOBAL CHAOS	NC
GOLDEN COLLECTION	270
INFERNO (EPIC2)	270
INSIGHT TECHNOLOGY	270
INTER OPEN GOLF	270
JOHN B EUROP FOOT.	150
JURASSIC PARK	270
LABYRINTH OF TIME	240
LEGACY OF SORASIL	NC
LIONHEART	250
LOTUS TRILOGY	290
MANCHESTER UNITED	270
MICROCOSM	300
MORPH	260
NICK FALDO GOLF	300
NIGEL MANSELL	270
OVERKILL & LUNAR C	250
PINBALL FANTASIES	290
PROJECT X	NC
RYDER CUP	270
SABRE TEAM	270
SENSIBLE SOCCER 92/93	250
SHADOWS OF WORLD	270
SLEEPWALKER	270
SOCCER KID	270
T.F.X.	270
THE LEGACY	NC
THE PATRICIAN	NC
TROLLS	250
UTOPIA 2	270
WHALE'S VOYAGE	270
WINTER SUP SPORTS	270
ZOOL	290

PC

3D CONSTR KIT 2	420
A320 USA	320
ACES OF THE PACIFIC - VF	340
ACES OVER EUROPE - VF	300
ALONE IN THE DARK 2 - VF	280
ANCIENT ART OF WAR ...	280
BENEATH A STEEL SKY	320
BETRAYAL AT KRONDOR-VF	300
BODY BLOWS	260
BURNING RUBBER	280
CAMPAIGN 2	320
CARLOS	270
COMMANCHE	340
COMMANCHE - DISK 1 + 2	290
CYBER RACE - VF	320
DARKMERE	310
DAY OF TENTACLE - VF	330
DOGFIGHT	230
DRACULA	280
DUNGEON MASTER	240
DUNGEON MASTER II	300
ELITE 2	310
EVEN MORE INC. MAC.-VF	300
EYE OF BEHOLDER 3 - VF	330
F1 GRAND PRIX	320
F15 STRIKE EAGLE 3	350
FALCON 3.0	370
FALCON 3.0 - DISK 1 ou 2	190
FIELDS OF GLORY - VF	330
FLASHBACK	230
FLIGHT SIM. 5 - VF	400
FREDDY PHARRAS - VF	280
FURY OF THE FURIES	310
GABRIEL KNIGHT - VF	330
GENESIA - VF	290
GLOBAL DOMINATION	300
GOAL	290
GOBLINS 3	330
HEROS OF THE 357TH	90
HIRED GUNS	300
HISTORY LINE - VF	240
HUMANS 2	270
IN EXTREMIS	310
INCA 2 - VF	350
INDY 4 AVENTURE - VF	310
INDY CAR	330
INNOCENT	350
ISHAR + ISHAR 2 - VF	370
JURASSIC PARK	290
KINGMAKER	300
LANDS OF LORE - VF	330
LEGACY - VF	290
LEGEND OF KYRANDIA II	320
LEISURE SUIT LARRY VI	350
LEMMINGS II	280
LINKS386 PRO - SVGA	310
LITIL DEVIL	340
LOST VICKING	290
MAELSTROM	350
MIGHT AND MAGIC 5 - VF	280
MONKEY ISLAND 2 - VF	290
MORTAL KOMBAT	320
OMAR SHARIF BRIDGE	290
OSCAR	270
PATRIOT	220
PIRATES GOLD - VF	330
POLICE QUEST IV	330
POWERMONGER	90
PREMIER MGR2	290
PRIVATEER	300
PRIVATEER - SPEECH PACK	160
QUEST FOR GLORY III - VF	280
QUEST FOR GLORY IV - VF	330
RAILROAD TYCOON DELUXE	280
ROBINSON REQUIEM - VF	280
RYDER CUP	270
SABRE TEAM	290
SAIL SIMULTOR + MANETTE	720
SAM & MAX VF	290
SEAL TEAM	280
SHADOW CASTER	290
SIM LIFE - VF	290
SIMON THE SORCERER - VF	340
SPACE HULK	290
SPACE QUEST V - VF	350
SPEAR OF DESTINY	290
STAR TREK II	340
STARLORD	340
STEETFIGHTER 2	170
STONE KEEP	370
STRIKE SPEECH PACK	190
STRIKE - TACT OP	160
STRIKE COMMANDER	310
STRONGHOLD - VF	310
SUBWAR 2050	340
SYNDICATE - DISK	170
SYNDICATE - VF	310
T.F.X.	310
TERMINATOR 2	310
TERMINATOR 2029 + DISK	350
TERMINATOR RAMPAGE	290
TORNADO	290
TROLLS	290
ULTIMA II - SPEECH PACK	180
ULTIMA 6 - VF	280
VER. OF DARKNESS	250
WING COMMANDER ACAD	290
WING COMMANDER DEL	290
WISARDRY VII	290
WWII BATTLES 5TH PACIFIC	350
X WING	280
X-WING DISK 1+ 2	290
XANTH	340

CD ROM

ALONE IN DARK + JACK RIP	290
DUNE	290
GABRIEL KNIGHT	290
GOBLINS 3	290
INCA - VF	290
INCA 2 - VF	290
IRON ELIX	290
JURASSIC PARK	350
LEISURE SUIT LARRY VI	290
MAD DOG McCREE	320
MICROCOSM	290
MOTORS STARS	290
POLICE QUEST IV	290
PROTOSTAR	290
REBEL ASSAULT	270
RYDER CUP	320
STAR TREK	290
SUPER STRIKE COMMANDER	390
T.F.X.	290
TORNADO	270
WING COM + ULTIMA VII	300
WING COM II + ULTIMA UND	300
WOLFPACK	290

Pour tous renseignements ou commandes, téléphonez-nous. (16.1) 40.47.89.72
Si vous appelez de province, faites bien le 16.1.40.47.89.72

Prix et titres valables pour le mois de parution, dans la limite des stocks disponibles

BON DE COMMANDE à expédier à FUNWARE - B.P. 267 - 75749 PARIS CEDEX 15

QTES	dz4	TITRES	PRIX

FRAIS DE PORT 30 F (Console CD32 :50 F)
Expédition collisimo et recommandé
TOTAL A REGLER

NOM _____
ADRESSE _____
CODE POSTAL _____ VILLE _____
TELEPHONE _____ N° CLIENT (facultatif) _____
REGLEMENT : Je joins ☐ Chèque Bancaire ☐ CCP ☐ Mandat-Lettre
je paierai à réception ☐ Contre remboursement (+ 25 F)
Je paie par CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE
N° _____
Date d'expiration : __/__ Signature obligatoire :

VOTRE MATERIEL DE JEUX : ☐ ATARI ☐ 1 MEGA ☐ STF ☐ STE ☐ 1040 ☐ 520
☐ AMIGA ☐ 1 MEGA ☐ 1040 ☐ 500 ☐ 500+ ☐ 600 ☐ 3,5 ☐ 1,44 M ☐ 720 E
☐ MACINTOSH ☐ CD 32
CD ROM ☐ VGA ☐ SVGA RAM ☐ 5,25 ☐ 1,2 M ☐ 360 K

A 18 (VIN JEUNE JUSQU'A 6,78 DANSEL 2-1 (LANN JEUNE 36,78)

COMBAT CLASSIC 2

Empire

PC, AMIGA

- F19 Stealth Fighter***
- Pacific Island **
- Silance Service 2 **

De la très haute stratégie avec cet ensemble de programme de jeu signé Empire. Les trois titres de cette compilation suivent la même trame scenique Un homme, un appareil et une carrière militaire à conduire vers la gloire et les honneurs ou le tombeau Silent Service II évolue pour sa part dans les profondeurs marines, Pacific Island sur la terre ferme et F19 Stealth Fighter dans le ciel À découvrir absolument

FUTURE DREAMS

Silmarils

PC, AMIGA

- Madshow*
- Metal Mutant**
- Mindwinter**
- Starblade**

Cet ensemble de programme divers (Madshow, Metal Mutant, Midwinter, Starblade) date maintenant de plus d'un an Aussi, le poids des jours et des nuits font largement sentir sur les frêles epaules de ses quatre titres Midwinter est certainement le plus resistant de tous avec une realisation en 3D qui a fait couler beaucoup d'encre a l'occasion de sa sortie.

FUN RADIO LA COMPIL MICRO 4

Ubi Soft

PC, AMIGA, ST

- Crazy Car III ***
- First Samourai ***
- Indy 4 Action Game**
- Lemmings***
- Super Ski II **

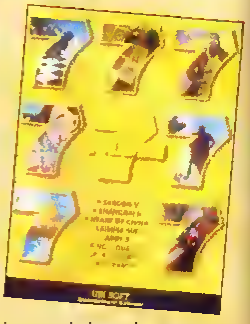
Pour la quatrième édition, Fun Radio prête son nom et son logo a une nouvelle compilation dédiee aux ordinateurs En bas du tableau, figurent Indy 4 Action Game, First Samourai et Crazy Cars, trois bons jeux mais sans plus Super Ski permet de revivre les JO d'Albertville avec brio Enfin, la présence de Lemmings dans cette compilation justifie à lui seul son achat.

GOLDEN 7

Ubi Soft

CD-ROM PC

- Great Court II ** • Heart of China***
- King's Quest V *** • Leisure Suit Larry 5 *** • Red Baron***
- Sargon V *** • Shangai II ***



Une compilation qui porte bien son nom pour le plus grand plaisir des joueurs L'aventure avec Kirfg Quest V, le desopilant Leisure Suit Larry 5 et l'exotique Heart of Chins De la stratégie avec Shangai 2 et Sargon 5 De la simulation avec Red Baron Enfin, de l'action sportive avec Great Courts II Ces titres sont rassembles sur un support CD-Rom désormais disponible pour PC

DREAMLANDS

Silmarils

PC, AMIGA, ST, STE

- Ishar***
- Storm Master*
- Transartica**

Une compilation 100 % française Silmarils nous offre trois joyaux dans un écrin Ishar est un jeu de rôle étonnant Storm Master allie la puissance d'un jeu de stratégie a l'intelligence du joueur Transartica est presque l'equivalent terrestre du celebre Elite Commerce, combats, espionnages et aventures sont les principaux ingredients du jeu Une bonne note pour cette compilation

VOTRE JEU
48 H CHRONO
EN
70.46.20.48
POUR TOUTE COMMANDE
EN CADEAU UNE DEMO
RALLY. CANNON FODDER. STARDUST
ZOOL 2. DISPOSABLE HERO. INDY CAR

CENTURY SOFT

ATARI & AMIGA

	ST	AM
3D CONSTRUCION kit 2	459	459
3D MASTER GOLF	269	249
A 320 AMERICAN airport	289	289
ALIEN 3	ND	239
ALIEN BREED 2	ND	239
ANOTHER WORLD	249	249
APOCALYPSE	ND	239
A TRAIN vf	ND	289
B 17 FLYING FORTRESS	289	289
BART VS WORLD	259	239
BATTLE ISLE 93	ND	259
BLUES BROTHER juke box	ND	279
BODY BLOWS galactic	ND	269
BRUTAL SPORTS football	ND	289
CAMPAIGN 2	ND	329
CANNON FODDER	ND	249
CANTONA STRICKER	199	249
CARL LEWIS challenge	129	ND
CARLOS	269	269
CHAOS ENGINE	249	249
CHESS champion 2175	289	ND
CIVILIZATION	289	289
COMBAT AIR PATROL	ND	279
COOL SPOT	ND	279
COOL WORLD	189	249
CYBERNUNK	ND	249
DARKMERE	ND	289
DENIS	ND	249
DESERT STRIKE	ND	249
DISPOSABLE HEROE	ND	239
DOGFIGHT	289	289
DRACULA	ND	279
DUNE 2 vf	ND	289
DUNGEON + CHAOS	259	259
ELFMANIA	ND	249
ELITE 2	289	289
F1 GRAND PRIX	249	289
F 117 A	ND	289
FLASHBACK	ND	289
FURY OF THE FURIES	ND	249
GENESIA	289	289
GLOBAL GLADIATORS	ND	249
GLOHOULE	ND	249
GOAL	259	249
GOBLINS 3	279	279
GUNSHIP 2000	ND	289
GUY ROUX manager vf	289	289
HIRED GUNS	ND	289
HISTORY LINE vf	ND	349
INDY 4 AVENTURE vf	ND	289
ISHAR 2 vf	289	289
JURASSIC PARK	ND	239
KINGMAKER	299	299
KRUSTY FUN HOUSE	ND	249
LEGEND OF VALOUR	329	329
LEMMINGS 2	249	249
LOTUS TURBO TRILOGY	ND	289
LOST VIKINGS	ND	249
MAGIC BOY	249	249
M1 TANK PLATOON vf	289	ND
MORTAL KOMBAT	ND	249
MR NUTZ	ND	249
NORTH & SOUTH	ND	289
OM SUPER FOOTBALL	239	239
ONE STEP BEYOND	199	199
OSCAR	ND	269
PERFECT GENERAL vf	ND	289
PINBALL spécial édition	ND	289
PREHISTORIK 2	ND	269
PREMIER MANAGER 2	ND	249
PREMIERE	ND	220
RALLY	ND	279
REACH for the skies	289	289
SECOND SAMURAI	ND	279
SENSIBLE SOCCER 93	249	249
SILENT SERVICE 2	289	289
SILVERSAIL	ND	279
SIM EARTH vf	ND	289
SIMON THE SORCERER vf	ND	329
SLEEPWALKER 1 mo	129	249
SOCCER KID	ND	239
SPACE HULK	ND	279
STARDUST	ND	199
STREET FIGHTER 2 1 mo	249	249
SUPER CAULDRON	249	249
SYNDICATE vf	ND	249
TERMINATOR 2	ND	279
T.F.X	ND	279
THE PATRICIAN vf	289	289
THEATRE OF DEATH	ND	279
TRODDLERS	ND	220
TORNADO	ND	329
TURRICAN 3	ND	249
VROOM + great courts 2	259	259
VROOM multiplayer	199	199
WAR IN THE GULF	289	289
WINTER OLYMPICS	ND	289
WIZ N LIZ	ND	249
WWF 2 super stars 1 mo	129	249
YO JOE	ND	220
ZOOL	249	ND
ZOOL 2	ND	249

CD 32 AMIGA

ALIEN BREED	269	MICROCOSM	269
BODY BLOWS galactic	269	OM SUPER FOOTBALL	269
CHAOS ENGINE	269	NIGEL MANSELL	269
CAPTIVE 2	299	PROJECT X	149
DENIS	249	PINBALL FANTASIES	269
D-GENERATION	259	PINBALL ILLUSIONS	269
GENESIS	269	ROBOCOD	269
JURASSIK PARK	269	SENSIBLE SOCCER	249
LITIL DEVIL	269	SYNDICATE	269
LABYRINTH OF TIME	229	TFX	299
LOTUS TURBO trilogy	269	UTOPIA 2	269
MANCHESTER united	269	ZOOL 2	269

COMPILATIONS

	ST	AM	PC
FANTASTIC WORLDS / fascination / bargon attack / goblins	369	369	289
realms /pirates /populous /megalomania / wonderland			
MAITRES AVENTURE / manpti island / voyageurs du temps / opération stealth	289	289	329
PLANETE AVENTURE 2 / monkey isl /loom /populous / explora 3 (st,pc) manpti (am)	339	339	289
STRATEGY MASTER / hunter/ populous/ excalibur/ chess/ deuteros (st) battle (am)	319	319	289
FUN RADIO 3 / battle britain/monkey isl/indy 3/battle 42 (st,pc) mig 29 (me)	359	359	289
KINGS ADVENTURE / dominium / ruines / supremacy	299	299	ND
STRATEGIES / elite + / wing commander / megatraveler 1	299	299	ND
FOX COLLECTION VOL 2 / prehistorik / nicky boom / lemmings oem / nicky woods	329	329	349
FUN RADIO 4 / superski 2 / first samourai / crazy cars 3/leonnie grandy 4	289	289	329
LORDS OF POWER / silent service 2 / railroad tycoon / perfect general / red baron	ND	349	399
BATTLE OF TIME / battle isle / perfect general / megalomania / first samourai	ND	249	299
DREAMLANDS / transartica / zaksr / storm master	289	289	329
FOX COLLECTION VOL 3 / gods/ team suzuki/ crazy cars 3/ carl lewis challenge	329	329	349

SOUND BLASTER

version 2 deluxe	650F
version PRO 2 deluxe	890F
version 16 basic	1350F
version 16 ASP	1690F
CD ROM	
lecteur + cd gratuit	1490F
lect double vitesse + 7th guest	2390F
pack PUISSANCE 16 lect double vitesse + Sound blaster 16 basic + 7th guest + Tempra access + rebel assault	3490F

CD ROM 1o1, double vitesse, 300K/s, 320 ms, CD photo, CD audio + le jeu "the 7th guest"

3"1/2 par 100
DD/DF
3F90 piéce
HD/DF
4F90 piéce

extension
512K
ATARI STE
AMIGA 500
299F

CD - ROM

BATTLE OF TIME compil	299	LANDS OF LORE vf	369
COMANCHE + mission 1	369	LOKO OF THE RING	369
CYBER RACE	389	LOST IN TIME vol 1 & 2 vf	389
DAY of the TENTACLE vf	369	MEGARACE	389
DRACULA UNLEASHED	349	MICROCOSM	369
DRACULA paygnous	369	REBEL ASSAULT	364
DUNE vf	349	RETURN TO ZORK	389
GOLDEN 7 compilation	449	STARTREK	389
INCA 2 vf	349	STRIKE COMMANDER	369
IRON HELIX	359	TEX vf	389
JURASSIK PARK	329	THE PATRICIAN vf	359
KGB CONSPIRACY vf	369	WING commander 2 deluxe	349
KYRANDIA vf	369	WOLFPACK	389
LABYRINTH OF TIME	369	WORLD OF XEEN	369

PROMO

A TRAIN vf	289
CIVILIZATION vf	289
FILLES OF GLORY vf	289
GENESIA	289
GOAL	289
GRAND PRIX F1	289
INDY CAR RACING	329
JURASSIK PARK	259
LANDS OF LORE vf	329
MIGHT & MAGIC 5 vf	289
MORTAL KOMBAT	289
OM SUPER FOOTBALL	289
PIRATES GOLD	289
QUEST FOR GLORY 3 vf	289
RAILROAD TYCOON deluxe	289
RALLY	299
SECRET MONKEY ISL 2 vf	289
STREET FIGHTER 2	129
STRIKE COMMANDER 4mo	269
SUBWAR 2050	329
SYNDICATE vf	289
TERMINATOR 2029 rampage	289

PC COMPATIBLES

3D CONSTRUCION kit 2	459
ACES OVER EUROPE vf	349
A320 AMERICAN airport	349
ALIEN BREED	279
ALONE IN THE DARK 2 vf	369
ANCIEN art of war in the sky	329
ARENA vf	369
B 17 flying fortress	329
BAT 2 vf	329
BATTLE ISLE 95	259
BETRAYAL at krondor	349
BILLABO AMERICAIN	289
BLANCO inter rugby challeng	289
BLOODNET	369
BODY BLOWS	259
BRUTAL SPORTS FOOTBALL	289
CAESAR vf	349
CAMPAIGN 2	349
CANTONA STRIKER	289
CHESS MASTER 4000 turbo	289
COHORT ROME 2 vf	349
COMANCHE + mission 1	369
COMANCHE mission 2	199
COMMAND HQ	329
COMPLETE CHESS	289
CURSE OF ENCHANTIA vf	289
CYBER RACE vf	349
D DAY	349
DARKSUN	329
DAY of the TENTACLE vf	339
DISCOVERY vf	269
DOGFIGHT	289
DRACULA	329
DUNE 2 vf	329
DUNGEON NACK vf	359
ELITE 2	329
ELVIRA 2 vf	349
EYE of the BENOLDER 3 vf	329
F 15 STRIKE EAGLE 3	329
F117 STEALTH FIGHTER	289
FALCON 3 vf + scenario	359
FANTASY EMPIRE	349
FIRE & ICE	289
FLASHBACK	289
FLIGHT SIMULATOR 5 vf	389
FLIGHT SIMULATOR ATE	433
FORT APACHE	289
FREDDY PHARKAS vf	329
FURY OF THE FURIES	289
GABRIEL KNIGHT	349
GLOBAL DOMINATION	369
GOBLINS 3	289
GUNSHIP 2000 + scenario	329
GUY ROUX manager vf	299
HARRIER JUMP JET	349
HIRED GUNS	349
HISTORY LINE 1914-18 vf	369
INCA 2 vf	329
IN EXTREMIS vf	329
INDY 4 aventure vf	369
INNOCENT until caught	369
ISHAR 2 vf	289
JETFIGHTER 2 vf	249
JORDAN IN FLIGHT	289
KASPAROV GAMBIT	339
KING QUEST 6 vf	349
LAURA BOW 2 vf	349
LEGACY vf	349
LEGEND of KYRANDIA 2 vf	349
LEISURE SUIT LARRY VI	369
LEMMINGS 2	269
LITIL DEVIL	349
LOST IN TIME vf vol 1 ou 2	210
LOST VIKINGS	289
MAGIC CANDLE 2	289
MANTIS	289
MICROPROSE GOLF	289
MIGHT & MAGIC 4 vf	289
NHL HOCKEY	299
NORTH & SOUTH	349
ONE STEP BEYOND	199
OSCAR	299
PATRIOT	329
PERFECT GENERAL vf	289
PINBALL DREAMS	289
POLICE QUEST IV	369
PRINCE OF PERSIA 2	289
PRIVATEER	369
QUEST FOR GLORY IV vf	369
REACH for the SKIES	329
RETURN of the PHANTOM	289
RETURN TO ZORK	329
REX NEBULAR	329
ROME vf	289
SAM & MAX	369
SEAL TEAM	289
SEA WOLF	369
SENSIBLE SOCCER	289
SHADOW CASTER	329
SNADOW of the COMET vf	329
SHERLOCK HOLMES	289
SIMON THE SORCERER vf	369
SIM FARM	329
SPACE HULK	289
SPACE QUEST 3 vf	329
SPEELCRAFT	289
STAR LORD	349
STARTREK judgement rites	389
STEEL EMPIRE	289
STRON GHOLO vf	289
SUPER CAULDRON	249
TASK FORCE 1942	349
TERMINATOR 2	329
THEATRE OF DEATH	349
THE PATRICIAN vf	289
T.F.X vf	349
TORNADO vf	369
TRANSARTICA vf	249
ULTIMA VII vf	329
ULTIMA VII partie 2	349
ULTIMA VIII	349
VEIL OF DARKNESS vf	289
WAR IN THE GULF	329
WING commander 2 vf +speak	329
WING commander academy	289
WINTER OLYMPICS	349
WIZARDRY VII vf	359
WW2 battle south pacific	369
X WING nonee vf	369
X WING SCENARIO	189

NOM
PRENOM
ADRESSE
VILLE
CODE POSTAL
TELEPHONE

TITRES ..... PRIX .....
.....
.....
.

THE LORD OF POWER

Ubi Soft

PC, AMIGA

- The Perfect General **
- Railroad Tycoon***
- Red Baron***
- Silent Service II **

S'il n'y a qu'une seule compilation à acheter : c'est celle-ci. The Lord of Power réunit quatre experts sur un champ de bataille. The Perfect General est un des meilleurs du genre. Red Baron est le digne grand frère d'AOE et d'AOTP. Silent Service II est le seigneur des abysses. Enfin Railroad Tycoon, un spécialiste de la guerre financière, oppose de grandes compagnies ferroviaires.

LUCASARTS AIR COMBAT CLASSICS

Ubi Soft

PC

- Battle Hawk 1942 **
- Secret Weapon of the Luftwaffe***
- Their Finest Hour : the Battle of Britain***

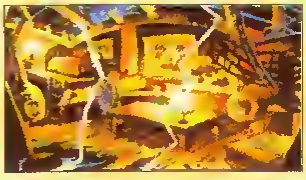
Quand toute l'équipe des programmeurs de LucasArts se penche sur une simulation aérienne, le meilleur des simulateurs de vol est à craindre. Les trois titres, qui nous sont présentés dans cette compilation (Battle Hawk 1942, Secret Weapon of the Luftwaffe, Their Finest hour : the Battle of Britain), sont vraiment d'une excellente facture. À réserver à tous les amateurs du genre.

LUCASARTS EVASION

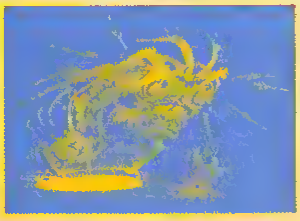
Ubi Soft

MACINTOSH

- Indiana Jones et la dernière croisade***
- Loom***
- Monkey Island II ***



Cette compilation est bien l'une des rares du marché destinée à combler exclusivement tous les possesseurs de Macintosh. Elle est composée de trois grands classiques signés LucasArts : Indiana Jones et la dernière croisade, Loom et Monkey Island. Ces trois programmes de jeux représentent un excellent choix, qui devrait satisfaire tous les joueurs de l'univers Apple.

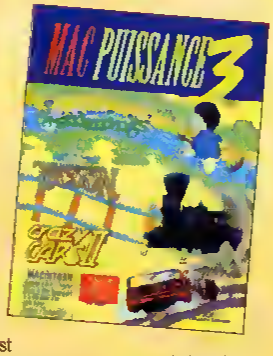


MAC PUISSANCE 3

Ubi Soft

MACINTOSH

- Crazy Car III ***
- Lemmings***
- Railroad Tycoon***



La seconde compilation qui est dédiée aux ordinateurs de la gamme Macintosh est tout aussi bonne que la précédente, si on excepte Crazy Car III. Les Lemmings, autant que la simulation financière et ferroviaire Railroad Tycoon sont deux titres tout aussi sublimes qu'inoubliables. Encore une fois, les utilisateurs et les joueurs d'Apple sont soignés aux petits oignons.

POWER TACTICS

Ubi Soft

PC

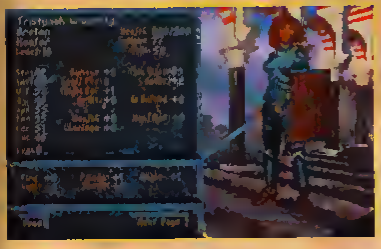
- Bushbuck * • Chess Player 2150 * • Pick'n Pile ***
- Sargon V *** • Shangai II ***

Voila une compilation qui ne ménagera pas vos petites cellules grises. Entre Chess Player 2150, Sargon V et Shangai II, il y a déjà de quoi bien se ronger tous les ongles de la main jusqu'aux poignets. Heureusement Pick'n Pile et Bushbuck, deux très sympathiques jeux de réflexions, sont également présents pour aérer les cerveaux sur le point d'exploser.

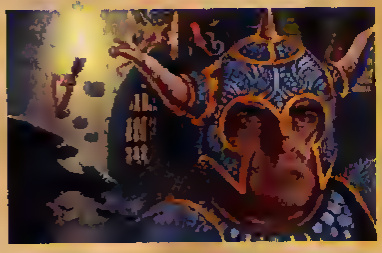
Frisson... mystère... passion...

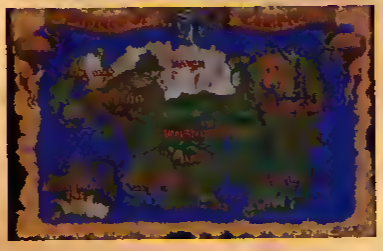
The ELDER SCROLLS ARENA

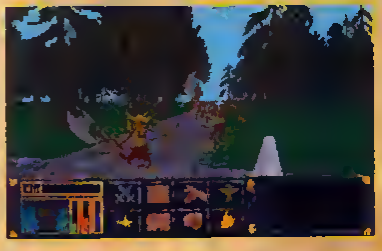
Jamais un jeu de rôle n'était allé aussi loin dans la profondeur et l'interactivité!



- *Plus de 8 millions de km² à explorer.*
- *Un système unique, le Spellmaker™, permet de créer des milliers de sorts à partir de 80 effets différents.*
- *Jeu plein écran 3D avec rotations sur 360°.*
- *Création complète des personnages.*
- *25000 objets magiques.*
- *400 cités et villages à visiter.*
- *18 classes de personnages.*







Distribué par:
UBI SOFT
28, Rue Armand Carrel
93100 Montreuil sous bois

BETHESDA SOFTWORKS™

Copyright © 1993 Bethesda Softworks All rights reserved

Bientôt disponible sur IBM PC 3.5

En vente dans les Fnac et les meilleurs points de vente

QUEST & FUN

Ubi Soft

CD-ROM PC

• King's Quest V ***
• Leisure Suit Larry 5 ***
• Red Baron***

Cette compilation sur support CD-Rom est dédiée aux micros PC et à tous les compatibles. Les trois programmes présentés dans ce pack (King's Quest 5, Leisure Suit Larry 5, Red Baron) sont de véritables monuments de l'univers ludique. La réalisation de ces softs est d'ailleurs exemplaire, avec une place minimum occupée sur le disque dur pour le lancement de chaque jeu.

SPACE LEGENDS

Empire

PC, AMIGA

• Elite Plus ***
• Megatraveller 1 ***
• Wing Commander ***

Toute la galaxie tient dans cette unique compilation. Megatraveller 1 est un jeu de rôle. Wing Commander, le premier épisode de la saga est une véritable pièce d'anthologie. Quant à Elite Plus (remplacé par Elite sur Amiga), il reste sans aucun doute le meilleur jeu d'aventure spatial de tous les temps. Il me semble même, avec un peu de recul, plus feenique que Frontier (Elite 2).

FOX COLLECTION VOLUME 3

Titus

PC, AMIGA, ST

• Crazy Car III ***
• Gods *** • Team Suzuki*
• The Carl Lewis Challenge

L'éditeur Titus se tourne maintenant de plus en plus vers le monde des consoles. Ses apparitions sur nos moniteurs se font de plus en plus rares. Cette compilation n'en est que plus étonnante avec des programmes comme le superbe Gods, des Bitmap Brothers, ou le brillant Team Suzuki, de Gremlin Graphics. Crazy Car III est un peu vieux et The Carl Lewis Challenge un peu poussif désormais.

NOM	ÉDITEUR	GENRE	MACHINE	INTÉRÊT	PRIX
Adventure Pack	Mindscape	Aventure	PC		400 F
Arcade Hits 5	Ubi Soft	Arcade	PC, Amiga, ST		270 F
Battles of Time	Ubi Soft	Strategie	PC, CD PC		400 F
Battles of Time	Ubi Soft	Stratégie	Amiga		250 F
Combat Classic 2	Empire	Divers	Amiga		300 F
Combat Classic 2	Empire	Divers	PC		340 F
Dreamlands	Silmarils	Divers	PC, Amiga, ST		299 F
Fox Collection Vol. 3	Titus	Arcade	PC, Amiga, ST		349 F
Fun Radio Vol. 4	Ubi Soft	Divers	PC, Amiga, ST		330 F
Future Dreams	Silmarils	Divers	Amiga, ST		269 F
Future Dreams	Silmarils	Divers	PC		299 F
Golden 7	Ubi Soft	Divers	CD-Rom PC		500 F
The Lord of Power	Ubi Soft	Divers	PC		400 F
The Lord of Power	Ubi Soft	Divers	Amiga		350 F
LucasArts Air Combat Classics	Ubi Soft	Simulation	PC		60 F
LucasArts Evasion	Ubi Soft	Aventure	Mac		360 F
Mac Puissance 3	Ubi Soft	Divers	Mac		360 F
Power Tactics	Ubi Soft	Strategie	PC		370 F
Quest & Fun	Ubi Soft	Divers	CD-Rom PC		350 F
Space Legends	Empire	Divers	Amiga		300 F
Space Legends	Empire	Divers	PC		340 F

KIT CD PUISSANCE 16 :
LE KIT MULTIMEDIA DE L'ANNEE !

KIT CD PUISSANCE 16 réunit, dans un seul pack, les éléments les plus performants et les plus renommés du marché pour offrir le meilleur son stéréo et la puissance du lecteur double vitesse à votre PC.
3 disques CD-ROM exceptionnels sont également inclus pour que vous puissiez, dès maintenant, plonger dans le monde du multimédia.
KIT CD PUISSANCE 16, c'est l'ultime solution à un prix plus qu'attractif !

Sound BLASTER 16

- Carte sonore stéréo **16 bits**
- Livrée avec les logiciels : SB Talker / SB SIM / SBMIDI / MMPlay / FM Organ
- Gestionnaires DOS et Windows 3.1
- Câble RCA

+

- Taux de transfert de **300 Ko/s**
- Capacité de stockage : **682 Mo**
- Temps d'accès : **220 ms**
- Mémoire cache : **64 Ko**
- Au standard **MPC 2**
- Se connecte directement sur la carte sonore Sound Blaster 16
- Interne

LA CARTE SONORE 16 BITS
avec interface CD-ROM Panasonic intégrée
de
CREATIVE

LECTEUR DE CD-ROM DOUBLE VITESSE
compatible CD-PHOTO KODAK, MULTI-SESSION
de
Panasonic

+

TEMPRA ACCESS
de
Mathematica
L'outil idéal pour explorer vos CD-photos ! Chargez, manipulez et sauvegardez vos images sur votre PC en choisissant le format de fichier.

+

THE SEVENTH GUEST
de
Virgin Games
Le meilleur jeu multimédia d'aventure et de réflexion sur CD-ROM alliant vidéo, textures et images de synthèse !

+

REBEL ASSAULT™
de
LucasArts
Le jeu sur CD le plus impressionnant de cette fin d'année ! De superbes séquences digitalisées tirées du film Star Wars. Image de synthèse. Une bande sonore sublime. Du jamais vu !!!

= **2 999 F HT !** (3 557 F TTC)

Si vous possédez déjà une carte sonore ou si vous ne souhaitez que la puissance du lecteur double vitesse, offrez-vous le ***KIT CD-ROM DOUBLE VITESSE :***

PANASONIC
DOUBLE VITESSE

+
INTERFACE
(Bus AT)

+
THE SEVENTH GUEST

+

REBEL ASSAULT

= **2 099 F HT !**
(2 490 F TTC)

Distribué par :
GUILLEMOT INTERNATIONAL
B.P. 2 - 56200 LA GACILLY Fax : 99 08 94 17
Tél : (revendeurs) 99 08 90 88 (utilisateurs) 99 08 51 71

Microsoft Windows et MS-DOS sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Sound Blaster est une marque déposée de Creative Technology Ltd. Panasonic est une marque déposée de Matsushita Electric Industrial Co. Ltd. Toutes les marques citées dans cette publicité sont des marques déposées appartenant à leur propriétaire respectif. Tous droits réservés. Photos non contractuelles.

Merci de me faire parvenir gratuitement une documentation sur KIT CD PUISSANCE 16 ainsi que la liste des revendeurs les plus proches

Nom ..... Prénom .....
Société .....
Adresse .....
..... CP .....
Ville ..... Tél .....

Coupon à retourner à GUILLEMOT INTERNATIONAL
BP2 - 56200 LA GACILLY - FRANCE

CYBERCULTURE
La réalité d'un

La réalité virtuelle est un concept passionnant. Ce n'est pourtant qu'une faible partie du phénomène qui porte le nom de cyberculture : un monde où l'homme communique, évolue, vit par et dans la machine. C'est une nouvelle terre à explorer avec des espaces aussi vastes que le jeu, l'art, le travail, le sexe... Comme Colomb, nous sommes partis à la découverte d'un nouveau monde...

Dossier réalisé par Yann Renouard.

Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA

autre monde !

L'informatique par les sens, une vision d'avenir pas si éloigné que cela

A L'OCCASION DU SALON VOYAGES VIRTUels, organisé par les Trois Suisses, Silicon Graphics et Actuel, nous avons découvert les innombrables facettes de la cyberculture. Un mot impressionnant qui définit juste une interaction poussée entre l'homme et la machine. Le clavier est en effet un instrument dépassé quand on parle d'univers cyber. Aujourd'hui, le monde se conçoit à partir d'un casque et de gants virtuels. L'homo-cybernéticus veut abolir tous les intermédiaires entre lui et sa machine. L'informatique par les sens : un avenir pas si éloigné que cela. Génération 4 oblige, on commence immédiatement par faire le tour des jeux.

C'est difficile à croire, mais je suis en plein cœur d'une centrale nucléaire. Je manipule des barres d'uranium. N'ayez aucune craintes : je n'ai pas encore de séquelles.

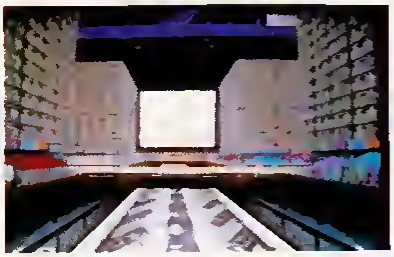
VOLER, MODE D'EMPLOI...

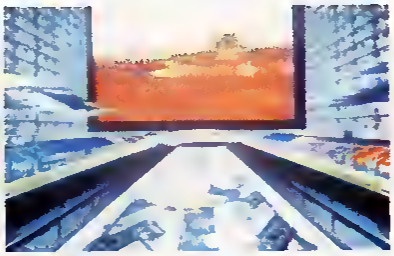
Evans & Sutherland est une firme qui construit des ordinateurs depuis vingt-cinq ans. Avec son expérience, cela ne surprend personne de la voir se lancer dans le monde de la réalité virtuel. Virtual Gliders est leur dernier programme : un jeu dans lequel vous êtes aux commandes d'un Deltaplane. Original, non ? Alors, pour mieux sentir les sensations de vol, vous êtes même installé dans une vraie aile volante. Voler, mode d'emploi : vous vous insérez dans une sorte de sac où vous êtes allongé pour mieux diriger votre appareil. Attention, si vous vous y prenez mal, vous risquez de finir ficelé comme un saucisson. Prudence, donc... Ensuite, vous équipez votre visage avec des lunettes fixées sur une énorme machine (une tonne sur la tête, c'est assez lourd !). Enfin, vous agrippez fermement la barre de commandes avec vos petites mains impatientes et, en deux secondes, c'est parti ! Vous êtes maintenant en moi, d'être sujet au vertige car l'expérience est réelle. Le monde terre à terre est vite oublié : vous êtes libre de voler où bon vous semble. Les copains observent même vos évolutions artistiques sur grand écran, en 16 millions de couleurs d'une résolution de 1024 x 768, le tout à 30 images/seconde. Malgré le souffle du vent, vous percevez les ricanements de ceux qui ne savent pas encore (Olivier, c'est la baffe si tu continues !). Pour vous donner une petite idée de la valeur de cette machine : elle avoisine les 400 000 dollars, soit près de deux millions de francs (gloups !).

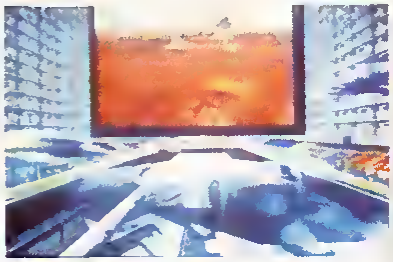
LA PEUR VIRTUELLE ?

Evans & Sutherland prépare un nouveau jeu virtuel baptisé Virtual Adventures, Loch Ness Expedition. Vous partez sauver les œufs de la célèbre créature préhistorique qui vit dans le lac du même nom. Grosse originalité à bâbord, cinq copains participent avec vous à l'action de secours. Chacun occupe une place précise dans un sous-marin : le pilote, le navigateur, deux opérateurs périscopiques et deux opérateurs de bras robotiques. Non seulement, il faut sauver les œufs de la bêbête, mais il faut le faire plus vite qu'une autre équipe dans un autre sous-marin. Alors, mieux vaut jouer avec des amis sûrs : une mutinerie peut anéantir toutes vos chances. Autre projet en perspective, Evans & Sutherland réalise un jeu de rôle virtuel. Peu d'éléments pour l'instant, sauf que la scène avec le dragon est assez réaliste pour comprendre qu'il faut jouer avec des vêtements de rechange ou des couches culottes. Allô, maman ! j'ai peur : y a un monstre dans la machine !

SÉQUENCE PASSION !







Arnaché dans votre Deltaplane, vous survolez une ville futuriste. Dans cet exemple, vous pouvez remarquer qu'il est possible de passer sous des ponts ou sous d'énormes écrans vidéo. Parfois vous slalomez entre des voitures ou au milieu d'autres ailes volantes. L'effet de réalité de Glidez prend à la gorge : c'est un supplice que de devoir arrêter !

Voici le fabuleux Cybertron : dans la réalité, le fait de voir quelqu'un dedans pousse le joueur à se poser des questions. À savoir : « j'y va t'y, j'y va t'y pas. »

Sexy PC
Sexy ST
Sexy AMIGA

Vous présente

Nouveau et chaud !
Sortie le 10 janvier 94

Disponible chez votre marchand de journaux

69 F évidemment

ou par correspondance passez simplement commande avec le bon ci-dessous :

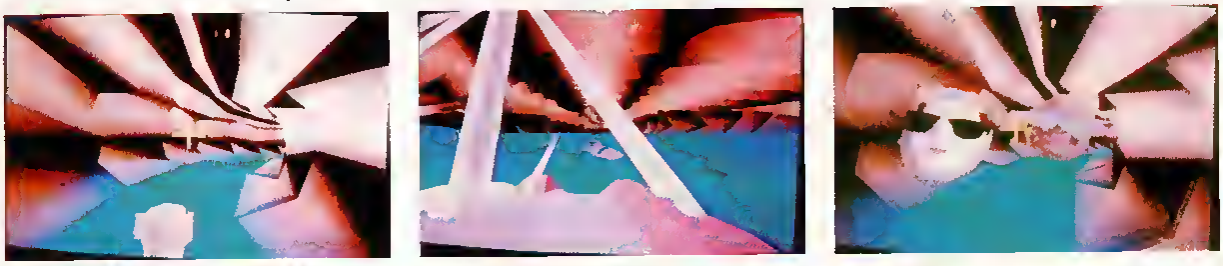
MEDIAGOGO
210 rue du faubourg Saint Martin
75010 Paris

- ❑ Sexy PC avec Bomb'X — 69 F (port compris)
- ❑ Sexy ST avec Bomb'X — 69 F (port compris)
- ❑ Sexy AMIGA avec Bomb'X — 69 F (port compris)
- ❑ Sexy ST avec Bomb'X + 2 Trackballs — 1 69 F (port compris)

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
Cp : ..... Ville : .....

Joignez votre règlement (CCP, Chèque Bancaire ou Mandat) à l'ordre de MEDIAGOGO — Signature : .....

SÉQUENCE PSYCHÉDÉLIQUE



Une fois le casque sur le nez, voici l'intérieur du Cybertron. Un univers assez psychédélique avec des monstres étonnants. Sur la fin, il faut même détruire des navettes spatiales

LE GÉNIE DES GAZONS

The Lawnmower Man ou, en français, Le Cobaye. Vous vous souvenez ? La scène où le pauvre tondeur de gazon passe dans une machine, qui ressemble à un gyroscope, pour jouer à la bête à deux dos avec une copine ? Eh bien, Olivier et moi, nous l'avons essayée. Mais, non ! pas tous les deux ensemble. Nous avons essayé la machine en forme de gyroscope, qui se dénomme Cybertron, et qui est commercialisée par une firme américaine : Cyber Event Group Incorporation. Afin de ne pas rendre un sublime repas consommé peu de temps avant, la machine est bridée et elle ne peut pas bouger dans tous les sens. Malgré cela, mon estomac proteste un peu pour jouer plus longtemps. J'ai fait comme si de rien n'était. Intelligent, non ? Impressions folles : une fois dans le Cybertron avec un casque sur la tête et une manette de tir dans la main, vous parcourez un tunnel aux couleurs relativement psychédéliques. Apparaît alors une foule de monstres qui va du chat robot à la tête de Mozart. Le but est de détruire tout ce qui bouge. En tournant la tête, vous pouvez voir autour de vous et quand vous bougez virtuellement, le Cybertron joue son rôle de gyroscope et tourne dans tous les sens. Un peu éprouvant, mais fantastique ! Malheureusement, il n'existe aucun exemplaire de cette machine en France. Patience, cela ne saurait tarder. L'ordinateur qui gère le cybertron est un Silicon Graphics Indigo, quand même...

LE CORPS, UN OUTIL CYBERCULTUREL

Si vous parlez avec un cyberartiste, il utilise des phrases du genre : « Grâce aux systèmes cybernétiques rétroactifs, je peux faire vivre mon art. » Traduction : en plaçant des capteurs sur la machine ou sur l'homme, on interagit pour que les mouvements du corps créent des échanges d'informations avec la machine. Breath, de Ulrike Gabriel et Bob O'Kane, en est un exemple. Les deux artistes vous placent une ceinture autour de la poitrine. Des capteurs analysent le rythme de votre respiration et le convertissent en images. Devant vous, un écran gigantesque (cinq mètres sur trois) projette des formes géométriques imbriquées les unes dans les autres qui répondent à votre rythme en se déplaçant. De plus, selon l'affichage écran, une musique particulière est diffusée. Conséquence, la musique influe sur votre respiration (Olivier respire : plus rien qui bouge) et donc sur l'image. Le résultat ressemble à une création psychédélique de Dali un jour de beuverie : feut aimer.

Des flashs lumineux rouges dans les yeux, une musique new age dans les oreilles, et vous vous détendez.

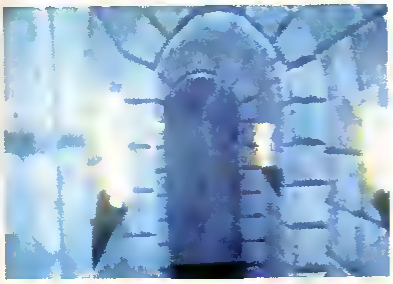
Un bon moyen de faire de l'exercice : pratiquez Mandala. Pour faire de la musique, il ne reste plus qu'à bouger dans tous les sens en touchant les instruments de musique à l'écran. Mieux que Weight Watchers !

le XXIe siècle sera virtuel ou ne sera pas

Également au programme, le principe du miroir de Narcisse. Monica Fleishman et Christian A. Bohn ont créé Liquid Views sur cette base. En vous penchant sur un écran, vous apercevez votre visage comme dans une flaque d'eau. En touchant votre image, elle se dégrade et se déforme. Il suffit d'une caméra et d'un écran tactile. Derrière, une station Indigo de chez Silicon Graphics fait tout le travail. Dans la série incroyable, il y a encore Terrain des mêmes Ulrike Gabriel et Bob O'Kane. Terrain utilise vos ondes cérébrales pour fabriquer des flashs lumineux au-dessus de petits robots photosensibles. Les robots se déplacent selon le cours de vos pensées. Après ce test, on constate qu'un Breton de mon espèce a une pensée bien plus torturée et avancée qu'un simple néobarbare avaleur de pâtes comme Olivier (un exemple pris au hasard évidemment).

Les musiciens en herbes ne sont pas en reste : ils disposent aussi de leur accessoire cyber. Jouer de la musique sur un écran de trois mètres sur deux, où sont disposés des instruments de musique et des couleurs, est une expérience étonnante. En se plaçant devant une caméra, votre silhouette est projetée dans le décor. Si elle touche un des objets présents à l'écran, cela produit de la musique ou de la lumière. En bougeant dans tous les sens, vous pouvez même obtenir une cacophonie terrible sur une explosion de lumières très colorées : un formidable moyen de se défouler aussi bien nerveusement que physiquement. D'ailleurs, à la fin de la conférence de presse, un artiste nous a fait une démonstration des possibilités musicales qui sont à notre portée : au ralenti, une douce musique

nous entoure. L'homme sculpte littéralement la musique devant nous. Étonnant !
Virtual Presence a créé l'outil rêvé pour construire un lieu virtuel : nom de code, World Tool Kit pour Windows. Avec ce logiciel, vous maniez des objets en 3D comme une maison dans laquelle vous dessinez les meubles, les pots de fleurs, les poignées de portes... Bref, tout ce qui est utile dans une maison de bonne famille. Ensuite, vous posez des textures sur les volumes. Enfin, vous endossez un casque virtuel et vous vous déplacez dans la maison comme si vous y vivez. Voilà, le virtuel est à la disposition de tout le monde et ne

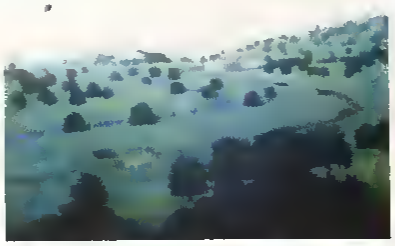


Encore un projet d'Evans & Sutherland : c'est un jeu de rôle virtuel. Imaginez-vous dans ce couloir avec des bruits étranges dans tous les sens. Angoissant, non ?

dépend que de votre imagination. Très simple d'emploi, World Tool Kit vaut 1 200 dollars sans le casque (on peut en profiter avec son écran). Un peu cher mais fantastique.
Le cinéma ne pouvait se passer du cyber. Quoi de plus virtuel qu'un tournage sans décor, sans acteur et sans caméra : rien que des graphistes, des mathématiciens et des informaticiens. Ainsi, les courts métrages d'Imagina, qui sont souvent l'œuvre d'une seule personne. Les résultats sont

On ne joue plus de la musique : on la sculpte !

incroyables. Cependant, le cyber va encore plus loin. Des projets de longs métrages existent. Le plus abouti est *20 000 Lieues sous les mers*, de Didier Pourcel. Ce film virtuel reprend le fabuleux roman de Jules Verne. Le rôle du capitaine Nemo est confié à Richard Bohringer. Où est le virtuel ? En réalité, il ne joue pas ! L'équipe de Pourcel modélise son visage et c'est cette image que l'ordinateur utilise pour faire vivre le personnage. Ce dernier est entièrement réalisé en images de synthèse, avec des acteurs synthétiques. On attend de voir le résultat. Au passage, signalons la première adaptation des œuvres de Gibson à l'écran. Cet écrivain est le père de la cyber-fiction, notamment avec des titres comme *Neuromancien*, *Mona lisa s'éclate* ou *Baron Zero*. Le film n'est pas virtuel mais traite du monde cyber créé par Gibson. Indispensable !



Un des projets d'Evans & Sutherland est un simulateur de pilotage d'hélicoptère. Voici une vue extérieure, telle que peuvent la voir des admirateurs sur un écran de contrôle.

LES PIRATES DU CYBERSPACE

Dans la littérature cyber, comme dans les ouvrages de Gibson, on trouve le concept de cyberspace : un monde virtuel où évoluent les informaticiens de l'avenir. Directement connecté sur un ordinateur via le système nerveux, ces « câbles » vivent dans le cyberspace. Dans cet univers, les entités informatiques possèdent une vie et une représentation physiques. Nous sommes encore loin de cette vision mais le cyberspace existe déjà. En effet, les grands réseaux informatiques existants peuvent être considérés comme une première approche du cyberspace. Des milliers de personnes y évoluent tous les jours. Sous un pseudo, ils y échangent des informations sans se connaître (Olivier aime bien le pseudo Carbonara). Cela permet d'avoir des conversations régulières avec une personne d'Australie, sans jamais la rencontrer sauf à travers du cyberspace.

Malgré une petite insomnie, j'essaye le programme contre les troubles du sommeil. Pas mal pour faire la sieste mais attention les yeux lorsqu'on les ouvrent à nouveau.

3615 GENPC

Téléchargez
des centaines de programmes
Pour votre PC
Tapez 3615 GENPC

24/24 Heures
Petites annonces
Matériel, logiciel, divers, recherches et offres d'emploi, etc.
Tapez 3615 GENPC

Les lecteurs parlent aux journalistes

Posez vos questions et dialoguez en direct avec la rédaction et les utilisateurs PC.
Participez à l'évolution du magazine grâce à vos remarques et suggestions.
Collaborez au baromètre lecteurs, aux essais-vérité et au PC Pratique de Génération PC.

*PAT
7/7 Jours
Passez vos petites annonces de vente et d'occasion.
Tapez 3615 GENPC

Exclusif : le monde virtuel s'intéresse au sexe !

Une véritable culture est liée à ce protocyberspace. Elle possède son langage, son éthique et sa morale. Évidemment, des pirates sont apparus sur les réseaux. Ce sont les hackers : il y a les bons et les méchants. Les bons s'amusent à pénétrer dans tous les systèmes existants, surtout ceux de la Défense (ce sont les plus drôles à pirater : imaginez la tête des militaires lorsqu'ils trouvent un message de joyeux Noel sur un système soit disant inviolable !). Les gentils n'oublient jamais d'indiquer ensuite la méthode utilisée pour entrer. Ils contribuent ainsi au perfectionnement des systèmes. Voilà, en résumé, l'éthique des vrais hackers.Comme partout, il y a les méchants. Ces derniers prennent un malin plaisir à détruire le système où ils pénètrent. Cela commence toujours par des injures. Ensuite, quand ils arrivent à contrôler le système opérateur (le plus haut niveau d'accréditation d'un système), ils réorganisent le système en détruisant les données. Si on les contrarient, ils n'hésitent pas à placer un virus dedans. Un des plus célèbres exemples date du 2 novembre 1988. Sans être le fait d'un hacker enragé, il donne une idée de ce qui peut se passer. Ce jour-là, à 22 h 54, les responsables de l'université de Berkeley détectent une intrusion dans leur système. Ils appliquent aussitôt les méthodes habituelles pour bouter l'intrus du système. Quelques minutes plus tard, ils détectent quatre cents intrusions. Cela ne ressemble plus à un hacker mais à un virus. Malheureusement, l'ordinateur de Berkeley est relié par le réseau Arpanet (un réseau de défense) à quatre cents autres réseaux régionaux. En quelques heures, le virus est dans toutes les universités, à la Nasa et dans le réseau Internet (un des plus gros réseau du monde). Pas mal, non ? Pour plus d'informations sur les hackers, vous pouvez lire le livre de Bryan Clough et Paul Mungo *La Délinquance assistée par ordinateur*, aux éditions Dunod Tech, d'où cet exemple est tiré.

Il n'y a pas de cyber sans robot. Mais, où est le rapport avec le virtuel ? Eh bien, pour programmer certains robots, il faut créer un planificateur de tâches. C'est en quelque sorte un code de comportement que devra suivre le robot. Pour élaborer ce planificateur, les roboticiens doivent concevoir le comportement du robot afin que celui-ci ne fasse pas n'importe quoi. Ils construisent donc un univers virtuel où le robot évoluera. Un exemple, imaginons un robot qui répond au doux nom d'Olivier. Donnons-lui une mission : récupérer une assiette de pâtes dans une pièce précise en partant d'une autre. A priori pas de problème, mais en pratique c'est très dur (pourtant la motivation est forte chez le robot). Olivier n'a aucune information sur le monde réel : pour lui, le monde est virtuel. Les portes n'existent pas : il ira directement au plat de pâtes en défonçant les murs. Il faut lui apprendre gentiment à utiliser les portes, c'est-à-dire à modifier son environnement virtuel afin d'y intégrer les portes. Imaginez le travail des roboticiens ! (Merci, Olivier tu peux disposer.)

Le meilleur ou le pire est pour la fin. Inévitablement, le monde virtuel s'intéresse au sexe. Après avoir enfilé un équipement incroyable, vous vous connectez avec un correspondant dans le monde. À travers le casque, vous voyez la personne avec qui vous allez partager ce moment et les gants vous permettent de la caresser virtuellement. L'équipement de votre partenaire réagit à vos manipulations (ndlr : Yann nous promet une démonstration avec Didier. On vous tient au courant ...). Voilà un aperçu de ce que nous avons pu voir au salon Voyages Virtuels. Alors, pas de panique mais la vague cyber risque de s'amplifier ! De toutes manières, tant qu'il n'y aura pas de journalistes virtuels... ■

Vous ne rêvez pas : voici l'équipement standard pour s'envoyer en l'air version Cyber. Assez seyant mais sans aucun discrétion !

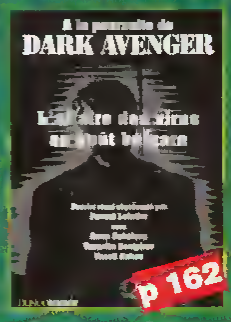
GEN 4 PRATIQUE

EDITO

Du nouveau de côté de Gen 4 Pratique : pour simplifier la structure de votre magazine préféré, nous avons placé l'ancienne rubrique « Direct » dans « Pratique » pour regrouper toutes les informations qui ne sont pas en relation directe avec l'univers du jeu mais qui cependant peuvent vous intéresser. Désormais, vous retrouverez dans cette rubrique les dossiers machines et matériels, les conseils qui peuvent vous aider à mieux comprendre votre machine, ainsi que la présentation de quelques logiciels qui, bien que n'étant pas ludiques, peuvent éventuellement vous intéresser... N'hésitez surtout pas à nous écrire pour nous faire part de toutes vos observations ou des sujets que vous désireriez voir traiter.

LA SAGA DES VIRUS !

PARTEZ SUR LES TRACES DU PLUS CÉLÈBRE CONCEPTEUR DE VIRUS DU MONDE. DARK AVENGER EST LA BÊTE NOIRE DE TOUS LES INGÉNIEURS SYSTÈME. L'HISTOIRE COMPLÈTE ET NON CENSURÉE DE CE HACKER FOU. UNE LECTURE AU GOÛT BULGARE...



p 162

UNE MÉMOIRE D'ÉLÉPHANT !

COMME NOUS, UN JOUR, VOUS AVEZ PROBABLEMENT PERDU VOTRE CALME DEVANT UN PC NE VOULANT RIEN SAVOIR POUR DE SOMBRES PROBLÈMES DE MÉMOIRE. LES PRÉCIEUX CONSEILS DISTILLÉS PATIEMMENT PAR NOTRE EXPERT EN LA MATIÈRE DEVRAIENT GRANDEMENT VOUS SIMPLIFIER LA VIE.

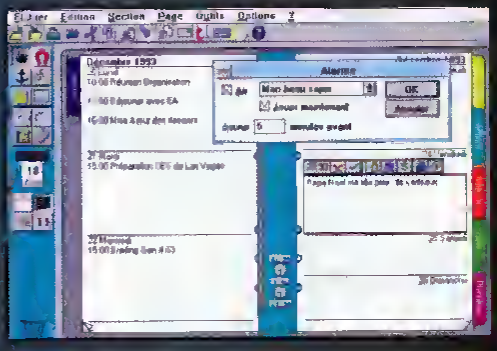
p 140

LES BÂTONS DE JOIE

LES PRODUITS DE JEU SORTENT DÉSORMAIS À UN RYTHME EFFRÉNÉ. DANS LE DOMAINE, VOICI UN « RÉCAP » DES STARS ET DES INDISPENSABLES DU MARCHÉ.

p 144

« ORGANIZER-VOUS ! »



LES NOUVEAUX FLIBUSTIERS

Bien loin d'un guide du parfait petit pirate, cet ouvrage passe au crible toutes les activités criminelles (ou qualifiées comme telles par les lois) auxquelles des génies de l'informatique et du téléphone se livrent, très souvent impunément. L'occasion de découvrir que les grands clubs de hackers américains (Legion of Doom, MoD...), et leurs homologues allemands (Chaos Computer Club), se livrent depuis les dix dernières années à des intrusions illicites sur les plus gros et les plus secrets systèmes informatiques du monde (Nations unies, Pentagone, Maison Blanche, réseaux bancaires, compagnies téléphoniques et bien d'autres encore).
Accessible à tous, très bien documenté, cet ouvrage est passionnant. Bref, lisez-le, vous ne le regretterez pas. Vous regarderez peut-être votre bécane d'un autre œil quand vous saurez que tous ces pirates opèrent de chez eux avec un simple PC, ou Amiga, et un modem... Une anecdote, tirée du bouquin pour vous donner une idée : d'après le Chaos Computer Club, sur tous les sites informatiques du monde, un seul a résisté aux attaques des hackers (un petit site sans grand intérêt d'ailleurs). Tous les autres, sans exception, ont été « craqués ». *La Délinquance assistée par ordinateur*, de Bryan Clough & Paul Mungo (Dunod/Tech — 98 F).

CASSER LA VOIX

Peut-être avez-vous déjà eu l'occasion de dîner dans un de ces restaurants chinois à la mode équipés d'un système qui fait fureur en Asie et aux États-Unis, le Karaoké. Il vous permet de chanter sur la bande son d'une musique. Sur le moniteur, les paroles de la chanson se colorient au fur et à mesure que vous devez les chanter. Si vous possédez Windows, ce programme vous offre la possibilité de vous entraîner chez vous. Vous trouverez avec le soft, un micro qui se branche sur votre carte sonore. Ainsi vous pourrez vous essayer sur quelques tubes de ces dernières années (New York New York, Le Blues du business man, Take a Walk on the Wild Side...). C'est loin d'être hors de prix (349 F, avec le micro). Il existe plus d'une trentaine d'albums différents classés par genre (années 60, slows...) qui contiennent chacun dix chansons au prix de 150 F. Let's rock !

NOUVELLES DES ORDINATEURS

Connaissez-vous le roman de Jacqueline Susann, *La Vallée des poupées* ? Non et moi non plus d'ailleurs. Mais la question n'est pas là. Ce qui est intéressant, c'est que la suite, *Just this Once*, vient d'être éditée. J'en vois déjà qui bâillent... Certes, ce n'est franchement pas passionnant pour les amateurs d'ordinateurs que nous sommes. Ce qui l'est en revanche, c'est qu'elle est écrite par un logiciel expert, créé par Scott French, un fan de l'auteur aujourd'hui décédée. Des milliers de règles établies d'après l'analyse du style, du vocabulaire et de la syntaxe de deux romans de Jacqueline Susann ont permis cette rédaction. Pour l'instant, uniquement disponible en anglais, on se demande si ce genre de littérature ne risque pas de se développer dans les prochaines années. Imaginez un peu : *Les Misérables 2* par Quadra 950, ou encore *Autant en Emporte le vent 2* la revanche, par Pentium...

LES VIRUS SONT À NOS PORTES

Rappelant que nous vivons en Le Délivrance assistée par ordinateur, ce livre se consacre exclusivement au domaine du virus et, plus particulièrement, à un des pays les plus prolifiques dans le domaine : la Bulgarie. Intéressant bien que souvent un peu scolastique, ce livre a le mérite de mettre en avant le danger de plus en plus élevé des virus informatiques qui, s'il ne vous a pas encore frappé, le fera probablement un jour ou l'autre. A ce sujet, si jamais vous croisez un de ces « écoliers des virus » passez-lui mon bonjour ! A La Poursuite de Dark Avenger, de Pascal Lointier (Dunod/Tech — 96 Fr).

CRYSTAL SOUNDS

CARTE AUDIO 100% COMPATIBLE ADLIB SOUND BLASTER ET MULTIMEDIA MPC

AMUSEZ-VOUS PLUS AVEC VOTRE PC !

C'EST NOËL ! 699F 499F Jusqu'au 3 01/94

Installez la carte CRYSTAL SOUNDS et observez vos jeux se transformer ! Ils seront plus AMUSANTS, STIMULANTS et REALISTES.

PACK 1 : CRYSTAL SOUNDS (Carte, 6Mo de logiciels, Manuel, Câble audio, Câble CD-Audio) ~~699F~~ 499 F

PACK 2 : CRYSTAL SOUNDS + Enceintes Stéréo Amplifiées 2x 12 watt ~~1049F~~ 799 F

PACK 3 : CRYSTAL SOUNDS + Enceintes Stéréo Amplifiées + CD-ROM Panasonic/Mitsumi double vitesse, multi-session ~~3000F~~ 2499 F

COMPATIBLE AVEC TOUS VOS JEUX PRÉFÉRÉS !
"Le meilleur rapport qualité/prix!" Joystick
"Un hit en matière de carte!"

Ne cherchez plus ! CRYSTAL SOUNDS vous attend.
Profitez de cette promotion pour Noël et commandez la vôtre tout de suite !
Ou appelez-nous au (16-1) 46 04.47 41

Pack spécial ? Contactez-nous !

COM'SERVE

OUI ! Je désire m'amuser plus avec mon ordinateur. Envoyez-moi la carte Crystal Sounds avec le jeu Wolfenstein 3-D épisode 1, et la garantie "Satisfait ou Remboursé" !

M ☐ MME ☐ MLLE ☐ DATE / /
NOM PRENOM
ADRESSE
POSTAL VILLE
TEL Disquettes : 5¼ ☐ 3½ ☐ Indifférent(e) ☐

BON DE COMMANDE à envoyer à :
COM SERVE
19 AV DE MESSINE 75008 PARIS
Tél 46 04 47 41 Fax 46 04 48 83

	Quant.	PU/TTC	TOTAL
Participez le Port : Carte 44 F Carte+Enceintes 64 F Carte+Enceintes+CD-ROM 90 F			
☐ Je paierai au facteur à la livraison (Majorez 45 F impérativement dans ce cas)			45 F
☐ J'ajoute un Chèque ou Mandat Lettre à l'ordre de COM'SERVE			TOTAL

Signature Obligatoire

UN C.E.S. À SUIVRE...

Dans quelques semaines, nous embarquons pour Las Vegas, temple du jeu et des décors kitsch. De la Rome antique rouge et or du Caesar Palace au château carton-pâte de l'Excalibur, nous allons frimer et jouer quelques dollars en espérant décrocher le gros lot. Accessoirement, nous en profiterons aussi pour visiter le Consumer Electronics Show qui, encore plus que d'habitude, devrait nous révéler des surprises de taille. On vous met l'eau à la bouche... (En cas de problèmes, un seul médicament : Génération 4 n° 63, en vente fin janvier. Si les symptômes persistent, n'hésitez pas à consulter votre libraire !)

LA MACHINE LA PLUS PUISSANTE SUR LE MARCHÉ ! ON EN REVAIT... SONY LE FAIT !

Ça y est ! C'est officiel ! Apres des mois et des mois de spéculations sur l'éventualite du possible envisagement par Sony d'une probable console de jeu, le geant nippon vient de se lancer dans le marché du hardware. Apres avoir pris des parts de marché en musique avec CBS, au cinema avec Columbia Pictures, dans le jeu vidéo avec Psygnosis, voici qu'arrive, en toute logique, la console de jeu Sony. Tremblez, Messieurs Sega et Nintendo...

C'etait prévisible... Une compagnie comme Sony ne pouvait demeurer si longtemps éloigne du marche du jeu video. Une conference de presse au Japon vient de remettre les pendules a l'heure. La compagnie proposera courant 94 une nouvelle console sur le marche japonais. On parle deja d'un lancement européen pour la mi-95 ! Elle sera développee par Sony Computer Entertainment, une toute nouvelle branche dans le dédale des societes du groupe Sony. L'evenement, annonce comme « l'un des lancements de hardware les plus importants de la décennie » par Sony, devrait faire beaucoup de bruit dans le milieu. D'autant plus qu'à l'interne, certains se vantent deja : « C'est la machine la plus puissante sur le marché ou en développement actuellement. » Ce qui est certain, c'est que Sony ne vise pas qu'une machine de jeu : la console devrait incorporer le Digital Video CD de base. De source officielle, elle circule deja chez certains éditeurs. De toute évidence, Psygnosis serait le premier a proposer des softs à cette « merveille » qui devrait nous être présentée lors du CES.

PLUS PUISSANTE QUE LES MACHINES D'ARCADE 32-BITS : LA SATURN...

Ça remue beaucoup chez Sega. Nommee Saturn parce qu'il s'agit de la sixieme console du geant japonais (et que Saturne est la sixieme planète du système solaire, pour les ravagés du bulbe !), la console 32 bits qui doit succeder a la Megadrive est dans les starting-blocks. Basée sur un processeur RISC 32 bits et un lecteur CD quadruple vitesse, elle est également équipée de plusieurs DSP et d'une carte sonore 32 bits PCM. Elle affiche plus de 16 millions de couleurs a l'écran et gere automatiquement les reflets, degradés, ombres, applications de textures et autres procédés graphiques. Elle est capable de generer quelque 30 000 polygones par seconde et sera compatible au format MPEG, ce qui lui permettra de lire également des films vidéo. Selon Sega, la console, qui pourrait être equipee d'un processeur 64 bits au final, est d'ores et deja plus puissante que leurs machines d'arcade 32 bits comme Virtua Fighters ou Daytona.

REALITY SHOW : BLUFF OU RÉVÉLATION ? RÉPONSE DANS UN MOIS !

Eh oui, Nintendo ne se repose pas sur ses lauriers. Après avoir raté le lancement d'un CD-Rom pour Super Nintendo, il ne vaudrait mieux pas que le plombier italo-japonais tarde à pointer son nez sur une console 32 bits ou 64 bits. Certes, le constructeur a annonce un accord avec Silicon Graphics visant a sortir en septembre 95 une console de jeu revolutionnaire, mais les

rumeurs vont bon train. Certains annoncent que c'est du bluff et que Silicon, l'estimant non viable, se serait déjà retiré du projet. D'autres, annoncent joyeusement que la petite merveille sera visible au CES de Las Vegas avec plusieurs démos avant d'être présentée dans en version finale l'année prochaine.

EN RETARD !

NEC travaille également sur une console 32 bits, nommée Iron Man - et annonce qu'elle ne sera pas présente au salon. Les responsables du projet préfèrent attendre de voir les machines de Nintendo et Sega pour dévoiler leur batterie. Idem pour Pioneer... Le LaserActive devrait être présenté dans le courant de l'année 94. C'est un vidéo-disque que vous pouvez équiper au choix d'une console Megadrive ou d'une console NEC. Le vidéo-disc sera alors contrôlé par la cartouche, cela permettra d'avoir des jeux du genre de Galaxian 3 chez soi. Au programme : I Will, une aventure policière en plein Londres ; The Great Pyramid, une encyclopédie de l'Égypte ancienne et Pyramid Patrol, un shoot'em up en images de synthèse.

À COUP SÛR !

Ce qui est certain, c'est qu'Atari fera tout pour imposer sa Jaguar, dont on devrait découvrir les premiers gros hits durant ce CES. Quant à la 3DO, la compagnie a réservé un espace gigantesque, histoire de présenter les produits avec lesquels elle espère créer la révolution de cette fin de siècle. Elle compte également présenter de nouvelles consoles 3DO, moins chères que celles de Panasonic. En attendant, la compagnie frappe fort et fait de la publicité dans la plupart des magazines américains.

JEUX EN FÊTE !!!

129 FF le jeu — Super promos : faites plaisir à votre disque dur! — 5"1/4 uniquement

LORD OF THE RING Electronic Arts — Réf : PC 47

Un jeu de rôle qui vous fera redécouvrir le chef-d'œuvre de J.R.R. Tolkien

LORD OF THE RING 2 Electronic Arts — Réf : PC 48

La suite des aventures de Fradon, de Gandalf et des autres membres de la Compagnie de l'Anneau !

BARD'S TALES Electronic Arts — Réf : PC 74

Jeu de rôle : des dizaines de sorts, des centaines de monstres...

DRAKKHEN Infogrames — Réf : PC 45

Jeu de rôle en 3D. Empêchez les dragons de s'emparer du monde

1 gratuit pour 3 achetés

RAMPART Electronic Arts — Réf : PC 61

Chevalier, votre pouvoir repose sur la solidité de vos murailles

POWERMONGER Electronic Arts — Réf : PC 60

Simulation dans laquelle la destinée d'un monde est entre vos mains

9 jeux pour seulement 790 FF

STEEL EMPIRE Millenium — Réf : PC 75

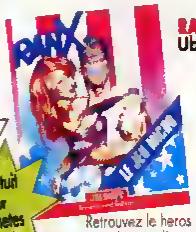
Jeu de simulation militaire dans lequel vous contrôlez un véritable arsenal

GLOBAL EFFECT Millenium — Réf : PC 76

Simulation stratégique de haut niveau. Des heures de lutte pour la conquête du pouvoir absolu

7 COLORS Infogrames — Réf : PC 67

Devancez votre adversaire et annexez les briques adjacentes de votre couleur



RANX Ubi soft — Réf. PC 72

Retrouvez le héros de BD dans ce superbe jeu d'arcade-aventure

1 gratuit pour 3 achetés

Bon de commande "Jeux en fête" - Spécial PC 5"1/4

A retourner à DISKIMAGE 210 rue du Faubourg Saint-Martin 75010 PARIS

Indiquez les références

Je paie ...x 129 FF= .....+port... FF - Total..... ...FF TTC

☐ ...x 387 FF lot de (3+1) jeux ☐ 790FF lot de 9 jeux

☐ Chèque Bancaire ou ☐ Mandat lettre à l'ordre de DISKIMAGE

Réf. de remplacement en cas de rupture de stock

Nom Prénom

Adresse

Code postal Ville

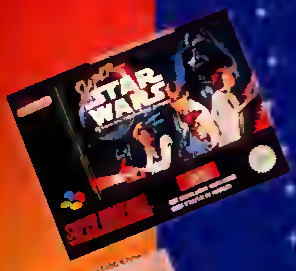
Frais de port : 15 FF pour 1 jeu, 20 FF pour 2 jeux, 30 FF pour 3 jeux et plus

GEM 62

LA JAGUAR EN CADEAU DE NOËL

Après la 3DO, il y a deux mois, la console 64 bits d'Atari vient tout juste d'arriver en France, importée directement des États-Unis par certains revendeurs ! Livrée avec Cybermorph, elle est pour l'instant disponible uniquement au standard américain NTSC. Il faut un convertisseur PAL/SECAM/NTSC pour la faire fonctionner sur votre téléviseur européen. Le packaging est, pour une fois, une franche réussite : un carton noir avec des yeux de jaguar qui vous fixent du haut de l'étalage ! Arrivée en extrême fin de bouclage, nous vous reparlerons plus en détail de cette machine et de ses programmes. Pour patienter, voici une rapide présentation de Cybermorph et d'Alien vs Predator, deux titres phares de la bête. Le premier, livré avec la machine, est un simple jeu de tir sur diverses planètes. Vous ramassez des capsules avant que des vagues d'ennemis ne vous attaquent. Vous explorez ainsi plus d'une cinquantaine de planètes, chacune demande une dextérité progressive. La réalisation semble correcte, avec une 3D qui utilise le système d'ombres de Gouraud. Les dégradés sont assez jolis et possède une bonne rapidité d'animations. Reste à savoir si le jeu est vraiment prenant ! Quelques dizaines de minutes ne nous ont pas encore éclairé, ce shoot'em up demande une bonne habitude du joystick et du maniement de l'appareil ! Alors, ne manquez pas le premier test d'un jeu Jaguar, dès le mois prochain dans *Génération 4*.

Alien vs Predator semble être le plus intéressant : c'est un jeu à la Wolfenstein, en 3D texturée, d'une qualité et d'une rapidité incroyable. L'originalité vient du fait que le joueur peut incarner aussi bien un Marine de la Force coloniale qu'un Alien ou un Predator ! Si les objectifs varient suivant ce choix, le jeu consiste globalement à massacrer tout représentant d'une des deux races adverses ! De l'action à l'état pur dans les coursives de sept complexes bourrés de salles secrètes, de mécanismes...



SUPER STAR WARS™

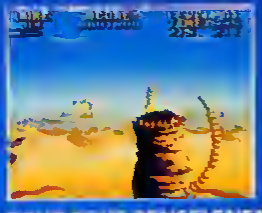
"Les programmeurs utilisent à fond les capacités de la Super Nintendo. Presque aussi bien que le film !"

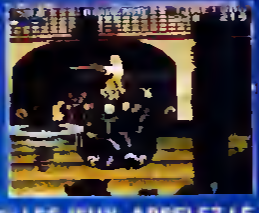
SUPER POWER : 90 %
BANZZAI : 92 %
JOYPAD : 97 %
PLAYER ONE : 97 %

ET BIENTÔT, LE DEUXIÈME VOLET DE LA CÉLÈBRE TRILOGIE... "THE EMPIRE STRIKES BACK" SUR SUPER NINTENDO !

THE EMPIRE STRIKES BACK

Commandé par le sinistre Dark Vador, l'Empire règne en maître sur la galaxie malgré les actions de quelques résistants. À bord de votre Land Speeder, rejoignez la princesse Leia, le jeune Luke Skywalker et l'aventurier Ian Solo unis pour anéantir l'oppresseur. SUR : NES et SNES





POUR TOUT RENSEIGNEMENT SUR LES JEUX, APPELEZ LE "S.O.S" NINTENDO (1) 34 64 77 55

BANDAI

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

JVC

JVC MUSICAL INDUSTRIES, INC.

DOS ET MÉMOIRE

Jeu cherche mémoire, très urgent !

Il y a des jours où tout va mal : votre PC affiche le fatidique message : « Pas assez de mémoire disponible. » Évitez toute violence : des solutions peuvent vous changer la vie et vous permettre de jouer à tous les jeux. Pour retrouver le sourire et le conserver, suivez nos conseils. La vie est belle !

DOS : *c'est le système d'exploitation de votre PC. D'origine, il ne gère pas plus de 640 Ko sans votre aide. Des gestionnaires de mémoire permettent cependant d'utiliser de la mémoire additionnelle.*

J'ARRACHE FEBRILEMENT L'EMBALLAGE DU JEU QUE JE VIENS d'acquérir, en sacrifiant au passage la majeure partie de mes économies. Allons-y : disquette numéro 1 dans le lecteur A. Je tape « install », tout va bien. Quelques minutes plus tard, je lance le jeu. Impatient, j'attends la présentation du jeu qui s'annonce magnifique vu la boîte. Elle est superbe ! Un magnifique message s'affiche : « Ce logiciel ne fonctionne pas avec un gestionnaire de mémoire paginée. » Direction la documentation, qui m'annonce fièrement : « Si vous rencontrez des problèmes lors du chargement, créez une disquette de lancement. »
Après une heure de recherche intensive, je tiens enfin une disquette de boot. On recommence : j'insère la disquette, je redémarre l'ordinateur, puis le jeu, et : « Pas assez de mémoire disponible. » Alors là, je broie sauvagement les disquettes du jeu, je déchire la doc avec fureur et je jette mon PC par la fenêtre du dixième étage. Je jure ensuite sur la tête de ma petite sœur que j'achèterai une console à Pâques. Pour éviter ce genre de déconvenue, comme de finir à l'asile, il existe quand même quelques moyens pour dresser votre PC et le forcer à accepter docilement tous les jeux. Nous disposons de deux outils pour réaliser ce miracle : la mémoire supérieure et la configuration multiple.

Comanche est un logiciel qui n'accepte pas la mémoire paginée, mais qui exige la présence de HIMEM SYS

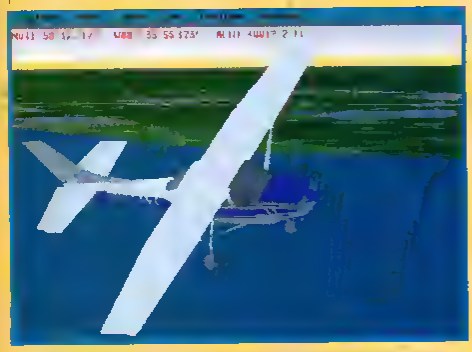
LA MÉMOIRE SUPÉRIEURE

Le Dos est le système d'exploitation de votre PC. Cependant, le Dos, qui est un système de conception préhistorique, n'est pas capable de gérer d'origine plus de 640 Ko (kilooctet) sans un coup de pouce providentiel de votre part. Des gestionnaires de mémoire permettent d'utiliser de la mémoire additionnelle. Malgré tout, certains jeux sont très gourmands en mémoire de base (les fameux 640 Ko), même s'ils utilisent la mémoire additionnelle, et on n'y peut rien.

Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA !

La mémoire : c'est un peu ésotérique, mais pas compliqué en soi !

Autre problème, un certain nombre de softs chargés au démarrage de votre ordinateur occupent de la mémoire et réduisent les 640 Ko fatidiques à, par exemple, 550 Ko. Ces programmes, gênants côté mémoire, sont pourtant indispensables puisqu'ils gèrent des parties de votre système. Ce sont les TSR. Ils servent, entre autres, à piloter votre souris ou votre modem. Ils vous permettent aussi d'utiliser un clavier français, etc. D'où problème. On peut heureusement, depuis le Dos 5, charger tous ces programmes résidents en mémoire additionnelle, plus précisément dans la tranche entre 640 et 1 024 Ko : la mémoire supérieure. Évidemment, votre machine doit disposer d'assez de mémoire (on vous l'a déjà dit, 2 Mo soit 2 048 Ko semblent être un minimum raisonnable, le processeur devant être au moins un 386).



Flight Simulator 5.0, est sans aucun doute le jeu le plus gourmand en matière de mémoire et de machine !

Pour charger les TSR en mémoire supérieure, il faut le dire gentiment à votre machine en modifiant les deux fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT. Ces fichiers indiquent à votre PC les programmes qu'il doit charger au démarrage de la machine. C'est un peu ésotérique, mais pas compliqué en soi. Pour gérer la mémoire additionnelle, le Dos utilise certains fichiers de gestion mémoire : HIMEM.SYS, qui permet de gérer toute la mémoire au-delà des 1 024 Ko, et EMM386.EXE, qui crée des secteurs de mémoire appelés pages (EMS) dans lesquels vont se loger les TSR. Le premier fichier qu'il faut modifier est donc le CONFIG.SYS. Attention ! préparez une disquette de lancement au cas où vous feriez une bêtise (voir encadré). Pour visualiser ce fichier et le modifier, utilisez le programme EDIT du Dos en tapant sous C:> "EDIT CONFIG.SYS". Comme dans un traitement de texte, vous pourrez alors modifier et enregistrer les données.

En première ligne de votre CONFIG.SYS se trouve en général le fichier de commande. En deuxième ligne, vous devez alors déclarer le gestionnaire de mémoire en tapant : DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS. À la ligne suivante, figure le gestionnaire de mémoire paginée : DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS. Vous taperez NOEMS si vos jeux ne nécessitent pas d'EMS, mais nous verrons cela plus loin. Attention à bien respecter l'ordre de ces lignes qui est impératif. La ligne suivante DOS=UMB permet de charger des TSR en mémoire supérieure. Celle d'après : DOS=HIGH charge Dos en mémoire haute, un segment de 64 Ko, juste au-delà des 1 024 Ko. Maintenant, tous les programmes résidants comme un pilote de modem, par exemple, peuvent être chargés en mémoire supérieure en remplaçant la commande DEVICE= par DEVICEHIGH= suivi du chemin et du nom du TSR.

EXEMPLE DE CONFIG.SYS

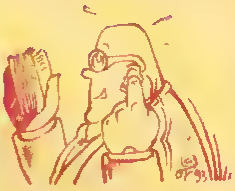
C'est au tour du deuxième fichier de lancement : l'AUTOEXEC.BAT. Ce fichier charge les programmes résidants exécutables ayant une extension .EXE ou .COM. Pour les charger en mémoire supérieure, il suffit de les faire précéder de la commande LH.

EXEMPLE D'AUTOEXEC.BAT

```
PATH C:\DOS;C:\WINDOWS
• Cette ligne indique les chemins accessibles directement.
LH KEYB FR,,C:\DOS\KEYBOARD.SYS
• Charge le clavier français.
LH C:\DOS\MOUSE
• Charge le gestionnaire de la souris.
PROMPT $P$G
• Règle l'invite du Dos.
```

À cela s'ajoutent d'éventuels réglages de paramètres commençant par SET. Ils peuvent entre autres configurer la carte son, ne les enlevez surtout pas ! Un mot aussi sur le pilote de la souris : si vous utilisez un pilote Microsoft, préférez la version 8.20. Les versions plus récentes sont plus gourmandes en mémoire et n'apportent pas grand chose sinon des conflits dans les jeux.

Un tuyau important : lorsque votre mémoire supérieure (quelques centaines de Ko) est saturée, Dos charge les TSR en mémoire de base, donc retour à la case départ. En fait, Dos utilise mal la place disponible en mémoire supérieure. Si vous chargez d'abord les programmes résidants les plus grands (le plus de Ko), Dos les rangera mieux et, au pire, vous aurez un petit TSR en mémoire centrale, ce qui n'enlèvera pas trop de mémoire. Pour voir lequel occupe le plus de place en mémoire, utilisez un utilitaire appelé MSD, livré avec Windows. Sinon, Dos 6 permet également de le faire mais c'est assez complexe (consulter bien votre documentation). Au pire, vous pouvez essayez plusieurs ordres différents en vérifiant bien le résultat à chaque fois.



***HIMEN.SYS** est un fichier de gestion mémoire pour gérer toute la mémoire au-delà de 1024 Ko.*

***EMM386.EXE** est un fichier de gestion mémoire qui crée des secteurs de mémoire appelés pages (EMS) ou se logent les TSR.*

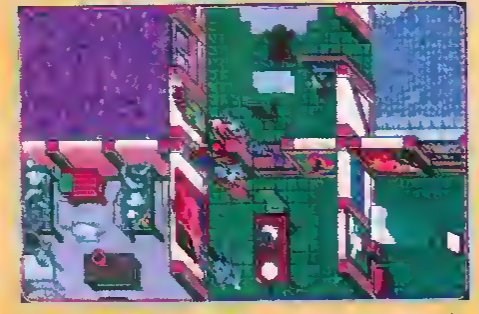
La mémoire supérieure et la configuration multiple peuvent vous éviter l'asile

Voilà, le grand moment est arrivé, sous c > tapez MEM et devant vos yeux ébahis devrait s'afficher la phrase « Plus grand programme executable 610 », ou « 620 Ko » Bravo, vous avez réussi ! Tous les jeux s'en contenteront Dos 6 vous fournit aussi un utilitaire appelé Memmaker qui permet d'améliorer automatiquement la gestion de votre memoire superieure en adressant plus finement les programmes residants, mais le résultat n'est pas toujours flagrant par rapport à notre reglage manuel Si vous l'utilisez, choisissez de préférence le mode rapide En mode personnalisé, certains réglages sont dangereux et risquent de faire planter l'ordinateur Si vous avez Dos 6 et que les modifications des fichiers de lancement vous semblent trop compliquées, utilisez Memmaker tout en sachant qu'il n'évalue pas l'ordre ideal de chargement de vos TSR.

LA CONFIGURATION MULTIPLE

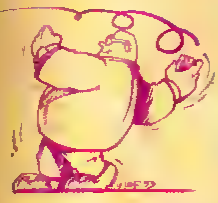
Certains jeux refusent de fonctionner avec tel ou tel gestionnaire ou programme residant Pour utiliser la memoire située au-delà du premier Mo, il faut charger HIMEM SYS Toutefois, certains jeux l'utilisent et d'autres refusent de fonctionner s'il est installé D'autres jeux encore se servent de la memoire paginée EMS gérée par EMM386 EXE Dans l'exemple précédent de CONFIG SYS, il y avait le paramètre NOEMS associé à ce gestionnaire Si on veut réserver de la memoire paginee à un jeu, il faut le remplacer par un chiffre qui sera celui de la valeur allouee - par exemple, 1 024 Ram si on veut donner 1 Mo au jeu Si on ne spécifie aucun paramètre, toute la mémoire disponible sera allouée à la mémoire paginée Enfin, il existe une troisième categorie de jeux qui refuse tout gestionnaire ou résidant Alors, si vous voulez éviter d'avoir trente six disquettes de lancement et de chercher pendant une heure le « \ » sur le clavier anglais, la solution consiste à utiliser le multiboot ou, en français, la configuration multiple

Au lancement de votre machine, vous pourrez ainsi choisir telle ou telle configuration en fonction du jeu Dos 6 vous permet de réaliser un multiboot mais, le moins qu'on puisse dire, c'est qu'il est peu convivial a realiser Je vais donc vous proposer un exemple de configuration multiple avec laquelle l'integralité des jeux devrait fonctionner Certaines lignes indiquent le chargement de pilotes et de programmes résidants qui dépendent de votre machine, il faut donc les adapter a vos besoins Si vous utilisez encore Dos 5, soit vous changez pour la version 6 soit vous vous procurez un shareware appelé boot sys Il fait la même chose et fonctionne presque de la même maniere Pour realiser une configuration multiple sous Dos 6, il va falloir modifier les fichiers maintenant bien connus et familier . le config sys et l'AUTOEXEC BAT



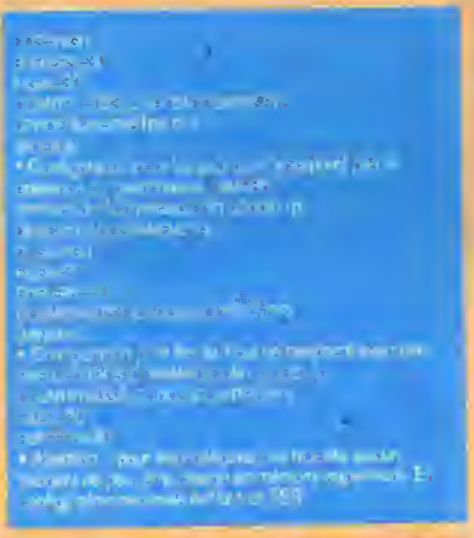
Origin sort en même temps Ultima 7 et Underworld 2. Dans la notice de Underworld 2, il est spécifié que la mémoire paginee (EMS) est necessaire pour faire fonctionner le programme. Dans la documentation de Ultima 7, il est indique en revanche que la mémoire paginée est obsolète et que le logiciel ne fonctionne pas si ce type de mémoire est declaré. Quand même, on se moque du monde !

LE CONFIG.SYS

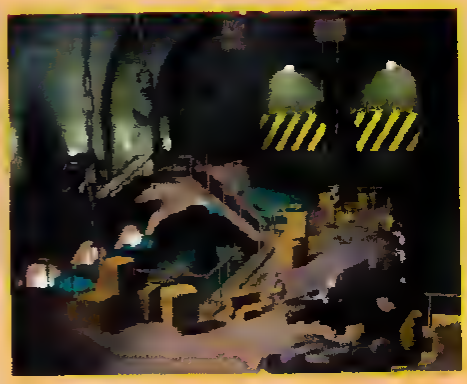


CRÉER UNE DISQUETTE DE LANCEMENT

Avant de modifier quoi que ce soit dans vos fichiers de lancement, vous allez creer une « disquette boot » Pour cela, insérez une disquette HD vierge dans votre lecteur et tapez sous C:> Format A: /S. Ce dernier paramètre transfère les fichiers systèmes pour que votre ordinateur puisse fonctionner Ensuite, vous créez avec EDIT un fichier AUTOEXEC.BAT avec en premiere ligne PATH=C \DOS, en deuxieme ligne PROMPT PG, en troisième KEYB FR,,C:\DOS\keyboard sys et en dernière c\dos\mouse (si votre gestionnaire de souris se trouve la). Si, à l'avenir, vous rencontrez un probleme, insérez cette disquette et redemarrez votte PC. Avant de modifier vos CONFIG SYS et votre AUTOEXEC BAT, il est egalement conseillé de les sauvegarder sur une disquette pour remplacer ceux que vous aurez modifiés si le systeme se plante*



Les problèmes de mémoire sont de mieux en mieux gérer par les éditeurs. Microprose est un modele du genre : Dragonsfear, Civil War, Bloodnet et Litil Divil (ci–dessus) devraient fonctionner sur tous les 386.



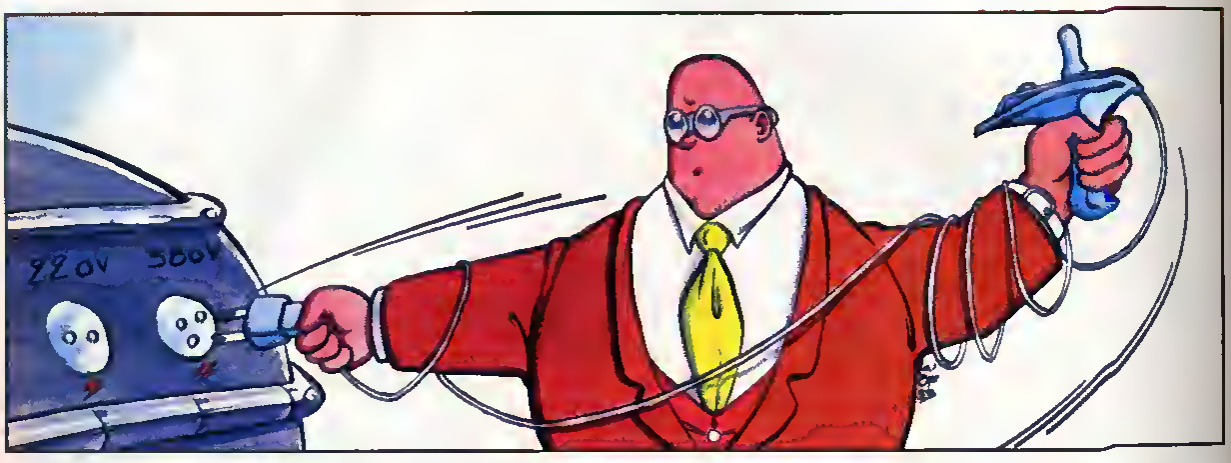
La plupart des jeux sortant a l'heure actuelle nécessitent au minimum 2 Mo de Ram, mais on voit deja apparaître des produits qui demandent 4 Mo Alors, pensez a vous équiper d'un PC possedant au moins 8 Mo de Ram. Cela coûte a peine plus cher et il s'agit d'un sacrifice indispensable !

Dans votre AUTOEXEC.BAT, n'enlevez surtout pas les lignes propres à votre système. Notamment en ce qui concerne le parametrage de la carte son et de tout ce qui commence par SET : vous devez en effet copier ces lignes dans chaque configuration Lorsque vous allez relancer votre ordinateur, il suffit de vous mettre, a l'aide des fleches, en surbrillance sur l'option choisie et d'appuyer sur ENTER. Si vous ne faites rien, l'ordinateur démarre au bout de dix secondes en configuration standard Pour les jeux qui nécessitent beaucoup de memoire paginee (consultez la doc), choisissez la configuration , memoire paginee Pour les jeux qui n en utilisent pas, choisissez . sans mémoire paginee Pour les jeux qui refusent de fonctionner avec EMM386, choisissez sans EMM386 Et enfin, pour les jeux qui refusent tout, optez pour minimal Voilà, avec ça, tous les jeux devraient maintenant fonctionner et vous ne decouperez pas votre machine a la tronçonneuse Si vous avez des questions, écrivez à la rédaction ! Bonne chance ! ■

Stéphane Kauffmann

JOYST

À CHACUN SON B



Certains aiment l'avoir bien en main, ni trop dur ni trop mou non plus... D'autres le préfèrent très gros avec des boutons partout... Bref, chacun a sa petite idée pour se faire plaisir et jouer avec. Pour trouver chaussure à son pied, quoi de plus simple que de s'offrir un petit tour d'horizon du marché... des joysticks, bien sûr !

Un dossier réalisé par Gregory Halliday.

ICKS

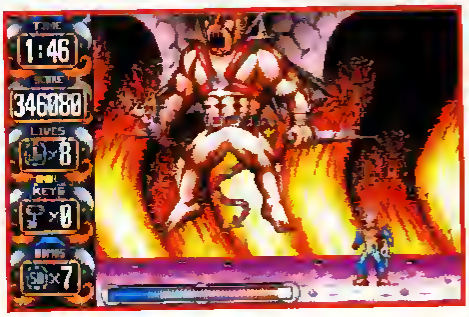
ÂTON DE JOIE !

LE MATÉRIEL INFORMATIQUE LE PLUS ANODIN N'EST jamais à l'abri d'un petit incident. Les joysticks, tout comme les souris, sont des outils extrêmement sollicités. Il n'est pas rare d'en changer pour des raisons plus ou moins diverses. Comme toutes choses, ces objets demandent un minimum d'entretien et de soins. Une simple chute peut définitivement endommager un composant électronique de votre souris ou un des contacteurs de votre précieux joystick. C'est souvent dans ce cas qu'on regrette de ne pas avoir été un peu plus soigneux avec son matériel, seulement il est souvent trop tard. Surtout quand ce genre de pépin survient un samedi soir et que le magasin le plus proche n'ouvre ses portes que le mardi matin ! Malheureusement, il est aussi possible que le temps fasse lentement son travail et que l'usure se charge de porter un coup fatal à la souris ou au joystick qui sont alors totalement inutilisables (rien n'est éternel !).

Un jour ou l'autre, vous y viendrez pas... Le moment venu, il faudra bien vous racheter un nouvel équipement. Le choix n'est pas toujours aussi facile qu'on le pense. De nombreux critères sont susceptibles de guider votre acquisition. En effet, la concurrence ne manque pas dans ce domaine et il vaut mieux être prudent et réfléchi plutôt que d'acheter son joystick à la va-vite — et le regretter amèrement plus tard. Il y a tout d'abord le point de vue financier : il n'est pas toujours évident, surtout pour les plus jeunes, de dépenser 200 ou 300 francs dans un matériel de ce type. Il faut donc choisir judicieusement en pensant au long terme ; le but recherché n'est pas de se retrouver dans la même situation dès la semaine suivante. Ce serait un comble !

Après cette question pécuniaire, les caractéristiques de l'objet doivent être prises en compte. Ici encore, il faut savoir faire la part des choses. Il ne sert à rien d'acheter à une somme astronomique un joystick aux possibilités multiples (et souvent superflus), dont on ne se servira que de temps en temps et avec des logiciels qui ne peuvent en apprécier pleinement les capacités. La robustesse, la prise en main, la précision, l'encombrement et les options disponibles sont autant de particularités qu'il faut étudier avec soin avant de se lancer dans des dépenses inutiles et injustifiées.

N'hésitez donc pas à essayer directement les souris et les joysticks proposés dans les magasins afin de vous forger votre propre opinion. Pour vous aider dans votre choix, voici un dossier sur le matériel actuellement disponible sur le marché. Nous y avons inclus divers petits périphériques sur micros et sur consoles qui sont susceptibles de rendre vos jeux bien plus attrayants et conviviaux qu'ils ne le sont déjà. ■



Joysticks en folies

ZIPSTICK

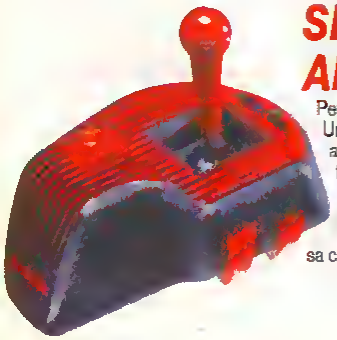
Voici un produit qui peut sembler banal au premier abord. Il se revèle vite un excellent choix. Ses microswitchs assurent un contrôle maximum de la direction. Ils en font un outil très précis quel que soit le jeu utilisé. Deux boutons de tir sont présents. Ils permettent aux gauchers, tout comme aux droitiers, de se servir de la manette. Des coussinets antidérapants et un manche suffisamment important en font un joystick de table performant. À mon sens, le meilleur sur ST et Amiga : il allie solidité, précision et prise en main (pour les petits comme pour les grands). Une valeur sûre et un investissement à long terme pour un joystick qui n'est pas prêt de vous lâcher !

ZIPSTICK TRIPLE FIRE

Ce n'est ni plus, ni moins que la version précédente agrementée d'un tir automatique. Je regrette cependant le remplacement des pastilles antidérapantes par des ventouses : elles rendent la manette bien moins ergonomique.

KONIX SPEEDKING, SPEEDKING AUTO-FIRE ET SPEEDKING DIGITAL PC

Encore une manette d'excellente qualité, qui a déja fait ses preuves depuis de nombreuses années. Peu encombrante, elle est un regal d'ergonomie (sauf pour les plus jeunes). Elle s'adapte parfaitement aux contours de la main. Très précise, elle n'en est pas moins d'une robustesse à toutes épreuves (ne le prenez tout de même pas à la lettre). En revanche, elle est presque exclusivement réservée aux droitiers. Une manette que j'ai personnellement adoptée depuis pas mal de temps. Elle n'a jamais manqué à son devoir : un tres bon produit. Le Speedking Autofire est le même produit auquel on a ajouté un autofire. Encore le même, mais sur PC, le Digital PC avec autofire et boutons de tirs.

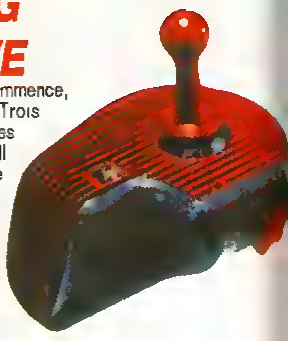


SPEEDKING ANALOGIQUE PC

Petite innovation sur le Speedking de base : l'analogique. Un must pour les simulateurs de vol ! Sélection du retour automatique du manche et ajustement du centre par bouton : on peut donc effectuer son centrage soi-même, sans avoir besoin d'utiliser un logiciel qui le fasse à votre place. Toujours deux boutons de tirs et des caracteristiques qui lui sont propres. Vendu 199 F, et 399 F avec sa carte joystick.

SPEEDKING MEGADRIVE

On prend le même et on recommence, sur Megadrive cette fois. Trois boutons de tir sont disponibles ainsi qu'un bouton start. Il n'est cependant pas facile de s'en sortir avec les boutons situés à gauche et à droite du boîtier, à la longue on s'y fait. Un produit original sur Megadrive, loin des joypads traditionnels.



KONIX NAVIGATOR

C'est le petit frere du Speedking : selon moi, il est même plus interessant que ce dernier. Toujours la même tige métallique qui offre une precision etonnante et une solidite inenarrable. Mais, à présent, les gauchers peuvent aussi apprécier ses qualités, tout comme son ergonomie. Les plus jeunes aussi le trouveront également plus maniable. Merci Konix pour ce superbe produit dédié à tous les utilisateurs. Sur Macintosh, le Konix Navigator est le meilleur joystick de la gamme Apple.

SUPERSTAR

Une manette qui semble d'emblée plus résistante que les précédentes et qui l'est. Plutôt considéré comme un joystick de table, il peut néanmoins être pris en main, pour peu qu'on le pose sur ses genoux. Le manche est coiffé d'une grosse boule, si bien que l'on croit tenir une manette d'arcade. L'ensemble est très précis, et les deux boutons de tirs sont très sensibles. Tir automatique et même commutateur pour CPC 464 parachevent le tout. Un excellent joystick (surtout de table), malheureusement réservé aux droitiers et pourvu

NEOCOM SIMULATION

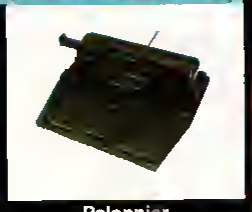
TEL : (1) 49 59 88 89 — Ouvert du Lundi au Vendredi de 10h00 à 12h00 et de 14h00 à 19h00 — FAX : (1) 49 59 86 32

LOGICIELS DU MOIS

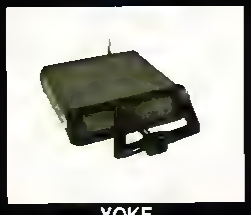
Flight Simulator 5	**390 FF**	Flight Facility Starter	250 FF	A.T.P.	390 FF
Add On FS5 - Washington	290 FF	Falcon 3.0 miss. (Fighting Tiger)	210 FF	U.S.A. East (Add On ATP)	N.C.
Add On FS5 - New York	290 FF	Mig 29 - Add on Falcon 3.0	290 FF	U.S.A. West (Add On ATP)	N.C.
Add On FS5 - San Francisco	290 FF	Super VGA Harrier	390 FF	Flight Light (Add On ATP)	N.C.
Add On FS5 - Paris	290 FF	Aces Over Europe	320 FF	CD-ROM (ATP + USA East / West)	N.C.

GAMME FLIGHT LINK

Module H1
7990 FF



Palonnier
1990 FF



YOKE
2690 FF

Manette des gaz
990 FF

SOUND BLASTER

S.B. 2.0
690 FF

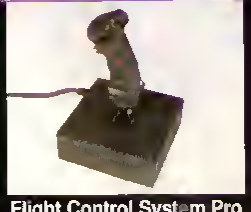
S.B. PRO
950 FF

S.B. 16
1390 FF

S.B. 16 ASP
1750 FF

GAMME THRUSTMASTER

Flight Control System
690 FF

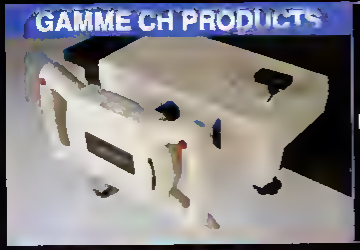


Flight Control System Pro
1090 FF

W.C.S. MARK 2
1090 FF

Rudder Control System
990 FF

GAMME CH PRODUCTS



VIRTUAL PILOT

DIRECTION + PROFONDEUR + GAZ + TRIM

590 FF

Kit UPROM (WCS mark 1)
260 FF

Carte Joystick A.C.M.
340 FF

ORCHID SOUND WAVE 32

Compatible Sound Blaster
Roland MT 32
MicrosoftSoundSys.
DSP 20 Mips
32 Ko Cache
8 Mb ROM
Interf. CD-ROM
Garantie 4 ans
1790 FF

LECTEUR CD ROM ORCHID

Double vitesse (307,2 Ko/s)
Multisession,
Compat. CD photo Kodak CD-XA, CD-I et HIGH SIERRA.
Compat. multimedia
1890 FF

ORCHID GAME WAVE 32

Compatible Sound Blaster
Roland MT 32
DSP 20 Mips
32 Ko Cache
8 Mb ROM
Interf. CD-ROM
Garantie 4 ans
1190 FF

NEOCOM SIMULATION - 11/13 rue Baudin 94 200 Ivry sur Seine

Offre valable jusqu au 31/01/94 dans la limite des stocks disponibles

Désignation	Qté	Prix Unit	Montant
Ces prix s'entendent TTC et Port compris		Total TCC	

Nom ..... Prenom .....

Adresse .....

Ville : ..... Code Post : .....

Tél : .....

Règlement : ☐ Mandat ☐ Chèque (libellé à l'ordre de NEOCOM)

☐ Carte Bancaire n° : .....

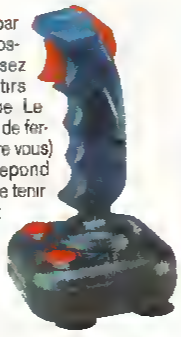
Date d'expiration : .....

Date: Signature .

PCL 1

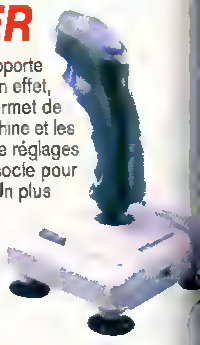
d'un fil trop court (1,20 m). J'aurai aimé, comme c'est le cas pour les manettes Gravis, l'adjonction d'un bouton permettant de renverser les commandes pour que les gauchers puissent s'en servir, sans avoir à le retourner.

FAST WINNER TURBO I et II



Deux joysticks qui ne diffèrent que par leur socle. Avec un look vieillot, ils possèdent des caractéristiques assez banales : quatre boutons de tirs (manche et socle) et tir automatique. Le manche est trop lâche et ce manque de fermeté (qui peut plaire à certains d'entre vous) est assez ennuyeux. Le joystick répond assez bien mais je doute qu'il puisse tenir bien longtemps. De plus, son fil est trop petit (1,25 m) et sa prise en main vraiment moyenne.

PC COMMANDER



Pratiquement identique au précédent, il apporte néanmoins une option non négligeable. En effet, un logiciel est intégré au package. Il permet de rendre la manette compatible avec la machine et les logiciels qui s'y trouvent. Des molettes de réglages supplémentaires sont placées sous le socle pour effectuer les ajustements nécessaires. Un plus intéressant sur un produit déjà très abouti.

ROCKFIRE

Un joystick analogique assez banal mais aux performances plus que correctes. Tir automatique et boutons ultrasensibles, autocalibrage, bonne ergonomie et prise en main : un bon petit joystick.

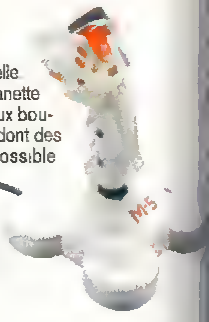
ACE

Adaptable sur Amiga et Atari, cette manette Atari 2600 devait déjà être utilisée par les dinos de *Jurassic Park*. En effet, le design est affreux et les performances identiques au suivant, sans pour autant être accessible aux gauchers. Idéal pour les jeunes enfants.

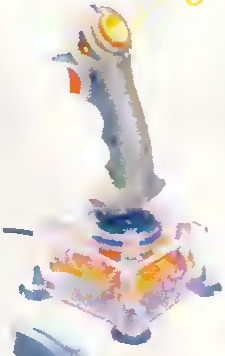
ACE II

Un joystick tout droit issu de l'Âge de Pierre. Bien que silencieux, il n'a pas le confort des autres manettes, ni le tir automatique. En revanche, il est silencieux (pas de microswitchs) et peut être utilisé par les gauchers comme par les droitiers. Sa prise en main est simple et son fil trop petit (1,20 m) mais son petit prix est un argument de poids.

PC FIGHTER



Joystick digital à l'ergonomie sensationnelle. Malgré son encombrement, c'est une manette de table recommandée et parfaite. Deux boutons de feu avec autofire indépendants dont des Led indiquent l'activité. Il est même possible d'inverser l'ordre des boutons selon ses goûts ou de régler la vitesse du tir automatique. Bien qu'il soit assez encombrant, ce joystick est très maniable et il possède une superbe prise en main. À tester absolument.



PC TOPSTAR

Avec cet objet, la définition de la robustesse prend toute sa signification. Ce joystick (de préférence de table), doté d'un système d'absorption des chocs n'est pas fait pour les petites natures (déconseillé aux enfants et aux filles !). En revanche, pour les adeptes des simulateurs de vol, il sera un outil précieux. La prise en main du manche est parfaite et la manette précise (quoique beaucoup trop dure). Le fil est cependant trop court (1,25 m). Tir automatique et deux boutons ; le pied pour jouer à TFX ou Strike Commander !

JOYPAD PC

Encore une révolution dans le domaine des manettes PC : l'apparition du Joypad. Six boutons (comme sur la super Nintendo) et un tir automatique. La prise en main est bonne mais le joypad, quoique très long, n'est pas assez large pour fournir une ergonomie optimale. Cependant, la réponse est bonne pour les directions comme pour les boutons.

PC RAIDER

Joystick analogique adapté aux simulations comme aux jeux d'arcade. Deux boutons de tirs avec un tir automatique indépendant pour chacun des boutons. Des curseurs de recentrage sont présents sur le socle. L'ergonomie du manche est très bonne et la prise en main, comme sur table, est parfaite. La réponse des boutons de tir n'est cependant pas toujours excellente mais c'est tout de même un produit de qualité pour tous « PC'istes ».

KONIX POWER PAD

Un pad sympathique pour Megadrive. Trois boutons de tir, autofire et la possibilité de programmer toutes ses fonctions (mouvement ralenti) avec indicateur par diodes. La prise en main est bonne sauf avec le stick qui peut y être visse et qui le rend un peu plus difficile à utiliser. En plus de ses qualités, son prix le rend encore plus intéressant (99 F).

" QUE LA FORCE SOIT AVEC TOI "

BoosterBoy™ pour GAME BOY™

- Installation simple.
- Joystick haute performance.
- Fonctionne sur pile ou adaptateur secteur (non fourni)
- Haut-parleurs stéréo.
- Loupe lumineuse orientable.
- Accès au bouton de contrôle.
- Compartiment écouteurs et réglage à non LCD.
- Compartiment cartouches de jeu.

Et aussi une gamme complète de Joysticks tout système...

MEGASTICK I, II, III, IV.

MEGAGRIP I, II, III, IV.

MEGAPAD I, II, III, IV.

MEGAMASTER I, II.

Saitek™

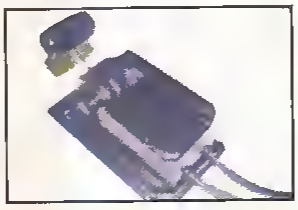
Importateur exclusif pour l'Europe :
TRANSECOM

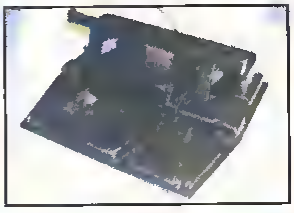
THRUSTMASTER ET MODULE MARK II

« Le » joystick ! Ultramaniable, livré avec sa carte spéciale, il vous donne toutes les satisfactions et toutes les sensations d'un vrai manche d'avion de chasse. L'ergonomie est parfaite et le maniement assez dur pour se croire réellement à l'intérieur d'un cockpit. Son encombrement le réserve presque exclusivement à une utilisation sur table. Incroyable pour Strike Commander ou Falcon 3,0 ! Je m'étonne que pour un prix aussi important la finition soit aussi sommaire. Néanmoins, c'est le seul véritable joystick pour les fans de simulateurs. Le Module Mark II est le complément essentiel du Thrustmaster, il permet la gestion et le réglage des armes, le passage de l'analogique au digital. Bref, toutes les commandes que l'on était en droit d'attendre de ce module d'armement. Idéal et obligatoire avec le Thrustmaster (prix NC).

ENSEMBLE DE PILOTAGE NEOCOM

Neocom ne s'est pas arrêté à son Thrustmaster. Décidé à proposer une gamme de produits pour amateurs éclairés et professionnels comme les pilotes, la société a élaboré un ensemble complet pour nous faire goûter à des commandes qui se rapprochent le plus de celles d'un avion. Pour peu que vous ayez un soft assez pointu (Flight Simulator IV ou V), une machine capable de l'exploiter à fond et un portemonnaie bien garni (prix NC), vous pourrez voler au-dessus de Chicago un samedi soir, aux commandes du coucou de votre choix. Manche en demi-cercle, manette des gaz, palonnier : tout a été pensé pour remplacer le plus fidèlement la réalité. Croyez-moi, c'est très réussi. L'ensemble est convivial, complet, robuste et précis !





Nom	Machine	Digital ou analogique	Hauteur (cm)	Longueur du fil (m)	Distributeur	Gaucher	Tir auto	Prix
Zipstick	AT/AM	Digital	13	1,6	Guillemot	Oui	Non	169 F
Zipstick Triple Fire	AT/AM	Digital	13	1,6	Guillemot	Oui	Oui	179 F
Speedking	AT/AM	Digital	12	1,7	Innelec/Guillemot	Non	Non	119 F
Speedking Auto-Fire	AT/AM	Digital	12	1,7	Innelec	Non	Oui	129 F
Speedking Digital PC	PC	Digital	12	1,7	Innelec	Non	Oui	149 F
Speedking Analogique PC	PC	Analogique	12	1,7	Innelec	Non	Oui	199 F
Speedking Megadrive	Megadrive	—	12	1,7	Innelec	Non	Non	129 F
Navigator	AT/AM	Digital	12	1,7	Innelec	Oui	Oui	139 F
Navigator	MAC	Digital	12	1,7	Innelec	Oui	Oui	599 F
Superstar	AT/AM	Digital	14	1,2	Audiosonic	Non	Oui	129 F
Fast Winner Turbo I	AT/AM	Digital	18	1,2	Guillemot	Oui	Oui	119 F
Fast Winner Turbo II	AT/AM	Digital	18	1,2	Guillemot	Oui	Oui	129 F
Ace	AT/AM	Digital	11	1,1	Guillemot	Non	Non	59 F
Ace II	AT/AM	Digital	17	1,2	Guillemot	Oui	Non	69 F
Topstar	PC	Digital	22	1,2	Audiosonic	Oui	Oui	249 F
Raider	PC	Analogique	19	1,6	Audiosonic	Oui	Oui	149 F
Commander	PC	Analogique	19	1,6	Audiosonic	Oui	Oui	200 F
Rockfire	PC	Analogique	18	1,4	Guillemot	Oui	Oui	159 F
PC Fighter	PC	Analogique	21	1,5	Audiosonic	Oui	Oui	129 F
Joypad PC	PC	Digital	—	1,6	Guillemot	Non	Oui	149 F
Powerpad	Megadrive	—	—	1,6	Innelec	Non	Oui	99 F
Thrustmaster	PC	Analogique	23	1,5	Neocom	Oui	Oui	NC

SPEEDKING ! Pour Vaincre

Témoignage de Monsieur R..., demeurant 2, Fighter Street :

"Avant, j'avais peur des boss... Maintenant, avec la SPEEDKING, j'ai la patate..."

Speedking KONIX, un joystick fiable, solide et ergonomique.
Quelque soit la catégorie de jeux qui vous passionne (arcade, simulation, shoot'em up...), vous trouverez dans la gamme KONIX, le Joystick qui vous mènera jusqu'au bout de vos performances !
Choisissez votre partenaire de jeux

- *Simulation : Speedking Analogue (PC et Amiga)*
- *Arcade, shoot'em up : Speedking Digital (PC)*

Joystick KONIX, une gamme complète sur Atari, Amiga, IBM PC & compotibles, Amstrad CPC, Nintendo NES, SEGA Master System et Megadrive

EN CAS DE DANGER TIREZ LA MANETTE !

konix®

En vente dans vos points de vente habituels
Revendeurs, pour toutes informations, contactez le 48.10.55.85.

KONIX EST DISTRIBUÉ EN EXCLUSIVITÉ PAR

INNELEC, 45 RUE DELIZY
CENTRE D'ACTIVITÉ DE L'OURCQ,
93692 PANTIN CEDEX

INNELEC

TM ©1992 CAPCOM Co. Ltd
All rights reserved CAPCOM and STREET FIGHTER II are trademarks of CAPCOM Co. Ltd Manufactured and distributed under licence from CAPCOM Co Ltd by U.S. Gold Ltd

création Nathan Vidalis

Une souris grise...

• CYBERMAN (PC)

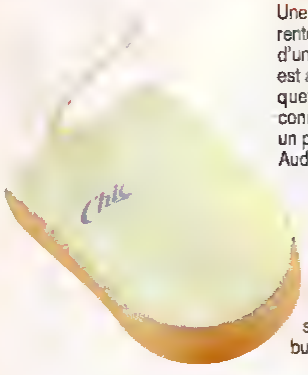
Après la souris et le trackball, voici une nouvelle génération d'interface à mi-chemin entre le joystick et l'éternelle souris. Au lieu d'être déplacée sur un tapis, la « chose » est prise en main et utilisée comme une manette de jeu. Lorsque le manche arrive en bout de course, le mouvement n'est pas bloqué, comme c'est le cas avec une souris courante, et continue allégrement. De plus, le Cyberman intègre une option tout à fait géniale : un système de vibrations internes ! Imaginez la sensation d'une manette qui frémit au moindre contact avec l'ennemi. Pour peu que le jeu reconnaisse et utilise les spécificités du Cyberman (Shadowcaster), on se croit réellement dans le soft (surtout quand il se fait tard, que l'on a éteint la lumière et que le son de la Sound Blaster est à son maximum). De somptueuses qualités mais une prise en main peu évidente et un prix prohibitif aux alentours de 1 000 F.

• MOUSE FAST LINE (PC)

Une souris bas de gamme qui tient cependant toutes ses promesses. Trois boutons, deux disquettes d'installation (3"1/2 et 5"1/4) et compatible avec le PS/2. Elle est distribuée par Guillemot au prix de 199 F.

• SOURIS DATALUX (PC)

Une souris assez précise (200 à 400 dpi) et fiable. Transparente, elle n'en est pas moins extrêmement solide. Elle dispose d'un switch pour passer du mode PC au mode Microsoft. Elle est accompagnée de ses drivers sur les deux formats de disquettes ainsi que d'un connecteur 25 broches en plus du connecteur 9 broches de base. Les boutons sont cependant un peu durs mais l'outil est de grande qualité. Distribuée par Audiosonic au prix de 199 F.



• SOURIS CHIC MOUSE (ATARI/AMIGA)

Une souris opto-mécanique tout à fait honorable (290 dpi) aux boutons relativement sensibles. La souris que je possède sur Amiga et qui me donne toute satisfaction. Distribuée par Guillemot (189 F).

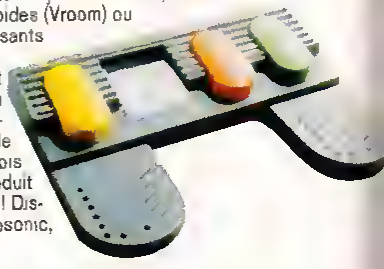
• CHIC MOUSE PC

Cette fois-ci, la résolution est réglable de 290 à 1 450 dpi, une disquette d'installation est fournie avec un adaptateur 9/25 broches. Sinon, la Chic Mouse est rigoureusement identique à ses homonymes sur Amiga et Atari. Distribuée par Guillemot au prix de 179 F.

GADGETS

• FOOTPEDAL (ATARI/AMIGA)

Un complément de joystick qui ne manque pas d'intérêt. Grâce à lui, vous pourrez remplacer certaines commandes (à votre choix) du joystick par d'autres, directement accessibles au pied. Le top pour les jeux de voitures, surtout pour les plus rapides (Vroom) ou les plus intéressants (F1 Grand Prix). Les réglages sont simples et l'on peut à loisir changer la fonction de chacune des trois pédales. Un produit vraiment sympa ! Distribué par Audiosonic, au prix de 99 F.



• BOÎTE DE DISQUETTES DATALUX

Une boîte de rangement au design moderne pour 80 disquettes 3"1/2 qui ne manquera pas d'intéresser les utilisateurs en manque de place. Transparente, elle est fournie avec une clé pour éviter toute intrusion d'une main étrangère et malintentionnée. Je regrette qu'il est impossible d'en empiler plusieurs mais on ne peut pas tout avoir ! Distribuée par Audiosonic : 65 F.

• SAIL SIMULATOR CONTROL UNIT

C'est volontairement que j'ai placé ce produit dans la partie gadget plutôt que dans celle des joysticks. Son usage est tellement original mais restreint que j'ai jugé inutile de le mélanger avec les autres pads et joys habituels. Cette manette propose un contrôle peu banal sur un logiciel dédié à la simulation de voilier. Un curseur permet de définir la vitesse de l'embarcation et une manette l'angle de la voile. L'ensemble manette/logiciel est assez plaisant et réservé aux adeptes du genre (Prix NC).

• GADGETS POUR CONSOLES PORTABLES

Innelec distribue une gamme de produits très pratique pour vos consoles portables. On trouve ainsi un adaptateur secteur pour Game Boy (59 F) ou pour Game Gear (69 F). Il y a également des adaptateurs allume-cigare pour jouer en voiture avec sa Game Boy ou sa Game Gear (79 F). Sans oublier l'indispensable Holster pour transporter sa Game Boy (59 F).

GÉNÉRATION 4 MULTIMEDIA

ÉDITO

Tout comme le mois dernier déjà, l'univers ludique sur CD-Rom est en pleine effervescence. Tous les nouveaux programmes de jeux qui débarquent sont exceptionnels : l'avenir est radieux !

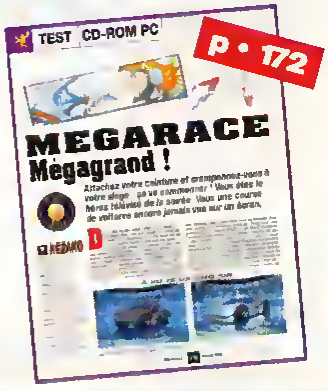
SOMMAIRE TESTS

Dragon's Lair (3DO)	185
Inca 2 (CD PC)	162
Liberation (CD 32)	180
Man Enough (CD PC)	170
Megarace (CD PC)	172
Night Trap (3DO)	182
Voyeur (CD-I)	166

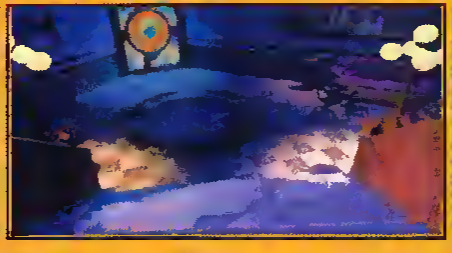
INCA 2, DE L'OR EN FUSION !

MEGARACE LE MÉGAHIT DE CRYO !

UNE COURSE DE VOITURES SUR CD- ROM PC COMME IL N'EN EXISTAIT PAS !



DIGITAL VIDEO PHILIPS, C'EST DÉJÀ AUJOURD'HUI !



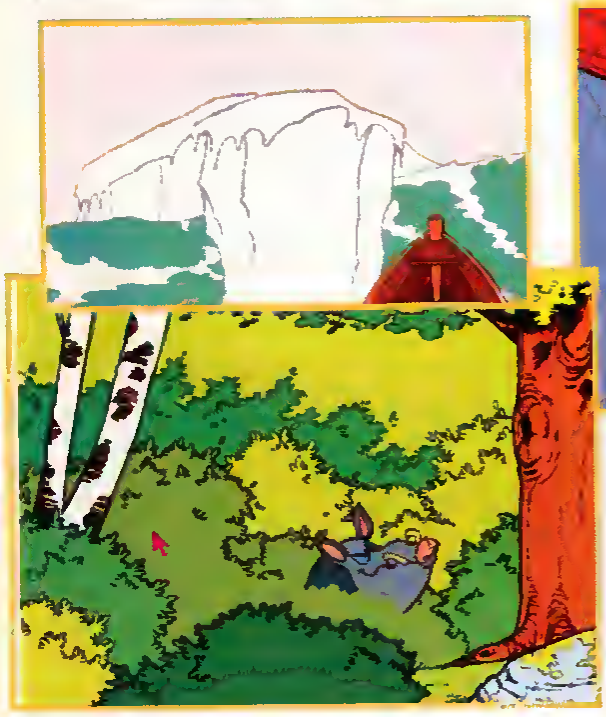
LES PREMIERS JEUX, FILMS ET CONCERTS ARRIVENT SUR CD AU FORMAT DIGITAL VIDEO ! RÉVOLUTIONNAIRE !

RAMBO LE DÉMOLISSEUR

Nous avons obtenu les premières images de la version 3DO de ce jeu inspiré du film qui sortira d'ici peu aux États-Unis. Vous vous en doutez, avec *Demolition Man*, on est loin d'*Autant en Emporte le vent*. Un jeu d'arcade pur et dur qui semble particulièrement impressionnant ! ■

PLUS VITE ! PLUS SÛR !

C'est le credo de Corel Drsw avec deux nouveaux packs. Le Corel CD PowerPak simplifie et améliore l'utilisation de n'importe quel lecteur de CD-Rom PC SCSI ou non, grâce à plusieurs outils ! Le Corel CD audio transforme votre CD-Rom PC en lecteur CD audio. Diverses images et musiques du domaine public ainsi qu'un outil de conversion Photo CD, sans oublier les softs qui améliorent les temps d'acces et donc les performances de votre lecteur, font de cette extension un produit indispensable pour votre station multimedia (environ 700 francs). Peut-être moins interessant pour les joueurs, le Corel SCSI est un pack destiné à gérer tous les périphériques SCSI connectes sur votre PC, sous Dos, Windows ou OS/2. Vous y retrouvez en plus tous les outils du pack précédent, pour environ 900 francs ■

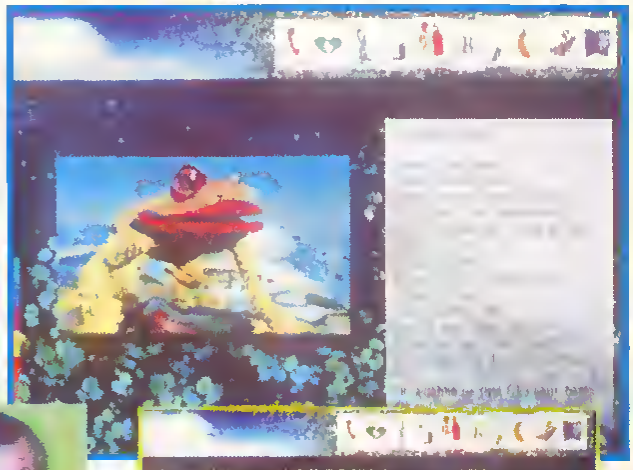


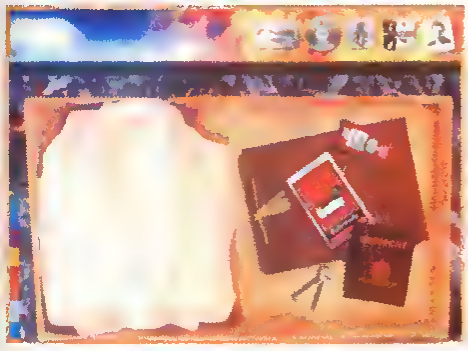
ASTÉRIX EN COULEURS SUR CD-I

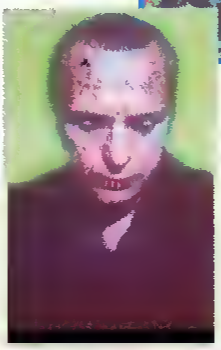
Vous vous étiez sûrement demandé, en voyant le test d'Astérix sur CD-I dans notre numéro du mois dernier, si 80 % du jeu n'était pas en noir et blanc. Rassurez-vous, il n'en est rien. Au contraire, c'est le genre de probleme que l'on rencontre parfois dans la presse. Certains oublient de finir leurs articles, d'autres encore omettent de noter les tests. Nous, nous avons trouvé un truc tout aussi original ! le lecteur ressort ses crayons de couleur et s'amuse en coloriant les photos du magazine. Nous en profitons pour rétablir la vérité sur cette page ! aujourd'hui, les images du génial jeu d'Infogrames sur CD-I sont en couleur. ■

PETER GABRIEL FAIT SON MULTIMÉDIA

Musicien, compositeur et personnage hors normes, Peter Gabriel s'est toujours passionné pour les nouvelles technologies de l'audiovisuel. Ses clips en sont des témoins étonnants (souvenez-vous de Shock the Monkey, Spelljammer et Red Rain...) ! Aussi, il n'a pas hésité à créer sa propre société d'édition de produits multimédias, en collaboration avec de nombreuses autres personnalités. Sa compagnie, Real World Multi Media, propose de nouvelles gammes de produits de loisir. Le premier programme, XPLORA 1, est un voyage interactif dans le monde qui nous entoure. Plus d'une heure de vidéo, trente minutes de musique et une centaine d'images avec, en plus l'équivalent d'un livre complet, sont présents sur un CD-Rom Mac. De nombreux autres développement aur tous les genres sont en cours de production ! ■







LABS TOUJOURS CREATIF

La montée du CD sur PC est une réalité et Creative Labs continue à inonder le marché avec aujourd'hui deux nouveaux kits multimédias externes : SB Easy CD 16 Performence et SB Easy CD Premium. Architecturés autour d'une carte son Sound Blaster 16 et d'un lecteur double vitesse multisession compatible XA CR 563, les packs sont livrés avec de nouveaux outils, dont un produit fort sympathique : Voice Assist. Ce logiciel de reconnaissance vocale fonctionne sous Windows. Facile d'installation, ces kits se différencient par l'adjonction d'autres programmes. Pour le Premium, plus professionnel, vous avez ainsi Lotus 1 2 3, Ami Pro... Pour le Performance, vous avez Carmen San Diego Deluxe, The Animals, un atlas... Les prix tournent aux alentours de 4 800 francs. ■

TF1 CHEZ UN TEL

La première chaîne française se lance ouvertement dans le multimédia en adpotant la technologie vidéo d'Intel nommée Indeo. Ce standard restitue des images vidéo sur un micro équipé d'un Intel 486 ou d'un Pentium. Adopté par Video For Windows, par OS/2, par le futur Ultimedia Video In d'IBM et par Quicktime d'Apple, il devrait en clair et sans décodeur permettre à TF1 de produire des clips vidéo ou des émissions sur support CD, pour n'importe quel PC équipé d'un Intel ! ■

LA BOUTIQUE DU CD

CD - JEUX PC

BATTLE CHESS	390 F
CHESSMASTER 3 000	390 F
SHERLOCK HOLMES 3	390 F
ENCHERES AU BRIDGE VF	590 F
T.F.X dispo janvier	380 F
DAY OF TENTACLE	340 F
GOBLIINS 3	390 F
THE LORD OF RINGS	380 F
DUNE VF	320 F
GUN SHIP/MIDWINTER	390 F
INCA 2	390 F
INDY 4	330 F
LOST IN TIME (1, 3)	380 F
MAD DOG MC REE	360 F
DRACULA UNLEASHED	350 F
KING QUEST VI	350 F
KYRANDIA VF	350 F
MICROCOSM dispo janv	380 F

PROMOTION NOËL KIT CD-ROM

Universel tout PC, tout portable

- ✓ Lecteur PARA CD-ROM
- ✓ Compatible XA
- ✓ Double vitesse
- ✓ Multisession
- ✓ Branchement port parallèle
- ✓ Nouveau modele Sony

2990 F TTC

Pour tout lecteur acheté, un jeu de votre choix vous est offert

REBELL ASSAULT	340 F
IRON HELIX doc VF	350 F
7TH GUEST	460 F
EYE OF BEHOLDER 3	320 F
HELL CAB	440 F
UNDERWORLD	340 F
F15 STRIKE	410 F
JOURNEYMAN PROJECT	390 F
LABYRINTH OF TIME	300 F
MOTORS STARTS	370 F
RYDER CUP dispo janv	340 F
JURASSIC PARK	330 F

CD - JEUX MAC

OFFRE D'ENFER lecteur CD Apple 300 + 1 CD 1490 FTTC

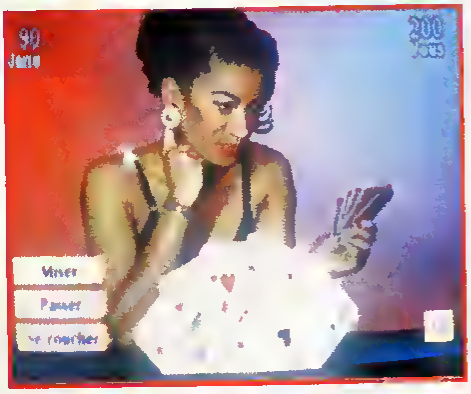
HELL CAB	630 F
IRON HELIX doc VF	590 F
JOURNEYMAN PROJECT	490 F
LUNICUS	530 F
MYST	590 F
SPACESHIP WARLOCK	490 F
LUCAS ART GAME PACK II	390 F

BON DE COMMANDE à expédier avec votre règlement par chèque à l'ordre de LA BOUTIQUE DU CD - 14bis, rue du docteur Gosselin 94230 CACHAN - FACE AU RER ARCUEIL - CACHAN
✆ 49 69 00 09 - Fax 49 69 06 43

QTES	TITRES	Prix
	Frais d'expédition	50 F TTC
	TOTAL	

NOM _____
ADRESSE _____
CODE POSTAL _____ VILLE _____

Prix TTC, Prix et titres valables dans la limite des stocks disponibles



HOT POKER EN TOURNAGE

Le CD-I Philips se fait coquin avec ce projet de Interactive Pictures, Strip Poker Pro. C'est, tout le monde s'en doute, un poker dont les règles sont plutôt torrides. Pour aboutir au jeu, il a fallu un véritable tournage : cinq acteurs proposent au joueur cinq adversaires plus vrais que nature ! Trois jours de tournage pour cent séquences filmées, grâce à un cameraman et un réalisateur... Pour une fois, les femmes y trouveront aussi leur compte : deux des participants sont des hommes. Le but du jeu est simple, lorsqu'un de vos adversaires perd une somme d'argent, il enlève aussi un vêtement. Ces scènes de strip-teases vont peut-être relancer la natalité française ! Une version est prévue sur CD-Rom PC pour le premier semestre 94. Entièrement en français, c'est le premier produit d'une série entièrement réalisée comme un long métrage. L'avenir multimédia est radieux ! ■

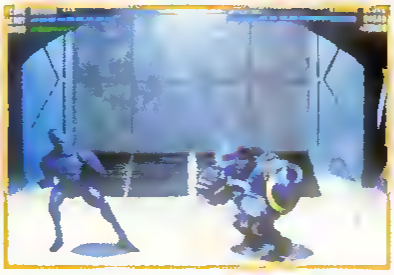
LE BLITZ SUR CD

Asymetrix, une compagnie spécialisée dans les produits pour Windows propose MediaBlitz 3.0 pour moins de 900 FHT en version française. Ce logiciel permet de réaliser ses propres produits multimédias en alliant images, son et vidéo pour synchroniser le tout et l'intégrer à n'importe quel document issu d'un traitement de texte, tableur... ■

LA CD32 S'ÉQUIPE

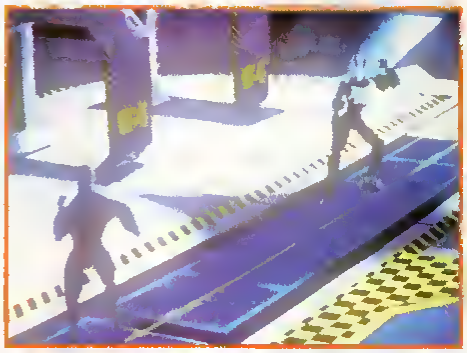
Pour assurer à la machine un nombre de produits conséquent pour Noël, nous avons reçu une flopée de jeux pour la CD32. Il s'agit en fait de simple adaptation de jeux Amiga, avec de temps en temps des musiques et des bruitages de meilleures qualités : un point c'est tout. Ainsi, Nigel Mansell, Sensible Soccer, Whale's Voyage, Morph ou Trolls sont disponibles. On remarque que Sensible Soccer est assez difficile à jouer avec le pad et que Nigel Mansell est très vite monotone. Seul Trolls, Whale's Voyage et Morph restent sympathique, mais sans plus ! Il est également dommage de voir fleurir ce genre de jeux sur une machine qui peut faire beaucoup plus ! Espérons qu'avec les bonnes résolutions de début d'année, la CD32 soit en peu mieux supportée par les éditeurs ■

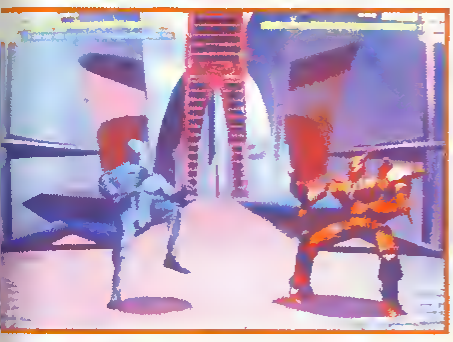
Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA !



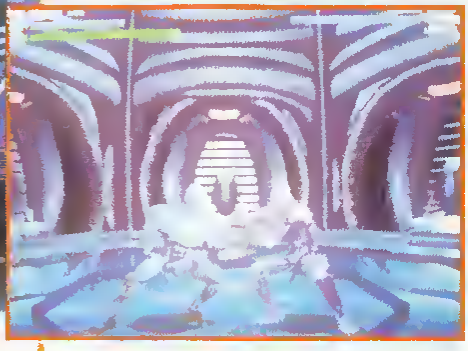
L'AUBE DES ROBOTS

*Alors que le développement entre dans sa phase terminale, on commence à avoir des sequences de combats entre les differents robots qui s'affronteront dans le jeu de Mirage, Rise of the Robots. Il est prévu sur CD-Rom et sur disquettes pour PC. La resolution utilisee est du 640 x 480 en 256 couleurs.





La finesse des graphismes est incroyable, avec surtout un gros travail de recherche sur les effets d'ombres et de lumieres sur les surfaces metalliques. On n'est plus tres loin des effets spéciaux des films comme *Terminator 2* ou *Abyss*. Les combattants possèdent en effet la faculte de se « morpher » en n'importe quoi ! Le plus dur reste à faire pour les developpeurs, à savoir : régler la jouabilite et assurer aux divers robots suffisamment de coups différents pour ravir les plus difficiles. Rise of the Robots promet d'être un jeu incroyable. Il merite une etude plus approfondie que nous allons nous empresser d'effectuer ! ■



CD-I PHILIPS, NOUV

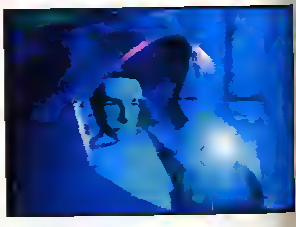
Pas d'oubli dans vos petits souliers ! Avec la sortie de la carte Digital Video pour le CD-I, celui-ci reconnaît désormais les disques vidéo. Découvrez avec nous les premières images des produits Digital Video. Décidément, le CD-I va occuper, dans un futur très proche, de plus en plus de place dans les colonnes de Génération 4. Joyeux Noël !

Digital video

Un CD-I peut déjà lire les CD audios, les photos CD et les compacts discs interactifs. Dorénavant, avec la cartouche Digital video, le CD-I accede a une nouvelle dimension : le son numérique avec une image numérique. Il est maintenant possible de voir des films ou des spectacles vidéo sur un compact disc de douze centimètres. La qualité d'images est exceptionnelle. Tous les jolis produits qui suivent sont disponibles avant la fin de l'annee, sinon nous vous le précisons. La cartouche Digital Video est commercialisée pour moins de 2 000 F et les films sont à moins de 200 F. Alors ? donc la qualité et, si vous n'avez pas encore trouvé tous vos cadeaux à offrir (à moins que vous ne lisiez ceci apres Noel), ne cherchez plus : la plupart des films sont en version française avant la fin janvier 94.

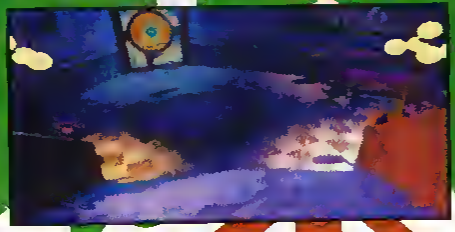
Microcosm

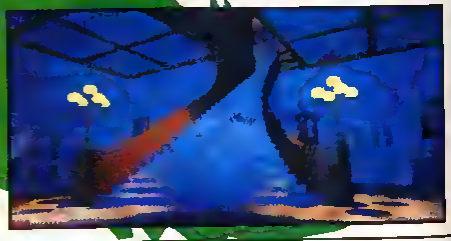
Quelle différence graphique entre la version de Microcosm et celles des autres machines. Le Digital Video permet des effets absolument fous, aussi bien pour les mouvements des personnages que sur la qualité vidéo. De plus, les images sont beaucoup plus nettes que sur micro-ordinateur et beaucoup plus rapide.



The seventh guest

Surprise ! le septième invité débarque pour le début de l'année. La différence ne s'applique pas à la qualité graphique mais à la vitesse d'affichage qui est d'une rapidité incroyable. Naturellement avec la nouvelle audio disponible, les musiques vous dressent les cheveux sur la tête !





ELLE GÉNÉRATION

Black Rain

Le fabuleux film de Ridley Scott avec Michael Douglas arrive également sur CD-I. Un film légèrement violent mais de très grande qualité

Top Gun

Souvenez-vous, le petit gars fute qui se prend pour l'as de l'aviation de combat americaine. Le voici de retour grâce au Digital Video.

Frauds

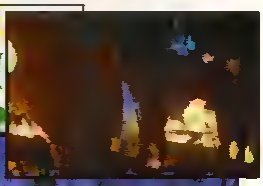
Le [illegible] Phil [illegible] joue le rôle d'un mauvais plaisantin dans un film qui se [illegible] être un tel-film. La [illegible] de retour vaut celle du musicien

À La poursuite d'octobre rouge

Ceux qui n'ont pas encore vu Sean Connery en commandant russe de sous-marins revolutionnaires vont se précipiter. Avec la qualite audio du CD-I, l'ambiance a bord est terrible

Patriot Games

Harrison Ford est parfait dans un role de plus de [illegible] combattant des membres de l'IRA : [illegible] au programme



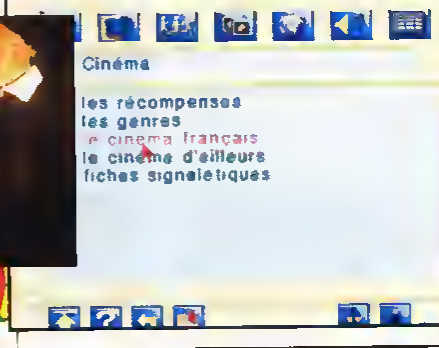
NEWS CD-I

Daens

Envie d'exotisme ? Ce film possede une drôle de caracteristique : il est en flamand ! Vous pouvez avoir trois types de sous-titres : français, flamand et sans sous-titres (sic). Une histoire liée aux mines de charbons dans le Nord.

Dictionnaire Hachette Multimédia

Philips vous propose une formidable encyclopedie : tous les commentaires utilisent le principe hypertexte. En selectionnant un mot dans un texte, vous obtenez directement la definition du mot. De nombreuses définitions sont accompagnees de séquences cinematographiques. Un produit prévu pour le premier semestre 94 à moins de 1 000 F.



Space Ace

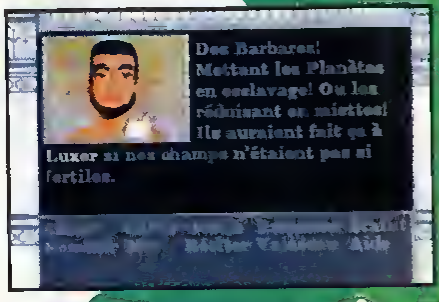
Ready Soft vous propose de partir a la rescousse d'une belle princesse de l'espace. Un jeu plein d'entrain sous forme de bande dessinee, qui amusera toute la famille.

Girls

Beaucoup de charme avec ce catalogue de belles filles dans des positions lascives. Des petits films existent egalement : chose etonnante, Girls est protege par un code d'accès.

Starlords

Un bon jeu de plateau et d'aventure aux graphismes un peu faibles mais qui possède un scénario bien étoffé. Les discussions avec les personnages du jeu sont accompagnees d'animations en pâte à modeler.

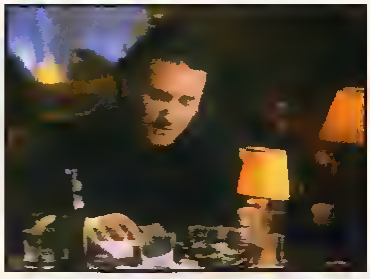


The Joy of Sex

Une encyclopédie sur le sexe et sur la façon de l'aborder (ndlr : de l'accommoder ?). Vous trouverez quelques bons conseils et des questionnaires auxquels vous repondrez avec votre conjoint afin d'optimiser vos relations. Des séquences filmées expliquent aussi le pourquoi du comment

U2

Un album qui regroupe les meilleurs titres de U2 sous forme de clips vidéo. Inévitable !



Bon Jovi

Les fans retrouveront les meilleurs clips de Bon Jovi. La plupart sont en live

Prévu également pour la fin de l'année, le film Star Treck 6, Le jeu l'ange et le démon, une compilation de dessins animés intitulée Cartoon Carnival, une compil sur le jazz (Les geants du jazz), et Fatal Attraction.

Bryan Adams

Pour Noël, rien ne vaut un bon Bryan Adams. Une [illegible] fantastiques, de la musique à [illegible]

PREMIER MAIL ORDER

	AM	ST	PC
[illegible]			21.99
[illegible]	3.99	3.99	3.99
[illegible]			4.99
[illegible]	3.99		3.99
[illegible]			7.99
[illegible]			19.99
[illegible]	19	19	19
[illegible]	3.99	3.99	3.99
[illegible]	2.99	3.99	3.99
[illegible]	2.99		3.99
[illegible]	3.99		3.99
[illegible]	3.99		3.99
[illegible]	3

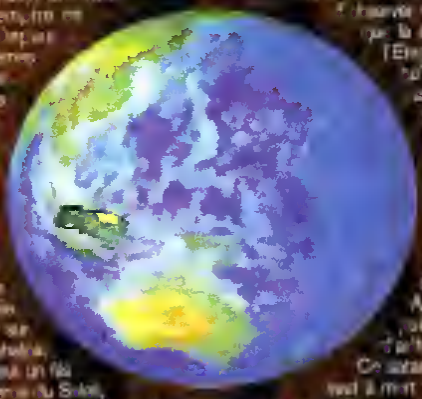
INCA II WIRACOCHA

Le retour d'un cas

Il est arrivé ! Non, ce n'est pas le beaujolais nouveau mais la suite d'Inca : mieux réalisé et plus vaste que son grand frère, merci papa Noël !

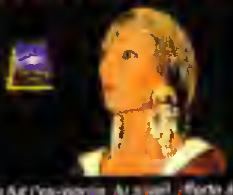
? KEZAKO

Un petit rappel s'impose avant l'arrivée d'Inca II. L'histoire d'Inca se passe au Pérou, au début du XVIe siècle. Le Pérou à l'époque est un vaste empire (Tahuantinsuyo) situé au sommet du monde Inca. Cet empire succombera très vite à la religion et à la civilisation européenne. Inca nous raconte l'histoire d'un jeune homme, Atahualpa, qui, malgré la mort de son père, va devenir le nouveau Grand Inca. Il va devoir faire face à la menace des envahisseurs espagnols, mais aussi à la guerre civile qui oppose ses deux frères, Huascar et Manco. Ce dernier, aidé par les Espagnols, va tenter de prendre le pouvoir. Atahualpa va devoir faire face à ses ennemis, mais aussi à la nature qui va se déchaîner contre lui. Les éclairs et les avalanches vont s'abattre sur lui, mais il va finalement triompher de ses ennemis et devenir le nouveau Grand Inca. Il va alors devoir faire face à la menace des envahisseurs espagnols, mais aussi à la nature qui va se déchaîner contre lui. Les éclairs et les avalanches vont s'abattre sur lui, mais il va finalement triompher de ses ennemis et devenir le nouveau Grand Inca.



Kezako est une scientifique, en fait, l'ancienne Kezako, attachée à la science !

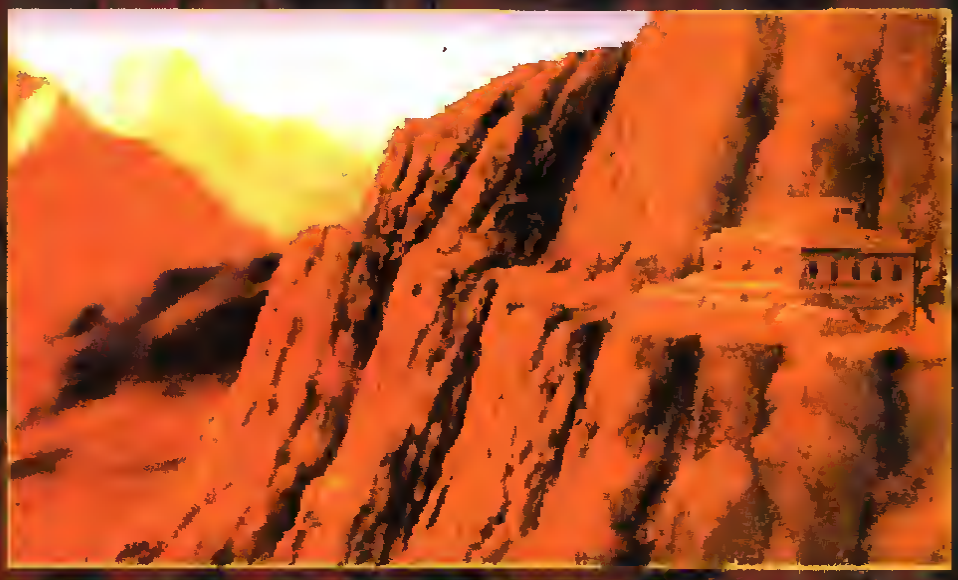
Anie Cartier est mystérieuse. Normal, pour F. Chavez, chef de la CIA !



Aucla fut l'un des rares à avoir échappé à Atahualpa. Elle est la mère de Manco.

Aguirre sera une fois de plus, le méchant de service.

Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA !



La vallée des trois songes, on croit rêver tellement c'est beau! Vous ne trouvez pas ?

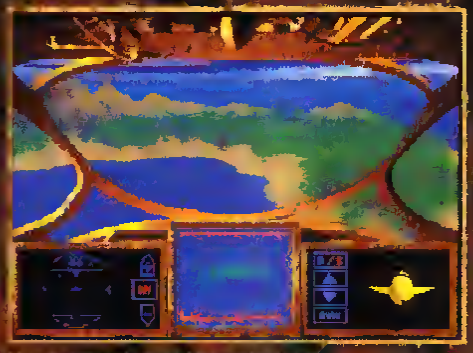
! LE TEIGNARD

C'est très bizarre d'entendre des voix sans que les lèvres des personnages remuent et vice versa. On dirait du mauvais play-back ! J'ai même pensé un instant que je m'appelais Jeanne, c'est vous dire. Alors, le jeu est géant... et ils nous bâclent la synchro, Y'a plus de conscience professionnelle ma brave dame. Moi, je vous le dis tout haut : il faut que ça change !

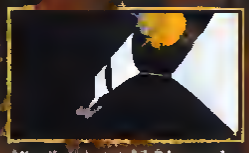
Mais attention, ce n'est pas la scène principale d'Inca II heureusement. L'histoire est pleine de rebondissements : il faut passer par des mondes différents et "imprégnés" pour en voir le fond. Vous avez saisi ? Si ça n'est pas le cas, ce n'est pas grave, on va vous expliquer...

Encore plus beau, mieux pensé, mieux fini, plus jouable, plus tout...

Inca II reprend sur les bons mêmes phases qui semblaient être le premier. Au début. Comme je suis sympa et que j'aime me montrer, je vais vous les rappeler. Ceux qui ne connaissent pas encore les différentes phases d'Inca peuvent passer des notes. Les autres peuvent tout de suite se rendre au prochain paragraphe. Pour commencer, les phases de combats se déroulent soit dans l'espace, soit sur les planètes. Armé d'un vaisseau de votre forme, vous devez détruire et massacrer les troupes d'Aquaria avec pleins de nouvelles armes (du plasma à la bombe à effondrement atomique). Les commandes sont très simples : vous modifiez votre vitesse, prenez de l'altitude, sélectionnez une arme et vous tirez ! Sur les planètes, vous pouvez même un puissant train armé jusqu'aux dents ! Enfin, on passe à la phase suivante : la réflexion. En fait, c'est plus le jeu shoot'em up où il faut tirer



Un autre exemple des séquences 3D auxquelles nous avons droit, et vous aussi.



Attention, ennemi à 6 heures ! Débrouillez-vous comme vous voulez pour le décrocher.

Une des nombreuses personnes qui viennent vous aider. Plutôt sympa...

PRINCIPAUX PERSONNAGES D'INCA II... LES PRINCIPAUX PERSONNAGES D'INCA II... LES PRINCIPAUX PERSONNAGES D

Un sage vous sera d'une grande aide, suivez ses conseils !

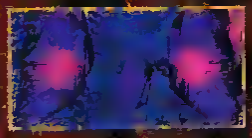
Atahualpa est le jeune prince héritier d'Eldorado.

Eldorado est le Grand Inca. Il représente l'union des terres libres.

Dona Angelina fait partie du grand conseil, elle est charismatique.

INCA II WIRACOCHA

Le père et le fils en grande discussion. Lequel a raison ?



Ces statues ont de bien étranges pouvoirs...

Un combat acharné vous attend ! Accrochez-vous, c'est parti !

partout. Cette séquence est basée sur le même système de jeu que Ween (vous êtes devant une image fixe et vous effectuez toute une série d'actions). Ces moments de réflexion sont très nombreux et (presque) instinctifs. Vous serez rarement bloqué à un endroit car les problèmes sont vraiment très simples à résoudre. Pour finir, nous passons aux petites phases narratives. Si c'est trop compliqué, n'hésitez pas à poser des questions. Alors, les phases narratives sont tout simplement des scènes intermédiaires qui permettent de suivre l'évolution du jeu. Elles offrent même parfois la possibilité de choisir sa voie (par exemple, on vous demande si vous voulez attaquer ou non. On influence ainsi le cours du jeu, un tout petit peu).

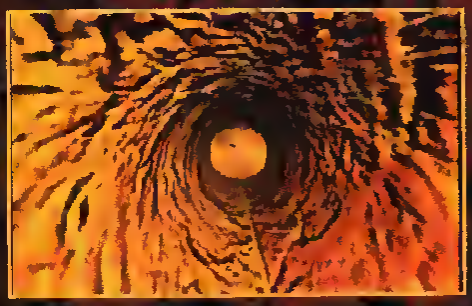
DES INNOVATIONS EN PLUS

Alors que le principal défaut d'Inca était sa difficulté (réservée aux plus acharnés), Inca II est, quant à lui, bien plus jouable et beaucoup moins linéaire (un petit peu). Le fait de choisir sa direction de temps en temps est un plus. Cette option renforce la notion d'interactivité. En ce qui concerne l'interface, Inca II possède désormais un magnétoscope qui permet de visionner les différentes scènes du jeu (enfin une

Cette tourelle est très maniable et surtout très efficace.

Ce train vous permet d'aller récupérer votre tumi écrasé.

bonne innovation). Il contient également un nouveau système de sauvegarde bien plus efficace (quand il n'y a pas de bug). Le tumi est aussi beaucoup plus complet et facile à maîtriser. Une autre amélioration : les phases d'actions sont désormais coupées par des séquences intermédiaires. Par exemple, lorsque vous êtes devant un ennemi, vous avez droit à une superbe séquence. C'est l'occasion de voir votre vaisseau exécuter un looping et se placer à 6 heures de votre cible ! Sur le plan technique, cette version CD-Rom d'Inca II



Le Labyrinthe menant au cœur de l'astéroïde. Un moment très dur à passer !

nécessite quand même 17 Mo sur le disque dur. Si vous avez de la place, vous pouvez même installer le CD-Rom en totalité (175 Mo) !

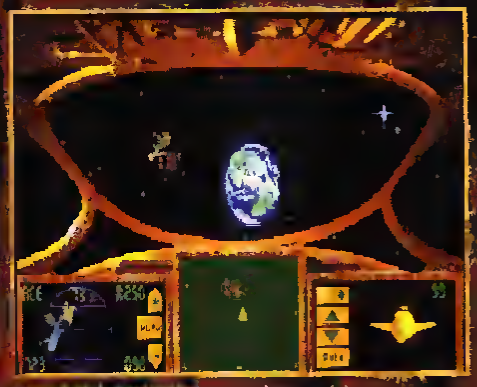
Toutes les voix digitalisées sont en français. Les musiques sont merveilleuses. Dans le premier épisode sont encore plus époustouflantes. Quant aux graphismes, Inca nous avait

Un mélange d'action et d'aventure qui vous en met plein les mirettes !

...nitivement stupéfiant mais, à l'égard de Vaxine Chasseur, on est déçu. Comme à coutume, il nous faut un programme extraordinaire. Encore un jeu merveilleux qui fera vendre énormément d'actions en la leur CD-Rom double vitesse à l'heure PC. C'est la misère, les étrennes de Noël ! ■

Fabrice Neumann

Cet écran vous révèle les plans du légendaire boomerang.



Un écran du jeu est beaucoup plus complet que dans le premier épisode.

L'AVIS DE CÉDRIC

Superbe ! Inca II reprend les détails qui ont fait du premier volet un véritable film interactif. Cette fois, la difficulté est mieux dosée : le jeu est plus vaste et encore plus interactif. Toutefois, on n'est pas encore au jeu interactif. Les scènes 3D sont très impressionnantes : il suffit de regarder les photos. La musiques CD audio est une merveille. À part quelques défauts (synchronisation des lèvres, certaines digitalisations et les explosions). Inca II est un jeu très impressionnant qui vous en met plein la vue.

L'AVIS DE FABRICE

...ement d'un artifice sur CD en cette fin d'année. La suite attendue et réussie d'Inca est certainement dans le bouquet final. Que dire de plus, sinon que le produit est encore plus beau, mieux peaufiné, mieux fini, plus jouable, plus long à finir, plus logique et moins dur que son petit frère. Certaines séquences de jeu pourront sembler très légèrement répétitives : ce n'est rien comparé à la joie d'évoluer dans une aventure visuelle de cette envergure. On pénètre enfin dans la décennie des films interactifs !

ACTION/AVENTURE

Coktel vision

TECHNIQUE

M : CD-ROM PC, VGA couleurs
D : - HD : 17 Mo
CS : Soundblaster, Pro Audio, Adlib
Ext : souris, joystick, 1 joueur
Texte : voix digitalisées et textes en français

GRAPHISME	18
SON	18
ANIMATION	17
DUREE DE VIE	17

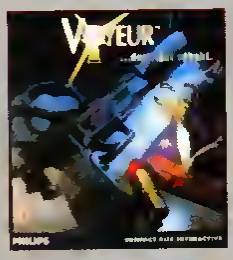
Disponible. Moins de 450 F.

INTÉRÊT

92%

LES ALTERNATIVES

VOYEUR
Vue sur cour



Préparez les sandwichs et la bière : le week-end risque d'être long sur votre CD-I...

LA CAMPAGNE ÉLECTORALE POUR LA PRÉSIDENCE DES États-Unis bat son plein. Reed Hawke, un riche industriel, est bien placé dans la course. Mais de sombres rumeurs circulent à son propos. Vous êtes engagé comme détective privé pour vérifier et contrer les desseins de cet homme important. D'après votre dossier, Hawke s'apprête en effet à commettre un meurtre pendant la réunion de famille du week-end. Vous vous installez dans un appartement qui fait face à la maison de famille des Hawke. Munis d'un Caméscope extrêmement puissant et d'un micro longue distance, vous pouvez espionner la famille et Reed en particulier. Vous pouvez maintenant jouer de trois manières différentes. Premièrement, vous vous débrouillez pour filmer Reed Hawke en train de commettre le meurtre et vous envoyez la cassette à la police pour le faire arrêter. Deuxièmement, vous pouvez espionner la famille et Reed pour identifier la future victime. Avec l'indice (bande audio ou vidéo) que vous faites parvenir à la police ou à la cible présumée, vous déjouez ainsi la machination et vous sauvez la victime. Troisièmement, vous vous comportez en parfait voyeur et vous assistez au drame pour le plaisir, sans rien faire.

Nous assistons à une des dépravations à laquelle le président se livre avec sa belle secrétaire. Hormis un très beau physique, cette fille est très dangereuse.

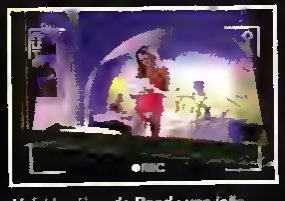
? KEZAKO

Le premier voyeur de l'histoire est certainement Roger Bacon (1214-1292) qui pour des raisons fallacieuses inventa le premier télescope. En réalité, une superbe créature habitait en face de chez lui et c'est le seul moyen qu'il trouva pour la regarder à loisir. De nos jours, des petits malins, qui sous prétexte d'observer les étoiles, on construit le télescope le plus performant au monde. Il se situe à Silla dans les Andes chiliennes, possède un diamètre de 3,50 mètres et pèse 110 tonnes. Il est capable d'observer un détail de 500 m sur la Lune (on ne sait jamais, des fois qu'une alien fasse du bronzing en monokini sur la Lune).

Une enquête contre la montre pour démasquer un tueur

De votre planque, vous voyez toutes les fenêtres de la maison Hawke. En déplaçant votre curseur, vous passez d'une pièce à l'autre. Lorsqu'il passe devant une ouverture et s'il y a quelque chose à faire, il change de forme. Un œil indique qu'une scène animée se déroule dans la pièce, une oreille signifie qu'une conversation a lieu et une loupe indique un indice matériel. Si vous activez un œil, vous assistez à une scène avec un ou des personnages de la famille. Vous passez alors automatiquement en mode enregistrement. Les décors sont fixes, mais les personnages sont des acteurs digitalisés et incrustés dedans. En les écoutant discuter entre eux, vous découvrirez les rapports et les projets de chaque membre de la famille. En activant une oreille, vous obtenez une fenêtre fermée mais vous entendrez la conversation. Elle se déroule, soit entre des membres de la famille en pleine discussion, soit c'est un des personnages qui passent une

Un bel exemple du genre de lingerie féminine que vous pouvez observer pendant le jeu.



Voici la nièce de Reed : une jolie femme qui a des goûts sexuels un peu contre nature.

La nièce se débarrasse très bien des importuns : un coup bien placé et on n'en parle plus.

La sœur de Reed est un personnage bien étrange.

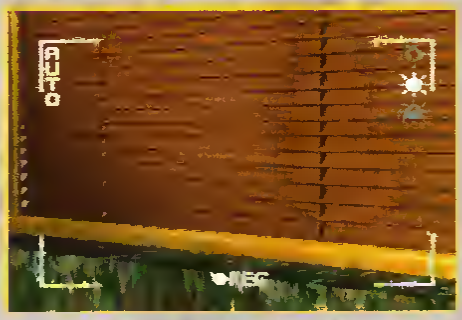
communication téléphonique. Au son de la voix, vous devinez facilement de quelle situation il s'agit. Avec la loupe, vous vous retrouvez dans une des pièces vides de la maison. Le curseur prend une couleur rouge lorsqu'il désigne un indice. Vous pouvez zoomer dessus et obtenir ainsi de nouvelles informations. Une petite incohérence apparaît à ce niveau : vous pouvez en effet tourner les pages d'un livre ou même consulter un ordinateur. Il est plutôt conseillé de le faire : vous apprenez ainsi énormément de choses sur les rapports entre les membres de la famille.

Si vous manquez une partie d'un dialogue ou si vous préférez revoir une scène, vous disposez d'une tête et d'un magnétoscope pour visionner vos bandes. Elles constituent un moyen indispensable pour vérifier si un de vos enregistrements est une preuve suffisante pour contrer Reed. Le temps joue un rôle majeur dans Voyeur : vous ne disposez

Un indice qui peut mettre la zizanie dans la famille.

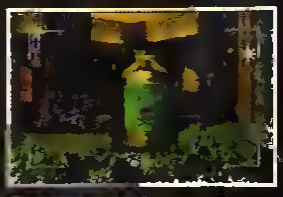
que de deux jours pour découvrir la vérité. La planque commence un samedi après-midi et se termine le lundi matin. Entre ces deux moments, le temps est découpé en tranches horaires et vous suivez son déroulement grâce à un témoin placé sur la gauche du Caméscope. Il est évident que vous ne pouvez pas tout surprendre dans la maison. Plusieurs

Même entre frangins et frangines, les rapports sont assez étranges.



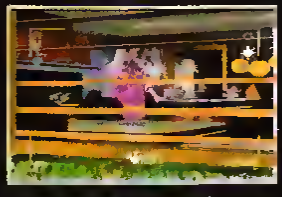
Un exemple d'écoute : dégagez ! Y a rien à voir !

Un indice : remarquez la photo de la fille. Elle est partie faire ses études aux États-Unis.



On ne trouve pas que des objets sales dans les chambres.

La fille de Reed est une scientifique axée sur l'écologie.



La jolie belle-fille de Reed : à surveiller de très près.

VOYEUR

Le nœud de l'intrigue se déroule sous vos yeux : l'ex-candidat à la présidence est cuit.

AVENTURE

Philips

TECHNIQUE

M : CD-I
CD : 1
Texte : dialogues en anglais, documentation en français, version française début 1994.

GRAPHISME	17
SON	18
ANIMATION	17
DUREE DE VIE	15

Disponible.
Moins de 350 F.

INTÉRÊT

85%

LES ALTERNATIVES

séquences peuvent même se dérouler simultanément. Pendant que vous suivez une scène entre deux membres de la famille, un troisième peut passer un coup de fil essentiel pour l'intrigue. Dommage si vous le ratez ! Plus le temps s'écoule pendant le week-end, plus l'intrigue va vite. Le dimanche soir n'est qu'une succession de révélations et de coups de théâtre. Vous vous apercevez rapidement que les membres de la famille ont tous une bonne raison d'être la cible de Reed Hawke. Cependant, un seul doit mourir. À vous de bien suivre l'histoire.

Voyeur n'est pas un jeu linéaire. Philips a créé plusieurs intrigues et plusieurs scénarios. Selon la sélection aléatoire du scénario par la machine, ce n'est pas la même personne ni pour les mêmes raisons qu'une victime est désignée. Vous pouvez donc rejouer régulièrement en découvrant de

Tiens, tiens ! Un brin de discorde peut être ?

Des tensions s'installent, les complices commencent à se battre entre eux.

Voila un joli loft qui vous sert de planque

Quoi ? Qu'est-ce qui se passe ? Zut, j'ai raté le début.

nouvelles intrigues. Il est également amusant de jouer une fois en essayant de coincer Reed puis, la fois suivante, de sauver la victime. Dans ce cas, tout n'est pas joué d'avance : selon la personne à qui vous faites parvenir la preuve de la machination, la fin est différente. Reed peut avoir des complices. Rappelez-vous, la victime peut être n'importe qui ! Voyeur porte bien son nom : de nombreuses scènes d'observation concernent de belles jeunes filles légèrement habillées ou revêtues de lingerie très affriolante. La secrétaire de Reed et sa nièce ont même la fâcheuse tendance à se promener en porte-jarretelles ou en déshabillé coquin. Le titre de Voyeur prend alors une signification très littérale. D'ailleurs Philips a prévu un code d'accès au jeu... ■

Yann Renouard

L'AVIS DE YANN

Voyeur est un bon policier, des intrigues suffisamment tarabiscotées débouchent souvent sur des coups de théâtre. Vous ne comprendrez pas tout dès la première partie mais, au fur et à mesure, vous apprendrez à deviner quoi regarder et quand. La qualité des digitalisations laisse parfois à désirer mais Voyeur fonctionne sans la carte digital vidéo, alors on lui pardonne. Voyeur est également prévu en version française très prochainement.

PROMOTION

NINTENDO

1 Console NINTENDO NES + 2 Manettes + Super Mario Bros + 3 jeux + Livre "Trucs et Astuces" NES — 995

Pack de 3 jeux NES — 495

Jurassik Park SUPER NES — 395

Jurassik Park GAME BOY — 225

Ces promotions sont valables jusqu'au 31 décembre 1993 dans la limite des stocks disponibles

SEGA

1 Console SEGA MASTER SYSTEM 2 + 2 Manettes + Wimbledon + Alex Kidd + 3 jeux + Livre "Trucs et Astuces" MASTER SYSTEM — 995

Pack de 3 jeux MASTER SYSTEM — 495

Enfin disponible en France

CONSOLE 3 DO

5 890 Frs

VERSION FRANCAISE

MULTIMEDIA

CD-XOM ORCHID double vitesse, compatible CD Photo, CD Audio, CD XA, CDI		3450
CD-ROM EXT PANASONIC compatible CD Photo, CD Audio + Encyclopedie Grollier	2260	1995
CD-ROM EXT PANASONIC + carte SOUND BLASTER PRO 2 + Encyclopedie Grollier	3546	3590
Carte Son ORCHID SOUND WAVE 32		2350
Carte Son SOUND BLASTER PRO 2 de Luxe + Encyclopedie + 2 jeux		890
Carte Son SOUND BLASTER 16 ASP + Indiana Jones 4		1790
Scanner à Main, 256 niveaux de gris, Resolution 100-400 DPI, Largeur 105 mm		599
CDI PHILIPS 220		3990
Carte FMV (Full Motion Video)		1990
AMIGA CD 32		3490

PROCHAINEMENT
STAND REPRISE-OCCASION - 36 15 MICROFOLIE'S
ET TOUJOURS TOUTES LES NOUVEAUTES
A DES PRIX...

Microfolie's

L'AVANCE MULTIMEDIA QUI SAUTE AUX YEUX

A CONSOMMER SANS MODERATION
DEMONSTRATIONS ET TESTS PERMANENTS
CDI • CD ROM • CD 32 • MEGA CD
MEGA DRIVE • SUPER NINTENDO
GAME GEAR • GAME BOY • LYNX

DANS NOS BOUTIQUES

13, RUE DES LOUVRES
78100
SAINT-GERMAIN-EN LAYE
34 97 71 11

34, AVENUE DAUMESNIL
75012
PARIS
43 45 21 50

4, RUE ANDRÉ CHÉNIER
78000
VERSAILLES
39 51 75 01

66 BIS, RUE DE BOURG
78000
PARIS
48 78 70 77

Microfolie's

MAN ENOUGH
Exploration matrimoniale

Ne vous faites pas prier : cinq superbes créatures n'attendent que vous pour les séduire. Une invitation au plaisir qui ne se refuse pas...

LE TENONARD

Va falloir être indulgent les enfants ! Parfait, tous ceux qui aiment les jeux vidéo vont être servis. Mais bon, chacun ses goûts ! Perso, je préfère mater sous toutes les coutures une jolie créature plutôt que de me farcir la dégaine d'un mec, même si, parfois, les mouvements qu'il peut faire avec son joystick m'intriguent. Mais bon, ce jeu, c'est définitivement pas pour moi ! Tant pis, tant mieux, ça fera toujours plus de place pour les autres !

Mais si ce n'est pas encore le printemps, une montée de sève tardive semble toucher les développeurs de jeux vidéo. Après des « jeux » comme Virtual Valerie, Lover's Guide ou Voyeur sur Dreamcast, Acclaim (via Tsunami) qui s'y colle avec un jeu d'aventure à la sauce (très) action mot à mot du commentaire de presse) intitulé Man Enough. Le jeu commence plutôt mal pour le héros : vous vous retrouvez dans une situation lamentable, mais quand même pas certaine (non, Gros, je ne parlais à personne en particulier !). Celle du jeune homme fauché par sa petite amie comme une vieille chaussette trouée à la fin d'une randonnée en montagne. Pour vous en débarrasser, elle l'attire dans un piège...

Si les premières nanas valent au final bien une balle de golf, les autres se révèlent dans de monstrueux sentiments différents, qui rangent définitivement la vie future d'Hercule aux oubliettes.

Une de perdue... cinq de retrouvées !

Comme toujours dans ces situations, vous ne tardez pas à trouver chaussure à votre pied (ou est-ce même plutôt l'une agence matrimoniale ! Sûr de vous, vous appelez le plus numéro de la Vierge encyclopédie du parfait fraguant illustré. Après quelques petites phrases bien tournées — dégoût ! — vous tombez un numéro qui vous promet de vous faire rencontrer cinq jeunes femmes en rupture de shock masculin ! Un concept alléchant qui serait digne d'une émission du genre Frou Frou, mais qui risque de monter les troubles de ma femme ! Vous vous dites donc que vous pouvez tenter la grande aventure. Après avoir jeté un œil sur une des cinq victimes, vous engagez la conversation. Cette dernière s'articule autour de trois options pour répondre à ce qu'on est en train de vous dire. A vous de découvrir quel genre d'homme l'intéresse en fonction de son style, de ses attributs et de ses mots : romantique, sensible, macho, viril, financier, sérieux... Sachez vous adapter et tenter par la même occasion d'obtenir un nouveau numéro en un peu plus intime. La plupart du temps, vous avez droit à un rendez-vous, ou à une conversation téléphonique pour fixer un autre rendez-vous. Ainsi, de fil en aiguille, vous parvenez à vos fins. Pour cela, il vous faut passer par les hauts et les bas, parfois symphoniques et sexy. C'est parfois assez déplaisant et pas très long.

Vous avez ainsi droit à des dizaines de scènes vidéo, digitalisées sur une petite partie de l'écran, pas des tonnes d'images/sec, le plupart du temps très agréables à regarder. La résolution VGA 256 couleurs aurait largement à nous une bonne qualité graphique. Cependant, un lecteur double vitesse est nécessaire pour ne pas souffrir des saccades

Et après, on s'étonne que nous soyons moins à même de juger pour un rendez-vous galant !

Comment voulez-vous rester fidèle lorsqu'on voit ce genre de chose ? Comme me disait encore Yann, il y a peu de temps 2 587 896 258 nanas, dont environ 14 698 741 de jolies, mais seulement 354 897 qui vivent en France et à peine une dizaine qui nous côtoie ! Le monde est cruel ! On ne ment pas ça !

Voici les cinq redoutables épreuves qui vous attendent. Il y en a pour tous les goûts... même pour Olivier qui est pourtant très difficile dans le domaine.

ralentissements dans les animations vidéo. Un jeu intrigue malgré tout très bien les rondeurs de ces charmantes personnes. Elles sont mises en valeur par des poses et les scènes charmantes, même si Tsunami ne s'est pas vraiment fatigué pour trouver ces jeunes femmes ! Mise à part Jan[illegible] qui se déshabille sur la fin, c'est un peu le genre Miss Trifouilli-les-[illegible]. Bon [illegible], il faut reconnaître que l'ensemble est [illegible] Certains [illegible] mais sont [illegible] à [illegible] Cela peut expliquer les résultats catastrophiques ! Pas de panique, vous pouvez afficher les mêmes parties, c'est plus facile pour [illegible] Pour vous donner une idée du travail [illegible] images, sprites et musiques, je vous dis seulement que le jeu tient sur [illegible] CD-ROM. Si vous jouez honnêtement, vous n'irez pas [illegible] le terminer le programme. Rien ne vous empêche cependant [illegible] faire une sauvegarde avant chaque épreuve pour y revenir en cas d'échec !

Didier Latil

L'AVIS DE DIDIER

OK, vous allez me traiter d'obsédé sexuel mais franchement, à partir d'une idée apparemment inintéressante, Tsunami nous offre un jeu marrant, gentillet et suffisamment sexy pour vous tenir devant votre écran. Des petites idées aussi comme la configuration sonore, pour privilégier le thème musical par rapport à la rythmique ou la possibilité d'obtenir les sous-titres en anglais des dialogues laissent une agréable impression de produit fini.

AVENTURE

Tsunami

TECHNIQUE

M : 2Mo SVGA 16 Mbz. VGA
couleurs
CD : 2 Mo
CS : inutile
Entièrement écrit
Texte : voix et texte en anglais

GRAPHISME	16
SON	17
ANIMATION	13
DUREE DE VIE	15

Disponible.
Moins de 350 F.

INTÉRÊT

80%

LES ALTERNATIVES

Microfolie's

SUPER NES consoles et jeux

SNES + 1 manette	490	Jurassik Park	395
SNES + 1 manette + Mario All Stars	599	Street Fighter 2 Turbo	495
Sim City	445	SUPER SCOPE + Jeux	595
Battletoads in Battlemaniacs	499	Mario All Stars	445
Clay Fighter	545	Cantona Football	445
The Lost Viking	495	Daffy Duck	495
Secret of Mana	585	Nigel Mansell	495
		Yoshi's Safari	445

MEGA DRIVE et MEGA CD

Console MEGA DRIVE de base	895	MEGA CD + 2 jeux	1890
Mega Drive 2 + Compil 3 jeux + 2 manettes	895	Game Gear + Columns	595
Jeux MEGA DRIVE		Jeux MEGA CD	
Streets of Rage 2	395	Sherlock Holmes	395
Final Fight	395	Prince of Persia	395
Aladdin	445	After Burner 3	395
Batman Returns	395	Jaguar XJ 220	395
General Chaos	395	Robo Aleste	395
Street Fighter 2'	545	Wolf Child	395
Asterix	395	Thunderhawk	449
Formula One	399		
NHL Hockey 94	395		
FIFA Inter Soccer	395		
Haunting	395		

GAME BOY consoles et jeux

GAME BOY Basic	399	Mortal Kombat	269
Prince of Persia	269	Sonic 2	289
Jurassik Park -395	225	Nigel Mansell	289
Zelda Links	269	Starwars	269

AMIGA CD 32 consoles et jeux

AMIGA CD 32	2490	Star Trek	349
James Pond 2	249	Defender Crown	279
Pinn Ball Fantaisie	299	Jurassik Park	230
Sensible Soccer	390	Battle Storm	295
Morph	249	Ryder Cup	295
Sleep Walker	295	D Generation	249
Nigel Mansell	295	Zool	295
Deep Core	269	Overkill et Lunar C	275

AMIGA

Golf Microprose	139	Civilization	295
Grand Prix F1	295	Combat Air Patrol	269
Indy 4 -395		Dune 2	249
Genesia	279	Space Hulk	299
Goal	259	Syndicate	260
Alfred Chicken	225	Blob	215
Theatre of Death	299	Goblins 3	259
Mortal Kombat	295	Canon Fodder	295
Body Blows	225	One Step Beyond	179

ATARI

2 t7	289	Lemmings 2	295
Civilization	395	One Step Beyond	179
Golf Microprose	179	Silent Service 2	195
Grand Prix F1	295	Street Fighter 2	189
Guy Roux Manager	295		

PC

Privateer -395	249	Privateer Speech Pack	155
Railroad Tycoon de Luxe	295	Kasparov Gambit	249
Seal Team	249	Civilization	269
Street Fighter 2 -495	249	Day of the Tentacle -395	249
Betrayal at Krondor	349	Dune 2	249
Pirates Gold -395	299	Lands of Lore	249
Flight Simulator 5	395	Shadow Caster	395
Goblins 3	345	Return to Zork	395
Inca 2	395	Access over Europe	249
Alone in the Dark 2	449	America Revolt	169
Elite 2 Frontier	349	Genesia	299
Indy Car	375	The Patricians	309
Subwar 2050	349	TFX	249
Comanche + Mission Disk -609	449		

CD ROM

Day of the Tentacle	395	Eye of the Beholder 3	369
Sherlock Holmes 3	369	Mad Dog Mc Cree	395
Dune	395	Goblins 3	389
Inca 2	475	Rebel Assault	445
Return to Zork	395		

CATALOGUE DE PRIX À VOTRE DISPOSITION. N'HÉSITEZ PAS À LE DEMANDER.
Ces prix s'entendent dans la limite des stocks disponibles et sont susceptibles de modifications. Tous les prix sont indiqués TTC

Bon de commande à retourner à : MICROFOLIE'S Distribution
23 rue Buffon - 92500 RUEIL-MALMAISON - Tel. (1) 47 32 92 04

Désignation	Machine	Qté	Prix unitaire	Sous-total
Ex : Jurassik Park	SUPER NES	1	395	395
			Participation aux frais de port	
			TOTAL	

Participation aux frais de port : cartouches, logiciels 29 F • consoles, ordinateurs 50 F
☐ Paiement par mandat poste ☐ Paiement par chèque à l'ordre de MICROFOLIE'S Distribution
☐ Paiement par carte bleue N° Carte Bleue
Date d'expiration Date de la commande
Signature (des parents pour les mineurs)
Nom Prénom
Adresse
Code postal Ville
Téléphone Date de naissance

MEGARACE
Mégagrand !

Attachez votre ceinture et cramponnez-vous à votre siège : ça va commencer ! Vous êtes le héros télévisé de la soirée, dans une course de voitures encore jamais vue sur un écran.

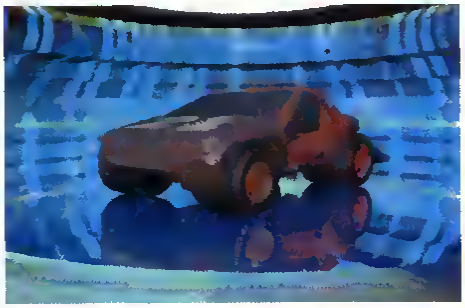
Gen d'Or

? KEZAKO

Mega : unité de mesure qui exprime le fait qu'il y a beaucoup de zéros après quelque chose
Race : distinction ethnique entre les peuples, ou anglicisme qui se rapporte à une course automobile
Resultat : *Megarace signifie donc, soit qu'il y a beaucoup de z'héros après les peuples, soit qu'il y a beaucoup de zéros dans la course. Olivier penche pour la seconde solution en argumentant que, comme j'y suis, un de moins ne fera pas une grande différence. Pour m'a part, je vais lui montrer que même un Breton à bord d'une 2 CV Citroën poussive n'a aucun mal à battre un avaleur de spaghettis carbonara à bord d'une Super 5 turbo.*

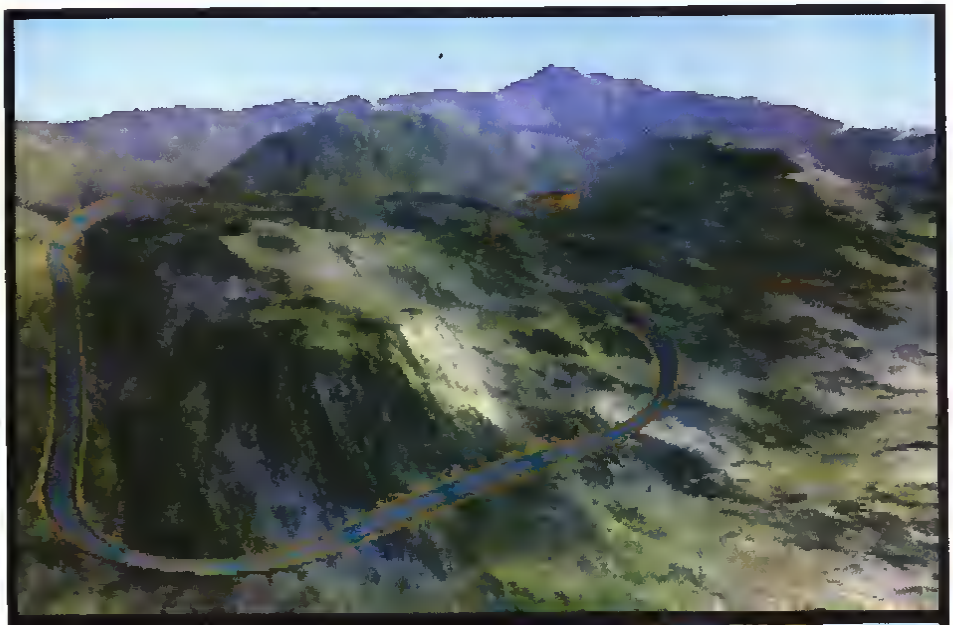
DIX HEURES, UN BEAU MATIN D'HIVER : JE ME DIRIGE D'UN pas leger chez Cryo pour tester le premier jeu Uptown/Cryo : Megarace. Je ne me doute pas de ce qui m'attend. Apres un petit café bien serré, on me montre les images d'introduction du jeu : mes yeux jaillissent de leur orbite ! Incroyable ! du jamais vu ! La qualite graphique ferait pleurer un testeur blasé. Les decors sont en images de synthèse avec, en incrustation, un joyeux presentateur d'emissions televisees. Vous êtes en 2000 et des brouettes. Après une dure journée de travail, vous rentrez chez vous. Votre robot domestique vous accueille et vous sert un verre de whisky pendant que vous vous installez avec impatience devant votre écran mural de télévision. Vous allez suivre votre émission préferee : Megarace, une production de la célebre VWBT (Virtual World Broadcast Television). Cette chaîne, qui a conquis le marché, est une chaîne virtuelle : on ne sait jamais si ce que l'on vous presente est reel ou non. L'emission Megarace met en scene des télespectateurs qui participent virtuellement a de terribles courses de voitures. Landsboyle, le presentateur vedette vous detend avec quelques blagues de son cru avant de rentrer dans le vif du sujet. Vous êtes peut-être le candidat de la soiree (en fait, c'est vous !) et les dix-sept gangs de la chaîne sont prêts à vous affronter. Le vaisseau camera, une

À VOUS DE CHOISIR



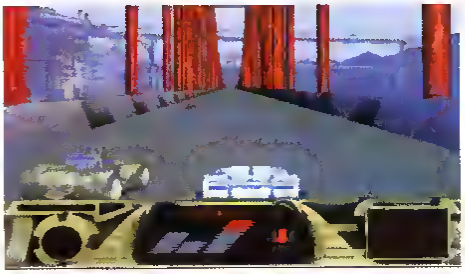
Voici deux voitures qui vous sont proposées dans leur etat final

Retrouve le monde informatique
en direct sur 3615 GEN4, tape *DIA !



PETIT VOL DE RECONNAISSANCE

Landsboyle vous présente un circuit avant de vous lâcher dessus. À bord de son vaisseau de tournage, rien ne lui échappe. Il survole tous les endroits délicats de la course. Ne manquez rien !



L'inconvénient des ponts, c'est qu'en passant le premier, cela finit en tir aux pigeons

petite merveille de la technologie moderne qui se déplace aussi bien dans l'eau que dans l'espace, filmera tout vos exploits, où que vous alliez.

PRÉAMBULE À L'ACTION...

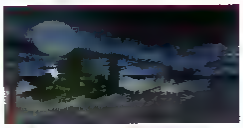
Landsboyle vous rappelle rapidement les règles. Si vous êtes suffisamment bon, vous évoluerez sur dix-sept circuits, à la poursuite de gangs automobiles qui, selon les pistes, sont composés de trois à huit voitures plus le leader. Votre objectif est d'éliminer le leader ou de terminer premier, sur un nombre de tours prédéfinis (entre trois et cinq). En effet, si vous pouvez doubler les autres pilotes, il est plus sûr de les détruire car, tout comme vous, ils sont armés et prêts à en découdre. L'autre avantage de cette méthode, c'est que vous pouvez ainsi récupérer, pour les épreuves suivantes, les bolides de vos malheureux concurrents.

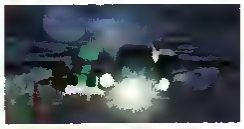
Vous commencez la compétition avec trois voitures disponibles. Avec de la chance, vous pouvez en compter jusqu'à huit. Chacune a des capacités particulières. Certaines sont plus lourdes, d'autres mieux armées ou plus rapides. Vous ne connaissez pas les voitures au départ : il

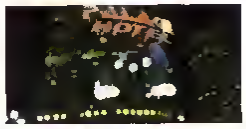
À vous d'assurer le spectacle et de faire grimper l'audience : tous les coups sont permis

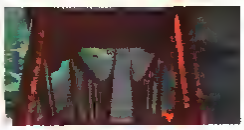
faut les essayer pour connaître leurs avantages et leurs inconvénients. Si vous avez une idée préconçue sur celle qui vous sont proposées, Landsboyle vous propose d'en créer spécialement pour vous. La caméra filme un coin du studio où se situe une énorme machine. Après avoir sélectionné votre bolide, celui-ci apparaît du néant tel un objet sortant de l'eau. (Saluons au passage la prestation d'Uptown pour ces superbes morphing.) Ensuite, l'engin tourne sur lui-même

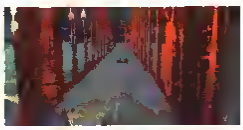
SACRÉE SOIRÉE EN PERSPECTIVE...

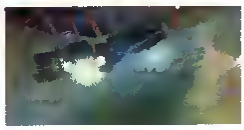






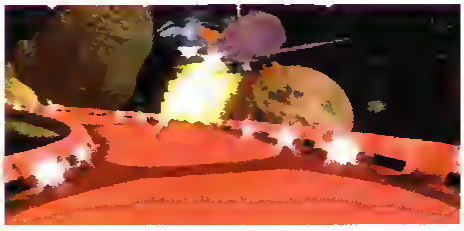


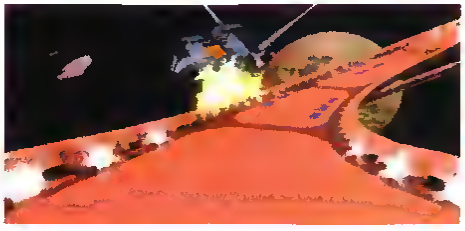


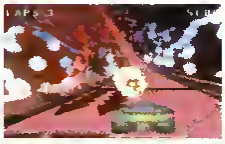


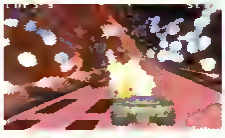
Votre émission favorite va bientôt commencer : vous vous installez confortablement. Le vaisseau caméra de la WBBT approche d'un appartement situé dans les grandes tours de la ville. Qui sera l'élu de la soirée ?

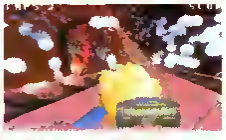
Et hop ! Un petit tour dans l'espace ! N'ayez aucune crainte, tout est prévu pour que vous puissiez encore respirer.

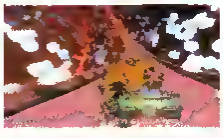












Y a pas ! Une explosion, on ne s'en lasse pas !

pour que vous puissiez juger du résultat. Leur apparence varie énormément de l'un à l'autre, du genre buggy au char d'assaut.

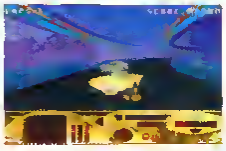
L'AUDIENCE AVANT TOUT !

Courir ne sert à rien s'il n'y a pas une bonne récompense à la clé. Après tout, vous êtes un télespectateur comme un autre et il faut des lots pour attirer le client. À chaque fois que vous gagnez une course, vous capitalisez un certain nombre de points. Ainsi, vous accédez à des transformations pour vos voitures ou à des lots. Les améliorations vont des

Attention, ce n'est pas Les fous du volant : c'est plutôt un Rollerball sur route...

suspensions aux armes. Par la suite, vous obtenez des lots des voitures bien plus performantes. Si vous êtes vraiment bon, Landsboyle vous offre de somptueux lots. Gardons le secret à ce propos, mais je vous assure que vous le regretterez si vous n'en gagnez pas. D'ailleurs, certains télespectateurs nous ont demandé des précisions sur le lot numéro 42, intitulé « Voyage avec une créature de rêve dans un bipropulseur turbo à bivalve inversée ». Nous regrettons de ne pas donner suite à leur question, mais nous sommes tenus par le secret professionnel... (et une certaine forme de jalousie certainement très, très mal placée). Une dernière précision sur les conditions de l'épreuve : vous passez dans une émission suivie par des millions de fans. Afin de contrôler la qualité du spectacle, VWBT installe un Audimat dans vos voitures. Lorsque vous êtes en course, vos actions influent sur l'audience. Une destruction spectaculaire d'une voiture adverse, ou un carambolage impressionnant, font monter le score en flèche. Par contre, si vous ne faites que dépasser les autres sans faire le spectacle, les télespectateurs risquent de s'ennuyer ferme. Dans ce cas, VWBT introduit de nouvelles voitures ennemis pour relancer la course. Evidemment, elles sont placées juste derrière vous afin de vous motiver un peu plus. L'Audimat influe aussi sur votre score : au fur et à mesure de la course, il vous rapporte de nombreux bonus. Si vous pilotez agressivement et spectaculairement, vous pouvez terminer la course avec un bon bonus sans avoir à éliminer le leader. J'oubliais

Je vous le demande : où va-t-on courir ? Un accélérateur de particules... et puis quoi encore ?



Il a peut-être récolté des bonus, mais maintenant je l'ai à ma pogne.

Une petite virile, ça vous dit ?

Aie ! Une descente infernale .

également de vous dire que, si votre score est insuffisant, il est hors de question de passer à la course suivante

IMPROBABLE MAIS VRAI !

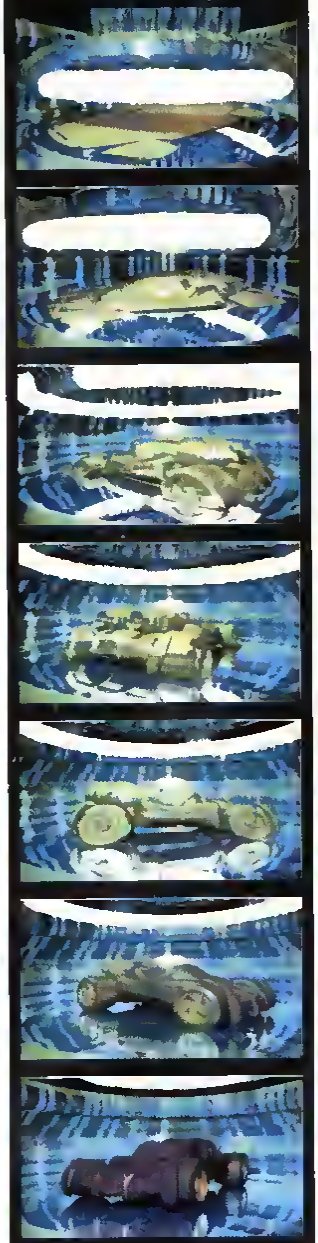
Avant de vous lancer sur un circuit, Landsboyle vous le fait survoler. Vous vous familiariserez ainsi avec les méandres et les pièges du parcours. Sur les dix-sept circuits : pas un ne se ressemble et presque aucun n'est possible dans la réalité. Avec effroi, vous découvrirez des vrilles, des boucles, des pentes presque verticales, des virages absolument démoniaques, des tunnels sous l'eau... Lors du survol, vous

Le décor est peut être étrange, mais le rigolo qui pilote une sorte de char d'assaut devant vous, c'est bel et bien le leader.

avez une vue d'ensemble qui vous permet de repérer les endroits dangereux et les passages propices à des attaques foudroyantes.
La vue d'ensemble est en images de synthèse. La qualité est telle qu'un film ne vous interpellerait pas plus. En compétition, le paysage où vous évoluez, hormis la route, étonne par sa précision. Tout y est : annonces publicitaires, immeubles, éclairages... Vous passez sur ou sous d'autres parties de la piste : dans des tunnels souterrains voire sous-marins. Le

Voici une des terribles boucles que vous allez trouver sur les circuits

VOITURE À LA CHAÎNE



Avant de débuter une nouvelle épreuve, les voitures sont construites sous vos yeux. Un superbe effet de morphing.

3615 GENPC

Téléchargez
des centaines de programmes
Pour votre PC
Tapez 3615 GENPC

24/24 Heures
Petites annonces
Matériel, logiciel, divers, recherches et offres d'emploi, etc.
Tapez 3615 GENPC

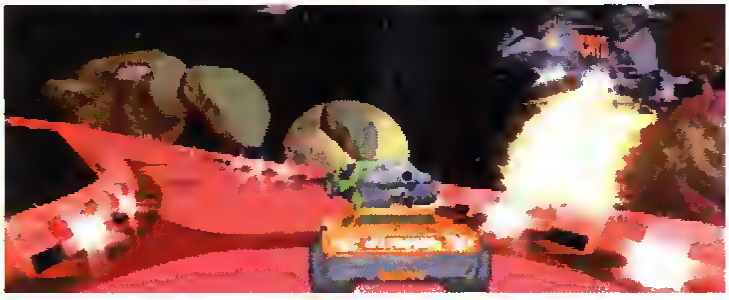
Les lecteurs parlent aux journalistes

Posez vos questions et dialoguez en direct avec la rédaction et les utilisateurs PC.
Participez à l'évolution du magazine grâce à vos remarques et suggestions.
Collaborez au baromètre lecteurs, aux essais-vérité et au PC Pratique de Génération PC.

*PAT
7/7 Jours
Passez vos petites annonces de vente et d'occasion.
Tapez 3615 GENPC

SALON DE L'AUTO... SALON DE L'AUTO... SALON DE L'AUTO... SALON DE L'AUTO... SALON DE L'AUTO... SALON DE L'AUT

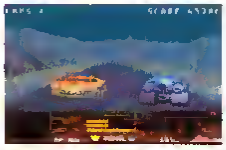
Pour mieux voir votre voiture et apprécier toutes ses qualités, Landsboyle les fait tourner devant vous afin que vous les examiniez sous tous les angles.

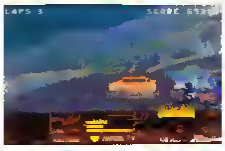


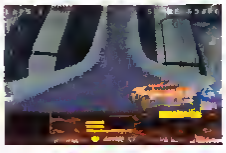
En plein espace, le délire ! Une méthode sûre pour se débarrasser des adversaires : poussez-les contre la rambarde ! Des fois qu'ils tomberaient !

En prime time : une course de voitures virtuelle, ça vous branche ?

circuit le plus incroyable se déroule dans un accélérateur de particules avec des électrons en folie. A bien y réfléchir, la course dans l'espace, avec les astéroïdes qui passent au-dessus de vous et les planètes qui dansent la samba, n'est pas mal non plus. L'humour n'est pas absent : Landsboyle vous titille régulièrement. Il apparaît sur les écrans du circuit pour vous stimuler ou se moquer de vous. Ne vous laissez pas distraire par ce diabolique présentateur !



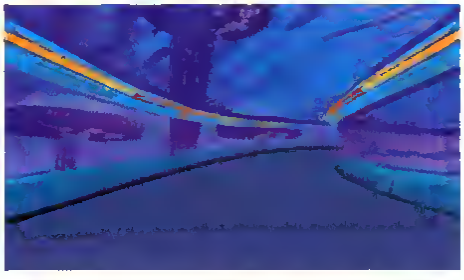


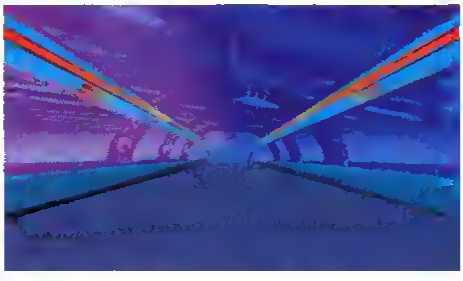


Mais il est fou ce type ! Ma carrosserie toute neuve ! 3 000 balles foutues en l'air ! Vengeance !

TIENS TA DROITE PAPY !

Passons maintenant au pilotage : vous suivez toujours votre voiture en vue de poursuite. Vous pouvez donc admirer le paysage si vous en avez le temps. Le tableau de bord en bas de l'écran indique tous les paramètres nécessaires : Audimat, vitesse, état de l'armement, dégradation du véhicule et quelques gadgets supplémentaires que vous vous ferez une joie de découvrir. L'adhérence de la voiture est conditionnée par la qualité de la piste et par les prédispositions du véhicule. L'interface est simple : gauche, droite et tir. Pour dépasser des adversaires, il existe trois méthodes. Tout d'abord, la vitesse permet de doubler en flèche les petits camarades. Ces derniers sont aussitôt retirés du circuit dès que votre avance est jugée suffisante par Landsboyle. Toutefois, ce moyen manque d'agressivité au regard du public : il entraîne un piètre Audimat. Le stock-car consiste à percuter les adversaires et à les coincer contre la rambarde pour passer. Et, si par le plus malencontreux des hasards, il n'y a plus de barrière de protection à ce moment, cela n'est





Dans le genre circuits fous, voici le circuit sous la mer : si vous avez le temps de regarder le paysage, vous apercevrez peut-être des poissons

3615 GEN4, un point c'est tout !

INFOTEC

Tél. : (16-1) 44 85 34 34

9, rue Berzélius 75017 - PARIS — Métro : Brochant ou Pte de Clichy — ouverture du lundi au samedi de 10 h à 13 h et de 14 h à 19 h 30

Pc Compatible — Atari — Commodore — Amiga

Systèmes

PC 386Sx33
Mémoire 1 Mo
Lecteur 1 44 Mo
Ecran Coul. 14" Svga
Clavier 102 T
3790 F

PC 486Sx25
Mémoire 1 Mo
Lecteur 1 44 Mo
Ecran Coul. 14" Svga
Clavier 102 T
4890 F

Cartes Son

Super Enceintes amplifiées 250 F

Sound Blaster Pro II 799
Sound Blaster II ... 490
Type Sound Blaster ... 490

Disque dur / Mémoires

Mémoire 1 Mo Simm/4 295
Mémoire 4 Mo Simm/4 . 1 190
Disque dur 170 Mo .. 1 250
Disque dur 1 Go . 7 790
Lecteur CD-ROM . 1 790

Disquettes

3 F seulement !

Disquettes/CD-ROM

3.5" DD 720 Ko livrées avec étiquettes . . 3 0
3 5" HD 1 44 Mo livrées avec étiquettes/boîte 4 0
3.5" HD 1 44 Mo qualité 100% sans erreur/boîte . 5.3
3 5" HD 1.44 Mo SONY, BASF/no . 6 7
CD-ROM Encyclopedia . . . 450 0
CD-ROM Micro-Robert 450 0
CD ROM Kodak Photo Access . 299 0

Imprimantes

Qualité Laser au prix d'une matricielle

Jet d'encre Canon BJ 10Sx.... 1 950
Jet d'encre HP 510 ..... 2 290
Transfert Thermique Star 3 790
(4096 coul. A4, papier ordinaire)

Atari / Amiga

Atari Falcon 030 4Mo/60 ... 1 290
Ecran 14" 1024*768 en 16 M Coul ... 2 190
Ecran 17 ' 1280*1024 en 16 M Coul ... 4 990
Amiga 1200 ... 2 590

Amiga 500 Extention à 1 Mo. . 250
Atari STE Extention à 1 Mo . 250
Atari STE Extention à 2 Mo . 690
Atari STF Extention à 1 Mo . 320
Lecteur 720 Ko, interne . . 420
Disque dur Amiga, Atari . . . Tél.

Nos services

Réparation et Modification Express
de toute marque Amstrad, Atari, Goupil, Commodore, Compaq, IBM, Compatibles,...

Intervention en 1 heure

Orchid Fahrenheit, (16 M coul, Accélérat Windows) .. **1 590**
Cheetah, (16 M coul, accélérat Windows) **1 190**
Convertisseur VGA-TV **1 290**
(Permet de connecter le Pc sur un Ecran Télé)

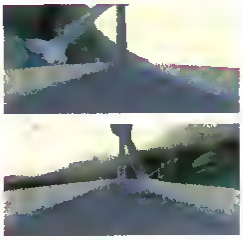
Bon de Commande

Nom, Prénom :
Adresse :

Port inférieur à 1 K 70F
Port de 1 Kg a 5 Kg 95F
Port supérieur à 5 Kg ...Tél

Désignation	Qté	Prix unitaire

*** Nos prix sont TTC ! *** Sous réserve de disponibilité du stock et de révision des prix sans préavis *** Les marques citées sont déposées *** Photos non contractuelles ***



Ce circuit est redoutable il est constitue d'une seule et unique boucle ou vous roulez presque toujours sur le cote Effrayant !

absolument pas de votre faute De même, si à force de se frotter contre la barriere, la voiture adverse s'enflamme c'est la faute à pas de chance et personne ne vous en tiendra rigueur En revanche, le taux d'audience de ce genre de manœuvre est phenomenal Il faut dire que comme elle dure un bon moment, vous recoltez ainsi pas mal de points sur votre score La derniere méthode et sûrement la plus expeditive vous vous placez derrière une voiture et vous faites fumer le canon de votre laser ou de votre mitrailleuse C'est assez expeditif et l'audience est assuree, mais sur un temps trop bref

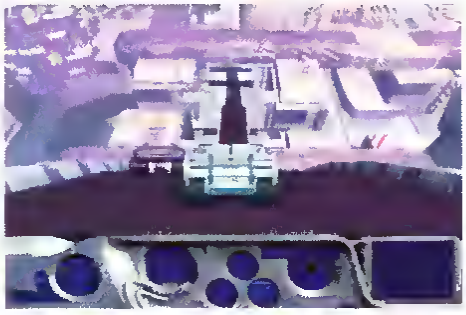
HOLIDAY ON ICE

Si vous n'aviez qu'à vous occuper des autres conducteurs tout se passerait pour le mieux Une petite surprise vous est même reservée des marques de toutes sortes apparaissent regulierement sur l'asphalte Si, dans les premieres secondes, elles se confondent avec des traces de freinage, un rapide coup d'œil permet ensuite de reconnaître des fleches, simples ou doubles, des « h » ou des zones carrees de couleurs differentes Toutes ces marques influent directement sur votre conduite Certaines sont benefiques, d'autres pernicieuses Les fleches qui vont dans votre direction augmentent votre vitesse si elles sont blanches En bleu, elles rechargent votre armement Les fleches, qui viennent vers vous, vous ralentissent ou vous font perdre de l'adherence. On se retrouve alors a faire la toupie sans comprendre vraiment pourquoi Enfin, les carres provoquent des effets visuels distorsion totale de l'ecran ou effet de flou De quoi perdre le contrôle assez facilement ! Certaines vous equipent temporairement d'un armement superieur a celui que vous possedez Vous disposez par exemple d'un tir triple pendant dix secondes Des images de synthese extraordinaires, un jeu passionnant des emotions fortes, que demander de plus ? Et, si maintenant vous ne vous precipitez pas pour acheter Megarace, j'en perds mon latin ! ■

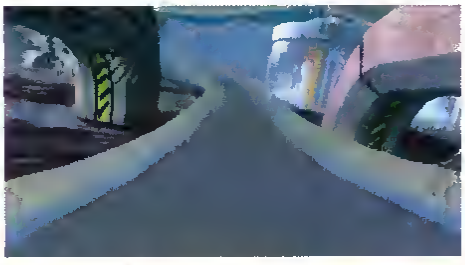
Yann Renouard

Des images de synthèse extraordinaires, un jeu passionnant : que demander de plus !

Rien ne vaut une bonne mitrailleuse pour provoquer de belles explosions

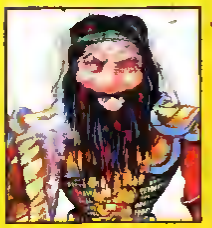


Surprise ! Landsboyle vous a coupé les câbles de frein Bon voyage !



J'espere que le vide ne vous fait pas peur : après la montée, c'est à pic

L'AVIS DE YANN



Je ne vous cacherai rien : je ne vois aucun défaut à Megarace. Pour moi, c'est LE jeu CD-Rom de l'année. Les graphismes sont sublimes, la jouabilité excellente, le scénario en béton et l'animateur à craquer. Franchement, je ne vois qu'une seule chose à critiquer : Megarace ne fait pas encore le café. Chapeau à l'équipe Uptown/Cryo et surtout faites-nous encore d'autres jeux de cette qualité !

ACTION

Uptown/Cryo

TECHNIQUE

M : CD-Rom PC
CD : 1 HD : -
CS : toutes
Ext : clavier, joystick
Texte : voix digitalisées en anglais

GRAPHISME	20
SON	18
ANIMATION	18
DUREE DE VIE	17

Disponible.
Environs 400 F.

INTÉRÊT

96%

LES ALTERNATIVES

JPF IMPORT ET GEN4ER/ITION

Distributeur Panasonic 3DO

VOUS OFFRENT UNE

CONSOLE REAL

3DO

TOUS LES MOIS

SUR LE SERVEUR

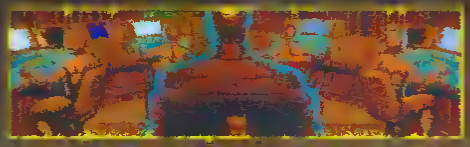
3615

GEN4

Liberation : Captive 2
On se fait une révolution ?

Il est temps de briser les chaînes qui entravent notre liberté ! Je me ferai bien un Liberation aujourd'hui...

C'est la rentrée, surtout pour moi car on me l'a mise ! Les méchants extraterrestres m'ont capturé et torturent les prisonniers jusqu'à la mort. Eux, ils n'ont pas encore vu mon côté obscur ! Mais, trêve de plaisanterie, il faut libérer les détenus avant qu'ils ne soient tous éliminés. Je me suis déjà évadé d'une prison interstellaire grâce à mes connaissances en programmation et en robotique. J'élabore à nouveau mes talents en la matière.



Les méchants sont partout, ils veulent libérer mettre du monde. Ils nuisent...

Sur la planète de Cantax, nous avons libéré des baguettes qui fascinent les Seconaïtes (sans l'intervention extraterrestre). Attention, ces baguettes ne sont pas le genre de l'instituteur avant qu'il n'arrive. Ouverture, l'art et du jeu est gratuitement. Le jeu commence et nous nous retrouvons dans une auberge avec nos quatre bons compagnons, aux caractères bien différents. Vous pouvez même choisir le sexe de votre personnage ! C'est intéressant. Le jeu est composé de nombreuses séquences. Les unes de rôle, les autres d'action-aventure ou d'aventure graphique. Il faut gérer des groupes de personnages. Un peu comme à l'époque de Dungeon Master. Les deux groupes peuvent se séparer à tout moment, mais ils sont liés à leur destin et ne peuvent pas se quitter. Le passage

Les combats sont assez classiques, on choisit l'arme, on se déplace, on tire, on lance des sorts...

Les combats sont assez classiques, on choisit l'arme, on se déplace, on tire, on lance des sorts...

Voilà ce qui risque de vous arriver si vous ne faites pas attention !

Au début, on ne sait pas trop quoi faire et la liberté permet d'errer une petite éternité dans les rues sans Hired Guns. Un tutorial ou plutôt des conseils auraient été bienvenus. Les commandes sont simples à utiliser. Il faut s'habituer à la souris pour bien jouer, mais ça va vite. Les graphismes sont très jolis et variés. Les musiques et les bruitages sont également de bonne qualité. Les dialogues sont en français. Un bon point supplémentaire pour la version CD32 qui est rare. Les textes sont un peu petits, mais on s'habitue vite. Les combats sont assez classiques, on choisit l'arme, on se déplace, on tire, on lance des sorts... Un bon jeu intéressant qui sait se montrer original. ●

Michel Huang

L'AVIS DE MICHEL

Chouette ! Un jeu de rôle sur CD32. D'accord, la réalisation n'est pas resplendissante mais, comme le jeu en vaut la peine, ne boudons pas notre plaisir. Après Hired Guns sur Amiga, je me suis remis aux jeux de rôle et Liberation est plus qu'intéressant à ce niveau. Les possibilités sont nombreuses et la taille du jeu tient en haleine. Pour les débutants, Liberation peut sembler un peu trop difficile car le gigantisme de la ville fera que beaucoup s'égareront en cours de route. Pour les autres, les missions sont ardues et vous donneront bien du fil à retordre.

JEU DE RÔLE

Mindscape

TECHNIQUE

M : CD32
Ce : F
Ht : —
Ctr : —

Ent : Joystick, souris
Texte : anglais à l'écran
notice en français

GRAPHISME	12
SON	17
ANIMATION	15
DUREE DE VIE	17

Disponible
Moins de 300 F.

INTÉRÊT

82%

LES ALTERNATIVES

JPF Import

Distributeur Panasonic 3DO

Distributeur Electronic Arts

CONSOLE PANASONIC 3DO

+ CRASH'N BURN et 1 CD de démo

3DO

Nombreux jeux 3DO en stock !

- Dragon's Lair
- Shock Wave
- Total Eclipse
- Ocean Below
- Stellar Fire
- Mad Dog McCree
- John Madden Football
- Road Rash
- Escape Monster Manor
- Out Of This World
- Super Wing Commander
- Virtual Racing...

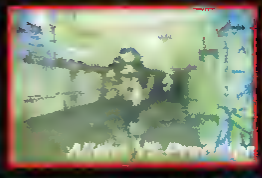
PLANNING

- 7th GUEST 2
- CRIME PATROL
- DEMOLITION MAN
- JURASSIC PARK
- MICROCOSM
- STAR TREK...

CONSOLE JAGUAR

Jeux en stock !

- Checkered Flag
- Aliens VS Predator
- Defender Galaxy
- Kasumi
- Tempest 2000
- Tiny Toons...



PRIX IMBATTABLES
sur les lecteurs double vitesse
***CD-ROM MITSUMI** ainsi*
*que le nouveau **PANASONIC***
(garantie 1 an).

Possibilité de pose express

Nombreux titres CD ROM
EN STOCK

AMIGA CD32

2ème JOYPAD DISPO
avec nombreux jeux :

2390 F

- Microcosm
- T.F.X.
- Jurassic Park
- Labyrinth Of Time
- Dune
- Inferno
- Syndicate
- Rise Of The Robots...

Envoi COLISSIMO en 24 à 48 h. PASSEZ VOS COMMANDES EXPRESS PAR TÉLÉPHONE OU FAX RÉGLEMENT PAR CHÈQUE, MANDAT, CONTRE REMBOURSEMENT, CARTE BLEUE

JPF IMPORT
62 bis, avenue Charles de Gaulle - 92200 Neuilly s/Seine - Métro Sablons
Ouvert de 10h à 19h30

Tél : (1) 46 24 33 19
Fax : (1) 47 45 23 54

NIGHT TRAP
Haute surveillance

Gen d'Or

Ça y est ! Le premier jeu-film interactif digne de ce nom est enfin disponible : il s'appelle Night Trap, il est génial et il est sur 3DO !

La famille prise pour cible par le maître se retrouve dans la cuisine, sous l'œil de la caméra.

Alors vous regardez [illegible] sur la [illegible] vous [illegible] qui ne supporte pas la vue du sang ou des scènes peu ragoûtantes, vous avez tout de suite un autre jeu. Celui-ci ne va vous faire que des cauchemars... Avant de parler du système de jeu, décrivons le scénario, qui est digne d'un film d'horreur. La série B américaine. Cindy, adolescente fraîchement fugueuse, passe un séjour dans une étrange maison au bord d'un lac. Le SCAT, une unité d'intervention spécialisée, mène l'affaire en main et tente de la mettre au [illegible].

SURVEILLANCE VIDÉO

Pour [illegible] quelques rares points, [illegible] accroché sur un [illegible] et [illegible] toutes [illegible] [illegible], tous les lieux [illegible] dans le cas [illegible] [illegible] pour éliminer les [illegible]

[illegible] pour les [illegible]. Le SCAT a placé huit pièges [illegible] la maison sous surveillance vidéo avec un [illegible] pièges. Le but est relié à un système [illegible] vous contrôlez. Un piège est [illegible] : vous sélectionnez les caméras de surveillance en [illegible] de l'une à l'autre. C'est très simple : la caméra est activée [illegible] et [illegible] direction et vous validez avec la [illegible]

C'est pas un jeu, c'est de la dynamite ce truc !

touche « A ». Plusieurs cas se présentent alors : soit il n'y a personne, soit il y a des « gentils » qui fréquentent parfois des [illegible] soit vous apercevez les vilains méchants pas beaux, pour les reconnaître, ce n'est pas fun, ils sont tous en noir, cagoulés, ne [illegible] pas un mot et marchent comme des [illegible].

Une petite jauge est visible en bas à droite de l'écran de contrôle. Lorsqu'un méchant est sur un piège, la jauge atteint son maximum d'intensité. Si vous le déclenchez, il meurt. Horrible. Cela ne fait un de moins ! Ne vous emballez pourtant pas sur vos lauriers. Le nombre de méchants que vous pouvez [illegible] est très élevé. À côté, un petit compteur vous indique [illegible] vous avez pu en capturer. Vous verrez que le rapport n'a [illegible] rien à voir avec [illegible] sur vous, même si vous [illegible] à tous comprendre le fonctionnement du système. Ce n'est pourtant pas si compliqué [illegible] pendre une partie. Vous ne vous [illegible] ! Lorsqu'un des personnages meurt, alors que vous aurez pu

Là, on atteint le summum de l'horrible : après avoir capturé et tué un des hommes du SCAT, les créatures le pendent par les pieds et le vide de son sang en le récupérant dans des bouteilles de vin.

3615 GEN4, un point c'est tout !

Une des créatures sont de sortir dans la chambre. Au premier étage en passant par la fenêtre. Tenez-vous prêt à la piéger.

Ouvrez. Tant que ce n'est pas la fois, [illegible] même si un gros paquet de monstres vous passent sur le nez. Les pièges sont toutes mortelles ! C'est un vrai délice de voir les créatures [illegible] comme, par exemple, sur le toit : une sorte de cerveau les [illegible] ! Dans la chambre, un rire [illegible] ! Il [illegible] le malheureux ramène [illegible] la fenêtre.

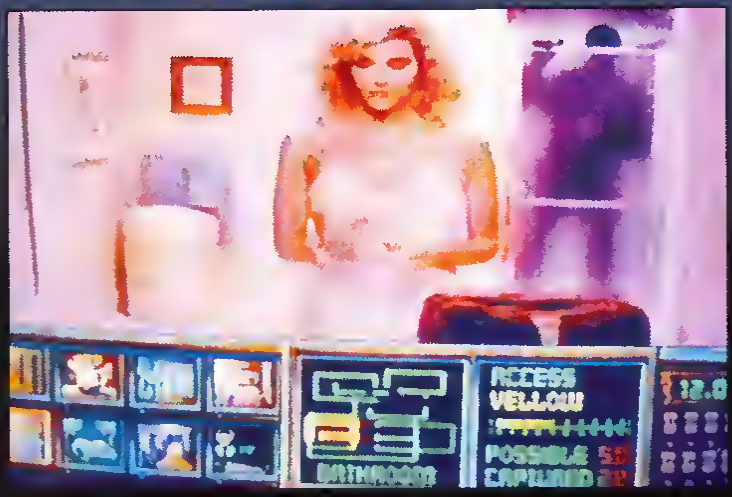
C'est le chef de Pirates ! "CAT. Si vous vous [illegible] à ce [illegible] de [illegible] l'aventure, c'est [illegible], car vous [illegible] [illegible] à [illegible] [illegible] caractéristiques.

PIÈGES MODE D'EMPLOI...

Le système de déclenchement des pièges est [illegible] de couleurs, [illegible] si je n'en [illegible] bien, n'élever à [illegible] est. Or, les [illegible] de la maison — que sont de [illegible] — ne savaient [illegible] à changer le code d'activation des pièges. Si vous êtes attentifs, vous [illegible] [illegible] une conversation pendant laquelle les intervenants parlent du nouveau code, qu'ils vont [illegible]. Sinon, il faut essayer tous les codes jusqu'à ce que vous trouviez le bon. Comme les pièges ne sont activés que lorsqu'un méchant en [illegible] vous, vous ne [illegible] [illegible] [illegible] vous [illegible] [illegible] [illegible]

Les creatures se dirigent vers l'escalier : si vous passez vite sur la vue de l'entrée, vous pouvez les piéger !

C'est avec ce charmant instrument que les créatures perforent leurs victimes pour les vider de leur sang.



Contrairement à la scène de Psychose, c'est le tueur qui se trouve sous la douche et qui s'apprête à perforer (sans mauvais esprit) sa victime.

bien connaître la maison. Ce qu'il y a de génial, c'est l'aspect réaliste du jeu. Lorsqu'une personne se dirige vers une autre pièce et que vous passez rapidement à la vue de la caméra de cette dernière, vous la verrez entrer et même continuer la

Une maison de courants d'air avec des pièges partout

conversation qu'elle avait commencé à l'étage.
Comme les photos vous permettent de le voir, les actrices auxquelles vous devrez vous frotter (mmm) avec de vrais acteurs. Le seul problème (si c'est un problème), et il est de taille, c'est que ces dialogues des acteurs sont bien sûr en anglais. Plus précisément même, en américain... Ce qui pour les anglophones (encore) peut poser un problème insoluble pour consulter les charmantes (?) filles.

UN JEU VRAIMENT TRÈS, TRÈS GORE

Les méchants que vous pièger sont vraiment de grands amateurs de sang humain. À un certain moment, vous serez probablement un agent de la SCAT, vous aussi, en train de capturer les méchants. Il ne faut pas longtemps pour les retrouver morts, accrochés les pieds en l'air et vidés de leur sang par des hommes consciencieusement qui, pour ne pas en perdre une goutte, le mettent en bouteilles (c'est dégoûtant...).
En ce qui concerne la réalisation du film : le scénario, bien qu'un peu tiré par les cheveux, est bien foutu. Vous vous retrouvez plongé au cœur de l'action, le joueur se mue en spectateur. Où viennent-elles et quel est leur but ? Autant de questions qui ne seront malheureusement pas résolues à la fin. Seule la qualité de la bande sonore (Dolby Surround) qui se distingue non seulement par la qualité de la réalisation (on voit mais surtout par une musique qui colle bien à l'action. Se faire à l'idée que vous pouvez intervenir sur un film par vous-même un bon moment n'est pas une chose facile. Pour vous mettre tout de suite dans le bain lorsque vous jouerez le jeu (qui nécessite quand même deux lecteurs 3DO et 2 manettes), le chef de l'équipe de SCAT vous explique votre mission. Si vous attendez que le film continue tout seul, sans rien faire, il vous renvoie rapidement et vous signale que vu votre temps de réaction, il préfère confier la mission à quelqu'un d'autre...

Olivier Canou

ACTION
Digital Pictures

TECHNIQUE

M : 3DO
CD : 2
Texte voix et textes en anglais

GRAPHISME	18
SON	18
ANIMATION	18
DUREE DE VIE	13

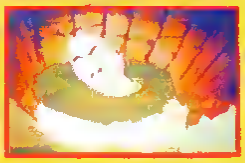
Disponible (import). 549 F.

INTÉRÊT
90%

L'AVIS D'OLIVIER

Hooo putaing... bonne mère ! C'est pas un jeu, c'est de la dynamite ce truc ! D'abord, le principe de la surveillance vidéo d'un secteur, bien que n'étant pas nouveau, est ici superbement exploité. Ensuite, le scénnrio est captivant et superbement interprété. Pour finir, c'est bourré de gonzesses (complètement abruties, désolé mesdemoiselles !) qui se promènent à moitié nues. Bien que votre rôle se cantonne à observer et à uctiver des pièges, vous sentez vraiment que vous êtes seul à pouvoir foire quelque chose. Auparavant, Crash'n Burn justifuit l'achnt d'une 3DO à lui tout seul. Avec Night Trap c'est mnintenant indispensable... Mon seul regret : il n'y pas de caméra dans les toidettes des filles...

Dragon's Lair



Dragon's Lair se refait une santé sur la 3DO.

Voilà une nouvelle version de la célèbre borne de café. Pour les nouveaux, ce jeu est un véritable dessin animé composé de multiples scènes découpées en plusieurs séquences. Vous incarnez un preux chevalier de style très Disney qui va doit se frayer un chemin dans un château bourré de pièges et de créatures aussi grotesques et marrantes que dangereuses afin de... délivrer une princesse des griffes d'un dragon. Il fallait s'y attendre !

Pour chaque scène, vous devez indiquer à votre héros soit de prendre une direction (il vaut mieux que ce soit la bonne), soit de se battre. Si vous ne le faites pas : c'est clair, vous êtes mort ! Le programme cherche la scène correspondante sur un disque laser. Il est vrai que côté réflexion, c'est un peu léger. Même les amateurs d'arcade risquent de trouver ça bizarre. En fait, soit vous connaissez la scène à force de morts atroces, soit vous n'avez aucune chance. Les graphismes sont les plus beaux que vous puissiez imaginer et la motivation pour atteindre la scène suivante est extrêmement forte. Dragon's Lair sur 3DO est la plus belle adaptation toutes machines confondues. ■

Olivier Canou

Non seulement les serpents sortent des trous du mur, mais ils se faufilent également dans la brume : il faut sortir au plus vite

ACTION

READYSOFT

GRAPHISME	19
SON	19
ANIMATION	CD
DUREE DE VIE	13

Disponible. Moins de 300 F.

INTÉRÊT

80%

ZIGOMIC

Tél: (1) 47 50 36 78
Ouverture prochaine de notre show-room nous consulter

PC - CD-ROM - Multimédia
CD-I - AMIGA-CD32 - 3DO
SEGA - NINTENDO

TOUTES LES NOUVEAUTÉS EN TEMPS RÉEL
JEUX, CONSOLES et Accessoires. CATALOGUE GRATUIT

HIT PARADE JEUX PC (VF)

❒ Alone in the dark 2 3"5 :	370 F
❒ Elite II Frontier 3"5 :	335 F
❒ Flight Simulator V 3"5 :	370 F
❒ Gabrial's Knight 3"5/CDRom :	320/350 F
❒ Genesia 3"5 :	260 F
❒ Goblins3 3"5/CDRom :	330/370 F
❒ Inca 2 3"5/CDRom :	370/395 F
❒ Indy car 3"5 :	330 F
❒ In Extremis 3"5 :	330 F
❒ Leisure Suit Larry VI 3"5/CDRom :	340/380 F
❒ Microcosm CDRom :	370 F
❒ Police Quest IV 3"5 :	330 F
❒ Rebel Assault CDRom :	350 F
❒ Subwar 2025 3"5 :	320 F
❒ Syndicate Data Disk 3"5 :	170 F
❒ TFX 3"5/CDRom :	390/460 F
❒ Wolf Pack CDRom :	NC
PRIX CLUB : ❒ TFX 3"5 :	299 F

HIT SEGA

❒ Aladdin (MD) :	440 F
❒ Dune (MegaCD) :	NC
❒ FIFA I. Soccer (MD) :	345 F
❒ Formula one (MD) :	395 F
❒ General chaos (MD) :	425 F
PRIX CLUB ❒ FIFA I. S.	290 F

HIT NIN.

❒ Mr Nutz (SNIN) :	425 F
❒ Cool Spot (SNIN) :	450 F
❒ F1 Pole Position (SNIN) :	450 F
❒ Ranma 1/2 II (SNIN) :	410 F
❒ Speedy Gonzalez (G-Boy) :	235 F
PRIX CLUB :	
❒ Ranma 1/2 II	455 F

HIT CD32

❒ Arabic Night :	200 F
❒ Castel 2 :	269 F
❒ James Pond II :	249 F
❒ Zool :	259 F
❒ Morph :	249 F
❒ D Generation :	249 F
❒ Pinball Fantasias :	249 F
❒ Overkill / Lunar C :	249 F
❒ Sensible Soccer :	249 F
❒ Whale's Voyage :	249 F
❒ Trool's :	249 F
❒ Nigel Mansel :	259 F

NOUVEAU
64 bits - RISC
ATARI
JAGUAR

Alien - Ninja
Tiny Toons - Cybermorph

1.790 F*

* La Console, le Pad et 1 Jeux compris

ZIGOMIC - 4 Route des Postillons - 92310 SEVRES

Nom: _____ Prénom: _____
Adresse:
C P : _____ Ville:
Tél : _____ DATE DE NAISSANCE : _____
Règlement : ❒ Chèque ❒ Contre Remboursement (+38F)
❒ ____ n° : ____ ____ ____ ____
EXPIRE A FIN : __/__ SIGNATURE :

Commande par téléphone: 16 (1) 47 50 36 78

Ma Commende	PRIX	PORT
EXPRESS Service		
JEUX		28 F
Console		58 F
Adhésion au CLUB		
Catalogue	GRATUIT	
TOTAL à Payer		F

❒ OUI, j'adhère au Club ZIGOMIC
Prix Club - Echanges - Infos - Cadeaux

ADHÉSION AU CLUB	= 105 F
SOURIS PC 400 dpi	= 235 F
TOTAL	= 400 F
OFFRE SPÉCIALE	= 150 F

SÉLECTION CLUB du MOIS
❒ JEU PC ❒ JEU SEGA ❒ JEU SNIN

* Dans la limite des stocks disponibles. Prix révisables sans préavis. Les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs.

AMIGA

- LE NOUVEAU CATALOGUE DP MAGAZINE AMIGA DISPONIBLE ! -

Domaine Public & Shareware

A propos de Shareware

C'est un contrat moral qui vous lie avec un auteur pour utiliser son logiciel. Si vous l'avez installé de façon définitive sur votre ordinateur vous devez, alors le rémunérer. Ne l'oubliez pas !

AM 835 A - (2)

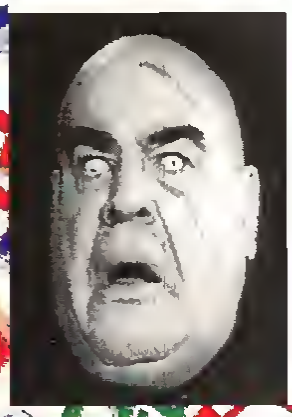
MegaD Excellent gestionnaire de fichiers peut-être meme le meilleur à ce jour MegaD vous permettra de faire de faire tout ce qu il est possible de faire grâce a ce genre de programme ma s aussi d associer des logiciels a certains types de tichiers Vous pourrez par exemple le parametrer de façon à lancer un player lors d'un click sur un module un afficheur quand une image est selec tionnee Un copieur de disquettes de trés bonne facture est intégré La documentation aisément consultable car au format AmigaGuide occupe la totalité de le seconde disquette ceci vous donnant une idée des capacités de ce programme megad dex & megadocs dex

AM 836 A

Xdme - Derniere version de l éditeur de Matt Dillon, l un des auteurs de Domaine Public les plus prolifiques (l'auteur de Dice un compilateur C de très bon niveau le plus complet du DP) Toutes les options d un éditeur de texte sont disponibles (Macros ARexx Multi fenétrage) Si vous ne disposez pas d un éditeur correct Xdme fera tres bien l affaire xdme dex

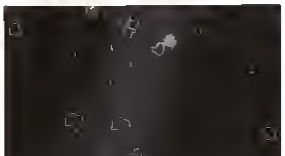
AM 837 G

Minimorph - Minimorph est un logiciel de Morphing entierement écrit en Assembleur (donc TRES rapide) Si le Morphing vous est une discipline inconnue, vous n avez qu à regarder le générique des Guignols sur Canal+ pour vous rendre compte de ses possibilités Minimorph calculera les images intermédiaires permettant de passer d'une image de départ a une autre image le tout relativement simplement Une animation (ainsi que des players) est fournie sur la disquette à titre d exemple Une fois que vous le maitriserez bien vous pourrez creer de jolis clips à l'image de celui de Black & White de M Jackson - minimorf dex



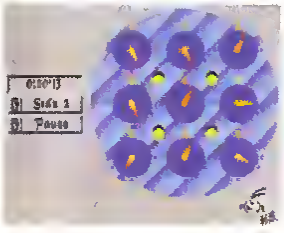
AM 838 C

Asteroids Adaptation du classique jeu d'Asteroid avec de très



jolis graphismes vectoriels et d'excellents bruitages asteroids dex

Crazy Clock - Monsieur Rubik inventeur du mondialement connu cube portant son nom, a aussi



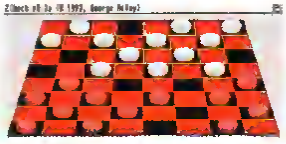
invente un jeu nommé Rubik s Clock (l'horloge de monsieur Rubik) Crazy Clock en est une adaptation et constitue un jeu de reflexion passionnant aux regles nouvelles crazyclk dex

AM 839 C

BackGammon - Jeu de backgammon (on s en serait doute) multitâche ce qui vous permettra de

vous occuper pendant des copies avec un copieur multitâche lui aussi bacgamon dex

ZCheck - Jeu de dames à quinze pions pour deux joueurs unique-



ment (pas de partie contre l ordinateur) zcheck dex

Bridge - Excellent jeu de bridge et de surcroit le premier à ma connaissance sur Amiga - qui vous

permettra de vous initier ou de vous perfectionner à un jeu de carte ma foi plus interessant que la bataille Une version optimisée pour 68020 et plus est aussi fournie - bridge dex

AM 840 C

Maze Warz - Jeu de stratégie-reflexion pour un a huit joueurs (Quatre au maximum sur un ordinateur les autres via un modem ou un câble Null-Modem) Vous dirigez un robot dans un labyrinthe et devez éliminer les autres joueurs - mazewarz dex

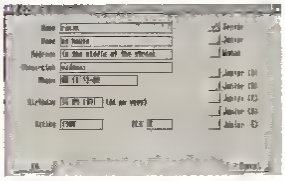
Mines Two Un jeu de démineur comportant plusieurs niveaux de difficulté - minestwo dex

AM 841 C

Scorched Tanks - Jeu d'artilleur pour 2 à 4 joueurs Chacun contrôle un canon et doit détruire l'adversaire Pour cela, vous sélectionnez la direction et l'intensité du tir, pour lancez votre projectile sur l objectif tout en évitant le relief et les déviations de trajectoire causées par le vent Des nouvelles options (projectiles de poids et de puissance differentes) ajoutent à l'intérêt de ce grand classique - stanks dex

AM 842 C

Chaos - Ce logiciel vous permettra de faire des statistiques de vos parties d'echecs Très utile pour



les membres (actifs) d'un club ou pour les personnes faisant des compétitions d'échecs - chaos dex

AM 843 C

CRobots - CRobots vous propose de diriger des robots ayant pour but d en détruire d autres Rien d'original jusque la mais l'intérêt

de CRobots réside dans le C Au lieu de contrôler directement le robot vous devez faire un programme (relativement simple) qui une fois compilé grâce au compilateur interne ira au carnage Le meilleur joueur ne sera donc pes celui qui a les meilleurs réflexes, mais bien celui qui aura compris toutes les finesses du langage de programmation propose Un jeu tres novateur et donc très intéressant crobots dex

AM 844 C

Larn - Jeu de rôle en mode texte fort connu sous Unix (plus spécialement sous vms) Les sources C du jeu sont fournies, ce qui vous permettra d'y apporter des modifi-

LE DP MAGAZINE N°11 POUR AMIGA & ST EST EN KIOSQUE !

Vous ne trouvez pas le nouveaux DP Magazine N°11 spécial AMIGA & ST chez votre marchand de journaux ? Ne désespèrez pas pour commander au prix de seulement

19F

(Disquette incluse & port compris) utilisez le bon prévu ci-après.

cations - comme une interface graphique plus poussée par exemple - ou de l'adapter sur un autre ordinateur (voir une calculatrice si celle-ci dispose d'un compilateur C - hp48 ?) lam dex

AM 845 C

Battlestar - Jeu d aventure en mode texte autorisant des parties à plusieurs joueurs distants (par un modem ou un Minitel avec un bon soft de communication). batlstar dex

AM 846 C

Head Quarters - Que ceux qui aiment (Danet) Mechforce se lèvent, une nouvelle version est arrivée et quelle version L interface graphique a été énormement améliorée (dans un style très BD japonaise qui colle bien à l image du jeu), de plus des effets sonores ont été ajoutés Mechforce est un jeu de stratégie mettant en scène des robots (Goldorak et ses clones) gigantesques, dans un futur plus ou moins proche Cette version nécessite d'être installée sur disque-dur (beaucoup de données et de graphismes) Les possesseurs d Amiga AGA (1200 / 4000) devront booter en ECS ou Original pour le faire fonctionner Un MUST pour les amateurs de jeux de stratégie disposant d'un disque dur - hq_a dex & hq_b dex (grosse disquette !)

AM 847 C - (2)

War Wizard - Les aficionados de jeux de rôles seront comblés par

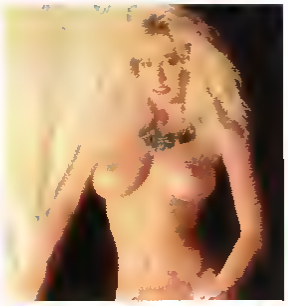
War Wizard Ce jeu est en effet une bonne adaptation des jeux de type Dongeons&Dragons L'interface est similaire à celle de la série des Ultima sévissant sur pécé, au demeurant de fort bonne facture Tout se contrôle à la souris de façon très intuitive Requiert un disque-dur pour l installation (plus de 2 Mo), encore une preuve que les jeux du domaine public se rapprochent - et même dépassent parfois - du niveau des jeux commerciaux warzwiza dex & warzwizb dex

AM 848 G

Le mois dernier je vous avais déclaré que la fabuleuse série des PCG touchait à sa fin. Et bien c'était sans compter sur un sympathique contact du Nouveau-Mexique d Internet qui m'en a envoyé la suite soit cinq nouvelles disquettes Cette disquette constitue donc le onzième volume d'une série de quinze disquettes (la suite du mois dernier) regroupant une compilation des meilleurs images 24 bits (16 millions de couleurs) qu'il m'ait été donné de voir (et dieu sait si j'en ai vu !). Cette collection est donc destinée aux possesseurs d Amiga AGA (1200 - 4000) qui pourront enfin voir de quoi est capable le mode 262000 couleurs L afficheur fonctionne aussi sous Kickstart 2 0, mais l'affichage dans ce cas ne se fera qu'en 4096 couleurs basse-résolution Un MUST pour tout possesseur de 1200/4000 PS ces images sont de caractére érotique mais toutefois très sages. - (40 / 41 / 42 / 43 / 46 / 47 / 49)

AM 849 G

Douziéme volume de la serie PCG



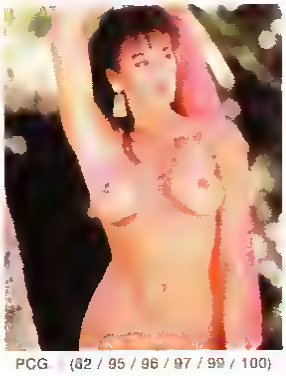
- (21 / 31 / 32 / 33 / 34 / 36 / 3 44 / 78)

AM 850 G

Treiziéme volume de la serie PCG - (38 / 39 / 48 / 50 / 76 / 77 / 80 / 86)

AM 851 G

Quatorziéme volume de la série



PCG (82 / 95 / 96 / 97 / 99 / 100)

AM 852 G

Quinziéme volume de la série PCG - (81 / 83 / 84 / 87 / 88 / 89 / 90 / 91 / 92)

AM 853 E

Compilation de modules au format Protracker Réutilisables avec l'utilitaire du meme nom ou plus simplement ecoutables à l aide d un quelconque player(Sur AM806 pour Kickstart 1 2 ou 1 3 / sur AM807 pour Kickstart 2 0 ou superieur) Sont présentés airbor, castlem equinoxe maniac taketrip vector visitors

AM 854 E

Compilation de modules au format Protracker Reutilisables avec l utilitaire du même nom ou plus simplement écoutables a l'aide d un quelconque player(Sur AM806 pour Kickstart 1 2 ou 1 3 / sur AM807 pour Kickstart 2 0 ou supérieur) Sont présentés bassbins goodbye, japanese intentions rsi-rise up, sleezy bar blues

AM 855 E

Compilation de modules au format Protracker Reutilisables avec l utilitaire du même nom ou plus simplement écoutables a l'aide d un quelconque player(Sur AM806 pour Kickstart 1 2 ou 1 3 / sur AM807 pour Kickstart 2 0 ou supérieur) Sont présentés power runaway scales, sadsong, variations

AM 856 E

Compilation de modules au format Protracker Réutilisables avec l utilitaire du même nom, ou plus simplement écoutables à l aide d un quelconque player(Sur AM806 pour Kickstart 1 2 ou 1 3 / sur AM807 pour Kickstart 2 0 ou supérieur) Sont présentés fairy lights, japanese rock joyride, listen2 sovereign solemnity

AM 857 E

Compilation de modules au format Protracker Reutilisables avec l utilitaire du même nom ou plus simplement écoutables à l aide d un quelconque player(Sur AM806 pour Kickstart 1 2 ou 1 3 / sur AM807 pour Kickstart 2 0 ou superieur) Sont présentes hard to the core, rsi-hard, state loader stygma the_machine

AM 858 G

Slide-show d images au format GIF à caractére érotique Des viewers sont fournis pour chaque version d'Amiga (1 x / 2 0 / 3 0) Comprend anna, ds f 403 niceass nir 0237 ph-g 012

AM 859 G

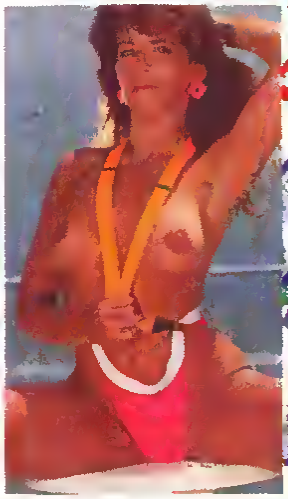
Slide-show d'images au format GIF à caractére érotique Des viewers sont fournis pour chaque version d'Amiga (1 x / 2 0 / 3 0) Comprend 10B c_inkh33 kh04 ph-g-013 shstone2

AM 860 X

Slide-show d images au format GIF à caractere trés hard Des viewers sont fournis pour chaque version d Amiga (1 x / 2 0 / 3 0) Comprend 3x7 0006 aandb3 ds-x-010 games09 games43

AM 861 X

Slide-show d images au format GIF à caractere trés hard Des viewers sont fournis pour chaque version



d Amiga (1 x / 2 0 / 3 0) Comprend aandb1, cue 2 ds-x-016 games01 games31

AM 862 X

Slide-show d images au format GIF à caractére trés hard Des viewers sont fournis pour chaque version d Amiga (1 x / 2 0 / 3 0) Comprend bizex1, cf1 games07 games30, games42

Bon de Commande

Conditions de vente
50 F la disquette / 200 F les 5 disquettes / 500 F les 15 disquettes Pour les produits de la Boutique vous vous référez au prix qui est indiqué

Référence	Titre ou description	Prix
X X X X X X X	EXEMPLE	XX F
	Frais de port	15 F
Janvier '94	Total	

AMIGA PC

ATTENTION !
En cas de référence comportant plusieurs disquettes, vous devez multiplier obligatoirement 50 Frs par le nombre des disquettes !

PC

Domaine Public & Shareware

PC1285 X

De jolies images 256 couleurs de très bonnes résolutions (640 * 480 ou même 800 * 600) au format Jpg (ne vous inquiétez pas, le viewer est inclus!), ou vous pourrez admirer de jolies filles plus belles les unes que les autres dont les tenues sont quelques peu déshabillées. Attention nous déclinons toutes responsabilités quant aux effets provoqués par cette disquette uniquement reservée aux adultes bien sûr.

PC1276 A & C

Cette disquette est dédiée aux fervents de 3D, à ceux qui ne jurent que par POV. 3DS2POV est un utilitaire qui vous permettra de convertir vos scriptes ecrits à l'aide de 3DSTUDIO en scriptes compatibles POV, ce qui est bien pratique, croyez-moi ! 3DCOHS est une espece de démo 3D jouable ou vous évoluez dans un jardin, vous pouvez agir sur tout: arbres, maisons à découvrir !

PC1277 E

Blaster Master est un classique des utilitaires Soundblaster, il permet de créer ou de jouer des fichiers à l'extension .CMF, son intertece est originale et humonstique. Nous vous proposons donc sa nouvelle version. Ce logiciel nécessite une carte AdLib ou Soundblaster.

PC1246 X

Des images représentant des scenes plutôt chaudes en Vga 256 couleurs ou les acteurs s'en donnent à cœur joie, vous n'en croirez pas vos yeux! Attention cette disquette est interdite aux personnes n'ayant pas atteint leurs 18 ans!

PC1259 F (2)

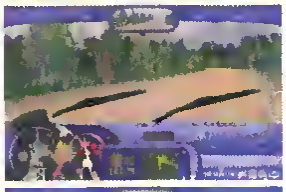
Nous sommes vraiment gâtés ce mois ci car voici encore un démo qui va faire pâlir les emigaistes. C'est beau

ca bouge !!! c'est joyablement vite et c'est sur PC que dire de plus ? Tout est parfait (hummm une 3D dont vous me direz des nouvelles...), c'est vraiment une demo fabuleuse! Elle nécessite bien evidemment une carte Vga et supporte la Sound Blaster!

PC1261 F (2)

Démo jouable du jeu d'Europress Rally. Conduisez à travers pluie et neige votre véhicule et gagnez le rallye

Les graphismes sont variés et des très bonne qualité, les animations sont



époustouflantes! La version commerciale est un hit, jugez en par vous même en commandant cette disquette

PC1281 C & F (2)

Galaxy. Une bataille ou aucune erreur n'est permise s'engage, à bord de votre vaisseau, pilonnez les bases ennemies et devenez un héros intergalactique. Des graphismes EGA/VGA relève la sauce, un très bon jeu, avis aux amateurs! DOWAGUDU est une des dernières démos qu'a produit renaissance, c'est joli et ca tourne rapidement sur un fond musical de très bonne facture.

PC1262 C (2)

Nous sommes au Japon ou des samourais s'affrontent durant de violents duels. Sango fighter vous propose de dingler l'un d'eux et de gagner une serie de ces violents combats. Techniquement ce jeu est irréprochable, c'est du grand art, les graphismes Vga sont d'une qualité rarement atteinte en sharewere, les animations sont elles bien meilleurs que la version commercial de street fighter 2

sur PC. Un jeu exceptionnel que tout PCiste se doit d'avoir dans sa ludothèque !

PC1263 F (2)

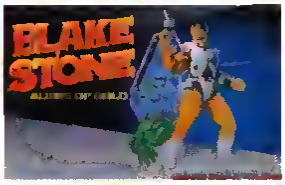
Activity est une demo que l'on pourrait qualifier de spéciale. En effet ses auteurs ont laissé libre cours à leur imagination(/délire?). Vous pourrez donc admirer de superbes animations sur fond de musique très techno. Cette démo tourne évidemment uniquement sur carte VGA et supporte la Sound Blaster. Qui a dit qu'il n'y avait pas de bonnes démos sur PC? Pas moi en tout les cas.

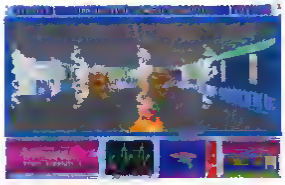
PC1271 C (2)

Un shoot em up sous Windows? Non c'est une plaisanterie! Voici ce que je disais avant de découvrir QUADRA, premier shoot' em up programme exclusivement pour Windows! Les graphismes sont tres fins, l'animation est fluide! Tous les ingrédients sont réunis pour faire de Quadra un jeu exceptionnel, n'hésitez pas commandez le dès maintenant a la boutique, il y en a pour tout le monde! Ce jeu nécessite Microsoft Windows 3.00 pour fonctionner!

PC1278 C (2)

Apogee Software frappe fort ce mois ci il nous propose un "clone" futuriste de wolfenstein 3D. Blake Stone vous pro





pose de retrouver les sensations que vous aviez éprouvées avec wolf3d. Bien sûr les routines ont été améliorees, les graphismes aussi, mais je ne peux m'empêcher de le comparer a wolf 3D. Un excellent soft qui permettra à vous et à a vous nerfs de vous décontracter en tuant gentiment des "méchants". Attention ce jeu comporte des scenes très violentes!

PC1283 C (2)

Décidément, Noel est en Janvier pour Apogee Software, c'est Duke Nukem 2 qu'il nous propose cette fois-ci, le retour du héros de ce jeu de tableau

bien connu! Les tableaux sont toujours aussi varies et nombreux. Les graphismes et animations sont toujours aussi detaillés, les musiques Soundblester sont amusantes. Vous avez soif d'action ? Commandez dans la minute qui suit Duke Nukem 2 !

PC1257 C (3)

Respirez, asseyez vous et écoutez moi tranquillement, j'ai une grande, mais alors une tres grande nouvelle à vous

Bon de Commande

Nom	
Prénom	
Adresse	
CP	
Ville	
Pays	

Les produits sont envoyés sous trois semaines. Les chèques sont encaissés seulement lors de la livraison. Si un produit est manquant, la livraison sera effectuée pour ne pas retarder l'envoi. Les produits ne sont pas repris. Seuls les disquettes DEFECTUEUSES sont ECHANGEES.

ATTENTION !

LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DE LA BOUTIQUE EST EN FRANCAIS. LA QUASI TOTALITE DES PRODUITS DU DP N'EST PAS TRADUITE.

Je règle ma commande par :

☐ Chèque ☐ Mandat ☐ CCP ☐ Swift

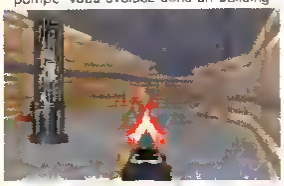
à l'ordre de : DISKIMAGE

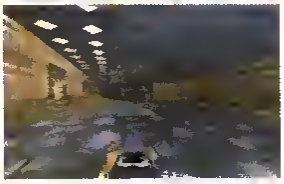
210 rue du Fg St Martin - 75010 Paris

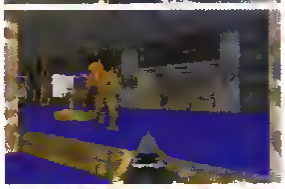
Signez ici s'il vous plaît :

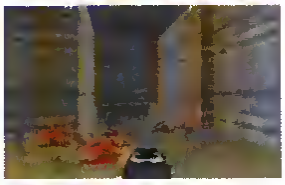
.....

annoncer WOLFENSTEIN 3D 2 vient d'arriver! Si, si c'est vrai et même que cela s'appelle DOOM! Ce jeu nécessite un 386 pour fonctionner mais cela vaut largement le coup car il est au-dessus de tous les jeux d'actions que l'on ait pu faire sur PC! Arme de votre fusil à pompe vous évoluez dans un building









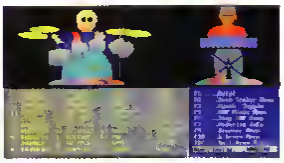
ou de vifes créatures se sont introduites! Cette version shareware vous permet de jouer à 1 mission(une dizaine de niveaux environ!). Un test complet est prévu dans Generation 4 Regardez les photos elles parlent d'elles même mieux que je ne pourrais le faire. Doom supporte les cartes Soundblaster, WaveBlaster, Adlib, General Midi, Gravis Ultrasound! Jamais l'on avait été aussi loin dans la perfection sur PC

PC1258 I

Grace à Auraura, l'edition de vos textes deviendra rapide facile ses menus sont accessibles à tout débutants, et vous faciliteront grandement vos tâches. Toutes les options dont vous rêvez sont présentes: ouverture de plusieurs documents en même temps, couper coller etc. Aurora est un traitement de texte classique mais très puissant. A manquer sous aucun prétexte!

PC1270 A

Dual player mod V1.50, Dmp 2.75, Blaster sont des utilitaires permettant de rejouer les musiques soundtracks souvent composés à partir d'Amiga, voici les dernieres versions de ces logiciels. Notez que dmp 2.75 permet de



jouer des modules sur la gravis Ultrasound, chose à ne pas négliger pour les possesseurs de celle-ci. Dupmod est un petit programme qui repère facilement quels sont les fichiers mod identiques dans votre repertoire mod, pratique liberer de la place sur son disque dur... et enfin une collection de 3 Wav que vous pourrez utiliser pour sonoriser votre environnement Windows!

PC1264 A

Qui n'a jamais rêvé de pouvoir envoyer des Fax sous Windows? Malheureusement les programmes commerciaux sont bien trop cher, mais voila, le logiciel shareware DATAFAX arrive et recoud notre problème! Grâce à lui vous pourrez très facilement envoyer de longues télécopies à votre correspondant. Pour utiliser ce logiciel il faut être possesseur d'une carte Fax ou d'un modem Fax evidemment

PC1251 R

Terminator Rampage, Master of orion, Alone in the Dark 2, Flight simulator 5, Return to Zork, Bwing tant de jeux que vous n'arrivez pas à terminer, heureusement grâce à cette disquette vos problèmes seront resolus, en effet celle-ci contient des trainers, des soluces pour ces jeux! A ne pas manquer!

PC1279 C

Une nouvelle disquette de jeux sous dos, contenant un demineur(voila qui va faire des heureux!), un jeu d'aventure/rôle en EGA haute résolution Abyss et un petit jeu d'arcade/plate forme Barrie! Voici une disquette de jeux qui fonctionne parfaitement avec un écran EGA!

PC1275 F

Encore une démo, c'est incroyable ce mois-ci c'est vraiment la fête! Elle s'appelle Unexpected et est une des rares à garder un ton humoristique! 3D superbes animations seront au rendez-vous! Une disquette qui surprendra vos amis

PC1255 C

Rock an bach vous propose de découvrir la démo d'un jeu ou vous pourrez dinger une equipe de musicien c'est jouable, les graphismes sont plutôt colores et jolis. Cartes Soundblaster ou Adlib conseillées! Souris Obligatoire! CM est un petit jeu ou la réflexion est maître!

PC1266 A

Vous avez pleins d'idées révolutionnaires, mais vous n'arrivez malheureusement pas à les mettre en valeur? Rassurez vous, Neoshow est là, ce logiciel vous permettra de créer de jolis slides show, qui convaincront comme par magie, ceux qui peu de temps avant étaient sceptiques. l'interface de Neoshow est entièrement à gerer à la souris via de superbes menus déroulants. les resolutions gérées par le soft sont 640*480, 320*200 en 256 couleurs bien évidement!

PC1265 A

Scan V 109 declare la guerre aux virus! Croyez-moi elle sera très rapidement gagnee. les utilitaires Scan, Clean, Vshield sont fournis, une version Windows est présente sur la disquette un programme indispensable pour pouvoir dormir la nuit sur ses deux oreilles!

PC1250 A

Capturer un écran d'un jeu, d'un programme devient tout à coup un jeu d'enfant quand on emploie PCXDUMP V9.00 Celui crée un fichier .PCX correspondant à l'image que vous étiez en train de regarder à l'écran! List 9, est un superbe utilitaire bien pratique pour éditer/lire les fichiers textes de plus de 64ko!!

PC1272 F

Etes vous joueurs? Si oui, cette disquette vous ravira en effet elle regroupe plusieurs jeux de cartes dont un black jack sous dos et deux autres sous Windows: cette disquette vous évitera de vous ruiner dans les casinos, on est si bien chez soi!

PC1273 E

Zwing, Bouum voici quelques 11 waves pour "sonoriser" Windows ! Cette disquette necessite Windows!

PC1274 F

Breakin, un casse briques dont la réalisation a vraiment été soignée et qui vous occupera durant de longues soirées d'hivers (et d'été!!!) Les graphismes sont d'excellente qualité et les cartes sonores sont supportees! Ah oui j'allais oublier: Il faut impérativement une souris pour pouvoir y jouer!

PC1284 A

Rook est un shell sous Windows qui vous évitera de vous debattre avec votre files manager. L'interface est très ergonomique et accessible à tout débutant! A posséder si vous souffrez des longues phases de doubles cliques sous Windows!

PC1280 A

Une deuxieme disquette anti-virus ce mois ci? Mais oui c'est possible, voici la dernière version de Tbav. l'excellent groupe d'utilitaires comprenant le scanner de signatures le plus rapide que l'on puisse trouver en shareware! Ne prenez pas de risque, on ne joue pas avec la santé de son micro, Mieux vaut prévenir que guerir!

PC1256 H

Voici l'édition d'octobre de la disquette du Dr dub's journal, la référence des programmeurs, différents sources en c sont fournis, vous trouverez de nombreuses librairies biens utiles! Une disquette que tous les programmeurs devraient s'arracher!

PC1267 A

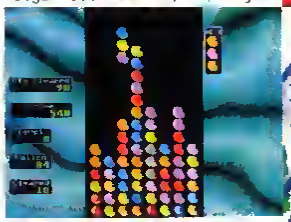
Mr Machinist est un monsieur très gentil dont la passion est de faire des calculs très longs et complexes à la place de ses amis! Devenez l'un d'eux et donnez lui du travail, il vous le rendra aussi tôt accompli et vous en demandera d'avantage!

PC1282 A

Vsaview est un superbe programme qui permet de lire des images de n'importe quel format(Jpg, Gif, Pcx, Lbm, Bmp, Tga,) et de toutes resolutions (si votre carte les supporte évidemment!)

PC1254 F

1Jelly2 vous propose de vous mettre dans la peau d'un industrielle fabricant de flageolets! Le jeu reprend en fait le principe de columns, le célèbre jeu de Sega! Vous devez aligner (en ligne



colonne, diagonale) des flageolets de même couleur, ceux ci disparaissent aussi tôt. Les graphismes sont excellents, d'une qualité que l'on a peu l'habitude de voir en shareware! Un excellent jeu de réflexion/reflexes

PC1260 A

Bip, boum, bzzz ces bruits vont vous être bientôt familiers quand vous aurez découvert cet emulateur 100% compatible commodore 64, non, non vous ne rêvez pas tout vos jeux commodore 64 vont pouvoir sortir du grenier ou vous les aviez antreposes pour conserver le souvenir d'une machine maintenant disparue!

PC1253 F

Wouaouu ca dégage ce mois ci avec deux nouvelles démos, Privtro et Mystic ! Preparez-vous à découvrir des effets dont vous n'aviez jamais suppose l'existence! Carte Vga obligatoire!

PC1252 F

Une disquette bourree à craquer de démos. Party 3 et la finale version de Debut ! Ces démos vous en feront voir de toutes les couleurs!

PC1268 A

Astronomy Lab... Un génial logiciel d'astronomie! Il en existe peu d'aussi bien réalisés!! Un niveau Commercial! Absolument fabuleux!

Pourquoi ne pas télécharger ? Mais oui c'est possible !

Tous les logiciels proposés ce mois-ci et naturellement aussi ceux des mois précédents sont téléchargeables avec le Minitel

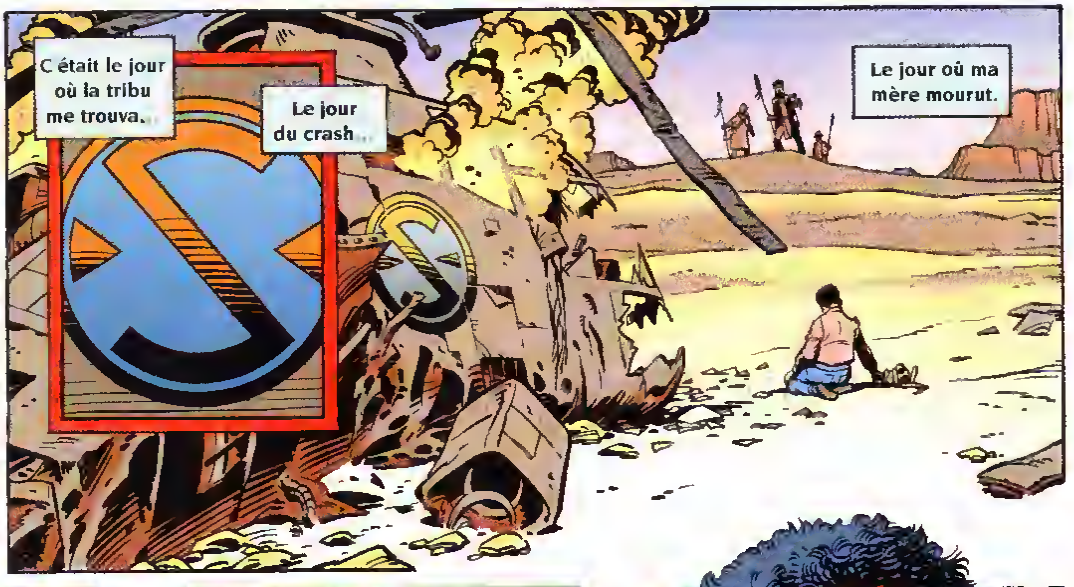
3615 GEN4

N'hesitez pas ! C'est la façon la plus rapide.
- Le câble pour télécharger coûte 95 F
Le kit complet comportant un câble et le logiciel Sapristi coûte 110 F port compris.

NOTRE ADRESSE: DISKIMAGE - 210, rue du Faubourg Saint-Martin - 75010 Paris - Métro Château Landon

NOS HORAIRES: Du Lundi au Vendredi de 13h30 à 14h30 & de 17h00 à 18h30 - Samedi de 14h00 à 17h00

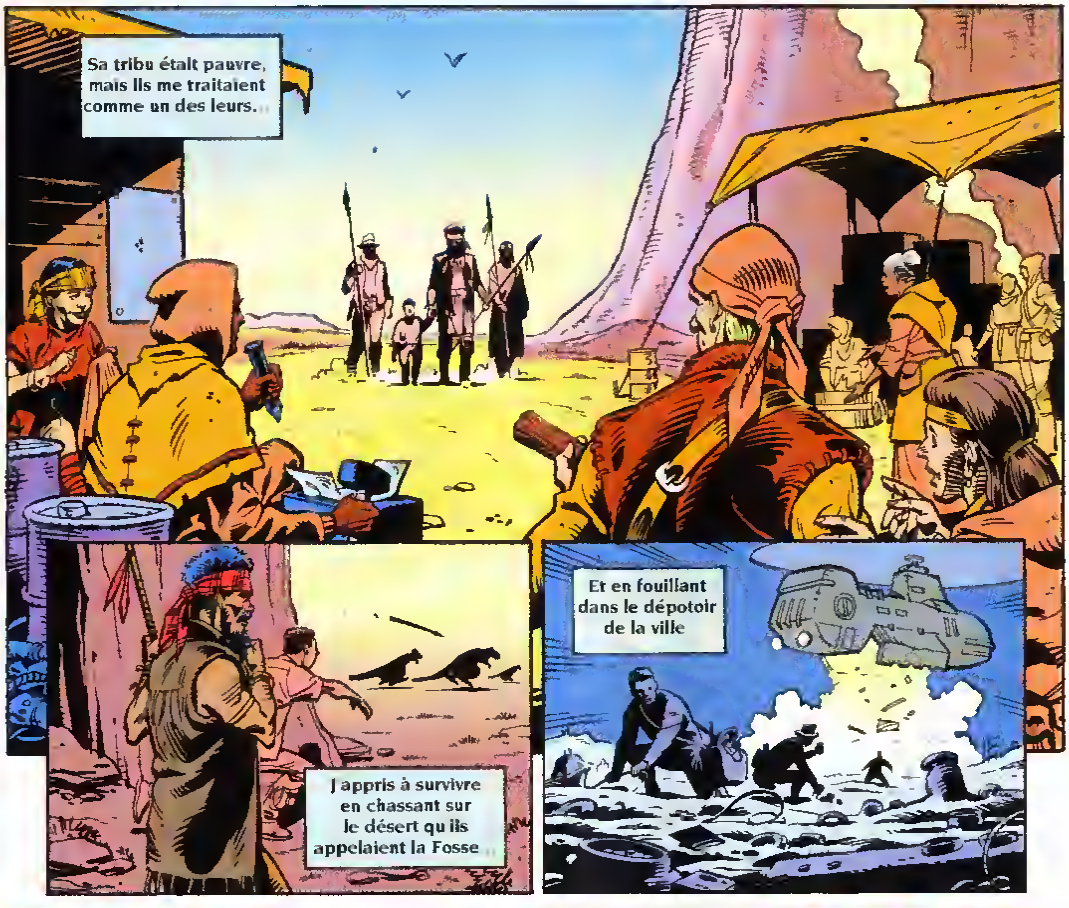
NOTRE TELEPHONE: (1) 46 07 21 97 - à partir de 17 heures, sauf le Samedi & le Lundi !
Ce numéro n'est mis en place que pour répondre aux questions concernant vos commandes


C était le jour où la tribu me trouva...
Le jour du crash...
Le jour où ma mère mourut.

Tout va bien garçon de la ville ?
Quel est ton nom ?
R Robert

Alors bienvenue dans la Fosse Robert !
Tu es l un des nôtres désormais

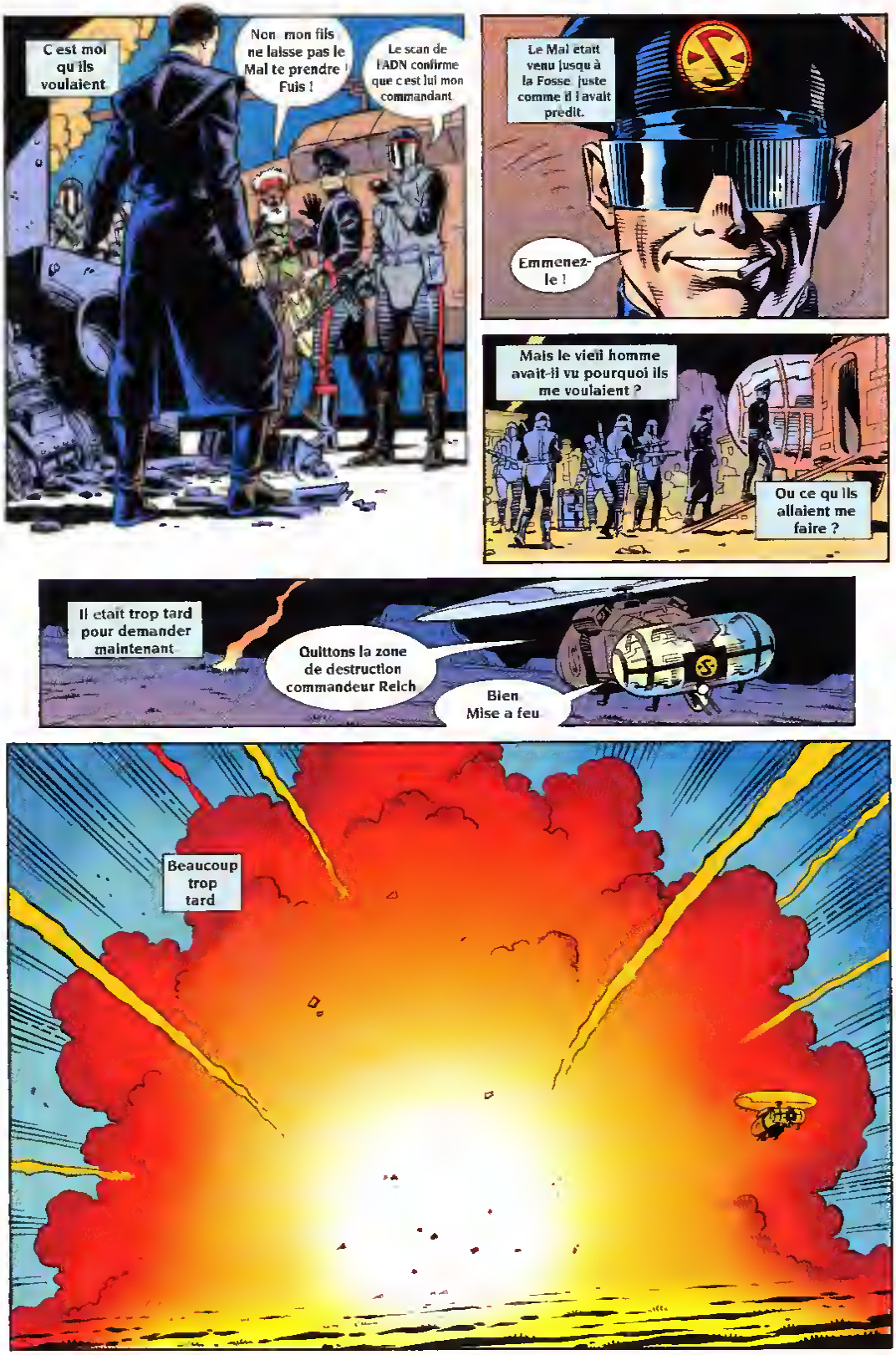
Pendant qu il me ramenait, le viel homme m expliqua gentiment qu'il n'y avait aucun moyen de retourner dans la ville
Et j avais déjà compris qu il ne pouvait plus rien faire pour ma mere


Sa tribu était pauvre, mais ils me traitaient comme un des leurs...
J'appris à survivre en chassant sur le désert qu'ils appelaient la Fosse...
Et en fouillant dans le dépotoir de la ville

Les années passaient et j'oubliais ma vie citadine...
HAH !
Je découvris de nouveaux talents
Je suis >KZZT< friend... appelle-moi >TZZT< JOEY

Et je trouvais un second nom
C'est ainsi que nous allons t'appeler maintenant que tu es un homme, mon fils. Nous t'avons trouvé et élevé
FOSTERS
BEER
Tu seras donc Robert Foster !

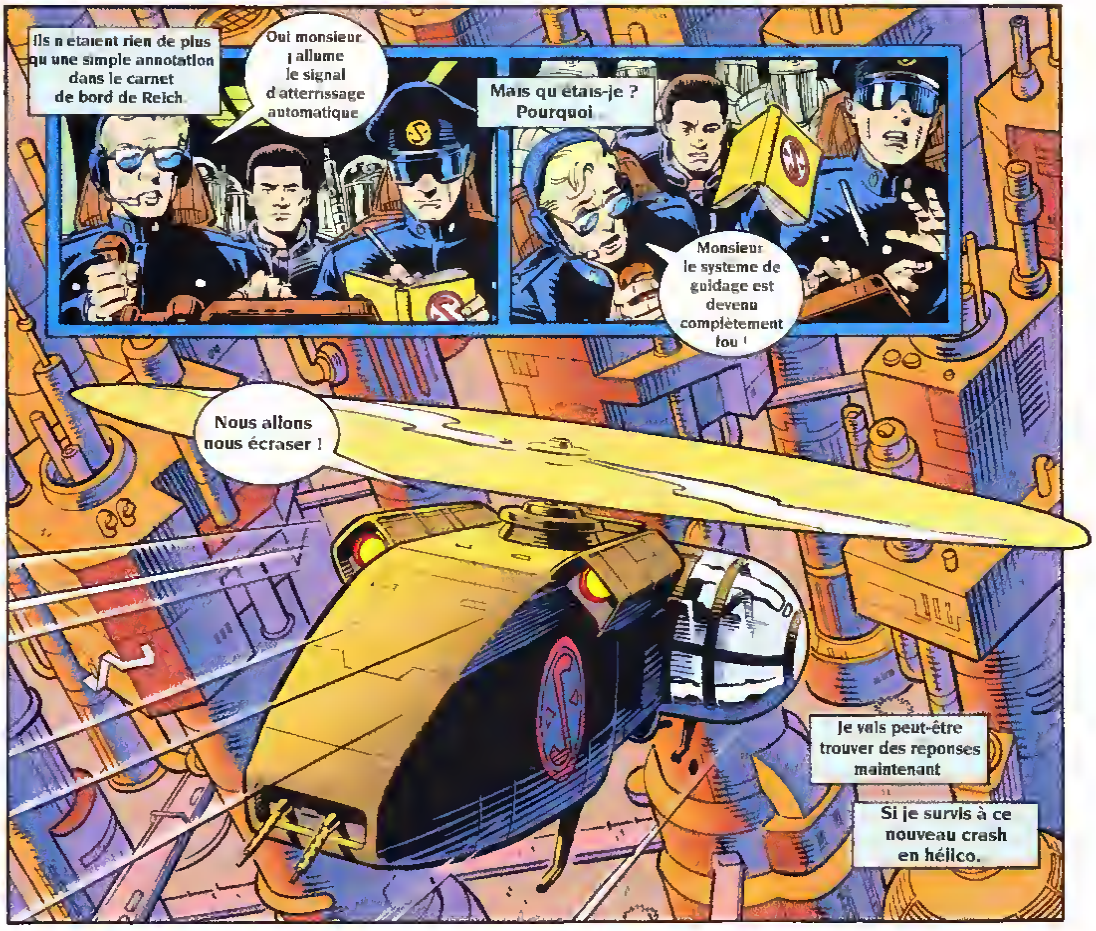
... perdu assez de temps.
Donne-nous le fugitif, sinon nous abattons tout le monde... en commençant par toi, grand père !
Le vieil homme avait vu juste pour une fois...


C'est moi qu'ils voulaient
Non mon fils ne laisse pas le Mal te prendre ! Fuis !
Le scan de l'ADN confirme que c'est lui mon commandant
Le Mal était venu jusqu'à la Fosse juste comme il l'avait prédit.
Emmenez-le !
Mais le vieil homme avait-il vu pourquoi ils me voulaient ?
Ou ce qu'ils allaient me faire ?
Il était trop tard pour demander maintenant
Quittons la zone de destruction commandeur Relch
Bien Mise a feu
Beaucoup trop tard

Pourquoi ces meurtres
Faites le taire

Tout ce que je pouvais faire était d'attendre
Comme un chasseur Comme le vieil homme me l'avait appris
Attendre et se tenir prêt

À l'aube, nous atteignirent la Ville
Atterrit dans le périmètre de sécurité
Un lever de soleil que ma tribu ne verrait plus jamais


Ils n'étaient rien de plus qu'une simple annotation dans le carnet de bord de Reich.
Oui monsieur j'allume le signal d'atterrissage automatique
Mais qu'étais-je ? Pourquoi
Monsieur le système de guidage est devenu complètement fou !
Nous allons nous écraser !
Je vais peut-être trouver des réponses maintenant
Si je survis à ce nouveau crash en hélico.

LES PETITES ANNONCES

PC

Vds ou éch. jx. PC orig. : Space Hulk Kyrandia, Field of Glory, History Line, Prince of Persia II, Alone in the Dark, Battletech. Tél : 48 66 13 04.

Vds ou éch. Zeol Eternam ou Prince II contre jeux PC ou Game Boy. 5 jx contre jx PC. Prix : 150 à 350 F + déb. Contacter Cédric à partir de 17 h 30. Tel : 73 25 28 26

Vds. orig. : Day of the Tentacle : 120 F. Privateer : 180 F. Tél. : 71 00 48 38

Vds PC portable 1 200 F. Initiation à dos, Windows, Excel, Word, Winword, etc. 80 F/heure. Le soir ou WE. Tél : 43 38 44 63

Vde 386 DX33 4 Mo DD 105 Sound Blaster Pro Svga Dos 6, nbx jx (20). Prix : 5 500 F. Demander Christophe, tél. : 48 12 83 18.

Vds jx or. sur PC : Strike Commander, Betrayal at Krondor, Syndicate, Serpent's Isle : 150 F l'un. Tél : 43 28 82 98

Vds PC 386 DX33 4 Mo 200 Mo SVGA 1 Mo SVGA Sound Galaxy Nxpro 2 lect. clavier souris jx : 8 000 F à déb. De préférence dans le Nord. Tél : 42 00 84 36.

SVGA coul. DD 80 Mo. Tél. entre 19 h et 21 h. Demander Vincent. Tél : 65 60 60 84

Vds PC 286 16 Mhz 40 M SVGA coul. lect 3 1/2 DRDOS 63 Mo Ram souris + tapis. Prix : 4 000 F. Tél. : 27 28 80 36.

Vds or. PC : Ultima 7 + Underworld I & II + Dark Seed + Might and Mag. c III + Legend of Valour : 200 F l'un. Tél : 27 80 42 82.

Vde 286 IMB PS/1 DD 40, Ram 2 Mo, + utils + jx + M3 Dos 5.0 : 4 000 F. Tél. : 31 51 06 84.

Vds carte mère 386 DX40 + copro 387 + 4 mega ram + carte vidéo trident SVGA 1 méga. Prix : 3 900 F. Tél : 46 05 47 22

Vds or. PC (EOB 1 2 3, Civ II, Ultim. Mag, etc.) entre 100 et 200 F. Tél. pour liste et prix : 78 51 74 08

Vds ou éch. News PC. Envoyer liste pour éch. ou tel. Écrire : Markanay Serge, 1, Chemin Voltaire — 69120 Vaux-en Velin. Tel : 72 04 60 88

Vds plusieurs cartes d'extension + 2 lect. ext. + écran A1900. Prix cool ! Jx, démos, utils. Tél. : 48 60 40 19

Vds Indy, Magic World, Knight Force, Castle Master 3D : 100 F l'un. FS4, 3D construction Kits II : 200 F. Chuck Yeager : 150 F, etc. Tél : 32 56 68 65

Vds 386 DX40 4 Mo Ram, Disque 80 Mo Sound Blaster + Windows + jx. News + joy. Prix : 10 000 F. Tél. après 18 h. Demander David. Tél. : 64 03 31 23.

Vds or. volumm 4 D V3 0 : 1 000 F. Wc2 + Sauv. : 220 F. 3 Dgk V2 03 : 300 F. Tél. en soirée sur Toulon uniquement. Tél : 94 76 77 13.

Vds pour PC carte mère 386 DX 33 Mhz : 2 900 F à déb. Contacter Bruno. Tél. : 64 48 13 86.

Vds Super Cauldron PC a 150 F et 6 50 F de port. Demander Philippe après 18 h 30. Tél : 73 36 20 25

Vds jx. or. en 3 pouces 1/2 et 5 pouces 1/4 avec bte. et notice, entre 100 et 250 F. Demander Hugo. Si répondeur, laisser message SVP ! Tél. : 40 34 07 66

Vds or. : Lost in Time I & II, Alone in Dark, Dune II, Day Tentacle, Indy IV, Monkey II, Prince II et Return Phantom : 100 F un. Contacter Charles. Tél : 45 32 91 70

Vds Silent Service II, F 19 et A320 Airbus : 80 F l'un ou 120 F les trois. Floeca Bertrand, 1, rue Robert-Ayle — 60600 Amiens.

Vds 386 DX 33 256 K cache, 2 lect., carte SB, encastres ram 4 DD 170, Excel Dos 6, Wind 3 1, Tools, Nbx utils et jx. Repondeur. Tél. : 59 51 21 82

AMIGA

Vds A1200 + 10835 + PC 8806 + joy. + souris + 50 jx + 80 livres informatiques : 6 200 F. Tél. : 66 66 79 36.

Vds images pour A500/600/1200 Hem 6. Demander liste, prix dérisoire. Cherche démo Side Show. Fanzine à distribuer en share. Tél. entre 18 h et 20 h 30. Tel. : 20 52 96 91

Vds jx sur Amiga, prix très bas : Guns II, Syndicate, Vroom II, Legend of Valour, Over Drive, Blaster + très nbx utils et démos. Tél. : 83 57 15 62.

Vds A500 : 2 Mo + DD 20 Mo + souris + 2 joy + nbx jx (non pirates). Prix : 4 000 F. Tel apres 20 h. Tél : 39 09 07 56

Vds A500 + moniteur coul. 10805 + ext. 512 Ko + souris + tapis + Péritel + nbx jx + bte de rgt + livres + joysticks. Prix : 3 000 F. Tél. : 21 63 31 36.

Vds A500 1 Mo + souris + 50 jx. Prix : 1 100 F. Tél : 62 09 23 02.

Vds A500 + ext + lect ext + joystick + souris + 100 disk + imp + jx News. Le tout : 2 000 F à débattre. Demander Pascal. Tél. : 64 31 77 84.

Vds A500 + ext + 2 joystick + nbx jx digitaux : Mkis, Land II, Populous II, Indy IV, Tennis 3D, etc. Le tout : 1000 F. Tél apres 19 h. Tél. : 26 57 34 10

Vds logiciels Amiga 1200/600/500. Tél. : 21 27 63 14.

Vds A500 + ext + jx + copies. Prix : 3 500 F. Vds NES + jx + Top Gun : 800 F. Tél. après 18 h. Tél : 67 23 15 41

Vds Amiga 1 Mo + moniteur 10835 + souris + tapis + joy + 5 jx or. Civilisation, Syndicate, ect. Prix : 1 900 F. Tél : 64 04 73 07

Vds CDTV + clavier + lect. + souris + joy + 50 jx sur disks + logi. + 9 jx CD. TBE. Prix : 3 500 F. Tél : 31 08 18 77

Vds or. sous garantie : Combat Air Patrol, Guns Ship 2000 : 200 F l'un ou 350 F les deux. Tél. : 43 31 48 39

Vds jx pour A500. Liste sur demande : PYTKIEWICZ John, station Total, rue Jean-Burger, 57070 Saint Julien-les-Metz.

Vds A500 + 1 Mo + nbx jx + mem. coul. Le tout : 1 900 F. Tél. : 30 07 13 72.

Vds A500 + avec joy et nbx jx + util. TBE : 1 000 F. Tél : 76 09 40 01

Vds jx A1200. Liste sur demande à : HARDY Étienne, 18, rue des 3 Frères Libers, 54130 Saudrupe-aux-Dames.

Vds jx Atari et amiga. Liste gratuite. ROSSELL David, 31, Chemin Vieux, 82350 Albias.

Vds A500 Plus + souris + joy. Data Case + 7 jx + nbx dom pub. Jx A320 Grand Prix, etc. Prix : 2 000 F. Tél. : 79 32 98 28

Vds A2000 : 3 Mo de Ram + DD SCSI 45 Mo + Pcxt + imp. 9 aiguilles + mon. coul. + digit. sonore 8 bits + joystick + souris : 6 000 F. Tél : 34 94 18 73

Vds A500 + moniteur 10845 + Péritel + 2 joystick + 2 souris + nbx jx et logiciel + revues + btes. Le tout en TBE, prix : 3 500 F. Tel. après 19 h. Tel : 88 58 37 54

Vds A500 + ext 512 Ko + joystick + souris + disks + doc. Prix : 1 000 F. Vds imp Star LC 24-10. Prix a deb. Tel. : 69 88 17 32

Vds A500 + ext 512 Ko + souris + tapis + jx + bte de rgt + revues + notices. Le tout en TBE, prix : 2 000 F. Demander Eric. Tél. : 48 88 77 54

Vds A500 avec extension 512 Ko + nbx jx + joystick + souris, etc. Prix : 2 000 F. Contacter Jérôme. Tel : 83 46 81 57

Vds A500 + ext 512 Ko + mon. coul. 40845 + joystick + souris + tapis + cable Peritel + nbx jx. Le tout : 2 500 F. Demander Djamel. Tel. : 48 86 87 91

Vds digitaliseur Amiga : 1 200 F. Tél : 60 46 28 06

Vds scanner logitech scanman 256 avec carte interface et soft, peu utilisé : 1 200 F. Le vel ! Tél : 54 42 08 38

Vds A1200 (sous garantie) + DD 60 Mo + ext Blizzard 4 Mo + lect ext + mon. 1084 + imp Mps 1550 coul. + 400 disks jx, utils et démos. Le tout : 6 000 F. Tél. : 83 66 48 84.

Vds A500 + 1 Mo + mon. coul. + jx + joy + souris : 2 500 F. Demander Yann. Tel : 43 63 73 86

Vds A500 1 Mo Ram 1 3 + lect. ext : 800 F ou avec 400 disks : 1 300 F. À déb. Demander Aurélien, tél : 59 26 04 09

Vds A500 1 Mo + mon. 1084 + 2 joy + Peritel + nbx jx + utils + revues. Le tout : 2 800 F. TBE. Demander François. Tel : 69 45 59 95

PC et AM. cherche contacts sympa pour echanges. Possède News. Débutants bienvenus. Vds A500 1.3 1 Mo + PC880B + souris + jx + disks (100) + tapis. Le tout : TBE : 2 000 F. Tel : 94 59 00 96

Vds A2000 + mon. coul. + jx + joy + souris : 3 700 F. Vds Amstrad CPC 6128 + écran coul. + jx + joy : 1 500 F. Contacter Otis le we. Tel : 30 36 45 13

Vds A500 1 Mo + 50 jx : 2 000 F. Tél : 70 59 24 03

Vds A600 HD sous garantie + mon. coul. 1085 S + jx. Prix : 7 000 F. A déb. Tel : 78 72 52 19

Vds A1200 sous garantie 2 ans + mon. coul. 1085 S + imp. Cheetronics + 3 joy + nbx jx et util. + Amos + Dos. Le tout : 6 000 F. Tél : 40 82 98 38

Vds Cdtv complet clavier, souris, lecteur disc. 40 disks + 8 CD : 2 000 F. Tel : 27 24 53 83

Vds A500 1 Mo + jx + utils + joy + souris + imp : 2 500 F. Vds Amos pro : 300 F. Demander Philippe. Tél. : 39 64 05 87.

Vds A2000 Rom 1 3/2.0 + 1084 + DD 120 Mo + ext mem 4 Mo + 2 lect + Final Copy II + Page Setter 3 + Dom-pub + jx : 3 990 F. Tel. : 25 03 40 08

Vds A500 + avec joy + souris + volant pour simulateur + jx + util + 2 btes rgt + bureau + revue : 2 300 F. Tel : 27 41 30 75

Vds Amiga 1 méga + digital sound studio + Citizen 124D. Prix : 2 000 F. MICHAUX VIGNES Gustav, 7, rue Benjamin-Raspail, 92240 Malakoff

Vds A600 Plus avec Ram 1,3 et 2,4 + lect ext + 3 joy + Peritel + nbx dks. Prix : 1 800 F. Contacter Alistair. Tél : 48 83 36 14 48

À saisir : superbe CDTV avec joy infra + divers jx sur CD. Prix : 3 000 F. Contacter Laurent. Tél. : 80 47 57 11

Vds A500 ext 1 méga + mon. coul. 1084 + lect ext + joy + livres + digitalisateur son + nbx jx + souris. Le tout : 3 000 F. Tel. : 66 66 84 27

ATARI

Vds 260 STF avec mon. coul. SC1224 + souris + 2 joy + env. 60 jx + docs. TBE. Le tout : 3 000 F. Tél. : 60 67 01 78.

Vds pour Atari ST : traitement de texte redacteur 4. Prix : 1 000 F. Tél : 46 88 97 90

Vds Atari 1040 STE + 200 jx + 2 souris + imp + 2 souris + 2 cartouches encres. Tél. après 18 h. Tél. : 64 67 60 36.

Vds 1040 STF + écran mono SM 124 + lect ext + acces + 150 disks (utils, jx). Prix : 2 000 F. Tél. : 32 52 65 06

Vds 520 STE 4 Mo + écran coul + écran mono + lect ext. 3 pouces 1/2 + switcher écran + vidi ST + 20 logi + nbx utils + souris + tapis + joy : 6 000 F. Tél. : 48 63 74 98.

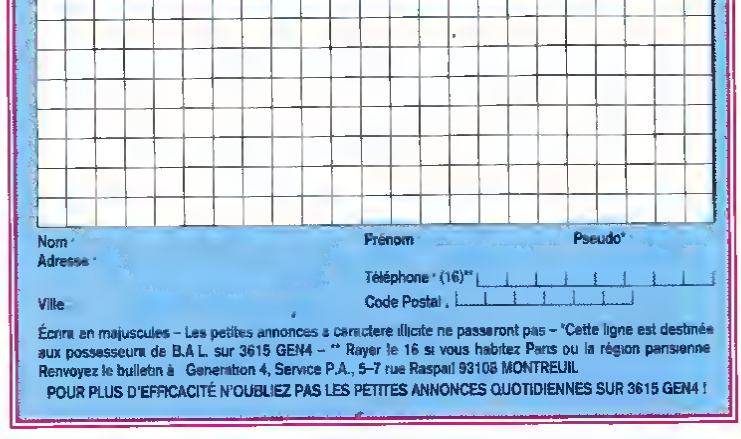
Vds pour Atari ST : Predator, Bombuzal, Grand Prix 500 I & II, etc. Prix de 39 a 150 F. Demander Bruno après 18 h. Tél : 66 25 77 69

Vds Atari 500 + écran coul HD + meuble + 120 disks + 4 joy + souris + revues + console Lynx + 2 jx. Le tout, TBE : 3 000 F. Tél. : 69 84 44 91.

Vds Atari 520 STF, TBE + écran coul. + souris + 2 joy + nbx jx orig. : 2 200 F. Tel. après 18 h. Region parisienne. Tél. : 64 56 90 35

Vds A520 ST + mon. coul. + souris + joy + 20 jx + utils + imp. Prix : 3 000 F. Demander Loic. Tél. : 37 37 38 22.

Vds 520 STF, TBE + joy + souris + nbx jx + utils + livres + revues. Prix : 1 100 F. Tél. : 43 80 24 90



En prenant certaines libertés, 70% des décideurs risquent de perdre la leur.

Hard Communication

Sans le savoir, plus de 70% de décideurs français sont passibles de prison.

Souvent, la plupart des logiciels utilisés dans leur entreprise sont piratés. C'est grave.

Les peines sont très lourdes : jusqu'à 120 000 F par infraction assortis de 3 mois à 2 ans de prison.

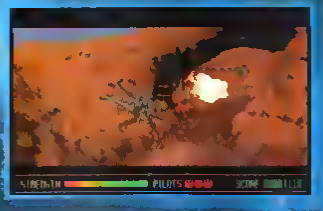
Malheureusement trop nombreux sont ceux qui ignorent la loi qui protège

les auteurs de logiciels contre le piratage. Informez-vous, vous pouvez éviter le pire.

Le piratage de logiciels est un délit. Informez-vous au BSA : (1) 43 33 95 95.

STAR WARS
REBEL ASSAULT

Revivez la Guerre des Etoiles sur PC CD-ROM



UBI SOFT
Entertainment Software
28, rue Armand Carrel
93100 Montreuil

Rebel Assault TM & © LucasArts Entertainment Company. Used Under Authorization. All Rights Reserved. Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. The Force logo is a trademark of Lucasfilm Ltd.

IBM is a registered trademark of International Business Machines.

"Enfin, un jeu digne du CD-ROM!"
"Un soft grandiose, une superproduction, du très grand LucasArts!"
Joystick - 95%

"Une merveille! Enfin un véritable jeu d'action sur CD-ROM. Si vous n'y jouez pas, vous le regretterez éternellement."
Génération 4 - 95%

"Si vous n'avez pas encore de lecteur CD-ROM, voici un excellent prétexte pour en acheter un."
Tilt - 90%

Disponible dans les Fnac et les meilleurs points de vente